

Beneficios a la sociedad

Mediante la realización de este proyecto, se propone que la búsqueda de información para los estudiantes y profesores, en cuanto a proyectos y desarrollo de software, se vea optimizada, al desarrollar un sistema que permita a cada uno de los usuarios tener acceso libre para la consulta de información sobre algún proyecto en específico. Mediante las características que se proponen, el sistema ofrecerá, en primer lugar a los administradores (que pueden ser profesores, alumnos, o personal de confianza), poder ir depurando en cualquier momento los proyectos almacenados, mediante la eliminación, adición, actualización de los documentos depositados. Los usuarios con permisos superiores serán aquellos capaces de poder introducir los proyectos en forma directa, únicamente se requiere que se introduzcan los elementos pertinentes en la base de datos, los cuales, el mismo programa los indicará. Así mismo existirá un tercer tipo de usuario, el cual solo podrá acceder al sistema para ir viendo la información que en él se encuentre, este usuario no podrá realizar ningún tipo de modificación a ninguno de los proyectos almacenados.

Por tanto, con este sistema lo que se espera es incrementar la eficiencia en cuanto a las búsquedas realizadas, logrando un mejoramiento en los tiempos de búsqueda, facilidad para localizar a los autores, evitar repeticiones innecesarias de los trabajos, buscar el perfeccionamiento del nivel de software desarrollado en la Facultad de Ingeniería, generar más y mejores desarrollos dentro del colegio, tener una mayor participación de los estudiantes en el proceso de calidad del software, dar experiencia a los alumnos en cuanto al correcto desarrollo de un producto de software, crear un portal en el que se destaque el trabajo realizado en la Facultad de Ingeniería y que sirva de publicidad para la misma, tanto en México como en el mundo.

En esta justificación se realiza un desarrollo de un trabajo similar al que se espera poner en marcha en el siguiente trabajo que será sobre el desarrollo de la base de datos históricos para proyectos de software, en el trabajo final se tiene cometido que se implemente el sistema en un entorno web que vaya almacenando las contraseñas en una base de datos para que nos de la suficiente seguridad y confianza en el manejo de datos, lo cual traerá a la comunidad estudiantil la posibilidad de realizar las consultas desde el lugar de su preferencia.

Con este proyecto la sociedad contará además con la posibilidad de consultar proyectos que pueden ser muy antiguos, ya que al ser una base de datos históricos, se pretende que los proyectos más antiguos puedan estar dentro de esta, esto será posible con la ayuda de académicos que conserven proyectos de generaciones anteriores, no importando en que lenguaje hayan sido realizados, siendo así que nuestro sistema no está limitado a ún lenguaje de programación.

Conclusiones:

El presente documento se basa en la factibilidad y justificación de realizar una base de datos histórica para proyectos de software.

El trabajo no es limitado a una base de datos, el trabajo, como se menciona, requiere de una plataforma que permita la realización correcta de consultas, actualizaciones, eliminaciones y creaciones de proyectos de software. En el documento se realiza una simulación de lo que se pretende sea el trabajo ya finalizado, más no por eso, con la simulación es suficiente para liberar el trabajo, se pretende que en un posterior trabajo se implemente de manera total este trabajo. Por medio de la simulación realizada se ha podido definir que el entorno de ejecución más adecuado para la puesta en marcha del sistema debe ser un ambiente Web, pues este no está limitado a un Sistema Operativo, permite el acceso desde múltiples ubicaciones, es una de las formas más accesible para la comunidad en general, permitirá buscar la información más reciente, pues al tratarse de un ambiente web se mantendrá actualizado en cuanto ocurra algún cambio. Es muy importante que este trabajo pueda ser accesible desde varios lugares y que la cantidad de usuarios con acceso a él, tengan roles bien definidos en cuanto a permisos y accesos, pues de esta forma aseguraremos una base de datos.

El mejor entorno, es, por su facilidad en cuanto al acceso desde distintos equipos, Internet, debido a que de ejecutarse bien, permite actualizaciones, respaldos y la posibilidad de acceder desde muchas plataformas, desde equipos de escritorio hasta teléfonos celulares, y es muy difícil encontrar una aplicación tan práctica en forma independiente, si se continuara en ambiente local, en un periodo no muy largo, el proyecto seguramente terminará en el olvido, sin embargo, en ambiente Web y de facilitar los accesos, su ciclo de vida se vería incrementado incluso de forma exponencial.

Utilizar un ambiente como el de internet para desplegar la aplicación permitiría a la comunidad el poder realizar consultas y estudiar, a partir de los otros proyectos que se encuentren en la base de datos, con lo que se mejorará la calidad de las entregas de trabajos académicos y se evitará pérdida de tiempo en cuanto a la implementación de ejemplos que en cada semestre se tienen que repetir por alguna razón.

El desarrollo de un proyecto en ambiente local, en el presente trabajo, permite ver cuáles son los aspectos a mejorar, la factibilidad de realizar el proyecto propuesto, pero sobre todo, da un muy buen panorama de cómo sería la programación que se implementará; sobre todo si se elige realizar el desarrollo en un lenguaje como Java, más específicamente en un ambiente que utilice J2EE, que facilitará el uso de las bases de datos, los accesos a esta y los ambientes Web, así como el diseño y las actualizaciones de la aplicación, o bien su migración a lenguajes más modernos y avanzados que los actuales, de tal forma que el ciclo de vida de la aplicación puede ser tan duradero como cualquier otra página que sea implementada por la misma Facultad de Ingeniería y cuya implementación ayudará mucho a las futuras generaciones de alumnos, lo mismo que facilitará la labor del personal académico.