

A

Administrador de redes: Los administradores de red son básicamente el equivalente de red de los administradores de sistemas: mantienen el hardware y software de la red. Esto incluye el despliegue, mantenimiento y monitoreo de la red: switches, routers, firewalls, entre otros.

Adware: Es cualquier programa que automáticamente se ejecuta, muestra o baja publicidad web a la computadora después de instalar el programa o mientras se está utilizando la aplicación.

Acceso remoto: Se refiere a la funcionalidad de algunos programas que permiten realizar ciertos tipos de acciones desde un equipo local y que las mismas se ejecuten en otro equipo remoto.

Active X: Tecnología de software desarrollada por Microsoft para incluir aplicaciones en páginas HTML.

ALAPSI: Asociación Latinoamericana de Profesionales en Seguridad Informática.

AltaVista: Es un buscador en inglés y español de la empresa Overture Service Inc. Comprada a su vez por Yahoo!.

Amenaza: Anuncio de un mal o peligro.

Amenaza lógica: Se refiere a una variedad de programas que de una u otra forma pueden dañar los sistemas creados de manera intencionada o simplemente por error.

Amazon: Compañía estadounidense de comercio electrónico con sede en Seattle, Estado de Washington.

AMIPCI: Asociación Mexicana de Internet

AMITI: Asociación Mexicana de la Industria de Tecnologías de Información.

Análisis de riesgo: Proceso que comprende la identificación de activos informáticos, sus vulnerabilidades y amenazas a los que se encuentran expuestos así como su probabilidad de ocurrencia y el impacto de las mismas, a fin de determinar los controles adecuados para aceptar, disminuir, transferir o evitar la ocurrencia del riesgo.

Anomalía: Cambio o desviación respecto de lo que es normal, regular, natural o previsible: *una anomalía cromosómica es cualquier alteración o cambio que se produzca tanto en uno de los cromosomas como en el número de estos en un individuo.*

Antivirus: Programa para prevenir y proteger contra infecciones de virus informáticos, también los elimina y repara algunos de los daños causados.

Glosario de Términos

Apple Computer: Es una empresa multinacional estadounidense que diseña y produce equipos electrónicos y software.

Archivo adjunto: Archivo que se envía junto a un mensaje de correo electrónico.

ARPA: Advanced Research Project Agency.

ARPANET: Advanced Research Projects Agency Network.

Arroba: En informática se utiliza para indicar “en” (at en inglés) en las direcciones de correo electrónico y otros servicios en línea que utilizan el formato usuario@servidor.

Ataque: Intento organizado y deliberado de una o más personas para causar daño o problemas a un sistema informático o red.

Ataque cibernético: Acción de causar daño a los sistemas electrónicos.

ATM: Modo de Transferencia Asíncrona (Asynchronous Transfer Mode)

Auditoria: Proceso de recoger, agrupar y evaluar evidencias para determinar si un sistema de información salvaguarda el activo empresarial, mantiene la integridad de los datos, lleva a cabo eficazmente los fines de la organización, utiliza eficientemente los recursos y cumple con las leyes y regulaciones establecidas.

Aula digital: Concepto dual que adquiere dos significados a nivel físico y virtual. El nivel físico es un espacio para el aprendizaje con alta tecnología, donde la plataforma tecnológica de cómputo y telecomunicaciones posibilitan el desarrollo de nuevas formas y escenarios de aprendizaje. Sobre el nivel físico se desarrolla un espacio y tiempo digital perceptible, llamado espacio virtual; donde las posibilidades de escenarios para el aprendizaje, es sólo limitado por la imaginación de los profesores, estudiantes e ingenieros.

Autenticación: Es el proceso de detectar y comprobar la identidad de una entidad de seguridad mediante credenciales del usuario y la validación de las mismas consultado a una autoridad determinada.

Autopista de la Información: Al Gore acuña la expresión “autopista de la información” para referirse a lo que las computadoras harán en el futuro.

Avatar: En internet y otras tecnologías de comunicación, se denomina “avatar” a una representación gráfica, generalmente humana, que se asocia a un usuario para su identificación. Los avatares pueden ser fotografías o dibujos artísticos.

B

Backdoors (puerta trasera): Es una secuencia especial dentro del código de programación mediante la cual se puede evitar los sistemas de seguridad del algoritmo (autenticación) para acceder al sistema.

Banda ancha: Se refiere a la transmisión de datos en la cual se envían simultáneamente varias piezas de información, con el objeto de incrementar la velocidad de transmisión efectiva. En ingeniería de redes este término se utiliza también para los métodos en donde dos o más señales comparten un medio de transmisión.

Bases de datos: Conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso.

Beagle (Gusano): Programa que se reproduce por sí mismo, que puede viajar a través de las redes utilizando los mecanismos de éstas y que no requiere respaldo de software o hardware.

Binario: Sistema de numeración en el que los números se representan utilizando solamente las cifras cero y uno.

Biometría informática: Es la aplicación de técnicas matemáticas y estadísticas sobre los rasgos físicos o de conducta de un individuo para verificar identidades o para identificar individuos.

Bit: Es una unidad de información, la más pequeña y se representa con los valores de 0 y 1.

Blackberry: Línea de teléfonos inteligentes (smartphones) que integran el servicio de correo electrónico móvil.

Blaster: Es un gusano que solo afecta a ordenadores con sistemas operativos Windows.

Blog: Sitio web periódicamente actualizado que recopila cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores, apareciendo primero el más reciente, donde el autor conserva siempre la libertad de dejar publicado lo que crea pertinente.

Bombas lógicas: Partes de código de ciertos programas que permanecen sin realizar ninguna función hasta que son activadas.

Borrado de huellas: Se produce después de que ocurrió una intrusión y responde a la necesidad de ocultar los rastros que el intruso haya podido dejar en el sistema atacado.

Botnets: Hace referencia a un conjunto de robots informáticos o bots que se ejecutan de manera autónoma y automática. El Botnet puede controlar todos los ordenadores o servidores infectados de forma remota.

Glosario de Términos

Broadcast storm: Es una condición donde los dispositivos en una red están generando principalmente tráfico Broadcast para que el rendimiento de la red se degrade drásticamente llegando en ocasiones a la pérdida total de la operatividad de la red.

Broadcasting: Término inglés que designa generalmente la emisión de señales de radio y televisión para uso público generalizado o muy amplio.

Brute force: En criptografía se denomina ataque de fuerza bruta a la forma de recuperar una clave probando todas las combinaciones posibles hasta encontrar aquella que permite el acceso.

Buffer: Dispositivo de memoria que almacena temporalmente los datos enviados a los periféricos.

Bug (Agujero): Defecto o error en una máquina o programa.

Byte: Conjunto formado por 4, 6 u 8 dígitos binarios o bits, que constituye la unidad de transmisión de información: cada byte puede combinarse de 256 formas.

C

Canal de comunicación: Medio de transmisión por el que viajan las señales portadoras de la información emisor y receptor.

Caballo de Troya: Programa que se hace pasar por uno válido cuando en realidad es un programa malicioso.

CCMP: “Counter-Mode/CBC-Mac”

CERN: Organización Europea para la Investigación Nuclear.

CERT: Computer Emergency Readiness Team

Certificación: Garantía que asegura la certeza o autenticidad e algo.

Certificado digital: Documento digital mediante el cual un tercero confiable (una autoridad de certificación) garantiza la vinculación entre la identidad de un sujeto o entidad y su clave pública.

CFE: Comisión Federal de Electricidad.

Chat: Nombre que proviene del servicio Internet Realy Chat (charla en grupo de internet). Es una forma de conversar en Internet en la que muchos usuarios a la vez hablan y discuten sobre un tema.

Chip: Circuito integrado, montado sobre un aplaca de silicio, que realiza varias funciones en los ordenadores y dispositivos electrónicos.

Ciberespacio: Término utilizado originalmente en la novela “Neuromante” de Willian Gibson, sobre redes de equipos informáticos en el cerebro. Se refiere al campo colectivo de la comunicación asistida mediante equipos informáticos.

Ciberdelincuencia: Se entiende por ciberdelincuencia o delito informático aquellas acciones que han sido cometidas mediante la utilización de un bien o servicio informático, sin dejar a un lado que un sistema informático también es un bien jurídico que recibe protección por parte del ordenamiento jurídico.

Cibernético: Ciencia que estudia la construcción de sistemas electrónicos y mecanismos a partir de su comparación con los sistemas de comunicación y regulación automática de los seres vivos.

CICESE: Centro de Investigación Científica y de Educación Superior de ensenada, BC.

Cifrado: Método que permite aumentar la seguridad de un mensaje o de un archivo mediante la codificación del contenido de manera que sólo pueda leerlo la persona que cuente con la clave de cifrado adecuada para descodificarlo.

Cinta magnética: Tipo de medio o soporte de almacenamiento de información que se graba en pistas sobre una banda plástica con un material magnetizado, generalmente óxido de hierro o algún cromato. El tipo de información que se puede almacenar en las cintas magnéticas es variado, como video, audio y datos.

Circuito: Conjunto de conductores que recorre una corriente eléctrica.

CISCO Systems: Empresa multinacional con sede en (California, Estados Unidos), principalmente dedicada a la fabricación, venta, mantenimiento y consultoría de equipos de telecomunicaciones tales como: dispositivos de conexión para redes informáticas: routers (enrutadores, encaminadotes o ruteadores), switches (conmutadores) y hubs (concentradores). Dispositivos de seguridad como cortafuegos y concentradores para VPN. Productos de telefonía IP como teléfonos y el CallManager (una PBX IP). Software de gestión de red como CiscoWorks y equipos para redes de área de almacenamiento.

Cliente: Es el que inicia un requerimiento de servicio. El requerimiento inicial puede convertirse en múltiples requerimientos de trabajo a través de redes LAN o WAN. La ubicación de los datos o de las aplicaciones es totalmente transparente para el cliente.

COBIT: Control Objectives for Information and related Technology

Codificación: es un procedimiento que consiste en el ordenamiento de datos para su aceptación y ejecución por un sistema automático de cómputo.

Glosario de Términos

Código Fuente: Es un conjunto de líneas de texto que son las instrucciones que debe seguir la computadora para ejecutar dicho programa.

.com: (del inglés *commercial*) es un dominio de internet genérico que forma parte del sistema de dominios de internet.

CONDUSEF: Comisión Nacional para la Protección y Defensa de Usuarios de Servicios Financieros.

Conexión: Ruta de comunicaciones dedicada punto a punto o conmutada.

Concientizar: Acción y efecto de crear conciencia entre la gente acerca de un problema o fenómeno que se juzga importante.

Conficker: También conocido como **Downup Devian**, **Downandup** y **Kido**, es un gusano informático que apareció en octubre de 2008, que ataca el sistema operativo Microsoft Windows.

Confidencialidad: La confidencialidad ha sido definido por la Organización Internacional de Estandarización (ISO) en la norma ISO-17799 como "garantizar que la información es accesible sólo para aquellos autorizados a tener acceso" y es una de las piedras angulares de la seguridad de la información.

Configuración: Es un conjunto de datos que determina el valor de algunas variables de un programa o de un sistema Operativo, estas opciones generalmente son cargadas en su inicio y en algunos casos se deberá reiniciar para poder ver los cambios, ya que el programa no podrá cargarlos mientras se esté ejecutando, si la configuración aún no ha sido definida por el usuario (personalizada), el programa o sistema cargará la configuración por defecto (predeterminada).

Contingencia: Posibilidad de que algo suceda. Lo que puede o no suceder.

Contraseña: Conjunto de caracteres alfanuméricos que permite a un usuario el acceso a un determinado recurso o la utilización de un servicio dado.

Correo electrónico: Sistema para enviar mensajes en Internet. El emisor de un correo electrónico manda los mensajes a un servidor y éste, a su vez, se encarga de enviárselos al servidor del receptor. Para poder ver el correo electrónico es necesario que el receptor se conecte con su servidor.

CPU: *Central Processing Unit* o Unidad Central de Proceso. El "cerebro" de un ordenador; en general, sinónimo de microprocesador. En ocasiones se usa para referirse al toda la caja que contiene la placa base, el micro y las tarjetas de expansión.

Cracker: un *hacker* con intenciones destructivas o delictivas.

Criptografía: Rama del conocimiento que se encarga de la escritura secreta, originada en el deseo humano por mantener confidenciales ciertos temas.

CUDI: Corporación Universitaria para el desarrollo de Internet A.C.

Curiosos: Personas con un alto interés en las nuevas tecnologías, pero no cuentan con la suficiente experiencia para ser considerados como hackers o crackers.

D

Data Center: Se denomina **centro de procesamiento de datos (CPD)** a aquella ubicación donde se concentran todos los recursos necesarios para el procesamiento de la información de una organización.

Data Diddling: Se refiere a la modificación desautorizada de los datos o al software instalado en un sistema, incluyendo borrado de archivos.

Datagrama: Paquete individual de datos que es enviado a un equipo receptor sin ninguna información que lo relacione con ningún otro posible paquete.

Decodificar: Pasar un texto codificado a un lenguaje que se puede leer directamente.

Delito informático: Delito cometido utilizando un PC; también se entiende por delito informático cualquier ataque contra un sistema de PC's.

Deontología: Se refiere a un conjunto ordenado de deberes y obligaciones morales que tienen los profesionales de una determinada materia. La deontología es conocida también bajo el nombre de "Teoría del deber" y junto con la axiología es una de las dos ramas principales de la Ética normativa.

DGESCA: Dirección General de Servicios de Cómputo Académico.

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol): Protocolo destinado a la obtención de una dirección IP para nuestra conexión a Internet de manera aleatoria, en lugar de disponer permanentemente de una única dirección

Digital: Dispositivo o método que utiliza variaciones discretas en el voltaje, la frecuencia, la amplitud, la ubicación, u otros, para cifrar, procesar o transportar señales binarias (0 ó 1) para datos informáticos, sonido, vídeo u otra información.

DNS: Domain Name System

DNS Spoofing: Hace uso de información falsa recibida desde un host que no es autoridad para la información.

Glosario de Términos

Disco duro: Disco magnético de gran capacidad que se utiliza para almacenar datos y programas. En la actualidad los hay de varios Gigabytes. Medio fijo usualmente, pero también los hay removibles.

Disponibilidad: El objetivo de la disponibilidad es garantizar el acceso a un servicio o a los recursos.

Disquete: es un medio o soporte de almacenamiento de datos formado por una pieza circular de material magnético, fina y flexible (de ahí su denominación) encerrada en una cubierta de plástico cuadrada o rectangular.

Dispositivo: En comunicaciones, elemento integral de las redes de comunicación de datos que se caracteriza por manejar flujos de información y que determina la frontera o el punto de demarcación entre la red de datos del Usuario y la red pública de datos.

DNS (Domain Name System): Base de datos distribuida que gestiona la conversión de direcciones de Internet expresadas en lenguaje natural a una dirección numérica IP, por ejemplo de: www.asesoriainformatica.com a: 200.57.147.12.

DoS (Denial of Service): Los ataques de denegación de servicio tienen como objetivo saturar los recursos de la víctima, de tal manera que se inhabilitan los servicios brindados por la misma.

DOMINIO: Sistema de gestión de bases de datos, es el rango limitado de valores válidos para un campo. Por ejemplo, un dominio puede estar restringido a caracteres numéricos, como sucede en el caso de los números de teléfono. En redes que utilizan el protocolo TCP/IP, como Internet, un dominio es un grupo de ordenadores conectados. Dentro de un dominio puede haber subdominios. En Internet, los dominios se representan por un código normalmente de tres letras. Entre los más comunes están .edu (institución educativa), .gob (gobierno, hispano), .com (sitio comercial), .mil (sitio militar), .net (proveedora de comunicaciones), .org (organización no lucrativa). Indicadores de zonas geográficas: .mx (de México).

DOS (Disk Operating System): Programa que controla el funcionamiento del ordenador. Es el sistema operativo utilizado en la mayoría de las computadoras personales (PCs) existentes. La más conocida es la desarrollada por Microsoft, denominada MS-DOS.

E

Ebay: Sitio destinado para la subasta de productos a través de Internet.

Eficiencia: Capacidad para realizar o cumplir adecuadamente una función: *la eficiencia en el trabajo*.

EI: Ética informática.

Emisor: Quien emite un mensaje.

Emulador: Programa que permite a un dispositivo realizar una función propia de otro.

Energía eléctrica: Se denomina **energía eléctrica** a la forma de energía la cual resulta de la existencia de una diferencia de potencial entre dos puntos, lo que permite establecer una corriente eléctrica entre ambos (cuando se les coloca en contacto por medio de un conductor eléctrico) para obtener trabajo. La energía eléctrica puede transformarse en muchas otras formas de energía, tales como la energía luminosa o luz, la energía mecánica y la energía térmica.

ENIAC: Electronic Numerical Integrator And Computer.

Encriptación: Proceso de cifrar la información para proteger su uso o visualización no autorizado durante el proceso de transmisión o cuando se guarda en algún medio transportable.

Escáner: Programa que busca virus en la memoria del PC o en los archivos.

Espectro: Gama de frecuencias electromagnéticas de radio utilizada en la transmisión de datos, audio y vídeo.

Ética: Es una rama de la filosofía que abarca el estudio de la moral, la virtud, el deber, la felicidad y el buen vivir.

.exe: De la abreviación del inglés *executable*, que se traduce en *ejecutable*. Es una extensión que se refiere a un archivo ejecutable de código reubicable, es decir, sus direcciones de memoria son relativas.

Exploit: Programa que aprovecha el agujero dejado por un bug / Método concreto de usar un bug para entrar en un sistema.

Facebook: Sitio de redes sociales donde la gente se reúne con las personas que conocen o conocen a nuevas personas.

Falso negativo: Evento que se da como inexistente cuando realmente si existe, por ejemplo, decir que un sistema está limpio de virus cuando realmente está infectado.

Falso positivo: Evento que se da como existente cuando realmente no existe, por ejemplo, decir que un sistema está infectado de virus cuando realmente está limpio

Fibra óptica: Combinación de vidrio y materiales plásticos. A diferencia del cable coaxial y del par trenzado no se apoya en los impulsos eléctricos, sino que transmite por medio de impulsos luminosos. Es el medio físico por medio del cual se pueden conectar varias computadoras.

Glosario de Términos

Filtro de paquetes: Un filtro de paquetes es un componente de software con la capacidad para examinar las cabeceras de los paquetes que lo atraviesan y de tomar decisiones, según esas cabeceras, sobre el destino de cada uno de los paquetes.

Firewall: Programa o equipo que separa a un equipo, una red local (LAN) o una red global (WAN) en dos o más partes, con propósitos de seguridad, limitando o supervisando los accesos a sus recursos.

Firma digital: Conjunto de datos, en forma electrónica, anexos a otros datos del mismo tipo o asociados funcionalmente con ellos, utilizados como medio para identificar formalmente al autor o a los autores del documento que la recoge y que impide la apropiación o daño de su contenido por parte de terceros. Se obtiene cifrando la huella digital de un mensaje con la clave privada del remitente. Garantiza la identidad del firmante y que el texto no se modificó.

Firmware: Indica el tipo de Software almacenado de modo permanente en un chip ROM.

Fraude: La estafa es un delito contra la propiedad o el patrimonio.

Freeware: Política de distribución gratuita de programas. Utilizada para gran parte del software de Internet. En general, estos programas son creados por un estudiante o alguna organización (usualmente una Universidad).

FTP: File Transfer Protocol (Protocolo de transferencia de archivos). Método común de enviar archivos entre computadoras en Internet

Fuga de información: ocurre cuando un sistema diseñado para realizar tareas que no deben ser observadas por un atacante revela parte de esa información debido a errores en los procedimientos de trabajo.

G

Garantizar: Dar garantía de que una cosa va a suceder o realizarse.

Gateway: Programa o equipo que se encarga de traducir la información contenida en dos protocolos diferentes.

Gbps: 1.024 MB por segundo.

Gestión: Dirección, administración de una empresa, negocio, etc.

Google: Es un motor de búsqueda reconocido y el más grande del mundo. Aparte de eso tiene muchos programas útiles, aplicaciones web y herramientas. Las más importantes para propósitos de posicionamiento web son el Google Sitemap, y los programas de publicidad Adsense y Adwords.

GPS (Sistema de Posicionamiento Global): Sistema de navegación por satélite con cobertura global y continua que ofrece de forma rápida y temporalmente bastante precisa una posición geográfica de un elemento.

Gusano: Programa informático que se reproduce así mismo copiándose una y otra vez de sistema en sistema y que usa recursos de los sistemas atacados.

H

Hacker: Nombre que se da a un usuario con avanzados conocimientos y que dedica mucho tiempo a trabajar con los ordenadores. Originalmente se utilizaba el término para designar a una persona que escribe programas informáticos, troceando (hacking) el código digital. La palabra hacker se utiliza generalmente para designar a las personas que rompen los sistemas de seguridad

Hardware: Soporte físico o material. Partes tangibles de cómputo.

HIDS (Sistema de detección de intrusos en un Host): Busca detectar anomalías que indican un riesgo potencial, revisando las actividades en la máquina (host). Puede tomar medidas protectoras

Hipertexto: Describe un tipo de funcionalidad de exploración en línea interactiva. Los vínculos (direcciones URL) incrustados en palabras o frases permiten al usuario escoger un texto concreto para que se muestre inmediatamente la información relacionada y el material multimedia asociado

Hipervínculo: Conexiones entre una información y otra dentro de un documento HTML.

Honeynets: Los Honeynet son un tipo especial de Honeypots de alta interacción que actúan sobre una red entera, diseñada para ser atacada y recobrar así mucha más información sobre posibles atacantes. Se usan equipos reales con sistemas operativos reales y corriendo aplicaciones reales.

Honeypot: Un servidor diseñado para ser atacado y que actúa como señuelo para hackers los cuales piensan que se conectan a un verdadero sistema informático y actúan sobre él, permitiendo así a su propietario monitorizar la actividad del "pirata" con distintos fines: estudiar su comportamiento, fijar los puntos débiles de su red, entre otros.

Host: Computadora en una red. Antes se denominaba con el término "nodo" que se utiliza en el lenguaje de definición de documentos. Muchas veces se usa como sinónimo de servidor.

Hotmail: Es el más popular correo electrónico de sitio web y cuenta con millones de usuarios a nivel mundial. Recientemente fue comprado por MSN Networks, empresa miembro del grupo Microsoft.

Glosario de Términos

HTTP (Hypertext Transfer Protocol): Protocolo de transferencia de hipertexto. Conjunto de estándares que permite a los usuarios de la Web intercambiar información. Método que se utiliza para transferir documentos desde el sistema donde se almacenan las páginas hasta los usuarios individuales

HTTPS (Protocolo seguro de transferencia de hipertexto): Es un protocolo de red basado en el protocolo HTTP, destinado a la transferencia segura de datos de hipertexto, es decir, es la versión segura de HTTP.

Hub: Concentrador. Dispositivo que se utiliza típicamente en topología en estrella como punto central de una red, donde por ende confluyen todos los enlaces de los diferentes dispositivos de la red.

I

IBM (International Business Machines): Conocida coloquialmente como **el Gigante Azul**) es una empresa multinacional que fabrica y comercializa herramientas, programas y servicios relacionados con la informática.

ICMP: El Protocolo de Mensajes de Control de Internet o ICMP (por sus siglas de *Internet Control Message Protocol*) es el sub protocolo de control y notificación de errores del Protocolo de Internet (IP). Como tal, se usa para enviar mensajes de error, indicando por ejemplo que un servicio determinado no está disponible o que un router o host no puede ser localizado.

IDS (Sistema de Detección de Intrusos): En sus siglas en inglés *Intrusion Detection System*, es un programa usado para detectar accesos no autorizados a un computador o a una red. Estos accesos pueden ser ataques de habilidosos hackers, o de Script Kiddies que usan herramientas automáticas.

IEC: Internacional Electrotechnical Commission.

IEEE (Institute of Electrical and Electronic Engineers): Instituto de Ingenieros Eléctricos y Electrónicos.

IEEE 802.11: Familia de estándares desarrollados por la IEEE para tecnologías de red inalámbricas (wireless). Permite la conexión de dispositivos móviles (lap-top, PDA, teléfonos celulares a una red cableada, por medio de un Punto de Acceso (Access Point). La conexión se realiza a través de ondas de Radio Frecuencia. Originalmente ofrecía una velocidad de transmisión de 1 o 2 Mbps en la banda de frecuencia de 2.4 GHz. Se le conoce popularmente como WIFI. Tiene un área de cobertura aproximada de 100 ms.

IEEE 802.11a: Estándar de conexión inalámbrica que suministra una velocidad de transmisión de 54 Mbps en una banda de 5 GHz. Utiliza la tecnología OFDM (Orthogonal Frequency División Multiplexing). Esta banda de 5GHz no se pudo utilizar en muchos países, al comienzo, por estar asignada a las fuerzas y organismos de seguridad.

IEEE 802.11b: Estándar de conexión wireless que suministra una velocidad de transmisión de 11 Mbps en una banda de 2.4 GHz. Utiliza la tecnología DSSS (Direct Sequencing Spread). La mayoría de los equipos utilizados en la actualidad son de esta tecnología. Fue ratificado en 1999. No es compatible con el 802.11a pues funciona en otra banda de frecuencia.

IEEE 802.11e: Estándar en elaboración desde Junio de 2003, destinado a mejorar la calidad de servicio en Wi-Fi (QoS – Quality of Service). Es de suma importancia para la transmisión de voz y video.

IEEE 802.11g: Estándar de conexión wireless que suministra una velocidad de transmisión de 54 Mbps en una banda de frecuencia de 2.4 GHz. Se basa en la tecnología OFDM, al igual que el estándar 802.11a. Fue ratificado en Junio de 2003. Una de sus ventajas es la compatibilidad con el estándar 802.11b.

IEEE 802.11i: Estándar de seguridad para redes wifi aprobado a mediados de 2004. En el se define al protocolo de encriptación WPA2 basado en el algoritmo AES.

IEEE 802.11n: Estándar en elaboración desde Enero 2004. Tiene como objetivo conseguir mayores velocidades de transmisión para Wi-Fi. Estas serán superiores a 100 Mbps. Hay 2 propuestas distintas. En 2006 se aprobará una de las dos. La de TGn Sync o la WWiSE.

IEEE 802.16: Estándar de transmisión wireless conocido como WIMAX (Worldwide Interoperability for Microwave Access). Es compatible con WIFI. Se originó en Abril de 2002 con la finalidad de cubrir inalámbricamente distancias de hasta 50 Km. La tecnología permite alcanzar velocidades de transmisión de hasta 70 Mbits en una banda de frecuencias entre 10 GHz y 66 GHz. La interoperatividad es certificada por el WIMAX FORUM.

IEEE 802.16d Estándar de transmisión wireless (WIMAX*) que suministra una velocidad de entre 300 K y 2 Mbps en una banda de frecuencia de 2GHz a 11GHz. Ratificado a finales de 2004. Se utiliza para el cubrimiento de la “primer milla”.

IEEE 802.1x: Estándar de seguridad para redes inalámbricas y cableadas. Se apoya en el protocolo EAP y establece la necesidad de autenticar y autorizar a cada usuario que se conecte a una red.

IMAP (Internet Message Access Protocol): Es protocolo de red de acceso a mensajes electrónicos almacenados en un servidor.

IMCO: Instituto Mexicano para la Competitividad.

Implantación: Establecimiento de algo nuevo en un lugar, generalmente que ya existía o funcionaba con continuidad en otro sitio o en otro tiempo: *la implantación de cajeros automáticos.*

Implementación: es la realización de una aplicación, o la ejecución de un plan, idea, modelo científico, diseño, especificación, estándar, algoritmo o política.

Glosario de Términos

Incidente: Lo que sobreviene en el curso de un asunto y tiene cierta relación con él. Acontecimiento imprevisto.

Información: Es un conjunto organizado de datos **procesados**, que constituyen un mensaje que cambia el estado de conocimiento del sujeto o sistema que recibe dicho mensaje.

Informática: Es el conjunto de conocimientos científicos y técnicas que hacen posible el tratamiento automático de la información por medio de ordenadores.

Ingeniería: conjunto de conocimientos y técnicas científicas aplicadas a la invención, perfeccionamiento y utilización de la técnica industrial en todos sus diversos aspectos incluyendo la resolución u optimización de problemas que afectan directamente a los seres humanos en su actividad cotidiana.

Ingeniería Social: Significa engañar a alguien para que revele información útil para los atacantes, tales como una contraseña, por correo electrónico, por teléfono o personalmente.

Ingeniería Social Inversa: Es generar una situación inversa a la original en la ingeniería social. El atacante lo que hace es brindar una ayuda a los usuarios (posibles víctimas), ellos llaman si se presenta alguna anomalía en el sistema, es aquí donde el delincuente aprovecha esa oportunidad para pedir información necesaria para solucionar el problema del usuario y el del atacante por supuesto (la forma de acceder al sistema).

Inserción: Inclusión o introducción de una cosa en otra.

Instalación eléctrica: Es uno o varios circuitos eléctricos destinados a un uso específico y que cuentan con los equipos necesarios para asegurar el correcto funcionamiento de ellos y los aparatos eléctricos conectados a los mismos

Inteligencia Artificial: Se denomina Inteligencia Artificial a la rama de las ciencias de la computación dedicada al desarrollo de agentes racionales no vivos.

Integridad: La verificación de la integridad de los datos consiste en determinar si se han alterado los datos durante la transmisión (accidental o intencionalmente).

Interfaz Hardware: Punto de contacto entre dos sistemas o módulos de un sistema.

Interfaz Software: Parte de un programa que sirve para comunicarse con otro programa, con una parte del hardware o con el usuario.

Internauta: Persona que navega por Internet.

Internet: (**inter:** internacional, **net:** red). Red mundial que conecta entre sí a computadoras del mundo mediante el protocolo IP y proporciona diversos servicios de intercambio de información. En su primera etapa la conexión de las computadoras fue a través de la red telefónica existente. Actualmente se desarrollan conexiones por medio de fibra óptica y vía inalámbrica.

Internet2: La nueva versión de Internet que permite la transmisión de datos a alta velocidad, mayor seguridad y mayor confiabilidad.

Internet World Stast: Estadísticas del mundo en Internet.

InterNIC: Internet Network Information Center.

Interoperabilidad: Es la capacidad de dos o más componentes o sistemas de intercambio de información de poder utilizar la información que se ha intercambiado.

Intranet (Red interna): Red que utiliza los protocolos de Internet pero que es de uso interno, por ejemplo, la red corporativa de una empresa. Puede exponer parcialmente información al exterior vía Internet.

Intruso remunerado: Personas con gran experiencia en seguridad y conocimiento amplio de los sistemas. Son pagados por una tercera persona para robar secretos o dañar la imagen de la empresa.

IP: DIRECCIÓN IP. Dirección de 32 bits del protocolo Internet asignada a un ordenador conectado a Internet. La dirección IP tiene un componente del propio ordenador y un componente de la red. Este número tiene el formato de cuatro grupos de hasta tres dígitos, separados por un punto, por ejemplo 172.16.253.90.

IPN: Instituto Politécnico Nacional.

IPSec: Conjunto de protocolos desarrollado por el IETF para soportar intercambio seguros de paquetes a nivel IP donde el emisor y receptor deben compartir una llave pública. Ampliamente extendido para la implementación de Redes Privadas Virtuales (VPNs), soporta dos modos de encriptación: Transporte y Túnel. El primero sólo encripta la parte relativa a los de datos (payload) de cada paquete, pero deja la cabecera intacta. Por su parte, el modo Túnel, más seguro, encripta todo.

IP Spoofing: Hace referencia al uso de técnicas de suplantación de identidad generalmente con usos maliciosos o de investigación.

IPV6: El protocolo Internet versión 6 es una nueva versión de IP (*Internet Protocol*), definida en el RFC 2460 y diseñada para reemplazar a la versión 4 (IPv4) RFC 791, que actualmente esta implementado en la gran mayoría de dispositivos que acceden a Internet.

Iphone: Teléfono inteligente multimedia con conexión a Internet, pantalla táctil capacitiva (con soporte multitáctil) y una interfaz de hardware minimalista de la compañía Apple Inc.

IRC: Internet Realy Chat.

ISDN: (Red digital de servicios integrados). Juego de normas de la transmisión a gran velocidad de información simultánea de voz, datos e información a través de menos canales

Glosario de Términos

de los que serían necesarios de otro modo, mediante el uso de la señalización fuera de banda.

ISO (International Standard Organization): Fundada en 1947 reúne asociaciones de muchos países y su objetivo es establecer los estándares internacionales, incluidos para la comunicación de datos.

ISOC: Internet Society

ISP Internet Service Provider: Organización o empresa que establece la conexión entre los usuarios e Internet. Generalmente, los ISP ofrecen servicios de conexión, correo electrónico, hospedaje de páginas Web y el software de navegación por la Web. El ISP ofrece un número de teléfono, por lo general local, para que los usuarios se conecten a su servidor y puedan acceder a la Red mundial.

ITU: Unión Internacional de Comunicaciones.

K

Kbps: Kilobites por segundos, kbit/s. Un kbps equivale a 1000 bits por segundo. Generalmente usado para medir velocidades de conexión o transferencias en una red.

Kerberos: Kerberos es un protocolo de seguridad creado por MIT que usa una criptografía de claves simétricas para validar usuarios con los servicios de red (evitando así tener que enviar contraseñas a través de la red). Al validar los usuarios para los servicios de la red por medio de Kerberos, se frustran los intentos de usuarios no autorizados que intentan interceptar contraseñas en la red.

Keylogger: Un registrador de teclas ("keylogger") es un programa de computadora que registra cada tecla que un usuario presiona en un teclado y guarda esta información en un archivo o la transfiere a través de Internet hacia un servidor remoto predeterminado.

L

LAN (Local Area Network): Conjunto de ordenadores conectados entre sí y dentro de la misma área física. Facilita poder disponer de los recursos de varios ordenadores dentro de un grupo de trabajo.

Linux: GNU/Linux es uno de los términos empleados para referirse a la combinación del núcleo o *kernel* libre similar a Unix denominado **Linux**, que es usado con herramientas de sistema GNU

Login: Clave de acceso que se le asigna a un usuario para que pueda utilizar los recursos de una red o computadora. El login define al usuario y lo identifica dentro de una red junto con la dirección electrónica de la computadora que utiliza.

M

MAC (Dirección de Control de Acceso a Medios): Dirección hardware de 6 bytes (48 bits) única que identifica únicamente cada nodo (tarjeta) de una red y se representa en notación hexadecimal. En redes IEEE 802, la capa Data Link Control (DLC) del Modelo de Referencia OSI se divide en dos sub-capas: Logical Link Control (LLC) y Media Access Control (MAC), la cual se conecta directamente con el medio de red. Consecuentemente, cada tipo de medio de red diferente requiere una capa MAC diferente. En redes que no siguen los estándares IEEE 802 pero sí el modelo OSI, la dirección del nodo se denomina Data Link control (DLC) address.

MAGERIT: Metodología de Análisis y Gestión de Riesgos de los Sistemas de Información

Malware: Programa o parte de un programa que tiene un efecto malicioso en la seguridad de los sistemas. Este término engloba muchas definiciones como virus, gusanos, troyanos, spyware, etc.

MAN Red de Área Metropolitana: Metropolitan area network en inglés. Es una red de alta velocidad (banda ancha) que da cobertura en un área geográfica extensa, proporciona capacidad de integración de múltiples servicios mediante la transmisión de datos, voz y vídeo.

Mbps: Megabits por segundo, Mbit/s. Un mbps equivale a un millón de bits (o 1000 kbit) transferidos por segundo. Suele utilizarse para medir la velocidad de una conexión como la de Internet o para medir calidad de videos. Generalmente se le llama "mega", pero no debe confundirse con la unidad de almacenamiento que también suele llamarse "mega" y equivale a 1024 kilobytes.

Memorias de Almacenamiento: se refiere a los componentes de una computadora, dispositivo y medios de almacenamiento que retienen datos informáticos durante algún intervalo de tiempo.

Mensajería instantánea: La Mensajería Instantánea es un punto intermedio entre los sistemas de chat y los mensajes de correo electrónico, las herramientas de mensajería instantánea, son programas regularmente gratuitos y versátiles, residen en el escritorio y, mientras hay una conexión a Internet, siempre están activos.

Mesa de ayuda: La Mesa de Ayuda es un servicio creado para facilitar la comunicación e interacción con el ciudadano. A través de ella se brindan respuestas a consultas sobre temas impositivos, previsionales y aduaneros; ya sea sobre la normativa, aplicativos o servicios web.

Messenger: Programa de mensajería instantánea.

Microsoft: Casa desarrolladora de software, creadora de sistemas operativos como MsDos y Windows, así como de aplicaciones informáticas de todo tipo.

Glosario de Términos

Mitigar: Reducir o disminuir algo.

MODEM: Dispositivo que adapta las señales digitales para su transmisión a través de una línea analógica, normalmente telefónica.

Modificación: Alteración de una cosa que no afecta a sus características principales.

Monitoreo: Monitorizar, observar el curso de uno o varios parámetros para detectar posibles anomalías.

Mouse: Periférico de ordenador utilizado para señalar elementos en la pantalla

Mozilla firefox: Es un navegador web libre y de código abierto, y que cualquier usuario puede ayudar a su desarrollo.

MPEG (Moving Pictures Expert Group): Formato estándar de almacenamiento para comprimir vídeo de imágenes en movimiento. Utiliza compresión con pérdidas, alcanzando niveles de reducción de tamaño muy altos.

MS-DOS: Microsoft Disk Operating System. (Sistema Operativo en Disco de Microsoft). Sistema operativo empleado en los primeros IBM PC y que ha estado en la base de todos los sistemas operativos de Microsoft hasta la aparición de Windows NT.

MULTICASTING: Técnica de transmisión de datos a través de Internet en la que se envían paquetes desde un punto a varios simultáneamente.

Multimedia: Sistemas informáticos que integran audio, vídeo y datos. También se emplea la acepción para definir la información digitalizada que combina texto, gráficos, imagen fija y en movimiento, así como sonido.

N

Navegador: Aplicación para visualizar documentos web y navegar por internet. Término aplicado a los programas que permiten acceder al servicio WWW. Los navegadores gráficos pueden mostrar imágenes y texto y permiten desplazarse de una página a otra utilizando el ratón.

Netscape: Programa cliente de WWW que permite que el viaje por Internet sea más divertido.

NIDS (Sistema de detección de intrusos en una Red): Busca detectar anomalías que inicien un riesgo potencial, tales como ataques de denegación de servicio, escaneadores de puertos o intentos de entrar en un ordenador, analizando el tráfico en la red en tiempo real.

No repudio: Proporciona protección contra la interrupción, por parte de alguna de las entidades implicadas en la comunicación, de haber participado en toda o parte de la comunicación.

Nodo: Su definición original es la de punto donde convergen dos líneas. En informática, el término se refiere muchas veces a una máquina conectada a Internet, aunque lo normal es que se hable de un punto de confluencia en una red.

Norma: Regla de obligado cumplimiento.

O

OCDE: Organización para la Cooperación y el Desarrollo Económico.

OCTAVE: Operationally Critical Threats Assets and Vulnerability Evaluation.

Online: Algo o alguien que se encuentra en Internet.

Optimizar: Planificar una actividad para obtener los mejores resultados: *han hecho cambios de personal con el fin de optimizar los rendimientos.*

OSI (Open Systems Interconnection): Interconexión de Sistemas Abiertos. Modelo de referencia de interconexión de sistemas abiertos propuesto por la organización de normalización ISO. Divide las tareas de la red en siete niveles.

P

Paquete: Conjunto limitado de datos unidos.

Password: Contraseña asociada a un login para poder acceder a un sistema o recurso.

PDA (Personal Digital Assistant): Asistente Personal Digital. Dispositivo de reducidas dimensiones y portátil que se utiliza para controlar tareas habituales del usuario, como la gestión de una agenda, un listado de direcciones o lista de cosas por hacer. También se pueden emplear para enviar faxes y mensajes de correo electrónico.

Permisible: Que puede ser permitido: *ese tipo de travesuras solo es permisible en los niños.*

Personal interno: Amenazas provenientes del personal del propio sistema informático.

PHARMING: Acceso ilegal al servidor DNS local. Su principal objetivo es manipular las direcciones DNS (Domain Name Server) sustituyendo las páginas originales por páginas falsas, con el objetivo de recabar datos confidenciales de los visitantes

Glosario de Términos

Phishing: Técnica de ingeniería social usada para engañar a los usuarios con el fin de obtener sus contraseñas, nombres de usuario y otro tipo de información personal.

Phreakers: Individuo que lanza ataques a sistemas telefónicos privados.

Ping Packet INternet Groper: Rastreador de Paquetes Internet. Utilidad del protocolo TCP/IP que permite comprobar si un servidor o equipo está disponible. Envía paquetes de control para comprobar si el servidor o el equipo está activo y los devuelve.

Políticas de Seguridad: Conjunto de requisitos definidos por los responsables directos o indirectos de un sistema, indica en términos generales lo que está y lo que no está permitido.

POP: Conexión de acceso telefónico de los proveedores de servicios de Internet para usuarios de módem, que se utiliza principalmente para describir conexiones locales, de forma que los usuarios no tengan que hacer llamadas de larga distancia. Por ejemplo, un determinado ISP puede tener su base en San José, pero tener "POP" en Los Ángeles y Nueva York.

Programación: Acción que consiste en hacer una planificación ordenada de las distintas partes o actividades que componen una cosa que se va a realizar: *programación de las fiestas*.

Prohibitivo: Que prohíbe o sirve para prohibir: *una ley prohibitiva*.

Proteger: Hacer que una persona o cosa no sufra daño o no esté en peligro: *esta crema protege del sol*.

Protocolo: Conjunto de reglas y normas que determinan cómo se realiza un intercambio de datos, asegurando que los datos recibidos son idénticos a los datos enviados.

Proxy: También conocido como servidor caché, se trata de una máquina conectada al servidor de acceso a WWW de un proveedor de acceso y en la que se va almacenando toda la información que los usuarios reciben de la web. De esta forma, si otro usuario accede a través del proxy a un sitio previamente visitado, recibirá la información que se almacena en el servidor en lugar del servidor real.

Puerto: Dispositivo físico o lógico que forma parte de la infraestructura de una red o de un equipo y que funge como interfase entre el equipo de datos del Usuario y la red o el equipo y sus dispositivos.

R

Recurso: Ayuda o medio al que se puede recurrir para conseguir un fin o satisfacer una necesidad: *siempre tiene algún recurso ingenioso para salir con buen pie de las situaciones complicadas; el agua es un recurso escaso y fundamental para la vida*

Red: Sistema de elementos interrelacionados que se conectan mediante un vínculo dedicado o conmutado para proporcionar una comunicación local o remota (de voz, vídeo, datos, entre otros) y facilitar el intercambio de información entre usuarios con intereses comunes.

Red Ad hoc: Es una red inalámbrica descentralizada. La red es ad hoc porque cada nodo está preparado para reenviar datos a los demás y la decisión sobre qué nodos reenvían los datos se toma de forma dinámica en función de la conectividad de la red.

Red inalámbrica: Una **red inalámbrica** es, como su nombre lo indica, una red en la que dos o más terminales (por ejemplo, ordenadores portátiles, agendas electrónicas, entre otros) se pueden comunicar sin la necesidad de una conexión por cable.

Red local: Una red local es la interconexión de varios ordenadores y periféricos. Su extensión está limitada físicamente a un edificio o a un entorno de 200 metros.

Redes de computadoras: Conjunto de equipos conectados por medio de cables, señales, ondas o cualquier otro método de transporte de datos, que compartan información (archivos), recursos (CD-ROM, impresoras, entre otros), servicios (acceso a internet, e-mail, chat, juegos).

Redes sociales: Redes en cuya estructura los nodos individuales son personas que mantienen relaciones, tales como amistad, intereses comunes o fines comerciales.

Repetidor: Equipo que incluye esencialmente uno o varios amplificadores o regeneradores -o ambos- y dispositivos asociados; está insertado en un punto de un medio de transmisión con objeto de restituir a su estado de partida las señales atenuadas, debilitadas o deformadas en el curso de la propagación.

Reputación: Opinión que se tiene sobre alguien.

Resguardarse: Prevenirse contra un daño.

Respaldo: Protección o apoyo.

Robo: Apropiación indebida de algo ajeno, contra la voluntad de su poseedor, especialmente si se hace con violencia

Router: Dispositivo que une entre sí dos redes, de forma que la información que no va dirigida a la otra red, no pasa a ella.

S

Salvaguarda: Procedimiento o mecanismo tecnológico que reduce el riesgo.

Glosario de Términos

Seguridad: Esta palabra viene del latín *seguritas*, se refiere a la cualidad de seguro, es decir, aquello que está exento de peligro, daño o riesgo. Algo seguro es algo cierto. La seguridad por lo tanto es una certeza.

Seguridad Informática: Disciplina que se encarga de proteger la integridad y la privacidad de la información almacenada en un sistema informático.

Señal: Cambio de estado orientado a eventos (p. ej. un tono, cambio de frecuencia, valor binario, alarma, mensaje, entre otros).

Servidor: En una red, es un ordenador que proporciona servicios a otros equipos (estaciones).

Sesión: Es la duración de una conexión empleando una capa de sesión de un protocolo de red, o la duración de una conexión entre un usuario (el agente) y un servidor, generalmente involucrando el intercambio de múltiples paquetes de datos entre la computadora del usuario y el servidor.

SGBD: Sistema de Gestión de Bases de Datos.

Shareware: Se denomina a una modalidad de distribución de software, tanto videojuegos como programas utilitarios en las que el usuario puede evaluar de forma gratuita el producto, pero con limitaciones en el tiempo de uso o en algunas de las formas de uso con restricciones en las capacidades finales.

SHELL: Intérprete de comando de un sistema operativo. Se encarga de tomar las órdenes del usuario y hacer que el resto del sistema operativo las ejecute.

Sistema: Conjunto ordenado de normas y procedimientos que regula el funcionamiento de una colectividad: *el sistema de gobierno que tenemos en España es la democracia; el sistema monetario internacional regula los cambios de moneda para que sean estables y puedan efectuarse correctamente las transacciones comerciales*

SMTP (Simple Mail Transfer Protocol): (Protocolo de Transferencia Simple de Correo). Protocolo usado para gestionar el correo electrónico a través de Internet. Define el formato que deben tener los mensajes y cómo deben ser transferidos.

Spam: Correo electrónico no solicitado, por lo común de carácter comercial, enviado de forma indiscriminada a varias listas de correo, individuos o grupos de noticias (correo electrónico basura).

Spyware: Un software espía es un software que puede parecerse al adware, pero se utiliza para controlar el uso de la computadora sin el conocimiento o consentimiento del usuario. Los software espía pueden grabar la secuencia de pulsación de teclas, el historial de navegación, contraseñas y cualquier otra información confidencial y privada, y enviar estos datos a un tercero vía Internet.

Sistema: Conjunto de elementos que, ordenadamente relacionadas entre sí, contribuyen a determinado objeto

Sistemas de comunicación: es un conjunto de recursos y esfuerzos con el objetivo de dar apoyo a todas las áreas y procesos de la organización, con acciones para facilitar el cumplimiento del plan estratégico, alinear los procesos y propiciar un ambiente positivo.

Sistema de información: Es un conjunto organizado de elementos, que pueden ser personas, datos, actividades o recursos materiales en general. Estos elementos interactúan entre sí para procesar información y distribuirla de manera adecuada en función de los objetivos de una organización.

Sistema operativo: Capa de enlace entre Hardware/Software, que permite a los programas abstraerse del soporte físico y verlo como una serie de recursos con estructura similar a la de los programas. Ejemplos: Linux, Unix, Windows, OS, etc.

SMTP: Protocolo Simple de Transferencia de Correo.

Sniffer: Programa de captura de las tramas de red.

Socket: Designa un concepto abstracto por el cual dos programas (posiblemente situados en computadoras distintas) pueden intercambiar cualquier flujo de datos, generalmente de manera fiable y ordenada. Un *socket* queda definido por una dirección IP, un protocolo de transporte y un número de puerto.

Software: Conjunto de programas para el tratamiento de la información. Elemento intangible de un equipo de cómputo.

SPOOFING: Creación de tramas TCP/IP con la ayuda de una dirección IP falsa. El generador del spoofing trata de simular la identidad de otra máquina para conseguir el acceso a los recursos de una red.

Spyware: Cualquier tipo de software que utiliza la conexión a internet del usuario para enviar información sobre su actividad, misma que es utilizada por las empresas publicitarias para enviar propaganda de acuerdo a su actividad en la red.

SQL (Structured query language): Lenguaje declarativo de acceso a bases de datos relacionales que permite especificar diversos tipos de operaciones en éstas.

SSID (Service Set Identifier): Es un nombre incluido en todos los paquetes de una red inalámbrica (Wi-Fi) para identificarlos como parte de esa red. El código consiste en un máximo de 32 caracteres que la mayoría de las veces son alfanuméricos pero el estándar no lo especifica así que puede consistir en cualquier carácter. Todos los dispositivos inalámbricos que intentan comunicarse entre sí deben compartir el mismo SSID.

Symantec: Corporación internacional que desarrolla y comercializa software para computadoras.

Glosario de Términos

T

TCP/IP Transfer Control Protocol/Internet Protocol: Protocolo de control de transmisiones / Protocolo Internet. Protocolo estándar de comunicaciones en red y transporte del modelo OSI, utilizado para conectar sistemas informáticos a través de Internet.

Tecnología: Conjunto de los conocimientos, instrumentos y métodos técnicos empleados en un sector profesional: tecnología de la información.

Tecnologías de Información: Aquellas herramientas y métodos empleados para recabar, retener, manipular o distribuir información.

Telecomunicaciones: Es una técnica que consiste en la transmisión de un mensaje desde un punto hacia otro, usualmente con la característica adicional de ser bidireccional.

Telefonía Móvil: Servicio de telecomunicaciones que mediante una red de antenas situadas en estaciones base permite recibir y realizar llamadas desde terminales móviles por medio de ondas electromagnéticas de radiofrecuencia (señales de mayor frecuencia que las utilizadas en radiotelevisión, pero con una menor potencia)

Telemedicina: Algunas actividades de la medicina, tales como diagnóstico remoto o transmisión de imágenes radiológicas, realizadas mediante la utilización de redes de telecomunicaciones.

TELMEX: Teléfonos de México.

TELNET: Servicio de acceso remoto a Internet. Dicho servicio permite a los usuarios interactuar, desde un lugar determinado, con un sistema de tiempo compartido (como UNIX) distante, como si la terminal del usuario estuviera conectada directamente al servidor de la red.

Terrorismo: Violencia aplicada con el objetivo de aterrorizar a grupos de personas indiscriminadamente o dirigida a un grupo específico, como son los turistas.

TKIP (Temporal Key Integrity Protocol): También llamado hashing de clave WEP WPA, incluye mecanismos del estándar emergente 802.11i para mejorar el cifrado de datos inalámbricos. WPA tiene TKIP, que utiliza el mismo algoritmo que WEP, pero construye claves en una forma diferente.

Topología: Se refiere a cómo se establece y se cablea físicamente una red. La elección de la topología afectará la facilidad de la instalación, el costo del cable y la confiabilidad de la red. Existen tres topologías principales de red anillo, bus y estrella.

Transmisión: Envío y recepción de datos entre los componentes internos y externos del equipo informático.

Trashing: Consiste en rastrear en las papeleras en busca de información, contraseñas o directorios.

Troyano: Programa informático cuya ejecución tiene unos efectos imprevistos y, generalmente, insospechados para el usuario infectado. No se les puede denominar virus porque no se replican.

Twitter: Nueva forma de comunicarse en internet. Servicio de micro-blog que permite a sus usuarios enviar y leer las actualizaciones de los otros usuarios (conocidos como "tweets").

U

UDP (User Datagram Protocol): Protocolo de servicios de internet. Se utiliza cuando es necesario transmitir voz o vídeo, y resulta más importante transmitir con velocidades que garanticen la correcta recepción.

UNIVAC: Universal Automatic Computer (Computadora Automática Universal)

UNIX: Sistema operativo multitarea y multiusuario de gran importancia en el desarrollo y evolución de Internet.

USENET (USEer NETwork): Red de carácter público compuesta por un gran número de grupos de noticias y organizada temáticamente

Usuario: Persona que utiliza o trabaja con algún objeto o que es destinataria de algún servicio público, privado, empresarial o profesional.

V

Ventana Emergente: El término anglosajón **pop-up** (en español: **ventana emergente**) denota un elemento emergente que se utiliza generalmente dentro de terminología **Web**. El término denomina a las ventanas que emergen automáticamente (generalmente sin que el usuario lo solicite) mientras se accede a ciertas páginas web. A menudo, las ventanas emergentes se utilizan con el objeto de mostrar un aviso publicitario de manera intrusiva.

Vínculo: Elemento de un documento electrónico que hace referencia a otro recurso, por ejemplo, otro documento o un punto específico del mismo o de otro documento.

Virus: Programa informático que se reproduce a si mismo, indeseable y potencialmente peligroso, que altera el funcionamiento de los ordenadores.

Virtual: Término utilizado con asiduidad en la red, hace referencia a algo que no tiene existencia física o real, solo aparente.

Glosario de Términos

VPN (Virtual Private Network): Red privada que se configura dentro de una red pública. Para establecer este tipo de red, la integridad de los datos y la confidencialidad se protegen mediante la autenticación y el cifrado. Por ejemplo, los datos se pueden transmitir de forma segura entre dos sucursales a través de Internet o cifrarse entre un servidor y un cliente en una Red de área local (LAN).

Vulnerabilidad: Capacidad de sufrir un daño.

W

WAP (Wireless access Protocol): Protocolo de acceso inalámbrico. Especificación que permite la comunicación en red a través de un medio inalámbrico.

Web: Nombre coloquial con que se nombra a la World Wide Web. Sistema de comunicación y de publicación que fue diseñado para distribuir información a través de redes de computadoras en una modalidad llamada **hipertexto**.

Web 2.0: La Web 2.0 es la representación de la evolución de las aplicaciones tradicionales hacia aplicaciones web enfocadas al usuario final. El Web 2.0 es una actitud y no precisamente una tecnología.

Web 3.0: Es una extensión del **World Wide Web** en el que se puede expresar no sólo lenguaje natural, también se puede utilizar un lenguaje que se puede entender, interpretar utilizar por agentes software, permitiendo de este modo encontrar, compartir e integrar la información más fácilmente.

WDS: Sistema de distribución inalámbrico (WDS por sus siglas en inglés) es un sistema que permite la interconexión inalámbrica de puntos de acceso en una red IEEE 802.11.

WEP: Protocolo para la transmisión de datos "segura". La encriptación puede ser ajustada a 128 bits, 64 bits o deshabilitada. La configuración de 128 bits da el mayor nivel de seguridad.

WiFi: Abreviatura de Wireless Fidelity. Nombre "comercial" con el que se conocen a todos los dispositivos que funcionan sobre la base del estándar 802.11 de transmisión inalámbrica. En lenguaje popular: Redes wifi.

WPA: Acceso wi-fi. Estándar Wi-Fi, aprobado en abril de 2003, desarrollado para mejorar las características de seguridad del estándar WEP y permitir su implementación en productos inalámbricos que actualmente soportan WEP, pero la tecnología incluye dos mejoras con respecto a este último: emplea el protocolo de integridad de claves TKIP y la autenticación de usuarios se realiza mediante el protocolo EAP.

WPA2 (Wireless Application Protocol): Protocolo de seguridad para redes wifi, definido en el estándar 802.11i. Reemplaza al protocolo temporal WPA. Se basa en el

algoritmo AES y se debe incorporar a todos los Puntos de Acceso de última generación.

Windows: Sistema operativo de Microsoft, que opera en un entorno gráfico.

WWW (World Wide Web): Sistema de información global desarrollado en 1990 por Robert Cailliau y Tim Berners.

Y

YAHOO: Yet Another Hierarchical Officious Oracle.

Youtube: Sitio web en el cual los usuarios pueden subir y compartir vídeos.

Z

Zombie: Denominación que se asigna a computadoras tras haber sido infectadas por algún tipo de malware.