

Objetivo:

Para realizar un proyecto de software, de manera general, es indispensable contar con el conocimiento, entender la problemática, tener las tecnologías necesarias, realizar una adecuada planeación, realizar entregables, realizar pruebas y asegurar la calidad.

Reuniendo estas características, nos vemos ante la necesidad de justificar una base de datos que contendrá proyectos de software, proponiendo además una forma de implementar dicha base de manera local y a través de una interfaz de usuario. Con esta implementación se realiza una simulación de las bondades que pueda contener un proyecto futuro, por lo que ofrece un panorama general sobre los errores y aciertos que se pueden tener, para de esta forma en una iteración posterior, tener en cuenta la mayor cantidad de observaciones y mejorar en cada uno de los aspectos posibles.

Para dar una idea del futuro de este proyecto, basta con saber que la mayoría de las empresas tan solo almacenan alrededor del 20% de su información de manera estructurada, mientras que el 80% es información no estructurada, es decir, notas, facturas, planos, esquemas, conceptos, dibujos, talones, recibos, entre otros, es por este motivo, que una empresa consigue optimizar sus recursos. El objetivo primordial consiste en que la Facultad de Ingeniería cuente con un sistema de consulta único en cuanto a desarrollos de software, así como dar una nueva herramienta a los profesores y alumnos, que ayude en la práctica y teoría sobre la Ingeniería de Software.

Realizar todo un análisis como se realiza en las empresas de tecnología, en cuanto a proyectos de software, irá en mejora de la calidad educativa de la Facultad de Ingeniería, ya que los alumnos de la rama de ingeniería en software y en general en aquellas materias en las que se necesite realizar una administración de proyectos de software, tendrán la oportunidad de realizar el mismo proceso en una forma

más práctica que la que se tiene en la actualidad, en la que durante un semestre completo se trabaja en partes para ir realizando todo el proceso de un proyecto de software.

Desarrollar un software con el cual se puedan probar los conceptos más relevantes en cuanto a proyectos de software, dentro de una base de datos y justificar la creación de dicho trabajo, con las herramientas necesarias para tal fin.

Introducción:

En la actualidad, gran parte de la riqueza de los países primer mundistas, se debe sobre todo al fruto de las investigaciones realizadas en los distintos laboratorios y universidades, este fruto se traduce en productos de calidad y servicio para el público en general. En fechas recientes se ha podido comprobar cómo a pesar de haber atravesado por una crisis mundial, el sector tecnológico no se vio afectado, al menos no tanto como otros, sino que de hecho varias empresas vieron un gran crecimiento con respecto a años anteriores, en tanto otras compañías desaparecieron o fueron absorbidas por otras más grandes.

El caso de éxito más grande del que se puede hablar, es la empresa Apple, dedicada totalmente a la tecnología, esta empresa ha podido ver sus ganancias y acciones subir a grandes niveles, han creado productos de nicho y han generado en la población una necesidad por los mismos, su éxito se basa en dar productos de calidad con un soporte muy confiable, pero más allá de los productos físicos, están los servicios de software que se ofrecen, haciendo el círculo del atractivo completo, tanto hardware como software se conjuntan para crear la necesidad entre la población y tener así un enorme éxito alrededor del mundo.

La razón para enfocarse en este caso de éxito radica en lo bien organizada que se encuentra esta empresa, dirigida con puño de hierro, tiene una enorme cantidad de servidores en los que almacenan toda la información necesaria y más, para asegurar la satisfacción total de sus clientes. Estos servidores almacenan bases de datos en los que se encuentran varios de sus desarrollos para su software móvil iOS, o bien su sistema operativo de “escritorio” Mac OS X.

Gran parte de su éxito lo han logrado con la organización en sus datos, es de esta forma en la que nos percatamos de la importancia que es tener estructuras en las cuales almacenar la mayor cantidad de información posible, es decir, bases de datos en las cuales la búsqueda de la información sea lo más precisa y rápida posible.

Se necesitan de bases de datos que sean de utilidad en proyectos en desarrollo y futuros, de tal forma que toda la información contenida en las bases de datos se pueda o vuelva a reutilizar, lo que representa una gran ventaja en cuanto inversión de tiempo en el desarrollo del software. Es de esta forma que, el contar con un sistema de respaldo de cualquier base de datos que contenga datos esenciales para el buen funcionamiento de cualquier proyecto, resulta imprescindible para la mayoría de los sistemas.