

3.2. CONCLUSIONES

En el presente trabajo se describe cómo se desarrolló el hardware de una superficie interactiva multitouch usando la técnica “Laser Ligth Plane”. La implementación de este hardware con su software de aplicación ya como sistema, permitió que todos los integrantes de un grupo de alumnos participaran activa y simultáneamente fomentando la participación colaborativa.

La integración de tecnologías de la información y comunicación TIC en el aula mediante este tipo de tecnología, no solo fomenta el trabajo colaborativo, sino que a su vez ayuda a mejorar el proceso enseñanza-aprendizaje. La superficie interactiva desarrollada, de acuerdo a los resultados obtenidos, está lista para introducirse satisfactoriamente en las aulas, como una de las diversas TIC que puede revolucionar el sistema pedagógico actual.

A pesar de haber sido desarrollada para niños, el diseño de esta herramienta permite que sea utilizada por personas de cualquier edad, adicionando que el objetivo planteado al principio no es ajeno a otros grupos de personas.

La cantidad de energía por metro cuadrado generada por la operación de los láseres está muy por debajo de los límites de exposición a radiación láser emitidos por las normas consultadas, razón por la cual estamos convencidos que el hardware desarrollado es totalmente seguro para los usuarios.