

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN

CAPÍTULO 1. PROGRAMACIÓN DE ACTIVIDADES (SCHEDULING)

1.1.El problema de la programación de actividades para un sistema de producción intermitente flexible (FJSSP)

1.2.Técnicas utilizadas para la resolución del FJSSP

CAPÍTULO 2. ALGORITMOS GENÉTICOS

2.1.Imitación del proceso evolutivo

2.2.Limitaciones de los Algoritmos Genéticos

2.3.Factibilidad de un Algoritmo Genético

2.4.Variables y operadores de un Algoritmo Genético

CAPÍTULO 3. CARACTERIZACIÓN DEL ALGORITMO GENÉTICO PARA LA SIMULACIÓN DEL FJSSP

3.1.Codificación de las soluciones

3.2.Funciones y parámetros del algoritmo genético

CAPÍTULO 4. SIMULACIÓN DEL ALGORITMO GENÉTICO

4.1.Metodología para la simulación

4.2. Ajuste de parámetros

CAPÍTULO 5. RESULTADOS DE LAS SIMULACIONES

5.1.Resultados de la simulación para el algoritmo genético con codificación para generar secuencias activas

5.2.Comparación de resultados con WinQSB para el JSSP

5.3.Resultados de la simulación para el algoritmo genético con codificación para generar secuencias activas para un sistema de producción intermitente flexible

5.4.Comparación de resultados con WinQSB para el FJSSP

6. CONCLUSIONES

7. BIBLIOGRAFÍA