



Bibliografía

Bibliografía.

- BOLTON, W. Ingeniería de Control. Alfaomega Grupo Editor, S.A. de C.V., 2001. p. 252–287.
- CEBALLOS, Francisco. Java 2. Curso de Programación. Alfaomega Grupo Editor, S.A. de C.V., 2006. 847 p.
- ESQUEMBRE, Francisco. Creación de Simulaciones Interactivas en Java. Pearson Prentice Hall, 2005. 330 p.
- HOLZSCHLAG, Molly. La Biblia de HTML 4. Anaya Multimedia, 2000. p. 51-68
- HORTON, William. E-Learning by Design. John Wiley & Sons, 2006. p. 1-46.
- HORTON, William; HORTON, Catherine. E-learning Tools and Technologies. Wiley Publishing, Inc., 2003. 591 p.
- LOWE, DOUG. Java™ ALL - IN - ONE DESK REFERENCE FOR DUMMIES. Wiley Publishing, Inc., 2005. p. 7–601.
- PRESSMAN, Roger. Ingeniería del Software. Un enfoque práctico McGraw-Hill Interamericana, 2005. p. 604–638.
- SOLAR GONZÁLEZ, Eduardo; SPEZIALE SAN VICENTE, Leda. Álgebra I. Editorial Limusa, S.A. de C.V., 1998. p. 89–121.
- SOMMERVILLE, Ian. Ingeniería del Software. Pearson Educación, S.A., 2005. p. 471–517.
- BAÑOS SANCHO, Jesús. Moodle Versión 1.8 - Manual de Consulta para el Profesorado [en línea]. Madrid.
[Fecha de consulta: 4 de septiembre de 2008]
Disponible en:
http://aulavirtual2.educa.madrid.org/file.php/170/Moodle18_Manual_Prof.zip
- BRANDON, Bill. Storyboards Tailored to You: Do-It-Yourself Magic Arrows [en línea]. The eLearning Developers Journal, Mayo 2004.
[Fecha de consulta: 10 de diciembre de 2008]
Disponible en:
<http://www.elearningguild.com/showfile.cfm?id=541>
- BULNOVÁ, Andrea. Java Applets in Education [en línea]. Department of Applied Informatics and Process Control, Technical University of Košice, Košice, Slovak Republic, September 2003.
[Fecha de consulta: 6 de junio de 2009]
Disponible en:
http://www.math.unipa.it/~grim/21_project/21_bрно03_Bulnova.pdf
- CASTRO LÓPEZ, Enrique. Moodle: Manual del Profesor [en línea].
[Fecha de consulta: 14 de agosto de 2008]
Disponible en Web:
<http://download.moodle.org/docs/es/teacher-manual-es.pdf>
- CHASTAIN, Sue. Pixel Image Editors and Vector Illustration Software [en línea]. About.com
[Fecha de consulta: 22 de noviembre de 2007]
Disponible en:
<http://graphicssoft.about.com/cs/findsoftware/a/twotypes.htm>

ESQUEMBRE, Francisco. Easy Java Simulations. The Manual [en línea].

[Fecha de consulta: 24 de octubre de 2007]

Disponible en:

http://www.um.es/fem/EjsWiki/uploads/Download/EjsManual_en_3.4_050914.pdf

ESQUEMBRE, Francisco. Ejs Wiki [en línea].

[Fecha de consulta: 24 de octubre de 2007]

Disponible en:

<http://www.um.es/fem/EjsWiki/Main/HomePage>

KRUSE, Kevin. Creating Scripts and Storyboards for e-Learning [en línea]. e-LearningGuru.com.

[Fecha de consulta: 4 de abril de 2008]

Disponible en:

http://www.e-learningguru.com/articles/art2_5.htm

Linux Online Inc. Linux Distributions [en línea].

[Fecha de consulta: 30 de noviembre de 2007]

Disponible en:

<http://www.linux.org/dist/>

LIU, Min. Java in Education [en línea]. Instructional Technology Program, University of Texas.

[Fecha de consulta: 4 de diciembre de 2008]

Disponible en:

http://www.edb.utexas.edu/multimedia/PDFfolder/JAVA_I~1.PDF

MP Ediciones S.A. ¿Qué es flash y para qué sirve? [en línea].

[Fecha de consulta: 20 de noviembre de 2007]

Disponible en:

<http://img.redusers.com/imagenes/libros/ldrme023/capitulogratis.pdf>

OTAMENDI, Ainhoa; BELFER, Karen; NESBIT, John; LEACOCK, Tracey. Instrumento para la evaluación de objetos de aprendizaje (LORI_ESP). Manual de usuario [en línea].

[Fecha de consulta: 12 de enero de 2008]

Disponible en:

http://www.portaleva.es/images/pdf/lori_esp.pdf

Programación en Castellano. Introducción a Actionsript [en línea].

[Fecha de consulta: 23 de marzo de 2008]

Disponible en:

<http://www.programacion.net/tutorial/actionsript/1/>

RUIZ GONZÁLEZ, Roberto Eduardo; MUÑOZ ARTEAGA, Jaime; ÁLVAREZ RODRÍGUEZ, Francisco Javier. Evaluación de Objetos de Aprendizaje a través del Aseguramiento de Competencias Educativas [en línea]. Universidad Autónoma de Aguascalientes, 2007.

[Fecha de consulta: 12 de enero de 2008]

Disponible en:

<http://ihm.ccadet.unam.mx/virtualeduca2007/pdf/211-RRG.pdf>

The Herridge Group. Learning Objects and Instructional Design [en línea].

[Fecha de consulta: 8 de mayo de 2008]

Disponible en:

<http://www.herridgegroup.com/pdfs/Learning%20Objects%20&%20Instructional%20Design.pdf>

VEGAS, Jesús. Creación de un Portal Web Docente [en línea]. Universidad de Valladolid, Marzo de 2002.

[Fecha de consulta: 14 de mayo de 2008]

Disponible en:

<http://www.infor.uva.es/~jvegas/cursos/buendia/pordocente/pordocente.html>

VIDAL, Christian; SEGURA, Alejandra; PRIETO, Manuel. Calidad en Objetos de Aprendizaje [en línea]. Universidad del BioBio, Chile.

[Fecha de consulta: 24 de marzo de 2008]

Disponible en:

http://www.web.upsa.es/spdece08/contribuciones/139_CalidadEnObjetosDeAprendizajeTypeInstSpringerFinalVidalSeguraPrieto99.pdf

WINEGARDEN, Babbi J. Writing Instructional Objectives [en línea]. UCSD School of Medicine.

[Fecha de consulta: 2 de mayo de 2008]

Disponible en:

http://meded.ucsd.edu/faculty/writing_instructional_objectives.pdf

W3Schools. Browser Statistics [en línea].

[Fecha de consulta: 3 de noviembre de 2009]

Disponible en:

http://www.w3schools.com/browsers/browsers_stats.asp

W3Schools. OS Platform Statistics [en línea].

[Fecha de consulta: 3 de noviembre de 2009]

Disponible en:

http://www.w3schools.com/browsers/browsers_os.asp

Guión Instruccional [en línea].

[Fecha de consulta: 10 de abril de 2008]

Disponible en:

<http://venezuelavirtual.wikispaces.com/file/view/GUI%C3%93N+INSTRUCCIONAL.doc>