

## CONTENIDO

Objetivo .....	5
Introducción .....	5
DECD .....	5
Proyectos para la DECD .....	5
I. Marco Teórico .....	6
I.1. Second Life .....	6
I.1.1. Herramientas de trabajo .....	6
I.1.1.1. Modelado geométrico .....	6
I.1.1.2. Programación .....	10
I.2. Unity .....	11
II.2.1. Herramientas de trabajo .....	12
I.3. Otras herramientas de trabajo .....	12
II. Proyectos realizados .....	14
II.1. Second Life .....	14
II.1.1. Turbina Pelton .....	14
II.1.2. Plataforma petrolera .....	16
II.1.3. Recolección de hidrocarburos .....	20
II.1.4. Ajedrez .....	21
II.1.5. Estación total .....	27
II.1.6. Juego de la cerveza .....	36
II.2. Unity .....	43
II.2.1. Laboratorio CDM .....	43
II.2.2. Juego de Coca-Cola .....	49
III. Proyecto seleccionado: nuevo Palacio de Minería virtual .....	54
III.1. Introducción .....	54
III.2. Fachada .....	54
III.3. Patio Central .....	61
III.4. Finalización del proyecto .....	64
IV. Resultados .....	65
Referencias .....	66
Glosario .....	67