

GLOSARIO DE TÉRMINOS

Glosario de Términos

- LMP (Loyalty Marketing Programa): Es una estrategia que una empresa sigue con el fin de fomentar la frecuencia y lealtad de los consumidores,
- RFP (Request For Proposal): Solicitud de propuesta es un documento que una empresa emite para solicitar propuestas de posibles proveedores de productos o servicios.
- Fron-End: Se refiere a la vista que está disponible para el usuario final de dicho sistema.
- Back-End: Se refiere a la vista disponible para el usuario administrador de un sistema. En este se manejan configuraciones, administración y edición de información de carácter importante para el correcto funcionamiento del sistema.
- RDBMS (Relational Data Base Management System). Es el sistema manejador de base de datos para una base relacional.
- GNU: La Licencia Pública General de GNU o más conocida por su nombre en inglés GNU General Public License o simplemente su acrónimo del inglés GNU GPL, es una licencia creada por la Free Software Foundation en 1989 (la primera versión), y está orientada principalmente a proteger la libre distribución, modificación y uso de software. Su propósito es declarar que el software cubierto por esta licencia es software libre y protegerlo de intentos de apropiación que restrinjan esas libertades a los usuarios.
- Sistema Operativo: Software que controla la computadora. Existen diversos sistemas operativos como Unix, Linux, MacOS o el más conocido como es Windows. La computadora necesita un Sistema Operativo para empezar a funcionar y poder utilizar adecuadamente los diversos dispositivos que lo componen.
- Sistema de Archivos: Es un método para organizar, almacenar, direccionar, manipular y recuperar información en una unidad de almacenamiento. Cada sistema operativo tiene su propio sistema de archivos. Los más conocidos son FAT32 y NTFS para sistemas Windows y Ext2, Ext3 y Swap para GNU/Linux.
- JSP: Es el acrónimo de Java Server Pages. JSP es una tecnología Java que permite a los desarrolladores de software generar contenido dinámico para web,

en forma de documentos HTML, XML u otros tipos de documentos, en respuesta al requerimiento de un cliente web.

- PHP: Lenguaje de programación usado generalmente en la creación de contenidos para sitios web. Es un lenguaje interpretado especialmente usado para crear contenido dinámico web y aplicaciones para servidores.

- MySQL: - Es un sistema de gestión de bases de datos (SGBD) multiusuario, multiplataforma y de código abierto. MySQL pertenece a la compañía sueca MySQL AB, a la que le pertenece casi todos los derechos del código fuente. La compañía desarrolla y mantiene el sistema, vendiendo soporte y servicios, como también las licencias para usarlo. Es muy popular en aplicaciones web, y es componente de las plataformas LAMP, MAMP, WAMP, entre otras. MySQL suele combinarse con el popular lenguaje PHP.

Sus principales características son:

- ∞ Está escrito en C y C++.
 - ∞ Emplea el lenguaje SQL para consultas a la base de datos.
 - ∞ MySQL Server está disponible como freeware bajo licencia GPL.
 - ∞ MySQL Enterprise es la versión por suscripción para empresas, con soporte las 24 horas.
 - ∞ Trabaja en las siguientes plataformas: AIX, BSDi, FreeBSD, HP-UX, GNU/Linux, Mac OS X, NetBSD, Novell NetWare, OpenBSD, OS/2 Warp, QNX, SGI IRIX, Solaris, SunOS, SCO OpenServer, SCO UnixWare, Tru64, Microsoft Windows (95, 98, ME, NT, 2000, XP y Vista).
-
- PostgreSQL: Es un sistema de gestión de bases de datos objeto-relacional (ORDBMS) basado en el proyecto POSTGRES, de la universidad de Berkeley. Sus principales características son:
 - ∞ Soporta distintos tipos de datos: además del soporte para los tipos base, también soporta datos de tipo fecha, monetarios, elementos gráficos, datos sobre redes (MAC, IP...), cadenas de bits, etc. También permite la creación de tipos propios.

- ∞ Incorpora una estructura de datos array.
 - ∞ Incorpora funciones de diversa índole: manejo de fechas, geométricas, orientadas a operaciones con redes, etc.
 - ∞ Permite la declaración de funciones propias, así como la definición de disparadores.
 - ∞ Soporta el uso de índices, reglas y vistas.
 - ∞ Incluye herencia entre tablas (aunque no entre objetos, ya que no existen), por lo que a este gestor de bases de datos se le incluye entre los gestores objeto-relacionales.
 - ∞ Permite la gestión de diferentes usuarios, como también los permisos asignados a cada uno de ellos.
- UML: Es un popular lenguaje de modelado de sistemas de software. Se trata de un lenguaje gráfico para construir, documentar, visualizar y especificar un sistema de software.
- Webapp: -Cualquier aplicación que es accedida vía web por una red como internet o una intranet. Las aplicaciones web son utilizadas para implementar webmail, ventas online, subastas online, wikis, foros de discusión, weblogs, etc.
- Características de las aplicaciones web:
- ∞ El cliente puede acceder fácilmente a estas aplicaciones empleando un navegador web o similar.
 - ∞ Si es por internet, el cliente puede entrar desde cualquier lugar del mundo donde tenga un acceso a internet.
 - ∞ Pueden existir miles de clientes pero una única aplicación instalada en un servidor, por lo tanto, se puede actualizar y mantener una única aplicación y todos sus clientes verán los resultados inmediatamente.
 - ∞ Emplean tecnologías como Java, JavaFX, JavaScript, DHTML, Flash, Ajax... que dan gran potencia a la interfaz de usuario.
- RDBMS: (Relational Database Management System o RDBMS - Sistema de Gestión de Base de Datos Relacional o SGBDR). Tipo de SGBD (o DBMS en

inglés) para bases de datos relacionales (que emplea el modelo de datos); o sea, soporte de tablas relacionadas.

La mayoría de los grandes sistemas de bases de datos son RDBMS.

- Tabla: En las bases de datos, se refiere al tipo de modelado de datos, donde se guardan los datos recogidos por un programa. Su estructura general se asemeja a la vista general de un programa de Hoja de cálculo.
- Celda o Campo: Es la mínima unidad de almacenamiento de información accesible en las bases de datos.
- MVC (Modelo Vista Controlador):
El Modelo es el objeto que representa los datos del programa. Maneja los datos y controla todas sus transformaciones. El Modelo no tiene conocimiento específico de los Controladores o de las Vistas, ni siquiera contiene referencias a ellos. Es el propio sistema el que tiene encomendada la responsabilidad de mantener enlaces entre el Modelo y sus Vistas, y notificar a las Vistas cuando cambia el Modelo.
- Framework (plataforma, entorno, marco de trabajo). Es una estructura de soporte definida, en la cual otro proyecto de software puede ser organizado y desarrollado.
- Dominio: Es el conjunto de valores permitidos para un atributo.