

Glosario.

Bytecodes (Códigos de bits), son instrucciones en binario almacenadas en un archivo *class*, resultado de la compilación de un código fuente escrito en el lenguaje java.

CASE (*Computer-aided Software Engineering*, Ingeniería de la Programación Asistido por Computadora): Conjunto de aplicaciones que ayudan a automatizar el desarrollo de programas de cómputo.

JDK (*Java Development Kit*, Conjunto de Herramientas del lenguaje Java): son varias aplicaciones, que incluyen el compilador, el intérprete de códigos de bits, el depurador, entre otras.

JRE (*Java Runtime Enviroment*, Ambiente de Ejecución en Tiempo Real del lenguaje Java): Es una aplicación que interpreta los códigos de bits del lenguaje Java, traduciéndolos a código máquina para ejecutar las instrucciones de los programas java.

Página web: Documento HTML de la red Internet con hipertexto que lo vinculan con otras páginas o recursos de Internet.

Pixel o **pel** (*Picture Element*): Unidad mínima de una imagen digital; cada **pixel** es un elemento de la matriz de la imagen, y contiene información de la ubicación espacial, del brillo y/o color.

Web (red): Conjunto de redes que conforman Internet.

