

Bibliografía

- [1] Altamirano, Felipe, *Interfaz Mecatrónica para un simulador de Cirugía de Próstata*, Posgrado en Ingeniería Eléctrica UNAM, México, 2007; 8:9.
- [2] CAVE - http://inkido.indiana.edu/a100/handouts/cave_out.html
- [3] IXTLI - <http://www.ixtli.unam.mx/>
- [4] Stylopoulos N, Cotin S, Dawson S, Ottensmeyer M, Neumann P, Bardsley R, Russell M, Jackson P, Rattner D., *CELTS: A clinically-based Computer Enhanced Laparoscopic Training System*, Studies in health technology and informatics, 2003;336-42.
- [5] Wiley, John and Sons, *Handbook of Virtual Humans*, Wiley, Inglaterra, 2004.
- [6] Padilla Castañeda, Miguel A. and Fernando Arámbula Cosío, *Soft Tissue Resection for Prostatectomy Simulation*, Lecture Notes in Computer Science, 2004, Volume 3217/2004;568-570.
- [7] Arámbula Cosío Fernando, Miguel A. Padilla Castañeda and Felipe Altamirano del Monte, *Mechatronic Resectoscope Emulator for a Surgery Simulation Training System of the Prostate*, Engineering in Medicine and Biology Society, 2007, México;1750-1753.
- [8] Teodoro Vite Sergio, *Modelado de un ambiente virtual para un sistema de simulación de cirugía de próstata*, Tesis de Licenciatura de Ingeniería en Computación, UNAM, México 2008;1-3.
- [9] Gerard Lacey, Donncha Ryan, Derek Cassidy, and Derek Young, *Mixed-Reality Simulation of Minimally Invasive Surgeries*, Trinity Coll, Dublin, 2007;76-87.
- [10] Changmok Choi, Hyonyung Han, Bummo An, and Jung Kim, *Development of a Surgical Simulator for Laparoscopic Esophageal Procedures*, Engineering in Medicine and Biology Society, 2006, Estados Unidos, 2006;819-822.
- [11] Visible Production - <http://visiblep.com>

- [12] Montgomery Kevin, LeRoy Heinrichs, Cynthia Bruyns, Simon Wildermuth, Christopher Hasser, Stephanie Ozenne, David Bailey, *Surgical Simulator for Hysteroscopy: A Case Study of Visualization in Surgical Training*, National Biocomputation Center, Stanford University, Estados Unidos 2001;449.
- [13] URO Mentor http://www.simbionix.com/URO_Mentot.html
- [14] Erin J. Hastings, Ratan K. Guha, and Kenneth O. Stanley, *Interactive Evolution of Particle Systems for Computer Graphics and Animation*, Universidad central de Florida, 2009.
- [15] Keiser R., N. thürey, M. Pauly, U. Rüdè, *Detail-preserving fluid control*, Elsevier 2009
- [16] Wen Zheng, Jun-Hai Yong, Jean-Claude Paul, *Simulation of bubbles*, Departamento de ciencias de la computación y tecnología de la universidad de Tsinghua, Beijing, China, 2009
- [17] Doyub Kim, Oh-young Song, Hyeong-Seok Ko, *A Practical Simulation of Dispersed Bubble Flow*, Siggraph 2010
- [18] Peralta-Fabi, Ramón, *Flúidos: apellido de líquidos y gases*, Fondo de Cultura Económica, México, 2000.
- [19] Isaac S. Newton, *Philosophíae naturalis principia mathematica*, 1687
- [20] wikipedia, <http://es.wikipedia.org/wiki/Fluido>
- [21] Robert Alan Granger, *Fluid mechanics*, Holt, Rinehart and Winston, 1985
- [22] Philip M Gehart, etal, *Fundamentals of fluid mechanics*, Addison Wesley 1992
- [23] William S. Janna, *Introduction to fluidmechanics*, Publishing company Boston 1993
- [24] Durante Agudelo Carlos Arturo, Niño Vicentes José Roberto, *Introducción a la mecánica de fluidos*, Universidad Nacional de Colombia, Unidad Académica de Hidráulica, 2004.
- [25] Francis W. Sears, Mark W. Zemansky, Hugh D. Young, *Física Universitaria*, Addison-Wesley Iberoamericana, Estados Unidos, 1988;313-319.
- [26] Krishnan B. Chandran, *Biofluid mechanics. The human circulation*, Taylor & Francis, 2007.
- [27] Wikipedia - http://es.wikipedia.org/wiki/Ley_de_Stokes
- [28] Amable Liñán, *Las ecuaciones de Euler de la mecánica de fluidos*, Real Academia de Ciencias y Universidad Politécnica de Madrid

BIBLIOGRAFÍA

- [29] http://www.uam.es/personal_pdi/ciencias/agrait/nico_archivos/docencia/fisica
- [30] <http://www.sc.ehu.es/sbweb/fisica/fluidos/dinamica/bernoulli/bernouilli.htm>
- [31] <http://www.uaem.mx/posgrado/mcruz/cursos/mn/euler.pdf>
- [32] http://www.flipcode.com/archives/Billboarding-Excerpt_From_iReal-Time_Rendering_2E.shtml
- [33] Santiago Arce Jorge Rommel, *Simulación de sensación táctil en un simulador de cirugía de próstata*, Tesis de Licenciatura de Ingeniería en Computación, UNAM, México 2010;25
- [34] Kenneth C. Finney, *3D Game Programming All in One*, Thomson, Estados Unidos 2004.
- [35] Adams Jim, *Advanced animation with Direct X*, Premier press 2003.
- [36] webopedia - http://www.webopedia.com/TERM/H/haptic_interface.html