

# Introducción.

Los sistemas actuales de video vigilancia son sistemas analógicos no interactivos; algunos de ellos son digitales y que además sólo trabajan con ciertos modelos de videocámaras específicas, con un cliente propietario y mediante el pago para operar dicho sistema. El sistema propuesto permite un sistema interactivo, utilizando un sistema cliente-servidor, donde el cliente es cualquier navegador (*Netscape* o *Internet Explorer*) y el servidor -sobre el cual se instarán los códigos desarrollados- puede ser uno de libre distribución o bajo licencia; también se busca que este sistema controle un sistema mecánico que se pueda adaptar a diversas videocámaras que actualmente carecen de movimiento, para ahorrar a los usuarios el costo de una videocámara que sea móvil.

Por otra parte, se quiere mostrar la forma para manipular otro tipo de dispositivos a través de Internet, proporcionando soluciones para construir sistemas similares que proporcionen mediciones de instrumentos que se encuentren en servidores ubicados en lugares distantes de la computadora donde un operador recaba y/o manipula dicho dispositivo.

