

## V. Desarrollo

### 5.1. Estudio del Wiimote e interfaces de usuario.

Dentro de la navegación virtual se requieren diversos dispositivos para lograr visualizar, modificar o manipular apropiadamente objetos y ambientes virtuales; entre estos están el ratón y el teclado. Sin embargo, difícilmente se puede encontrar un único dispositivo capaz de sustituirlos o incluso mejorar sus características.

El ratón es un tipo de interfaz cuya movilidad está limitada por la necesidad de una superficie plana para operar adecuadamente y en caso de ser inalámbrico su velocidad de respuesta es proporcional al costo del dispositivo, y en el teclado se da el mismo caso y por lo tanto tiene las mismas limitaciones que el ratón.

Tomando en cuenta lo anterior, en esta tesis se pretende introducir un nuevo concepto de dispositivo de navegación virtual: el Wiimote. El propósito principal de este dispositivo es permitir la navegación virtual con este sólo dispositivo y de manera inalámbrica, proporcionando así libertad máxima en el movimiento del usuario.