



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**

**Diseño y Desarrollo de aplicaciones para  
visualización de modelos 3D creados con  
fotogrametría en Realidad Aumentada como  
apoyo a la docencia en Geología**

**MATERIAL DIDÁCTICO**

Que para obtener el título de  
**Ingeniero en Computación**

**P R E S E N T A**

Diego Iñaki Garciarebollo Rojas

**ASESOR DE MATERIAL DIDÁCTICO**

Ing. Luis Sergio Valencia Castro



Ciudad Universitaria, Cd. Mx., 2021

