

10 Conclusiones

La elaboración del manual de programación de XNA está cumpliendo su objetivo, ya que desde sus primeras versiones ha sido básico para cumplir con las siguientes metas:

- Impartición de un curso de programación en XNA, dado en el palacio de Minería de la Facultad de Ingeniería, por parte de la División de Educación Continua y a Distancia.
- Demostración de superficies cilíndricas, en plataformas PC, Xbox 360 y Windows Phone 7. Esta se presentó en la semana de Ingeniería, por parte de la División de Educación Continua y a Distancia.
- Visualización de modelos tridimensionales que representan el salón de actos del Palacio de Minería, en plataforma PC y Xbox 360.

Por lo anterior, se demuestra la necesidad de contar con un manual de programación para XNA, que ayude al estudiante en la elaboración de programas interactivos tridimensionales, aplicados en tres dispositivos.

Como parte integral a mi desarrollo profesional, el manual de programación de XNA representó un arduo trabajo de autoaprendizaje, y en medida al desarrollo de los puntos anteriores, me ayudó a conocer las necesidades de los usuarios. En especial de aquellos que están integrándose al mundo de la computación gráfica.