

Referencias

Capítulo 1

- [1.] Jacobsen, Jens et al, “Implementing a Digital Asset Management System for Animation, Computer Games and Web Developmnet”, Focal Press, 2005
- [2.] Digital Asset Management, <http://digitalassetmanagement.com/> Consulta Julio 2011.

Capítulo 2 y 3

- [3.] Nullege, <http://nullege.com/> Consulta Abril 2011.
- [4.] Online Reference Documentation, <http://qt.nokia.com/> Consulta Febrero 2011 – Agosto 2011.
- [5.] Qt GUI Module, <http://www.riverbankcomputing.co.uk/static/Docs/PyQt4/html/qtgui.html> Consulta Febrero 2011 – Agosto 2011.
- [6.] Shotgun Python-API, <https://github.com/shotgunsoftware/python-api/wiki> Consulta Febrero 2011 – Agosto 2011.
- [7.] Apuntes de Diseño de Interfaces, Multimedia y Realidad Virtual. Facultad de Ingeniería, UNAM, Semestre 2011-1.
- [8.] Apuntes de Ingeniería de Software. Facultad de Ingeniería, UNAM, Semestre 2009-1.