



FACULTAD DE INGENIERÍA UNAM  
DIVISIÓN DE EDUCACIÓN CONTINUA

## CURSOS INSTITUCIONALES

# LINUX INTERMEDIO

Del 04 al 15 de Noviembre de 2002

## *APUNTES GENERALES*

CI- 463

Instructor: Ing. Rodolfo González Maldonado  
CONSEJERÍA JURÍDICA  
NOVIEMBRE DEL 2002

---



---

<b>Capítulo 1. El entorno de escritorio KDE</b>	<b>3</b>
<b>Introducción a KDE</b>	<b>3</b>
<b>Configuración de KDE</b>	<b>3</b>
<b>Buscar ayuda</b>	<b>4</b>
<b>Uso del escritorio</b>	<b>6</b>
<b>Uso del panel</b>	<b>8</b>
<b>Uso del Menú K</b>	<b>8</b>
<b>Uso de apliques</b>	<b>9</b>
Trabajar con varios escritorios	9
Ver la barra de tareas	10
<b>Añadir iconos y apliques al panel</b>	<b>11</b>
<b>Configuración del Panel de KDE</b>	<b>11</b>
<b>Gestión de ficheros</b>	<b>11</b>
<b>Panel de navegación</b>	<b>12</b>
<b>Personalización de KDE</b>	<b>13</b>
<b>Terminar sesión de KDE</b>	<b>14</b>
<b>Capítulo 4. Disquetes y discos CD-ROM</b>	<b>15</b>
<b>Uso de disquetes</b>	<b>15</b>
<b>Montaje y desmontaje de un disquete</b>	<b>15</b>
<b>Lectura de disquetes con formato de MS-DOS</b>	<b>17</b>
<b>Copia de ficheros Linux en un disquete MS-DOS</b>	<b>17</b>
<b>Dar formato a un disquete</b>	<b>17</b>
Uso de la aplicación gfloppy	18
Uso de la aplicación KDE Floppy Formatter	18
Uso de mke2fs	19
<b>Discos CD-ROM</b>	<b>20</b>
<b>Uso de discos CD-ROM con GNOME</b>	<b>20</b>
<b>Uso de discos CD-ROM desde el indicador de comandos de shell</b>	<b>21</b>
<b>Discos CD-R y CD-RW</b>	<b>23</b>
<b>Uso de la aplicación X-CD-Roast</b>	<b>23</b>
Uso de la aplicación X-CD-Roast para duplicar discos CD-ROM	24
Uso de la aplicación X-CD-Roast para crear un disco CD	25
Escribir ficheros ISO con la aplicación X-CD-Roast	27
<b>Uso de unidades CD-R y CD-RW con herramientas de la línea de comandos</b>	<b>27</b>
Uso de mkisofs	27
Uso de cdrecord	28
<b>Recursos adicionales</b>	<b>28</b>

---

---

---

Documentación instalada	28
Sitios Web útiles	29
<b>Capítulo 5. Conectarse a Internet</b>	<b>29</b>
<b>Capítulo 6. Navegación Web</b>	<b>30</b>
<b>Navegador Web Mozilla</b>	<b>31</b>
Navegador Mozilla	34
Mozilla Composer	35
<b>Nautilus como navegador Web</b>	<b>36</b>
<b>Navegación por la Web con Konqueror</b>	<b>37</b>
<b>Uso de Galeon para navegar por la Web</b>	<b>39</b>
<b>Uso de Galeon para navegar por la Web</b>	<b>41</b>

---

<b>Capítulo 7. Aplicaciones de correo electrónico</b>	44
<i>Evolution</i>	44
<i>KMail</i>	48
<i>Mozilla Mail</i>	51
Mozilla y los grupos de noticias	52
<b>Clientes de correo electrónicos de texto plano</b>	54
Uso de Pine	54
Uso de mutt	55
<b>Capítulo 8. Configuración de la impresora</b>	57
<b>Añadir una impresora local</b>	59
Impresión de una página de prueba	62
Notas	62
<b>Modificar las impresoras existentes</b>	62
Nombres y alias	63
Tipo de cola	63
Driver	64
Opciones del controlador	64
<b>Recursos adicionales</b>	65
Documentación instalada	65
Sitios web útiles	65

---

# Capítulo 1. El entorno de escritorio KDE

## Introducción a KDE

KDE es un entorno de escritorio gráfico que le permite tener acceso al sistema Red Hat Linux y a las aplicaciones mediante el ratón y el teclado.

En este capítulo se proporcionan los aspectos básicos relacionados con el uso del entorno de escritorio KDE, incluidos la navegación en el sistema, el trabajo con ficheros y aplicaciones, y la personalización del escritorio a sus necesidades concretas.

Si desea obtener más información sobre KDE, visite el sitio web oficial que está disponible en <http://www.kde.org>.



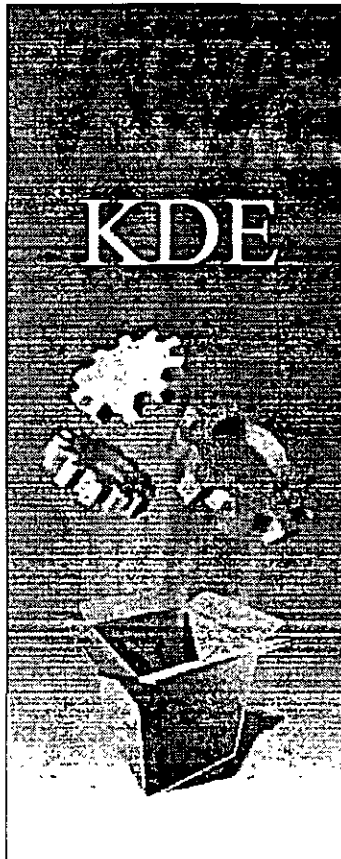
### Sugerencia

Si tiene instalados KDE y GNOME en el sistema, puede utilizar las aplicaciones del otro entorno. Por ejemplo, puede utilizar la solución de gestión de información personal y correo electrónico de GNOME, **Evolution**, mientras está trabajando en KDE. Puede tener acceso a las aplicaciones de GNOME si hace clic en el botón **Start Application** (el icono 'K' situado en la parte inferior de la pantalla) y, a continuación, seleccionar **Programas** en el menú.

## Configuración de KDE

La primera vez que se conecte a KDE (consulte el [Capítulo 1](#) para obtener más información sobre la conexión a la máquina Red Hat Linux), aparecerá un asistente de configuración que le permitirá establecer algunas preferencias iniciales antes de utilizar el escritorio. Este asistente le guiará por el proceso de configurar el idioma y los ajustes locales, seleccionar cómo interactuar con la interfaz de KDE, configurar los efectos visuales del escritorio e incluso personalizar el aspecto del escritorio. En la [Figura 3-1](#) se muestra la pantalla de bienvenida del asistente de configuración de KDE. Puede optar por omitir el asistente de configuración y ejecutar KDE con los valores por defecto si selecciona **Skip Wizard**.

## Paso.1: Introducción



## ¡Bienvenido al personalizador de KDE 3.0.0!

Este personalizador le ayudará a configurar las opciones básicas de su escritorio KDE en cinco sencillos y rápidos pasos. Puede configurar opciones como su país (para los formatos de la fecha y hora, etc.), idioma, comportamiento del escritorio y más.

Será capaz de cambiar más tarde todas las opciones utilizando el centro de control de KDE. Puede elegir postponer su personalización hasta más tarde pulsando sobre Saltar. Sin embargo, es aconsejable que los nuevos usuarios utilicen este método sencillo.

Si ya está satisfecho con su configuración de KDE y desea salir del personalizador, pulse Saltar asistente, y después Salir y Mantener.

Por favor escoja su país:

Por favor escoja su idioma:

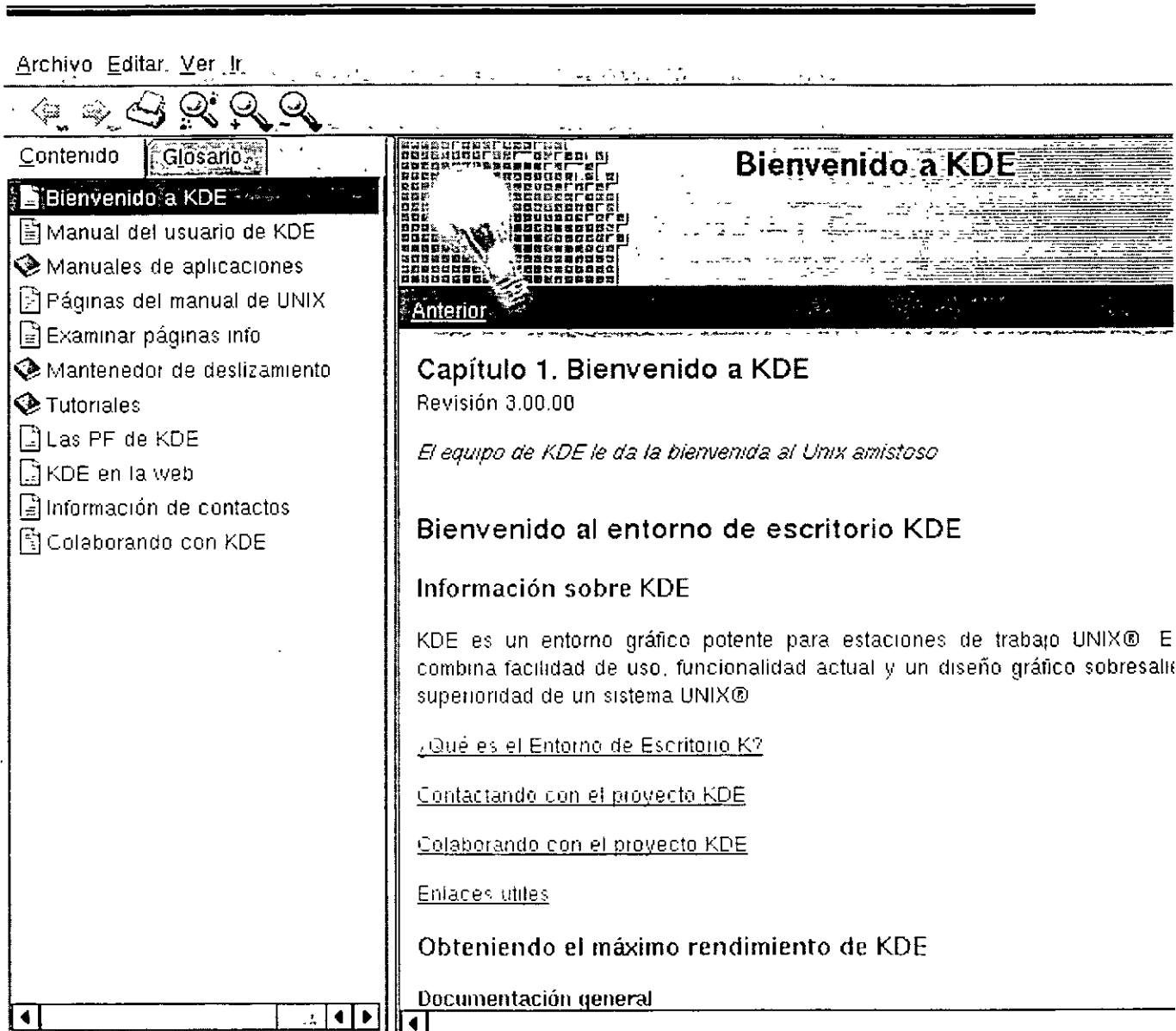




Figura 3-1. Asistente de configuración de KDE

## Buscar ayuda


Puede tener acceso a un conjunto completo de documentación sobre KDE a través del **Centro de ayuda** de KDE



Hecho

**Figura 3-2. Centro de ayuda de KDE**

Hay varias formas de acceder al **Centro de ayuda** de KDE

- Desde el panel — haga clic en el icono **Ayuda** 
- Desde el **Menú principal** — seleccione **Ayuda**
- Desde el escritorio — haga clic con el botón derecho el ratón en el escritorio y seleccione **Ayuda en el escritorio**.

Aparecerá la pantalla de inicio del visualizador del **Centro de ayuda** de KDE como se muestra en la [Figura 3-2](#). Desde esta página principal, podrá ver la documentación de ayuda sobre temas relacionados con usar y configurar el escritorio, trabajar con las distintas aplicaciones incluidas con KDE y trabajar con el gestor de ficheros de **Konquerer**.

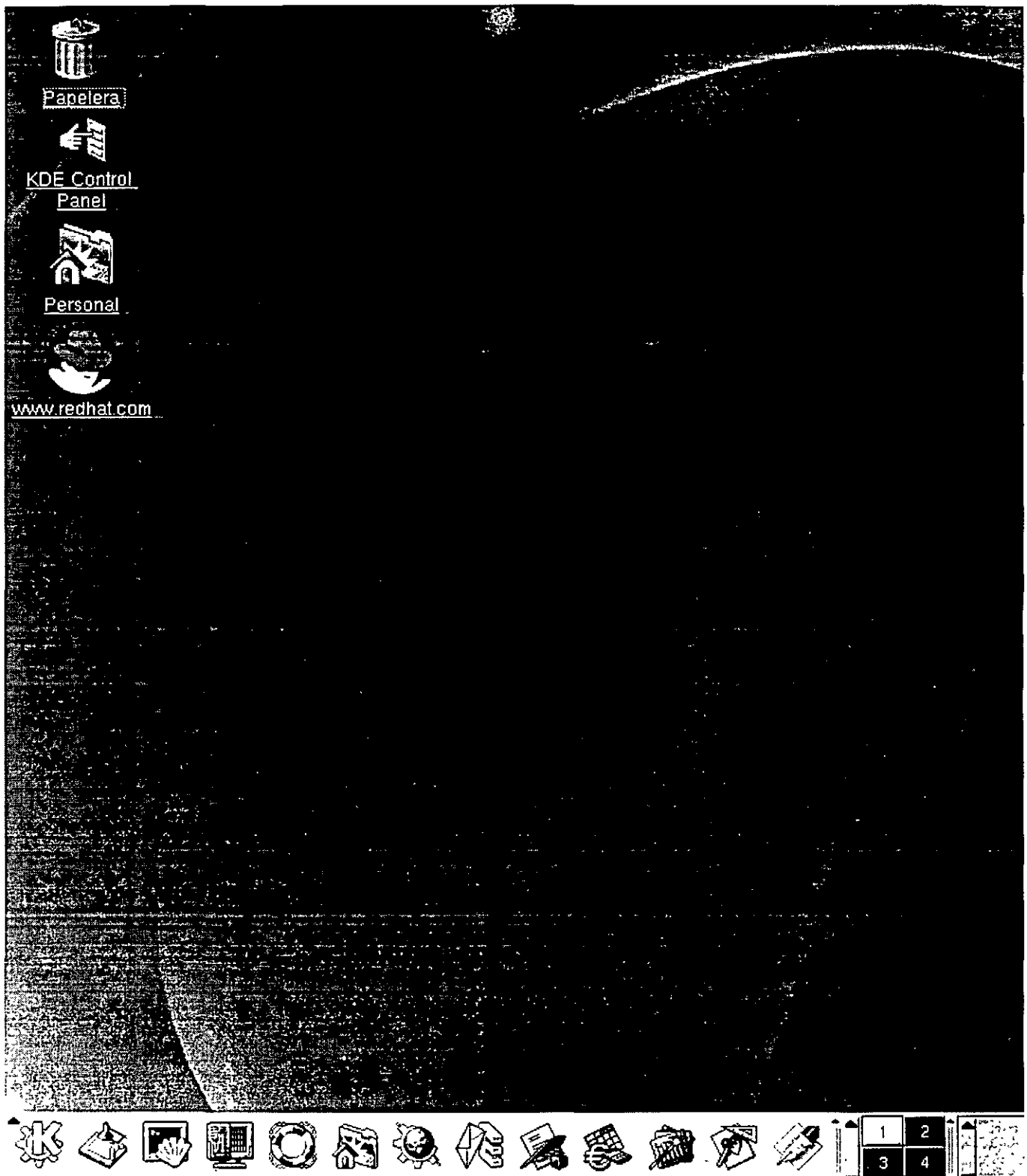
El **Centro de ayuda** le permite realizar búsquedas según palabras clave y consultas Web. Para ello, haga clic en la pestaña de búsqueda y escriba una palabra clave, materia o frase significativa

en el campo **Palabras clave**. Haga clic en **Buscar** o pulse [Intro] para empezar a buscar la materia en Internet.

## Uso del escritorio

Después de configurar KDE con el asistente, el aspecto por defecto del escritorio será similar al mostrado en la [Figura 3-3](#).





**Figura 3-3. Típico escritorio KDE**

El escritorio KDE contiene lanzadores de aplicación, ventanas de documentos, carpetas de ficheros, etc. También puede tener acceso al menú principal y configurar el escritorio según sus necesidades.

La barra larga que atraviesa la parte inferior del escritorio se denomina *panel*. El panel contiene lanzadores de aplicación, indicadores de estado y el gestor del escritorio. En KDE, puede tener hasta 16 escritorios en ejecución al mismo tiempo. La barra de tareas del panel muestra las aplicaciones que se están ejecutando actualmente.

Los iconos situados en el escritorio pueden ser ficheros, carpetas, vínculos de dispositivos o lanzadores de aplicación. Haga clic en un icono para abrir el recurso asociado.

El escritorio KDE funciona de modo similar a otros entornos de escritorio gráficos. Puede arrastrar y soltar ficheros e iconos de aplicación en cualquier ubicación del escritorio. También puede añadir nuevos iconos para todos los tipos de aplicaciones y recursos al escritorio, panel o gestor de ficheros. El escritorio es en sí mismo muy personalizable. Puede cambiar fácilmente el aspecto de botones, decoraciones de ventanas y marcos, y fondos. También hay disponibles herramientas de configuración que le permiten personalizar el modo en el que se comporta el escritorio ante eventos, como hacer clic o doble clic con el ratón y pulsar combinaciones de teclas para crear accesos directos con los que ahorrar tiempo.

El escritorio KDE por defecto muestra iconos para la papelera, el directorio de inicio, el **Panel de control** de KDE y un vínculo al sitio Web de Red Hat. Puede acceder a cualquiera de estos recursos si hace clic en el icono asociado.

Cuando haga clic con el botón derecho del ratón en estos iconos, verá algunas opciones para trabajar con estos recursos, como, por ejemplo, **Eliminar**, **Renombrar**, **Mover a la papelera** y **Copiar**.

Puede arrastrar y soltar los objetos que no desee (por ejemplo, los ficheros que no necesite) al icono **Papelera**. Haga clic con el botón derecho del ratón en la papelera y seleccione **Vaciar papelera** para eliminar permanentemente los elementos del sistema.

## Uso del panel

El panel se encuentra en la parte inferior del escritorio. Por defecto, contiene el icono del menú principal y los iconos de inicio rápido para terminar una sesión, abrir una ventana de terminal y otras aplicaciones, y otras utilidades comunes.

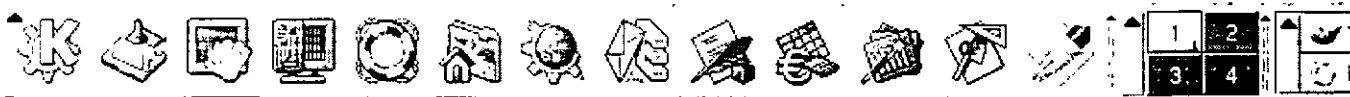


Figura 3-4. El Panel

El panel es muy configurable. Puede agregar y quitar botones para lanzar fácilmente aplicaciones. Haga clic con el botón derecho del ratón en el panel y seleccione **Panel => Configuration** para abrir el panel **Settings**.

Otras pestañas del panel **Settings** contienen opciones adicionales para seguir personalizando el panel. Haga clic en **Ayuda** para obtener más información sobre estas opciones.

Se pueden añadir fácilmente aplicaciones y utilidades al panel. Para añadir una aplicación al panel, haga clic con el botón derecho del ratón en el panel y seleccione **Panel => Añadir**. A continuación, seleccione **Botón**, **Aplicación**, **Extensión** o **Botón especial** y elija una opción en los menús correspondientes.

## Uso del Menú K



El **Menú K** es el menú principal de KDE. Al hacer clic en el icono **Menú K** del panel aparece un menú maestro de mayor tamaño desde el que puede realizar tareas, como, por ejemplo, lanzar aplicaciones, buscar ficheros y configurar el escritorio. El menú principal también contiene varios submenús que organizan las aplicaciones y las herramientas en varias categorías, incluidos **Utilities**, **Graphics**, **Internet** y **Multimedia**.

Desde el **Menú K**, puede bloquear la pantalla, que mostrará un protector de pantalla protegido con contraseña. También puede ejecutar aplicaciones desde una línea de comandos, así como terminar la sesión KDE

## Uso de apliques

Los apliques son pequeñas aplicaciones que se ejecutan en el panel. Hay varios tipos de apliques que realizan funciones, como controlar el sistema/red, lanzar aplicaciones al escribir comandos en un cuadro de texto e incluso comprobar el tiempo local

Hay algunos apliques que se ejecutan en el panel por defecto. En esta sección se tratarán en detalle.

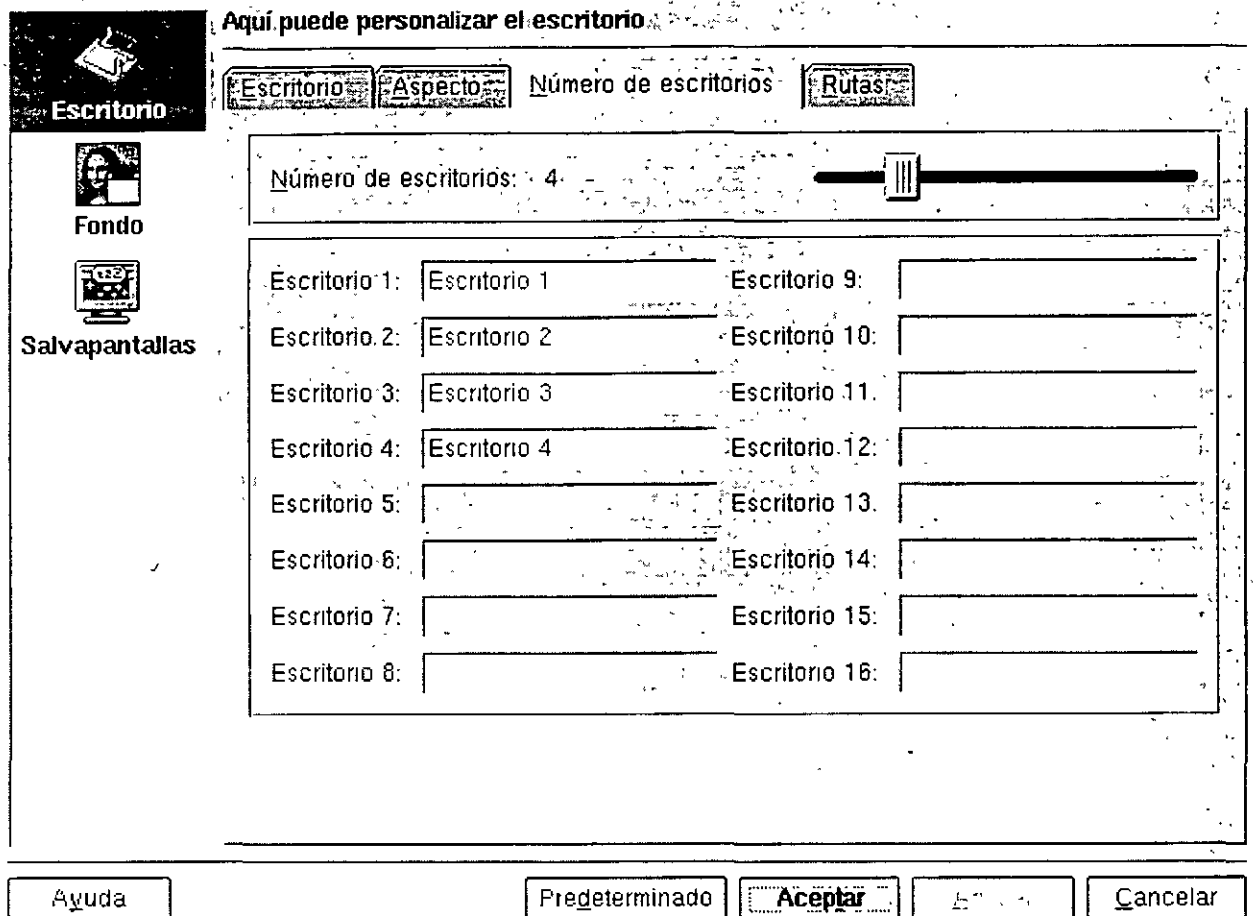
## Trabajar con varios escritorios

Por defecto, KDE proporciona cuatro escritorios que puede utilizar para mostrar varias aplicaciones sin tener que acumularlos todos en un escritorio. Cada escritorio puede contener iconos, aplicaciones abiertas y fondos personalizados individuales.

Por ejemplo, mientras está escribiendo un mensaje en **KMail** (escritorio uno), puede tener abierto **Konqueror** para navegar por la Web (escritorio dos), además del procesador de texto **KWord** (escritorio tres) y muchos más.

Puede cambiar el número y los nombres de los escritorios disponibles en KDE si realiza los siguientes ajustes:

- 1 Haga clic con el botón derecho del ratón en el escritorio. Aparecerá un pequeño menú con acciones que puede realizar.
2. Seleccione **Configurar escritorio**; se abrirá la herramientas de configuración del panel de KDE.
- 3 Haga clic en la ficha **Número de escritorios** (vea la [Figura 3-5](#))



**Figura 3-5. La pestaña Escritorios del panel de configuración**

Para cambiar los nombres de los escritorios (de **Escritorio 1**, **Escritorio 2**, etc ), elimine los nombres por defecto y escriba los nuevos nombres en los cuadros de texto correspondientes de cada escritorio

También puede cambiar el número de escritorios disponibles si ajusta el control deslizante situado en la parte superior de la pestaña **Escritorios**. Para aumentar el número de escritorios, arrastre la barra hacia la derecha; para disminuir el número de escritorios, arrástrela hacia la izquierda.

Las pestañas **Escritorios**, **Apariencia** y **Bordes** se encuentran donde puede seleccionar la configuración del escritorio, como gestión de iconos o el tamaño de los tipos de letra.

Después de realizar los ajustes que desee en la configuración del escritorio, haga clic en **Aplicar** para guardar los cambios y cerrar la herramienta de configuración del panel.

Los botones de los escritorios aparecen en el panel de **Desktop Pager**. Haga clic en los botones correspondientes para desplazarse a un escritorio diferente.



#### **Sugerencia**

Puede utilizar la combinación de la tecla [Ctrl] y una tecla de función para cambiar de escritorio. Por ejemplo, [Ctrl]-[F2] le permitirá cambiar del escritorio uno al dos, [Ctrl]-[F3] le llevará al escritorio tres y así sucesivamente

## **Ver la barra de tareas**

La barra de tareas muestra todas las aplicaciones en ejecución, tanto minimizadas como en el escritorio



**Figura 3-6. Aplicaciones de la barra de tareas**

Puede maximizar las aplicaciones en ejecución o colocarlas en primer plano en las ventanas de trabajo si hace clic en el elemento asociado de la barra de tareas



### Sugerencia

Otro modo de minimizar o poner en primer plano las ventanas en segundo plano es mediante las teclas [Alt] y [Tabulación]. Para seleccionar un elemento de la barra de tareas, mantenga presionadas las teclas [Alt]-[Tabulación]. Para desplazarse por las tareas, mantenga presionada la tecla [Alt] y, a continuación, presione la tecla [Tabulación]. Cuando haya encontrado la tarea que desea maximizar y la coloque en primer plano, suelte las dos teclas.

## Añadir iconos y apliques al panel

Para seguir personalizando el panel de acuerdo a sus necesidades concretas, puede incluir apliques e iconos (lanzadores) adicionales.

Para añadir un aplique al panel, haga clic en **K Menu => Configure Panel => Add => Applet**. Seleccione el aplique que desee en el menú y aparecerá inmediatamente en el panel. Puede mover el aplique si hace clic en la barra de apliques y selecciona **Move** en el menú.

Para añadir un nuevo lanzador al panel, haga clic en **K Menu => Configure Panel => Add => Button** y seleccione la aplicación o el recurso que desee añadir al panel. Con esta acción se añadirá un icono al panel.

## Configuración del Panel de KDE

Puede ocultar automática o manualmente el panel, colocarlo en un borde del escritorio, cambiar su tamaño y color, y modificar el modo en el que se comporta. Para modificar la configuración por defecto del panel, haga clic en **K Menu => Configure Panel => Preferences**. Aparecerá la ventana **Settings**, que le permite ajustar la configuración del panel o algunas de las propiedades específicas (**Position, Hiding, Look & Feel, Menus**, etc.).

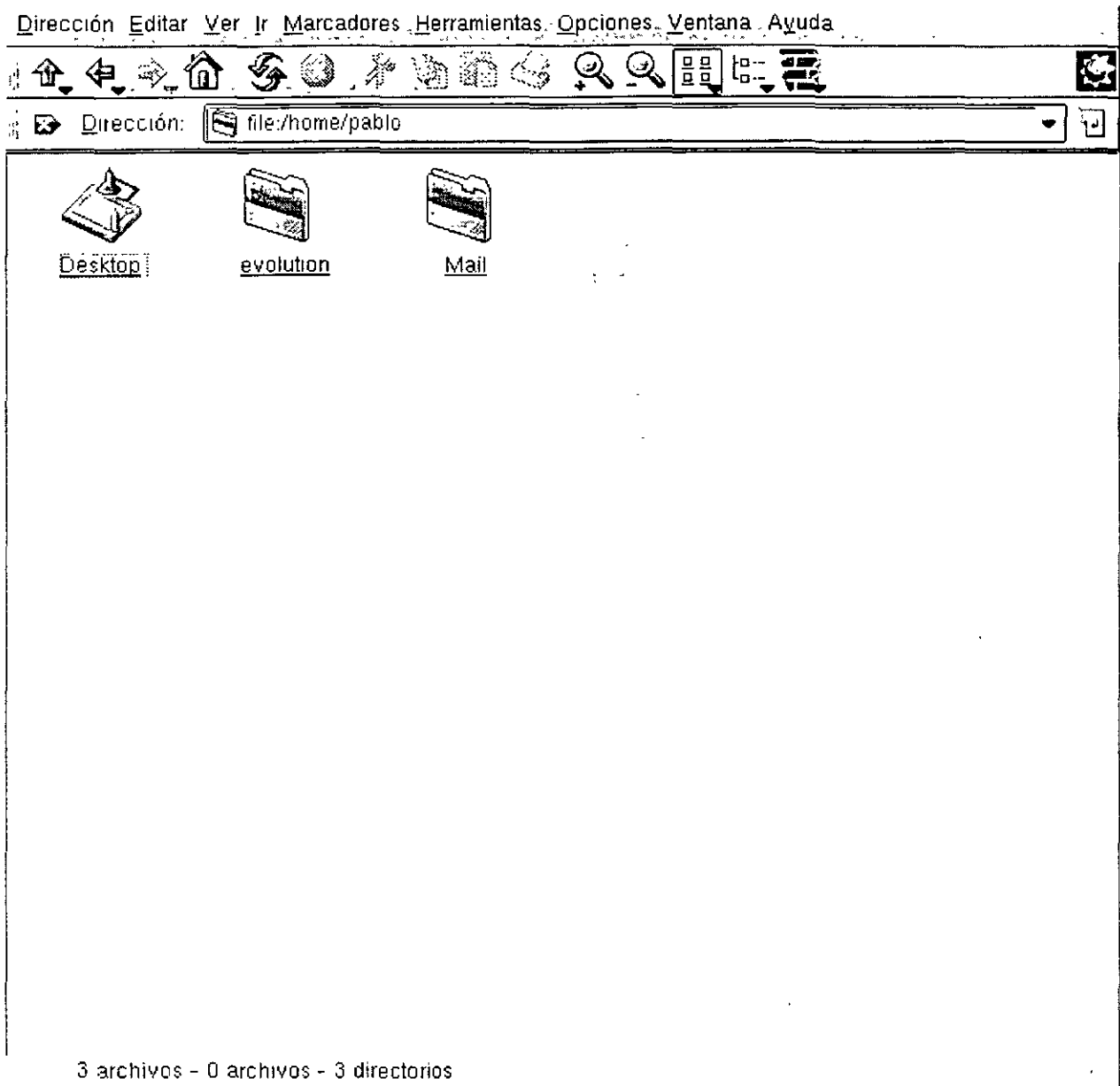
## Gestión de ficheros

**Konqueror** es el gestor de ficheros y navegador Web para el escritorio KDE. **Konqueror** le permite configurar el escritorio KDE, configurar el sistema Red Hat Linux, reproducir ficheros multimedia, examinar imágenes digitales, navegar por la Web y explorar información de más de una interfaz. En esta sección se explican algunos de los modos en los que **Konqueror** puede ayudarle a trabajar y disfrutar de la experiencia con Red Hat Linux.

Para iniciar **Konqueror** para la gestión de ficheros, haga clic en el icono del directorio de inicio



**Konqueror** se abrirá en una ventana del escritorio, que le permitirá navegar por el directorio de inicio y por el sistema de ficheros de Red Hat Linux. Después de explorar la información, puede volver al directorio de inicio si hace clic en el botón **Home** de la barra de herramientas.



**Figura 3-7. Gestor de ficheros Konqueror**

Puede navegar por el sistema de ficheros si hace clic en las carpetas dentro del marco de la ventana principal o a través del visor del sistema de ficheros jerárquico del panel de navegación como se muestra en la [Figura 3-7](#). Los ficheros y las carpetas del marco de la ventana principal se pueden mover o copiar a otra carpeta o enviarse a la papelera. También puede eliminar ficheros y carpetas si hace clic con el botón derecho del ratón en el elemento y selecciona **Delete**.

**Konqueror** también permite generar iconos de miniatura para texto, imágenes, ficheros PostScript/PDF y ficheros Web. Incluso puede generar preliminarmente sonidos de los ficheros mp3. En la barra de herramientas, seleccione **View => Preview** y elija los tipos de ficheros para los que desee ver los iconos de miniatura generados. Se generarán automáticamente miniaturas para cualquier fichero asociado en la ventana de **Konqueror**.

### Panel de navegación

Otra función útil de **Konqueror** es el *panel de navegación*. Este panel aparece en el lado izquierdo de la ventana de **Konqueror** por defecto. El panel de navegación convierte muchos de los recursos disponibles en iconos adecuados. En la [Figura 3-8](#) se muestra el panel de navegación.



**Figura 3-8. Trabajar con el panel de navegación**

El panel de navegación le permite tener acceso a los marcadores Web, examinar el historial, los recursos de red, el sistema de ficheros y tiene integrado un reproductor multimedia para reproducir los ficheros multimedia sin tener que abrir una aplicación independiente. El panel de navegación convierte a la aplicación **Konqueror** en una eficaz solución para los usuarios que desean tener un rápido y sencillo acceso a toda la información.

## Personalización de KDE

KDE le permite configurar el escritorio y el sistema de acuerdo a sus necesidades concretas. El **Centro de control** le permite personalizar el aspecto y el comportamiento del escritorio. En la siguiente lista se explican detalladamente algunas de las opciones de configuración.

### File Browsing

Esta sección le permite configurar el gestor de ficheros de **Konqueror** y personalizar determinadas operaciones de ficheros. También puede asociar ficheros a las aplicaciones que prefiera (por ejemplo, asignar todos los ficheros MP3 para abrirlos en **XMMS** en vez de con el reproductor por defecto).

### Look & Feel

Esta sección le permite personalizar el aspecto visual del entorno de escritorio. Puede personalizar imágenes de fondo y configurar tipos de letra, temas, iconos, elementos del panel, protectores de pantalla y decoraciones de cabecera de ventana. También le permite personalizar el ratón y los eventos del teclado que hacen que el trabajo con el escritorio sea lo más eficaz posible para las necesidades concretas.



### Nota

Las funciones de KDE son compatibles con tipos de letras perfectos (contra alias). Sin embargo, no todos los tipos de letra son por defecto de este modo. Para tener tipos de letra perfectos en todo el escritorio (ya este leyendo ficheros de texto, páginas Web o texto de menús e iconos), debe seleccionar los tipos de letra con un diseño contra-alias, como LucidaTypewriter o Courier.

### Personalization

Esta sección le permite establecer las opciones de país e idioma específicas de su configuración local. También puede configurar funciones de accesibilidad, como pistas sonoras y visuales, y personalización del teclado y ratón. Asimismo, puede configurar los

parámetros del indicador de comandos de shell a través de la opción **Konsole**. Los parámetros de privacidad y cifrado se pueden configurar a través de la opción **Crypto**.

### System


Esta sección es una interfaz de administración avanzada. Necesitará la contraseña raíz para configurar la mayoría de estas opciones. Esta sección le permite configurar los parámetros de arranque del sistema, la configuración del kernel de Linux, los parámetros de la impresora e instalar los tipos de letra en todo el sistema. Se recomienda utilizar los parámetros por defecto salvo si conoce las consecuencias de cambiarlos.

### Web Browsing

Esta sección le permite configurar el navegador Web **Konqueror**. Puede configurar opciones como tamaños de caché, cookies de sitio Web, complementos, configuración de proxy (si hay disponible) y funciones de navegación avanzadas mediante accesos directos del teclado.

## Terminar sesión de KDE

Hay varios modos sencillos de terminar una sesión de KDE:

- Desde el **Menú K** — seleccione **Terminar sesión**
- Desde el panel, seleccione el icono **Terminar sesión** 
- Desde el escritorio, haga clic con el botón derecho del ratón en el escritorio y seleccione **Terminar sesión** en el menú

Si ha seleccionado GNOME como entorno de escritorio por defecto durante la instalación del sistema Red Hat Linux, la pantalla de terminar sesión será similar a la [Figura 3-9](#).

### Terminar sesión para pablo

Guardar sesión para accesos futuros

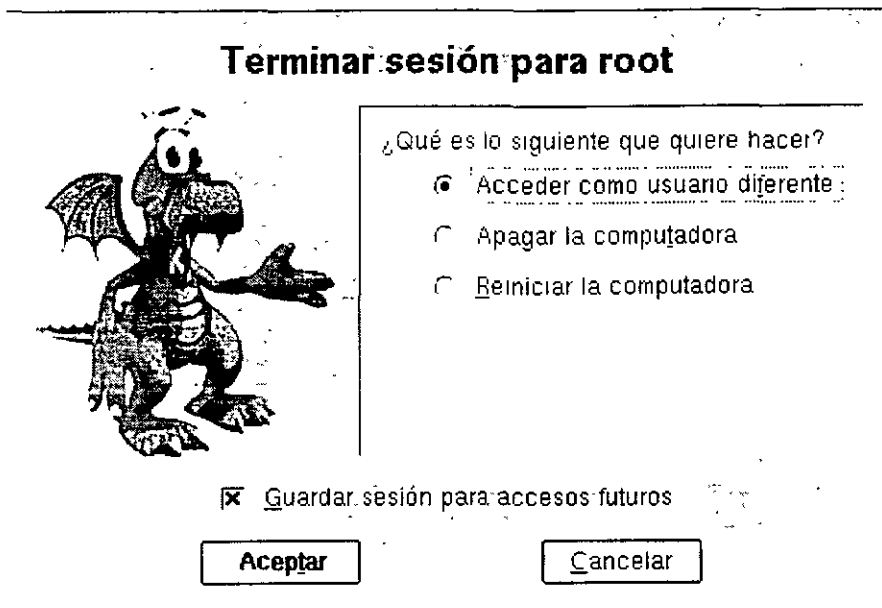
**Terminar**

**Cancelar**

**Figura 3-9. Pantalla Terminar sesión de KDE (GNOME por defecto)**

Si ha seleccionado KDE como entorno de escritorio por defecto durante la instalación del sistema Red Hat Linux, la pantalla de terminar sesión será similar a la [Figura 3-10](#).





**Figura 3-10. Pantalla Terminar sesión de KDE (KDE por defecto)**

En la pantalla de terminar sesión, KDE le ofrece la posibilidad de guardar la configuración actual, que le permitirá conservar la configuración del panel e iniciar cualquier aplicación que deje abierta en la sesión.

Si está trabajando en una aplicación y no ha guardado el trabajo al terminar la sesión, aparecerá un diálogo en el que se le informará que perderá los cambios que no haya guardado al terminar la sesión. Cuando vea este cuadro de diálogo, puede hacer clic en el botón **Cancelar**, guardar el trabajo y, a continuación, volver a terminar la sesión. Si continúa sin guardar el trabajo, perderá los datos no guardados.

## Capítulo 4. Disquetes y discos CD-ROM

El uso de disquetes y discos CD-ROM con el sistema Red Hat Linux exige tener algunos conocimientos sobre medios extraíbles. En este capítulo se describe cómo leer y escribir ficheros de/a disquetes, cómo dar formato a disquetes, y cómo leer y copiar datos de un disco CD-ROM. En este capítulo también se explica el uso de las unidades de CD grabables y regrabables.

### Uso de disquetes

Los disquetes son una de las soluciones de medio extraíble más antiguas que hay disponibles para el ordenador personal (PC). Constituyen la solución de almacenamiento portátil ideal para los ficheros que se deben llevar físicamente a otros lugares. Por ejemplo, si los dos PC no están en la misma red, los disquetes son una solución perfecta para transferir la información de un ordenador a otro.


#### Montaje y desmontaje de un disquete

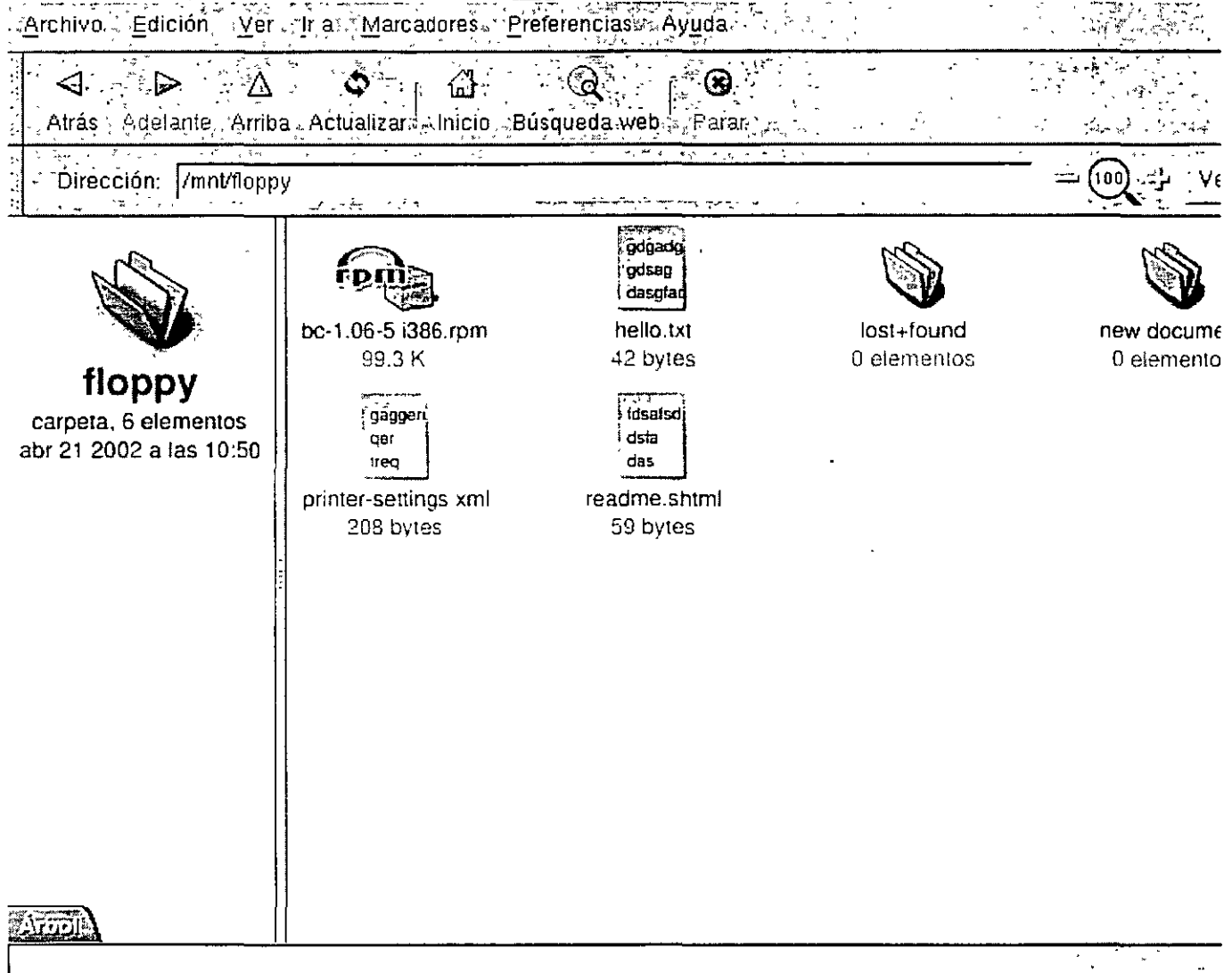
Un disquete, antes de utilizarse, se debe montar. Inserte un disquete en la unidad de disquetes y escriba `mount /mnt/floppy/` en el indicador de comandos de shell.

La luz de actividad de la unidad de disquetes parpadea mientras el sistema de ficheros del disquete se monta en el directorio `/mnt/floppy/`.

Puede tener acceso al contenido del disquete si cambia al directorio con el comando `cd /mnt/floppy/`.

Como alternativa, también puede montar un disquete en el entorno de escritorio GNOME si hace clic con el botón derecho del ratón en el escritorio y selecciona **Discos => Disquete**. Con esto se

montará el disquete y se agregará el icono de escritorio  sobre el que puede hacer doble clic para explorar el contenido del disquete en la aplicación **Nautilus**. Ahora que el disquete ya se ha montado, se puede copiar información del mismo y escribirse información en él. Puede abrir, guardar y copiar ficheros al/del disquete del mismo modo que lo haría con la unidad de disco duro. Incluso puede explorar el contenido del disquete en la aplicación **Nautilus** o **Konqueror**, como se muestra en la [Figura 4-1](#)




**Figura 4-1. Ver los ficheros de un disquete con la aplicación Nautilus**

Cuando haya terminado de usar el disquete, deberá desmontarlo antes de expulsarlo de la unidad. Para ello, cierre cualquier aplicación que pueda estar utilizando los ficheros del disquete o explorando el contenido del disquete (por ejemplo, la aplicación **Nautilus** o **Konqueror**), y escriba en el indicador de comandos de shell el siguiente comando:

```
umount /mnt/floppy/
```

Si está utilizando GNOME, desmonte el disquete haciendo clic con el botón derecho del ratón en el

icono  y seleccione **Desmontar el volumen** en el menú. Ahora puede expulsar de forma segura el disquete de la unidad.

## Lectura de disquetes con formato de MS-DOS

Si tiene un disquete con formato MS-DOS, puede tener acceso a los ficheros de él si utiliza la utilidad `mtools`.

La utilidad `mtools` ofrece un gran número de opciones para trabajar con disquetes, incluida la copia, la transferencia, la eliminación y la aplicación de formato. Para obtener más información sobre `mtools`, escriba `man mtools` en el indicador de comandos de shell.

Por ejemplo, para copiar un fichero de un disquete con formato de MS-DOS (como uno de un sistema Windows), escriba el siguiente comando en el indicador de comandos de shell

```
mcopy a:este_fichero.txt este_fichero.txt
```

`este_fichero.txt` se copiará de la unidad de disquete (unidad A:) al directorio en el que estaba al ejecutar el comando `mcopy`. Si está en el directorio principal, el fichero `este_fichero.txt` estará ubicado allí.

Si desea ver el contenido de un disquete con formato de MS-DOS, escriba `mdir` en el indicador de comandos. Aparecerá el contenido del disquete. La lista del directorio tendrá un aspecto familiar para los usuarios de Windows o de MS-DOS, ya que su formato es similar al de la lista `dir` de MS-DOS. Por ejemplo.

```
[joe@localhost joe]$ mdir a:
Volume in drive A has no label
Volume Serial Number is 0000-0000
Directory for A:/

FOOBAR TXT      6004 01-01-1999  1:01
ZZTOP  COM      1533 01-01-1999  1:01
TAXES99 XLS     26469 01-01-1999  1:01
THISFILE TXT    277 01-01-1999  1 01
COMMAND COM    93890 01-01-1999  1:01
 5 files          128 173 bytes
                1 271 827 bytes free
```

Para cambiar a un subdirectorio del disquete, escriba el siguiente comando en el indicador de comandos de shell

```
mcd a:subdir
```

En el comando anterior, `subdir` es el nombre del subdirectorio al que se desea tener acceso.

## Copia de ficheros Linux en un disquete MS-DOS

Para copiar ficheros de una máquina Linux a un disquete con formato de MS-DOS de modo que pueda leerlo una máquina Windows, deberá darle formato al disquete para el sistema de ficheros de MS-DOS (FAT). Esto se puede realizar con el sistema operativo Windows o con la aplicación `gfloppy` (vea la sección de nombre *Uso de la aplicación `gfloppy`*). A continuación, móntelo en Linux como se describe en la sección de nombre *Montaje y desmontaje de un disquete*. Copie los ficheros utilizando el siguiente comando (sustituya el `nombre_fichero` por el nombre del fichero que desee copiar)

```
cp nombre_fichero /mnt/floppy
```

A continuación, puede desmontar el disquete y expulsarlo de la unidad. Al nuevo fichero del disquete se podrá tener acceso desde la máquina Windows.

## Dar formato a un disquete

Para usar un disquete específicamente con el sistema Red Hat Linux, deberá darle formato utilizando el sistema de ficheros `ext2`. El sistema `ext2` es uno de los sistemas de ficheros compatibles con Red Hat Linux y es el método que usa por defecto para dar formato a los disquetes.



### Advertencia

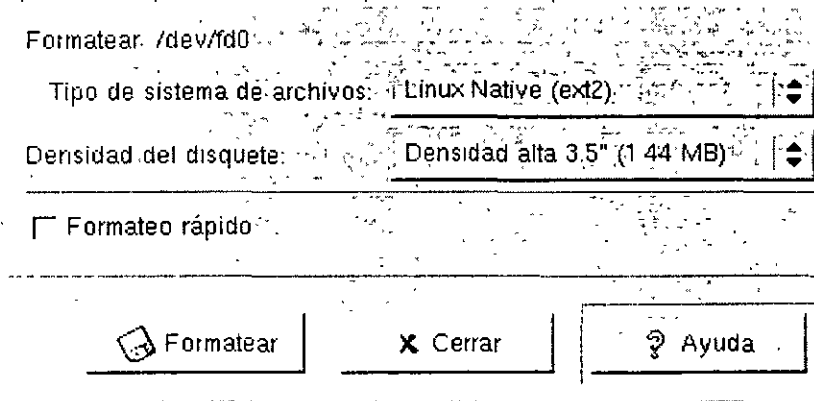
Al dar formato a un disquete se borrará todo su contenido. Asegúrese de hacer una copia de seguridad de los ficheros que necesita antes de realizar cualquiera de las siguientes

operaciones en los disquetes.

Una vez creado el sistema de ficheros ext2 en el disquete, puede manipular su contenido del mismo modo que manipula los directorios y los ficheros de la unidad de disco duro.

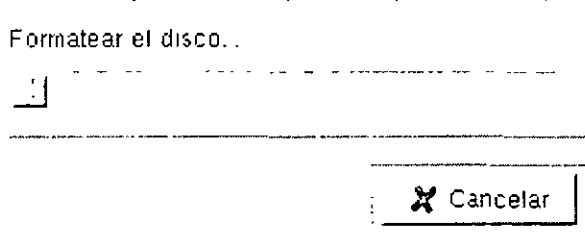
### Uso de la aplicación gfloppy

En GNOME, seleccione **Main Menu => Programs => Utilities => gfloppy** para iniciar la aplicación **gfloppy**. En KDE, seleccione **Start Application => Programs => Utilities => gfloppy**. En el indicador de comandos de shell, escriba `/usr/bin/gfloppy`. Tal y como se muestra en la [Figura 4-2](#), la interfaz de la aplicación **gfloppy** es de un reducido tamaño y tiene pocas opciones. La configuración por defecto es suficiente para satisfacer a la mayoría de los usuarios y las necesidades. Sin embargo, puede dar formato al disquete con el tipo de sistema de ficheros de MS-DOS que desee. También puede seleccionar la densidad del disquete (si no utiliza la alta densidad normal de los disquetes de 3,5" de 1,44 MB). También puede optar por *dar formato rápido* al disquete si no le ha aplicado formato previamente como ext2.



**Figura 4-2. gfloppy**

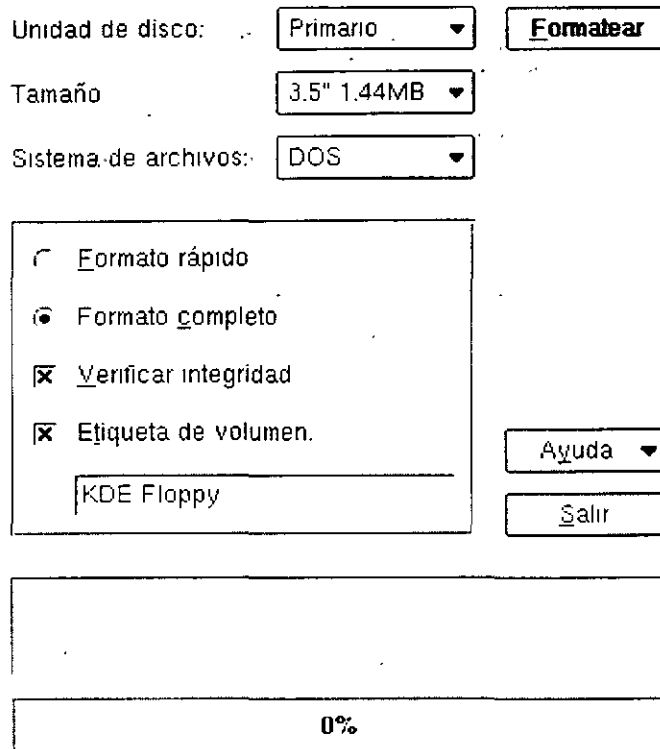
Inserte un disquete y modifique la configuración para adaptarla a las necesidades específicas y, a continuación, haga clic en **Format**. El cuadro de estado aparecerá en la parte superior de la ventana principal y mostrará el estado del proceso de formato y verificación (vea la [Figura 4-3](#)). Cuando haya acabado, puede expulsar el disquete y cerrar la aplicación **gfloppy**.



**Figura 4-3. Cuadro de estado de la aplicación gfloppy**

### Uso de la aplicación KDE Floppy Formatter

Otro modo de dar formato a un disquete, ya ext2 o MS-DOS, es utilizar la aplicación **KDE Floppy Formatter**. Para iniciar la utilidad, seleccione **Start Application => Utilities => KFloppy (Floppy Formatter)**. Aparecerá la interfaz gráfica que se muestra en la [Figura 4-4](#).



**Figura 4-4. KDE Floppy Formatter**

Inserte un disquete al que desee darle formato y seleccione si desea aplicarle **Quick Format** o **Full Format** seleccionando el botón de radio apropiado. Para comprobar si hay sectores o bloques erróneos en el disquete mientras le da formato, seleccione **Verify Integrity** en la casilla de verificación asociada.

Para comenzar a dar formato al disquete, haga clic en el botón **Format**. Aparecerá una ventana emergente en la que se le preguntará si desea dar formato al disquete. Haga clic en el botón **Continue** para minimizar esta ventana y comenzar el formato. Aparecerá una barra de estado en la parte inferior de la ventana en la que se mostrará el estado del proceso de dar formato. Una vez aplicado el formato al disquete, aparecerá una ventana final para informarle de que se ha aplicado el formato correctamente. Haga clic en **OK**, saque el disquete y haga clic en **Quit** para cerrar la aplicación.

### Uso de mke2fs

El comando `mke2fs` se utiliza para crear un sistema de ficheros ext2 de Linux en un dispositivo, como, por ejemplo, una partición de disco duro o (en este caso) un disquete. `mke2fs` básicamente da formato al dispositivo y crea un dispositivo vacío compatible con Linux que se puede usar posteriormente para almacenar ficheros y datos.

Inserte el disquete en la unidad y ejecute el siguiente comando en el indicador de comandos de shell:

```
/sbin/mke2fs /dev/fd0
```

En sistemas Linux, `/dev/fd0` hace referencia a la primera unidad de disquete. Si el ordenador tiene más de una unidad de disquete, la unidad flexible principal será `/dev/fd0`, la segunda será `/dev/fd1` y así sucesivamente.

La utilidad `mke2fs` dispone de una serie de opciones. La opción `-c` hace que el comando `mke2fs` compruebe si hay bloques erróneos en el dispositivo antes de crear el sistema de ficheros. Las otras opciones se describen en la página del manual de `mke2fs`.

Una vez creado un sistema de ficheros ext2 en el disquete, éste estará listo para usarse en el sistema Red Hat Linux.

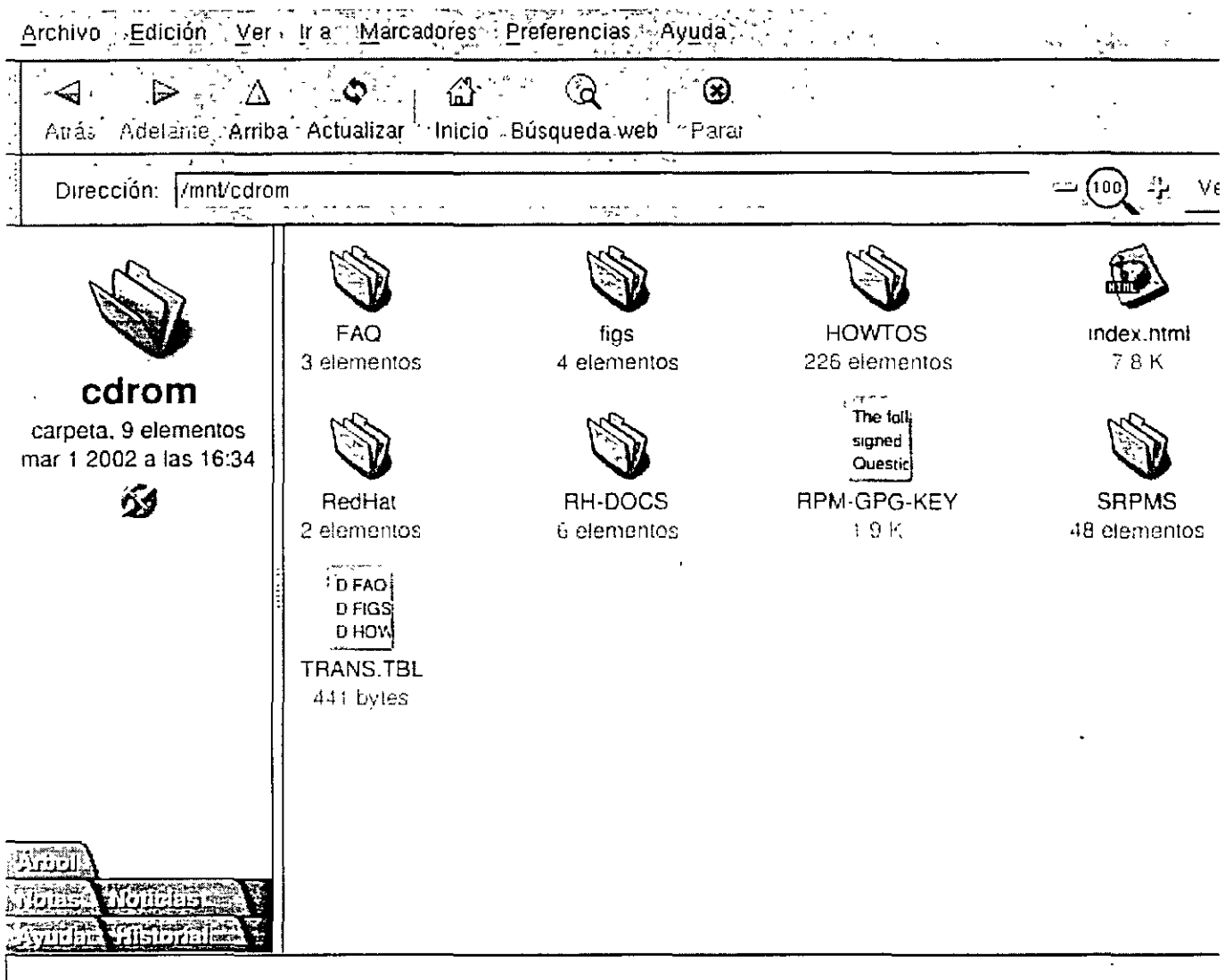



Figura 4-5. Contenido de un CD-ROM en Nautilus




También aparecerá un icono de escritorio de CD , que puede utilizar para desmontar y expulsar el CD-ROM después de usarlo. Haga clic con el botón derecho del ratón en el icono para ver todas las opciones disponibles. Por ejemplo, para desmontar y expulsar el CD-ROM, seleccione **Eject** en el menú.

### Uso de discos CD-ROM desde el indicador de comandos de shell

Si utiliza KDE o tiene problemas con las funciones automáticas de montaje de GNOME, también puede montar y desmontar manualmente los discos CD-ROM desde un indicador de comandos de shell. Inserte un CD en la unidad de CD-ROM, abra un indicador de comandos de shell y escriba el siguiente comando:

```
mount /mnt/cdrom
```

El CD-ROM estará ahora montado y disponible para su uso con el gestor de ficheros. Si utiliza

KDE, puede tener acceso al CD-ROM si hace clic en el icono  del escritorio y escribe `/mnt/cdrom` en la barra de ubicación. En la [Figura 4-6](#) se muestra el contenido de un CD-ROM con el gestor de ficheros **Konqueror**.

## Discos CD-ROM

El formato CD-ROM es un medio muy conocido para aplicaciones de software y presentaciones multimedia de gran tamaño. La mayoría del software que se puede adquirir en los comercios de productos al por mayor se presentan en forma de CD-ROM. En esta sección se describe cómo utilizar los discos CD-ROM en el sistema Red Hat Linux.

Por defecto, el sistema Red Hat Linux detecta automáticamente si un disco CD-ROM se inserta en la unidad de CD-ROM. Si utiliza el entorno de escritorio GNOME, el disco se montará y el gestor de ficheros **Nautilus** abrirá una ventana con el contenido de las unidades para que las explore. Si utiliza KDE, deberá montar el CD-ROM manualmente en el indicador de comandos de shell antes de poder explorarlo a través del gestor de ficheros **Konqueror** o leer los ficheros que contiene. En la sección de nombre *Uso de discos CD-ROM desde el indicador de comandos de shell* encontrará instrucciones sobre cómo montar discos CD-ROM manualmente.

### Uso de discos CD-ROM con GNOME

Por defecto, GNOME monta los discos CD automáticamente y abre el gestor de ficheros **Nautilus** para que explore el contenido del CD. En la [Figura 4-5](#) se muestra el contenido de un CD-ROM dentro del gestor de ficheros **Nautilus**.

**Figura 4-7. Pantalla de configuración de la aplicación X-CD-Roast**

Revise la documentación del fabricante de la unidad CD-R(W) para establecer algunas de las opciones de **CD Settings**, como, por ejemplo, **CD Writer Speed** y **CD Writer FIFO-Buffer Size**. Todos los archivos de imagen de CD (.iso o .img) se tienen que almacenar en una ubicación central a la que tenga acceso la aplicación **X-CD-Roast**. Tendrá que especificar una ruta en el sistema de ficheros del disco duro que tenga al menos 700 Megabytes (MB) de espacio libre disponible. Puede configurar la ruta donde desea almacenar las imágenes de CD en la ficha **HD Settings** bajo **Path**.

La aplicación **X-CD-Roast** está bien documentada dentro de la propia interfaz y dispone de varias opciones con sugerencias emergentes largas y descriptivas que le informan de la función asociada con todo detalle. Puede tener acceso a estas *sugerencias* si suelta el puntero del ratón sobre un botón o un menú desplegable durante al menos dos segundos.

**Uso de la aplicación X-CD-Roast para duplicar discos CD-ROM**

Para duplicar un CD-ROM existente con el fin de realizar una copia de seguridad, haga clic en el botón **Duplicate CD** en el panel principal. Puede leer todas las *pistas* de un CD (toda la información del CD-ROM, incluidos los datos y los datos de audio, que se almacena en las pistas) si hace clic en **Read CD**. Puede establecer la velocidad de lectura de un CD-ROM y obtener información sobre la pista de CD-ROM, como, por ejemplo, el tipo y el tamaño. Si copia las pistas de un CD de audio, puede ver obtener una vista previa cada pista si hace clic en **Play Audio-Tracks**. Puesto que la aplicación **X-CD-Roast** lee por defecto todas las pistas de un CD-ROM, puede eliminar las pistas que no desee si hace clic en el botón **Delete Tracks**.

Por último, para quemar las pistas en el medio CD-R(W), seleccione **Write CD**. En la [Figura 4-8](#) se muestra el cuadro de diálogo **Write CD**, donde puede configurar la velocidad de lectura y escritura de las pistas en un CD-R, así como si desea copiar el CD-ROM *on-the-fly* o crear un fichero de imagen primero antes de quemarlo, opción que se recomienda para evitar los posibles errores de escritura o lectura durante el proceso de copia. Haga clic en el botón **Write CD** para iniciar el proceso de quemado.



## Discos CD-R y CD-RW

Las unidades CD-grabables (CD-R) han crecido en popularidad como medios económicos de copia de seguridad y archivado de varios megabytes de datos, incluidas las aplicaciones, los ficheros personales e incluso las presentaciones multimedia (audio/vídeo e imágenes estáticas). El sistema Red Hat Linux incluye varias herramientas para utilizar unidades CD-R y CD-RW






### Uso de la aplicación X-CD-Roast

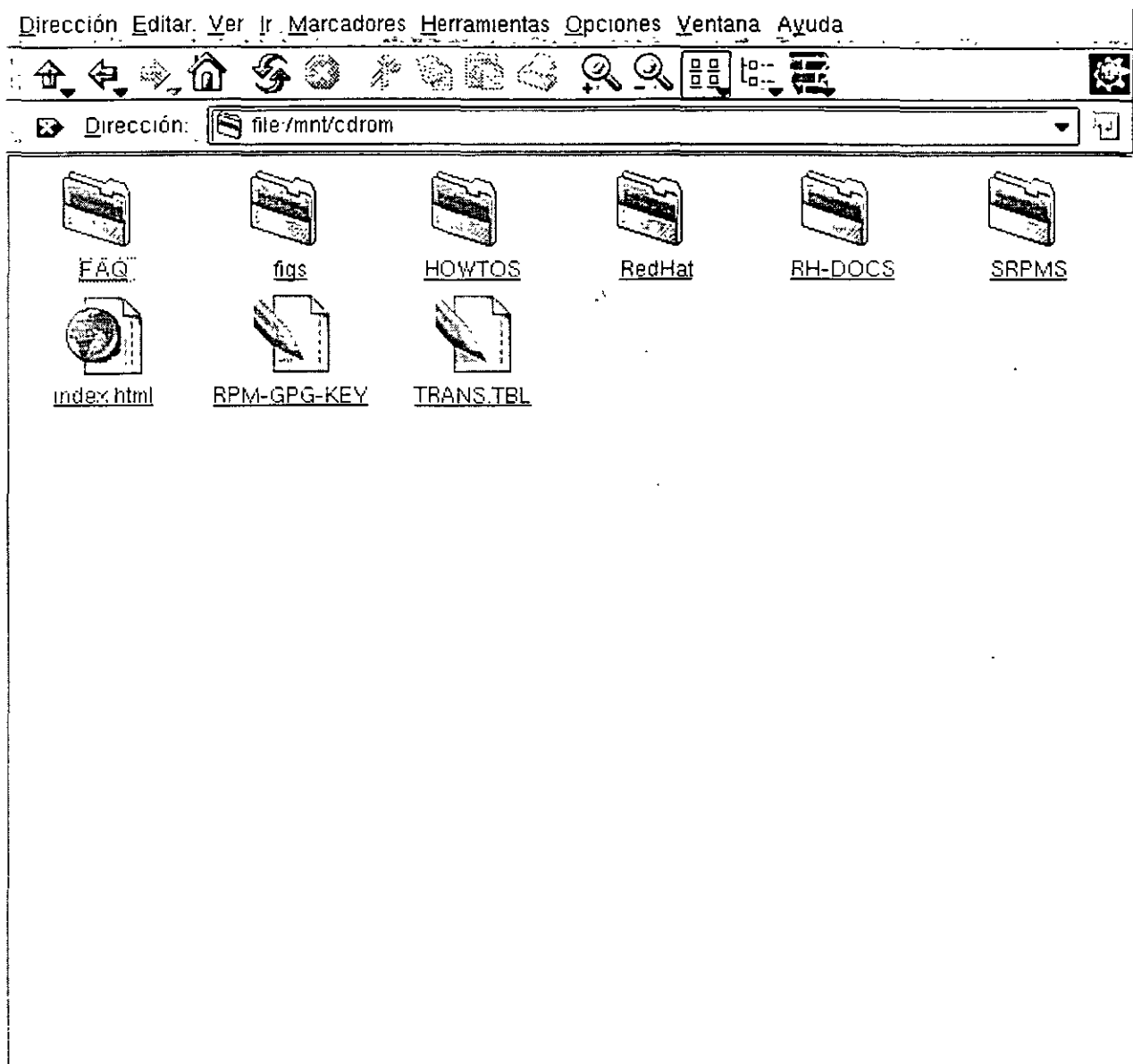
**X-CD-Roast** es una aplicación gráfica para duplicar y crear (mastering) discos CD-ROM. La aplicación **X-CD-Roast** automatiza el proceso de quemar discos CD-R y CD-RW, y es altamente configurable para las distintas necesidades de creación y duplicación de CD

Para iniciar la aplicación **X-CD-Roast** en GNOME, seleccione **Main Menu => Programs => Multimedia => X-CD-Roast**. En KDE, seleccione **Start Applications => Programs => Multimedia => X-CD-Roast**. En el indicador de comandos de shell, escriba `/usr/bin/xcdroast`. La aplicación **X-CD-Roast** en primer lugar examinará los buses del dispositivo y buscará en la unidad CD-R/CD-RW. A continuación le permitirá establecer la configuración de la grabadora de CD y unidad de CD-ROM, entre otros parámetros. En [Figura 4-7](#) se muestra la pantalla **Setup** y las opciones de configuración. Tenga en cuenta que la marca de la unidad de CD-R(W) puede ser distinta de la que se muestra aquí.

## Configuración

Buscar dispositivos | Configuración-CD | Configuración-Disco Duro | Miscelánea | Opciones

Tipo	Bus, ID	Fabricante	Modelo	Ver. "	Descripción
	[0,0]	IBM	DDYS-T09170M	S80D	Disco
	[0,1]	IBM	DDYS-T09170M	S80D	Disco
	[0,2]	SEAGATE	ST318452LC	0002	Disco
	[0,3]	SEAGATE	ST318452LC	0002	Disco
	[1,0]	SONY	CD-RW CRX1611	TYS3	CD-ROM



**Figura 4-6. Contenido de un CD-ROM en Konqueror**

Después de trabajar con el CD, debe desmontarlo antes de expulsarlo de la unidad de CD-ROM. Cierre cualquier aplicación o los gestores de ficheros que estén utilizando el CD-ROM y escriba lo siguiente en el indicador de comandos de shell

```
umount /mnt/cdrom
```

Ahora puede presionar el botón de expulsión de la unidad de CD-ROM para recuperar el CD con seguridad

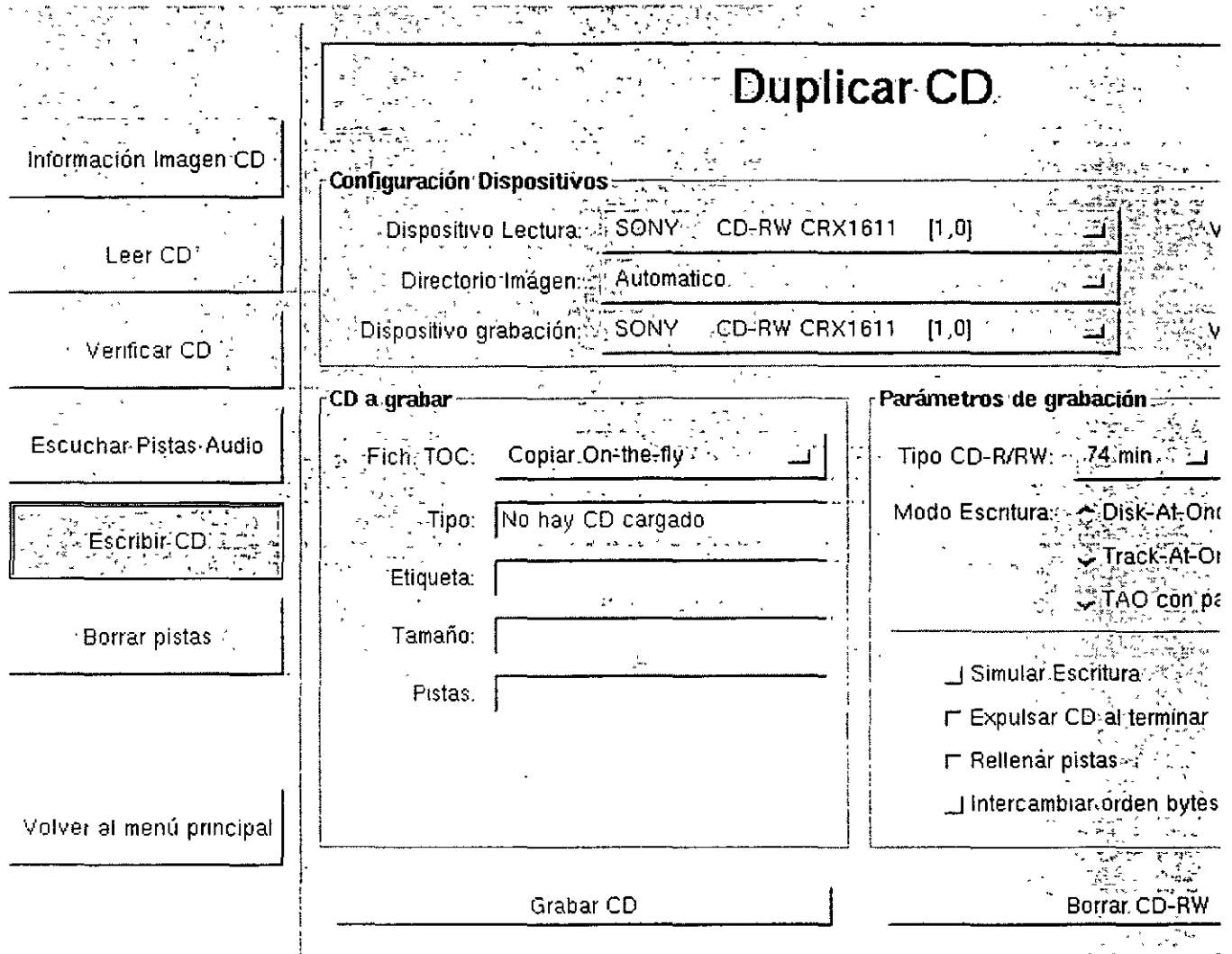
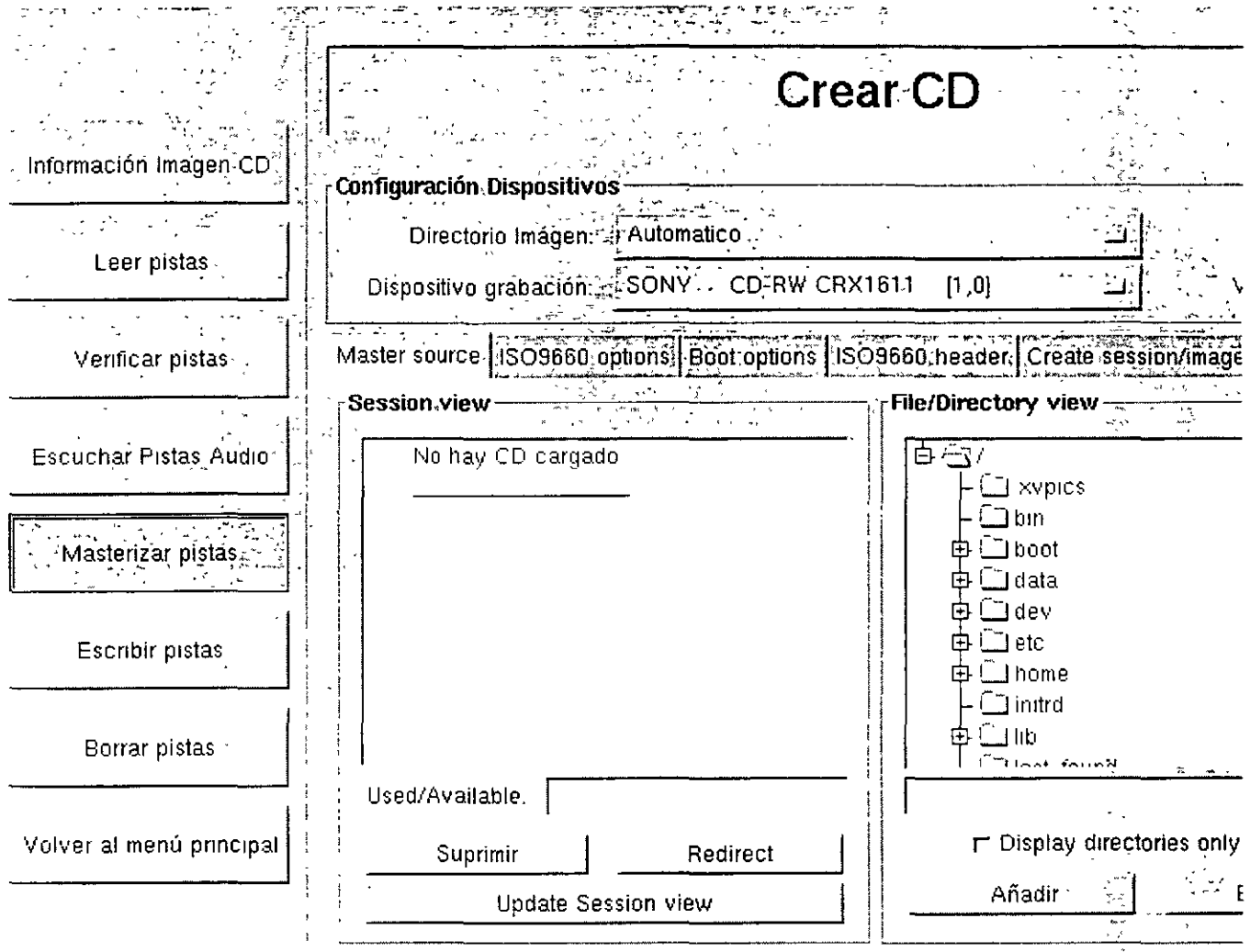


Figura 4-8. Uso de la aplicación X-CD-Roast para duplicar discos CD

### Uso de la aplicación X-CD-Roast para crear un disco CD

Se recomienda realizar con frecuencia una copia de seguridad de los datos y de la información personal para evitar los fallos de hardware y los errores en el sistema de ficheros. La aplicación **X-CD-Roast** permite realizar una copia de seguridad de los ficheros de la partición del disco duro si hace clic en **Create CD**. Esta función permite agregar ficheros y directorios a una *sesión* de CD si hace clic en **Master Tracks**. Hay otras opciones disponibles en el diálogo **Master Tracks** que permiten configurar parámetros avanzados. Sin embargo, los valores por defecto se establecen correctamente para crear discos CD-ROM de datos, de modo que no es necesario realizar una configuración adicional. En la [Figura 4-9](#) se muestra una sesión en la que se prepara todo el directorio /home para una copia de seguridad.



**Figura 4-9. Uso de la aplicación X-CD-Roast para realizar una copia de seguridad de los ficheros del disco duro**

Resalte los ficheros y los directorios que desee agregar a la sesión y haga clic en **Add**. Una vez agregados todos los ficheros y directorios que desee escribir en la unidad CD-R(W), haga clic en la ficha **Create session/image** para crear el fichero `img`. Para crear la imagen, primero debe hacer clic en **Calculate size** y después en **Master to image file**

Para escribir pistas en la unidad CD-R(W), haga clic en **Write Tracks** en el panel de la izquierda. En la ficha **Layout Tracks**, resalte el fichero de imagen que ha creado en el cuadro de la derecha y haga clic en **Add**. La imagen se mostrará en el cuadro **Tracks to write** del lado izquierdo. Haga clic en **Accept track layout** y, a continuación, pulse la ficha **Write Tracks** para volver al cuadro de diálogo de escritura principal. Haga clic en **Write Tracks** para escribir la imagen en la unidad CD-R(W)



**Sugerencia**

También puede crear y escribir la imagen en la unidad CD-R(W) en un solo paso si hace clic en **Master and write on-the-fly** en la ficha **Create session image**. Con esto se guardarán algunos pasos, pero en ocasiones puede dar origen a errores de lectura y escritura. Se recomienda utilizar el método de varios pasos en vez del método on-the-fly.

## Escribir ficheros ISO con la aplicación X-CD-Roast

Los ficheros con la extensión .iso se conocen como ficheros de imagen *ISO9660* (o ISO). Por ejemplo, el sistema Red Hat Linux está disponible de forma gratuita mediante ficheros ISO que puede descargar y grabar en la unidad CD-R(W). En los sitios FTP y Web, hay otros ficheros de imagen ISO disponibles.

Para escribir un fichero de imagen ISO a una unidad CD-R(W) con la aplicación **X-CD-Roast**, mueva el fichero ISO a la ruta especificada durante la instalación y, a continuación, haga clic en **Create CD**. En la ficha **Layout tracks**, resalte el fichero de imagen ISO que desee quemar y haga clic en **Add** y después en **Accept track layout**. Tras esta acción, se cargará automáticamente la ficha **Write Tracks**, donde puede hacer clic en **Write Tracks** para quemar la imagen a la unidad CD-R(W).

## Uso de unidades CD-R y CD-RW con herramientas de la línea de comandos

Si desea utilizar el indicador de comando de shell para escribir imágenes en las unidades CD-R y CD-R(W), hay dos utilidades disponibles. `mkisofs` y `cdrecord`. Estas dos utilidades disponen de una serie de opciones avanzadas cuya explicación no se trata en este manual. Sin embargo, para la creación y escritura de imágenes básicas, estas herramientas contribuyen a ahorrar tiempo respecto a las alternativas gráficas, como la aplicación **X-CD-Roast**.

### Uso de `mkisofs`

La utilidad `mkisofs` crea ficheros de imagen ISO9660 que se pueden escribir en una unidad CD-R(RW). Las imágenes de `mkisofs` pueden constar de todos los tipos de ficheros. Es más útil para realización de copia de seguridad y archivado de ficheros.

Supongamos que desea realizar una copia de seguridad del directorio denominado `/home/joeuser/`, pero sin incluir el subdirectorio `/home/joeuser/junk/` porque contiene ficheros innecesarios. Desea crear una imagen ISO denominada `copia_seguridad.iso` y grabarla en el CD-R para poder utilizarla en el PC del trabajo con el sistema Red Hat Linux y en el portátil con Windows durante los viajes. Esto se puede realizar con `mkisofs` si ejecuta el siguiente comando:

```
mkisofs -o backup.iso -x /home/joeuser/junk/ -J -R -A -V -v /home/joeuser/
```

La imagen se creará en el directorio en el que se encuentre cuando ejecute el comando. En [Tabla 4-1](#) se explica cada opción de la línea de comandos.

Ahora, podrá usar el fichero de imagen ISO con la aplicación **X-CD-Roast** como se describe en la [sección de nombre \*Escribir ficheros ISO con la aplicación X-CD-Roast\*](#) o utilizar la utilidad `cdrecord`.

**Tabla 4-1. Opciones de `mkisofs`**

Opción	Función
-o	Especifique el nombre de fichero de salida de la imagen ISO
-J	Genere registros de nombres Joliet, útil si el disco CD se utilizará en entornos Windows
-R	Genere registros de nombres Rock Ridge (RR) para mantener la longitud y el uso de mayúsculas/minúsculas en el nombre de fichero, especialmente para entornos UNIX/Linux
-A	Establece un ID de aplicación — una cadena de texto que se escribirá en la cabecera del volumen de la imagen que puede ser útil para determinar las aplicaciones que están en el disco CD
-V	Establece un ID de volumen — un nombre que se asignará si se quema la imagen y se monta el disco en entornos Solaris y Windows
-v	Establece una ejecución detallada, que es útil para ver el estado de la imagen mientras se está realizando
-x	Excluye cualquier directorio situado inmediatamente después de

Opción	Función
	esta opción; esta opción se puede repetir (por ejemplo, ... -x /home/joe/trash -x /home/joe/delete .. )

## Uso de cdrecord

La utilidad `cdrecord` graba discos CD-ROM de audio, datos y *modo mixto* (una combinación de audio, video y/o datos) utilizando opciones para configurar varios aspectos del proceso de escritura, incluida la velocidad y la configuración del dispositivo y de los datos.

Para usar `cdrecord`, primero debe establecer la dirección del dispositivo de CD-R(W) mediante la ejecución del siguiente comando como root en el indicador de comandos de shell:

```
cdrecord -scanbus
```

Este comando mostrará todos los dispositivos CD-R(W) del ordenador. Recuerde la dirección del dispositivo que utilizará para grabar información en el CD. A continuación, se presenta el resultado de un ejemplo tras ejecutar `cdrecord -scanbus`.

```
Cdrecord 1.8 (i686-pc-linux-gnu) Copyright (C) 1995-2000 Jorg Schilling Using libscg version 'schily-0 1' scsibus0: 0,0,0 0) * 0,1,0 1) * 0,2,0 2) * 0,3,0 3) 'HP ' 'CD-Writer+ 9200 ' '1.0c' Removable CD-ROM 0,4,0 4) * 0,5,0 5) * 0,6,0 6) * 0,7,0 7) *
```

Para escribir la imagen del fichero de copia de seguridad creado con `mkisofs` en la sección anterior, cambie a usuario root y escriba lo siguiente en el indicador de comandos de shell:

```
cdrecord -v -eject speed=4 dev=0,3,0 backup iso
```

El comando anterior establece la velocidad de escritura en 4, la dirección del dispositivo en 0,3,0 y la salida de escritura en *detallada* (-v), que es útil para realizar un seguimiento del estado del proceso de escritura. El argumento `-eject` expulsa el CD-ROM después de finalizar el proceso de escritura. El mismo comando también se puede utilizar para quemar ficheros de imagen ISO descargados de Internet, como, por ejemplo, imágenes ISO del sistema Red Hat Linux.

Puede utilizar `cdrecord` para limpiar discos CD-RW para volver a utilizarlos si escribe lo siguiente.

```
cdrecord --dev=0,3,0 --blank=fast
```

## Recursos adicionales

En este capítulo se describen brevemente varias aplicaciones. Consulte los siguientes recursos para obtener más información sobre las aplicaciones de este capítulo

### Documentación instalada

- Página del manual de `cdrecord` — Se describe cómo quemar discos CD-ROM de datos, audio y modo mezclado. Ofrece todas las opciones y los comandos de forma detallada, incluidos algunos comandos de ejemplo para las tareas de quemar CD-R(W) más comunes.
- `/usr/share/doc/cdrecord-<versión>` (donde `<versión>` es la versión de `cdrecord` instalada en el sistema) — Se incluyen varios ficheros de documentación con información de uso general y sobre las licencias.
- Página del manual de `mkisofs` — Información completa de la utilidad, incluidas algunas advertencias sobre la creación de determinados tipos de imágenes ISO. Ofrece todas las opciones y los comandos de forma detallada, incluidos algunos comandos de ejemplo para crear ficheros de imagen ISO comunes.
- `/usr/share/doc/mkisofs-<versión>` (donde `<versión>` es la versión de `mkisofs` instalada en el sistema) — Se incluyen varios ficheros de documentación con información de uso general y sobre licencias.

- `/usr/share/doc/xcdroast-<versión>` (donde `<versión>` es la versión de **X-CD-Roast** instalada en el sistema) — Contiene opciones útiles de la línea de comandos, así como información de uso para esta aplicación de creación CD-R(W) gráfica.
- `/usr/share/doc/dvdrecord-<versión>/` (donde `<versión>` es la versión de `dvdrecord` instalada en el sistema) — Para los usuarios que tienen dispositivos DVD-R(+W), esta documentación le ayudará a iniciarse en los conceptos de crear DVD-ROM para copia de seguridad de datos y presentaciones multimedia.

### Sitios Web útiles

- <http://www.xcdroast.org/> — Sitio Web oficial del proyecto **X-CD-Roast**
- <http://freshmeat.net/projects/cdrecord/> La página de proyecto de `cdrecord` de Freshmeat se actualiza periódicamente con nuevas versiones, noticias y comentarios de usuarios.
- <http://www.freesoftware.fsf.org/dvdrtools/> — Sitio Web oficial del proyecto `dvdrtools`, que incluye la utilidad `dvdrecord` para escribir en discos DVD-R(+W)

## Capítulo 5. Conectarse a Internet

Hay muchos tipos de conexiones a Internet, entre los que se incluyen

- Conexión RDSI
- Conexión por módem
- Conexión xDSL
- Conexión por cable

La aplicación **Internet Druid** puede utilizarse para configurar una conexión a Internet en el sistema Red Hat Linux.

Si desea configurar una conexión a Internet en el sistema Red Hat Linux, deberá utilizar la aplicación **Internet Druid**

Para usar la aplicación **Internet Druid**, debe ejecutar el sistema X Window y tener privilegios de usuario raíz. Para arrancar la aplicación, use uno de los métodos siguientes.

- En el escritorio GNOME, pulse el **botón Main Menu** (del Panel) => **Programs** => **System** => **Internet Configuration Wizard**
- En el escritorio KDE, pulse el **botón Main Menu** (del Panel) => **System** => **Internet Configuration Wizard**
- Escriba el comando `internet-druid` en el indicador de comandos de shell (por ejemplo, en **XTerm** o en un **terminal GNOME**)

Su proveedor de Internet podría tener especificaciones de conexión para sus servicios concretos que no se muestran en las instrucciones de este capítulo. Antes de conectarse, compruebe con su proveedor de servicios de Internet las instrucciones específicas que suministra, entre ellas.

- Número de teléfono que debe marcar el módem para conectarse al proveedor de servicios de Internet si utiliza un módem
- Nombre de conexión y contraseña para la cuenta del proveedor de servicios de Internet

- Dirección del gateway. Algunos proveedores de servicios de Internet pueden exigir configurar una dirección de gateway.
- *Accesos DNS*. DNS significa *Servidor de nombres de dominio*. El servidor DNS actúa como un mapa de carreteras en Internet. Cuando usa Internet, el DNS le dice a su máquina donde enviar sus mensajes. El DNS rastrea las direcciones IP (Internet Protocol); toda máquina conectada a Internet debe tener una dirección IP, que es un conjunto único de números, como, por ejemplo 2xx.2xx.2x.2. Puede recibir uno o más servidores DNS de su ISP en el momento en que realice la inscripción.

#### Conexión RDSI

Una conexión RDSI (Integrated Services Digital Network, Red digital de servicios integrados) utiliza líneas de telecomunicaciones digitales de alta velocidad y calidad frente a una conexión por módem analógica. Esta línea telefónica especial debe instalarla una compañía telefónica. Para configurar este tipo de conexión, inicie **Internet Druid**, seleccione **Conexión RDSI** y siga los pasos del asistente.

#### Conexión por módem

Una conexión por módem utiliza un módem para establecer una conexión a Internet. Los datos digitales se convierten en señales analógicas y se envían a través de las líneas telefónicas. Para configurar este tipo de conexión, inicie **Internet Druid**, seleccione **Conexión por módem** y siga los pasos del asistente.

#### Conexión xDSL

Una conexión xDSL (Digital Subscriber Line or Loop) utiliza transmisiones de alta velocidad a través de las líneas telefónicas. DSL significa Digital Subscriber Lines (Líneas de abonado digital). Hay distintos tipos de DSL, como, por ejemplo, ADSL, IDSL y SDSL. **Internet Druid** utiliza el término xDSL para hacer referencia a todos los tipos de conexiones DSL.

Algunos proveedores DSL precisan que se configure el sistema para obtener una dirección IP a través de DHCP con una tarjeta Ethernet. Para configurar este tipo de conexión, inicie **Internet Druid**, seleccione **Conexión Ethernet** y elija DHCP en la pantalla **Configure Network Settings**. Algunos proveedores DSL requieren que se configure una conexión PPPoE (Point-to-Point Protocol over Ethernet) con una tarjeta Ethernet. Para configurar este tipo de conexión, inicie **Internet Druid**, seleccione **Conexión xDSL** y siga los pasos del asistente. Si debe proporcionar un nombre de usuario y una contraseña para conectarse, probablemente esté utilizando PPPoE. Pregunte a su proveedor DSL qué método debería utilizar.

#### Conexión por cable

Una conexión por cable utiliza el mismo cable coaxial que el cable de TV que se utiliza para transmitir los datos. La mayoría de los proveedores de Internet exigen tener instalada una tarjeta Ethernet en el ordenador que se conecta al módem por cable. A continuación, el módem por cable se conecta al cable coaxial. La tarjeta Ethernet normalmente es necesaria para la configuración para DHCP. Para configurar este tipo de conexión, inicie **Internet Druid**, seleccione **Conexión Ethernet** y seleccione DHCP en la pantalla **Configure Network Settings**.

Para obtener instrucciones más detalladas, consulte el capítulo *Configuración de red* de *Manual oficial de personalización de Red Hat Linux*.

## Capítulo 6. Navegación web

Una vez configurada la conexión de Internet (consulte [Capítulo 5](#)), estará preparado para conectarse en línea. Red Hat Linux se proporciona con varios navegadores open source entre los que puede elegir. En este capítulo se ofrece una breve descripción sobre cómo navegar por la Web con los siguientes navegadores:

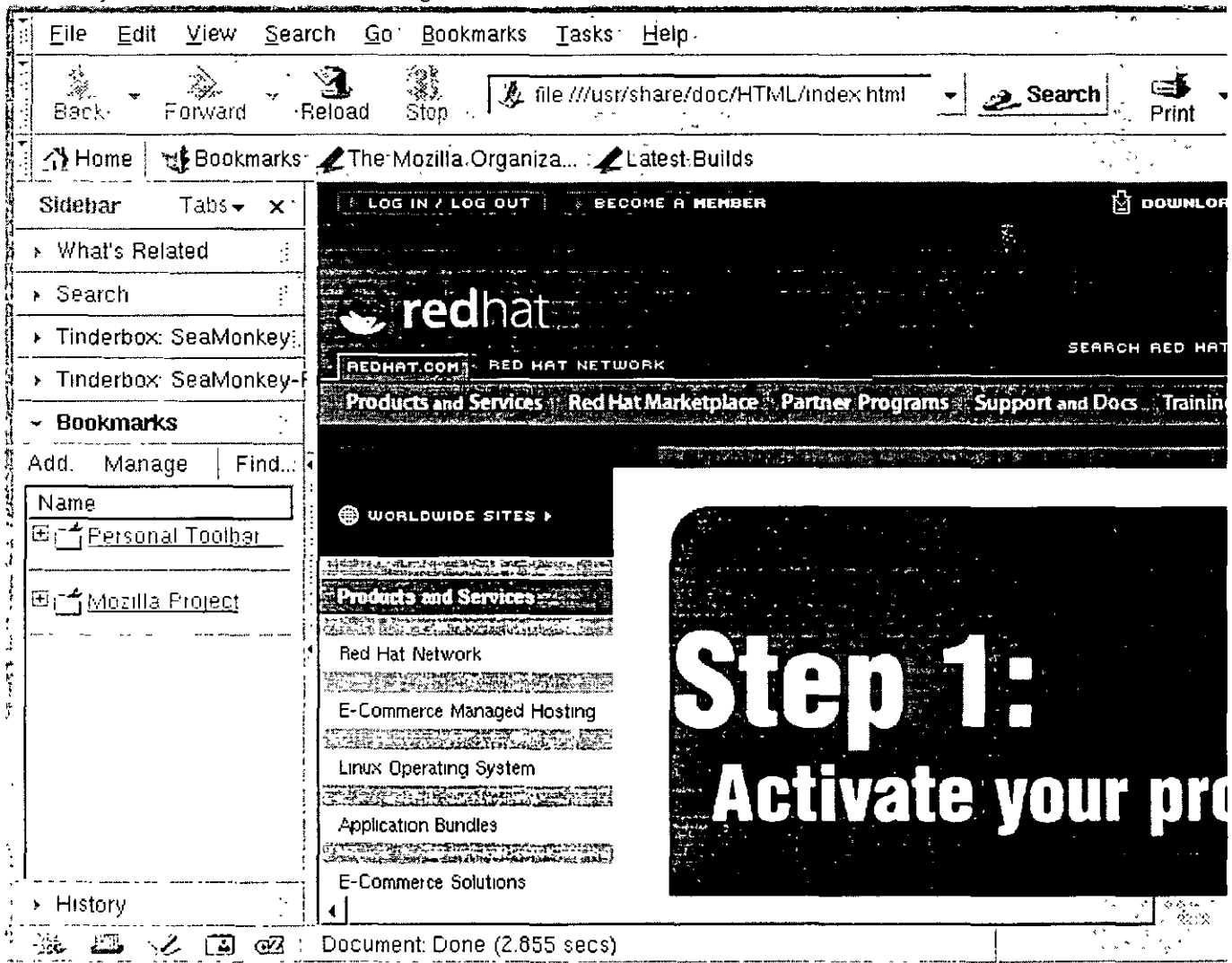
- Mozilla



- Nautilus
- Konqueror
- Galeon

## Navegador Web Mozilla

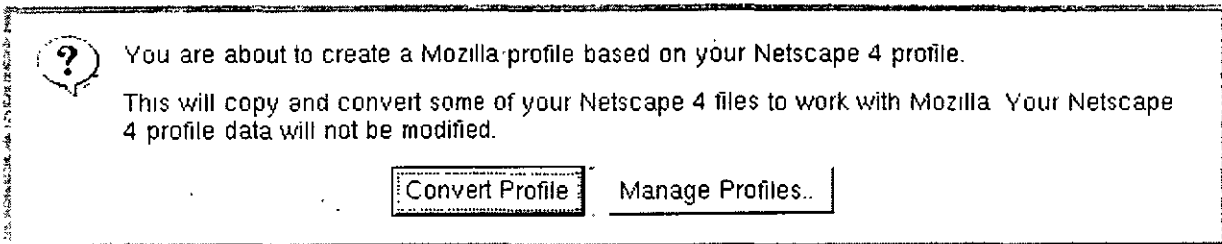
**Mozilla** funciona como cualquier otro navegador Web. Tiene las barras de herramientas, los botones y los menús estándar de navegación.



**Figura 6-1.** Ventana principal del navegador Mozilla

Si anteriormente ha utilizado **Netscape** como navegador Web o ha realizado una actualización donde se utilizaba **Netscape** como navegador Web, no verá el navegador **Mozilla**, tal y como se muestra en la [Figura 6-1](#).

En lugar de ello verá lo siguiente:

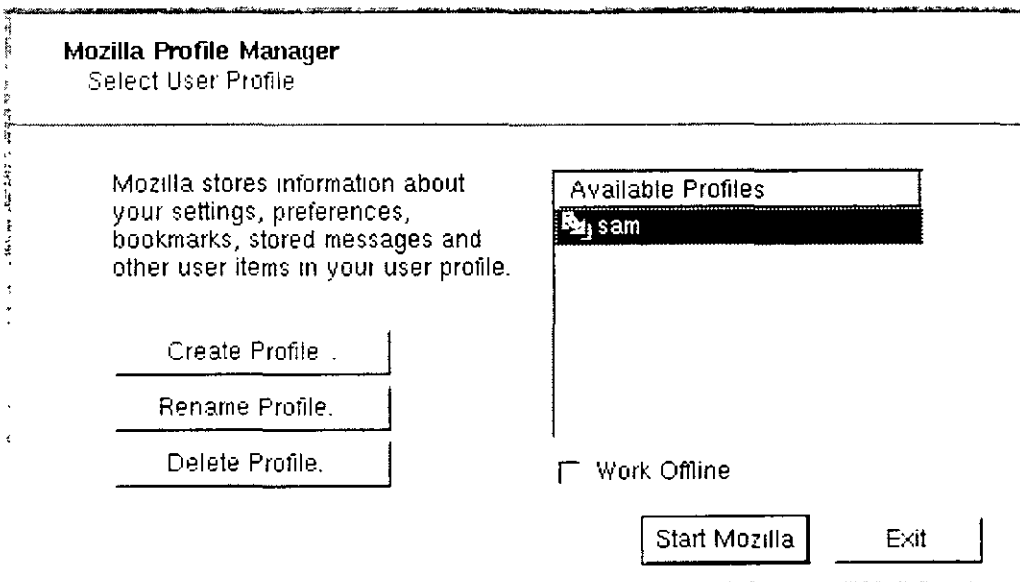


**Figura 6-2. Creación de perfiles en Mozilla**

Si hace clic en **Convert Profile**, los marcadores y las preferencias anteriores de **Netscape** se convertirán a un perfil de **Mozilla**.

A continuación, cuando inicie **Mozilla**, desde el panel o desde **Main Menu => Programs => Internet => Mozilla**, verá que los marcadores anteriores ahora están disponibles en **Mozilla**.

Si hace clic en **Manage Profiles**, podrá crear uno o más perfiles o cuentas de usuario para **Mozilla**.

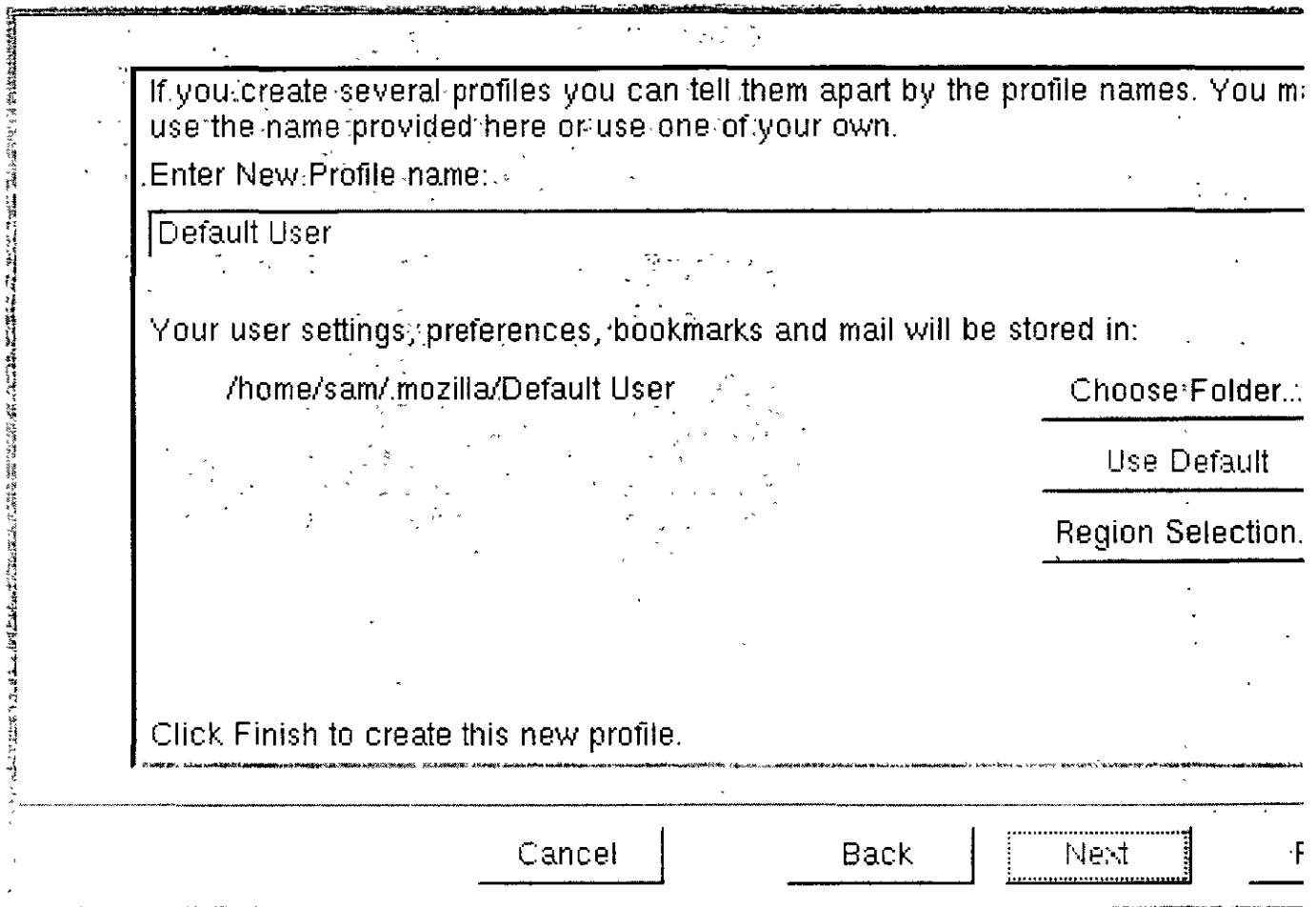


**Figura 6-3. Gestor de perfiles de Mozilla**

Aquí, puede optar por crear un nuevo perfil o crear un perfil basado en la cuenta de usuario. Esta función le permite disfrutar de cierta organización al poder crear cuentas de usuario separadas para el uso profesional, uso personal, varias cuentas, etc.

Si hace clic en **Create Profile** aparecerá una pantalla de información con una explicación del significado real de este proceso. Para continuar, haga clic en **Next**.

A continuación, seleccione el nombre que utilizará para este nuevo perfil. Si no introduce ningún nombre, el perfil se denominará **Default User**.

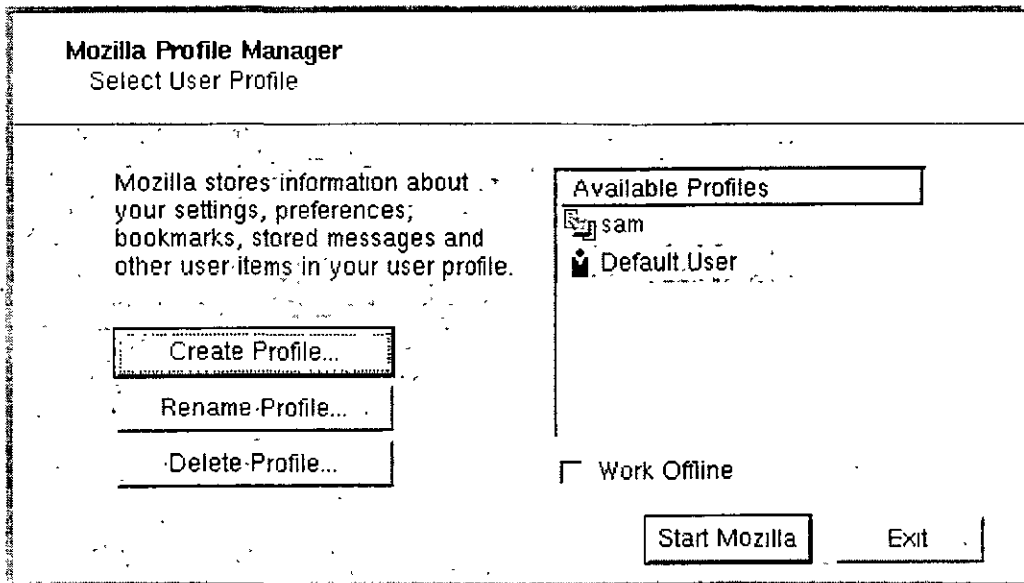


**Figura 6-4. Configuración del perfil**

También puede hacer clic en **Choose Folder** para seleccionar la ubicación en la que se guardará la configuración y las preferencias de **Mozilla**. De manera predeterminada, esta configuración se almacena en:

`/home/sunombredecuenta/.mozilla/Default User`

Al hacer clic en **Finish**, se agregará el nuevo perfil.



**Figura 6-5. Pantalla del perfil con un nuevo perfil agregado**

Ahora que ya ha creado un perfil de usuario, haga clic en **Start Mozilla** para lanzar la aplicación o haga clic en **Exit** para cerrarla.

Para agregar nuevos perfiles o eliminar posteriormente perfiles existentes, deberá ejecutar **Mozilla Profile Manager** de nuevo. Para lanzar la aplicación **Mozilla Profile Manager**, escriba el siguiente comando en el indicador de comandos de shell:

```
mozilla --ProfileManager
```

### Navegador Mozilla

Una vez configurado el perfil de usuario, estará listo para utilizar el navegador. Para acceder a **Mozilla** en GNOME, haga clic en el lanzador **Mozilla** en el panel o seleccione **Main Menu => Programs => Internet => Mozilla**. En KDE, seleccione **Main Menu => Internet => Mozilla**.

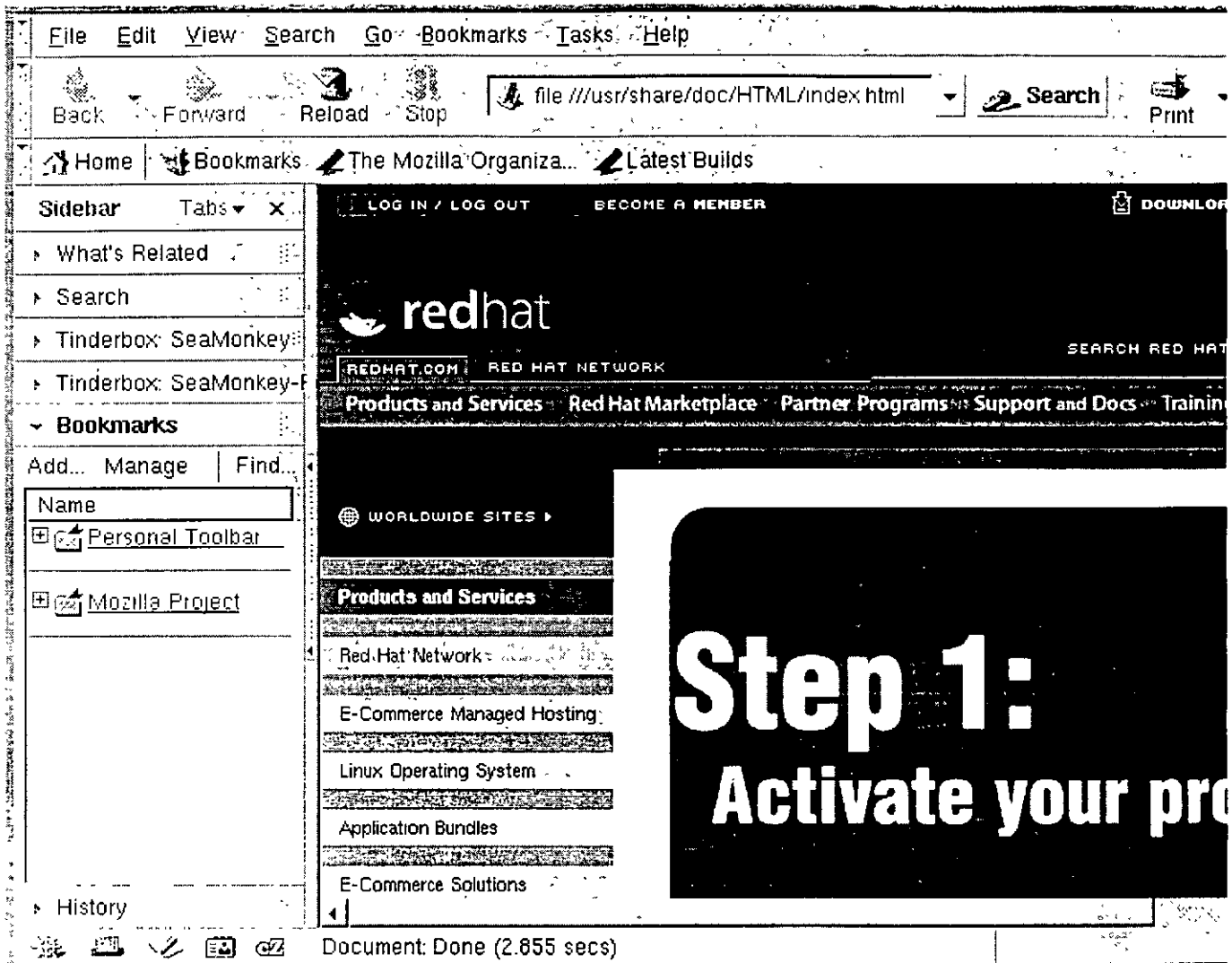


Figura 6-6. Ventana principal del navegador Mozilla


La pantalla **Mozilla** tiene todas las funciones estándar de otros navegadores Web. Dispone de un menú principal en la parte superior de la pantalla y una barra de navegación debajo de este menú. En el lado izquierdo, hay una barra lateral que contiene opciones adicionales. En la esquina inferior izquierda, hay cuatro iconos pequeños: **Navigator**, **Mail**, **Composer** y **Address Book**.

Para buscar información en Internet, haga clic en **Search** e introduzca un tema en el motor de búsqueda que se abre, escriba la dirección URL de un sitio Web en la barra de direcciones, haga clic sobre ella y cree los marcadores o active la ficha de la barra lateral **What's Related** para ver las páginas relacionadas con la página que está viendo actualmente.

Para obtener más información sobre cómo utilizar **Mozilla**, haga clic en **Help** (en la parte superior del panel de menús) y, a continuación, en **Help Content**.

### Mozilla Composer

Puede utilizar la aplicación **Mozilla Composer** para crear páginas Web. Es necesario tener conocimientos de HTML para utilizar esta herramienta. Para abrir la aplicación **Composer**, seleccione **Tasks => Composer** en el menú principal de **Mozilla** o haga clic en el icono **Composer**

situado en la parte inferior izquierda de la pantalla. 

Los ficheros de la ayuda de **Mozilla** proporcionan información sobre cómo crear páginas Web con la aplicación **Composer**.

Seleccione **Help** en el menú principal y, a continuación, **Help Contents**. Cuando se abra la pantalla de ayuda, haga clic en la ficha **Contents** y expanda el menú **Creating Webpages** haciendo clic en la flecha situada al lado. Aparecerá una lista de temas y al hacer clic en ellos se proporcionará información relacionada con la creación y edición de páginas Web mediante la aplicación **Mozilla Composer**.

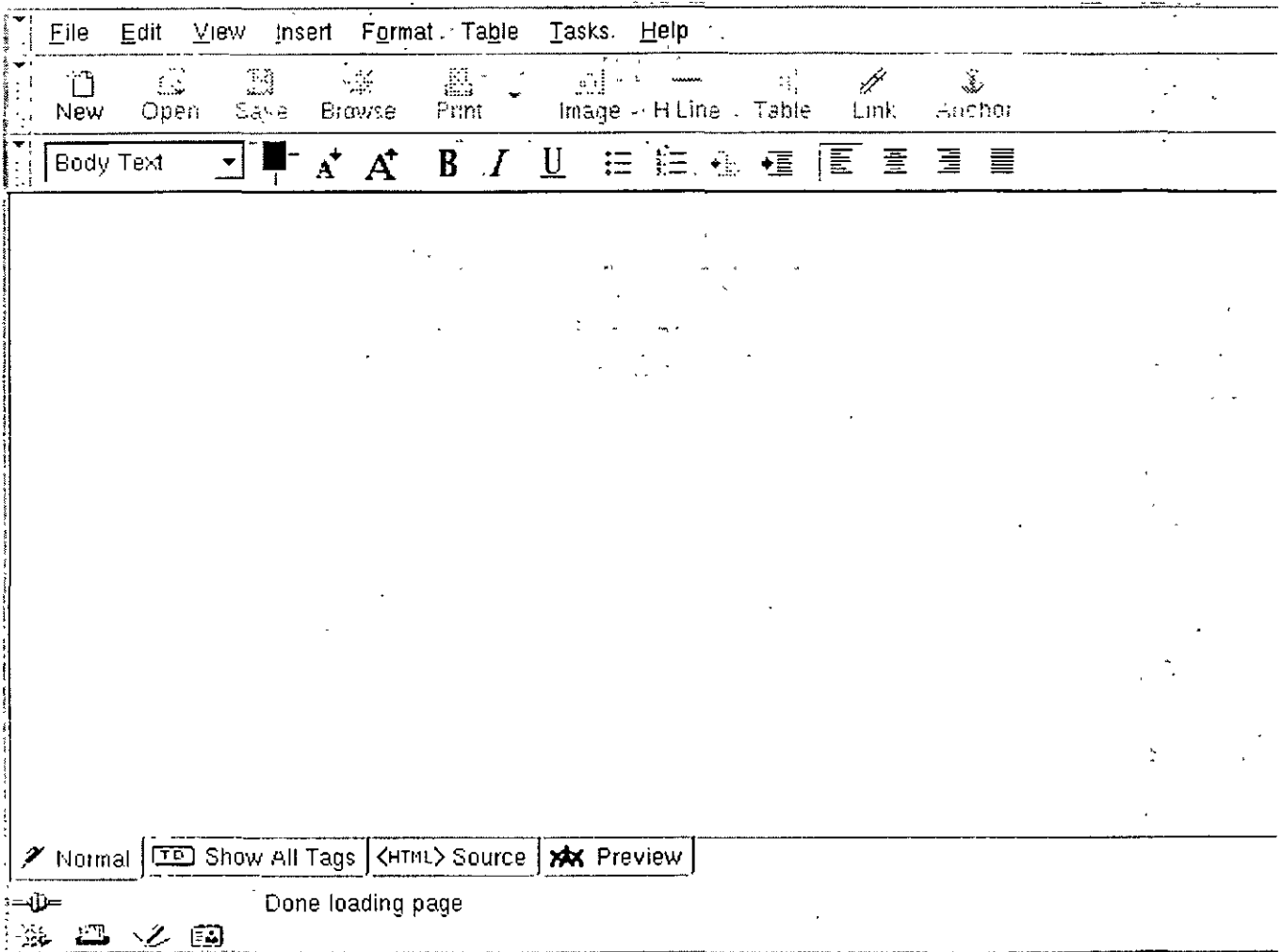
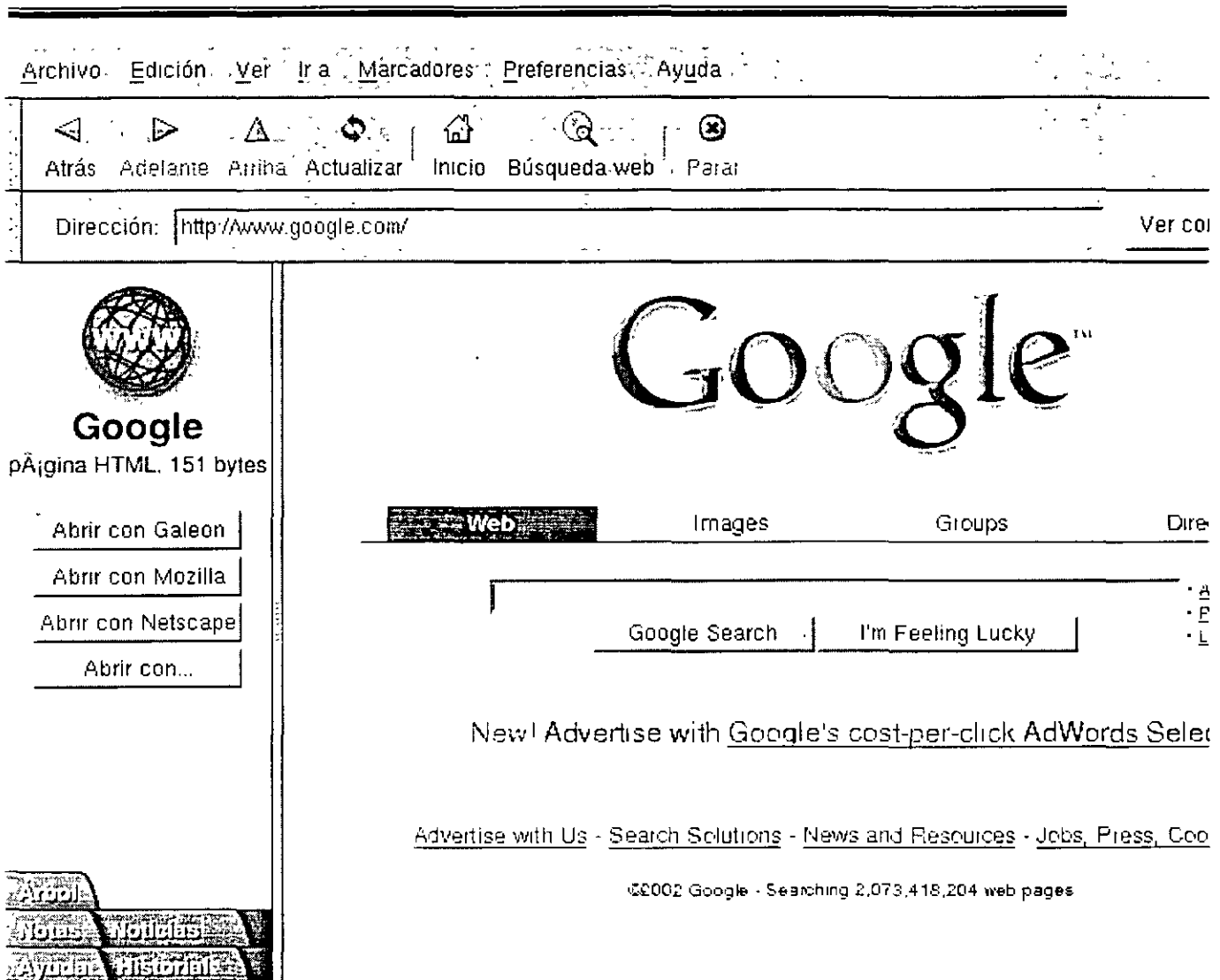


Figura 6-7. Mozilla Composer

## nautilus, como navegador Web

**Nautilus** es un componente principal del entorno de escritorio GNOME y proporciona un modo sencillo de ver, administrar y personalizar los ficheros y las carpetas, así como navegar por la Web. **Nautilus** integra el acceso a ficheros, aplicaciones, medios, recursos basados en Internet y la Web, lo que facilita y agiliza la búsqueda y el uso de todos los recursos disponibles.

Si utiliza **Nautilus**, la navegación Web será simplemente hacer clic sobre el ratón. Haga clic en **Web Search** en la barra de herramientas para lanzar la función de búsqueda de **Nautilus**.



http://www.google.com/en

### Figura 6-8. Búsqueda en la Web con Nautilus

Opcionalmente, puede utilizar la barra **Location**, para introducir los nombres de rutas, direcciones URL y otros tipos de direcciones.

Mientras está consultando una página Web, **Nautilus** le proporciona opciones de navegador adicionales en el caso de que desee utilizar un navegador Web con funciones completas. Para seleccionar un navegador diferente, haga clic en uno de los botones de la barra lateral. Para obtener más información sobre cómo utilizar **Nautilus**, haga clic en **Help** (en el panel del menú superior) y seleccione el **Nautilus User Manual** o **Nautilus Quick Reference**.

## Navegación por la web con Konqueror

**Konqueror** no sólo le permite tener controlado el sistema de ficheros y navegar por las unidades locales o de la red, sino que, gracias a la tecnología de componentes utilizados en KDE,

**Konqueror** también contiene funciones completas de fácil y cómodo uso de un navegador Web que puede utilizar para explorar la Web.

Para lanzar **Konqueror**, seleccione **Main Menu => Internet => Konqueror Web Browser** en KDE.

Dirección Editar Ver Ir Marcadores Herramientas Opciones Ventana Ayuda



Dirección:

↑↑↑ Introduzca un término o una dirección para ser buscada en Internet.

# Konqueror

Introducción | Consejos | Especificaciones

## Introducción

### Bienvenido a Konqueror 3.0.0-3.

Con Konqueror tiene su sistema de archivos bajo su comando, pudiendo navegar por el sistema de archivos o en red con igual sencillez. Gracias a la tecnología de componentes utilizada en Konqueror también es un navegador Web completamente equipado, fácil de usar y puede emplearse para explorar Internet.

Simplemente introduzca la dirección de Internet (p.ej <http://www.kde.org>) de la página pulse Intro, o elija una de las entradas de su menú de marcadores. Si desea volver a la página web previa, pulse sobre el botón ("atrás") en la barra de herramientas. Para ir a su directorio personal en su sistema de archivos local pulse ("Inicio"). Para ver más información detallada sobre Konqueror pulse aquí,

*Consejo de optimización:* Si desea que Konqueror arranque más rápido como eliminar esta pantalla de información pulsando aquí. Puede reactivarla eligien

**Figura 6-9. Bienvenido a Konqueror**

Al lanzar por primera vez **Konqueror**, aparecerá una pantalla de **Introducción**. Esta pantalla ofrece instrucciones básicas para navegar por una página Web o por el sistema de ficheros local.

Si hace clic en **Continuar**, se mostrará la pantalla **Tips**. La función de esta pantalla es justo lo que su nombre implica: muestra sugerencias básicas sobre el uso de Konqueror para que puede empezar a aprovechar completamente la tecnología que **Konqueror** ofrece.

Al hacer clic en **Continuar** en la pantalla **Tips**, verá la pantalla **Especificaciones**. Esta pantalla muestra información sobre estándares compatibles (como, por ejemplo, Hojas de estilo en cascada, complementos y OpenSSL) y protocolos integrados, entre otros.

Para comenzar con la primera búsqueda en la Web, escriba una dirección URL en el campo situado junto a **Location**.

Para obtener más información sobre cómo utilizar **Konqueror**, haga clic en **Help** (en el panel del menú superior) y, a continuación, en **Konqueror Handbook**.



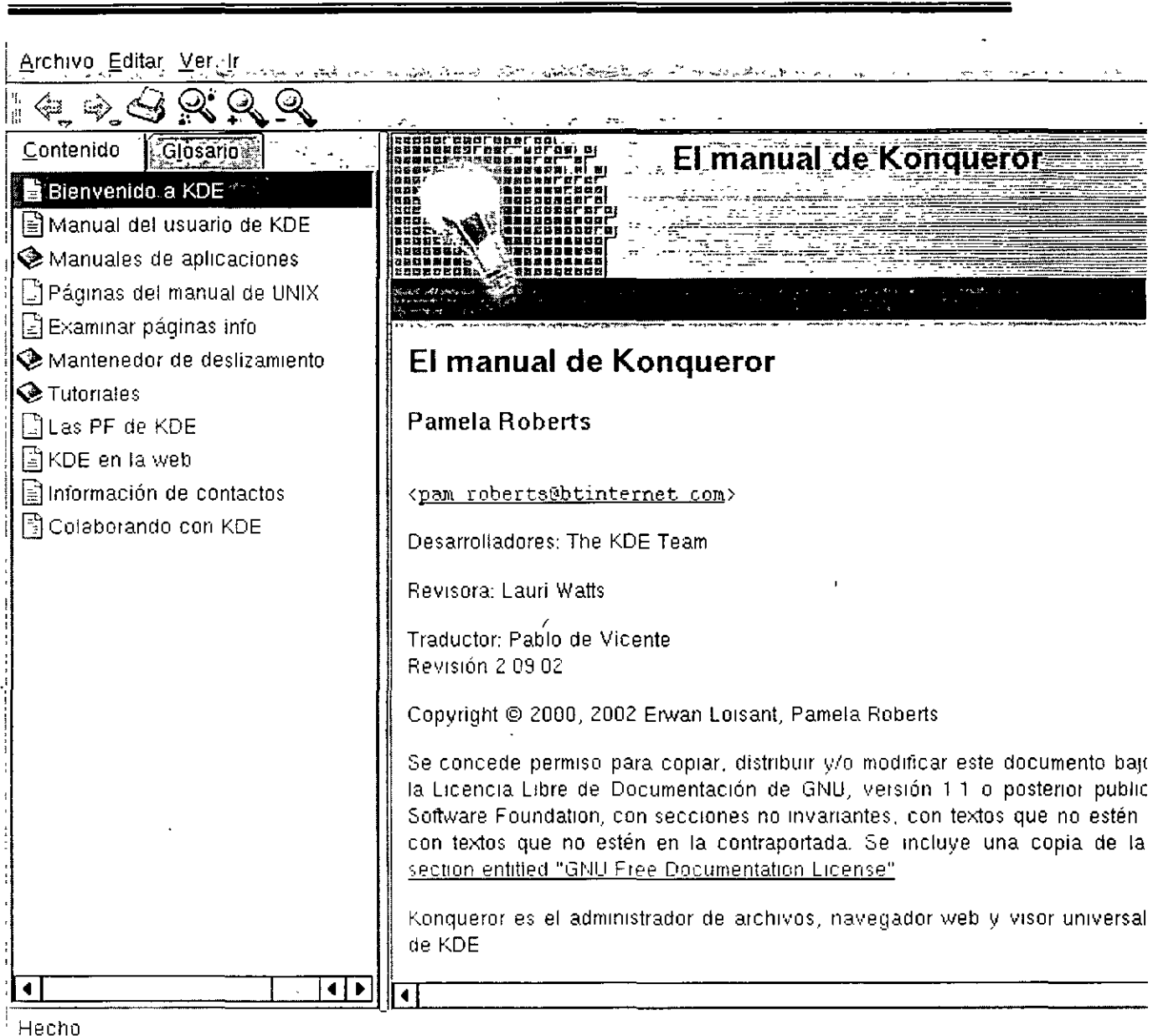


Figura 6-10. *Konqueror Handbook*

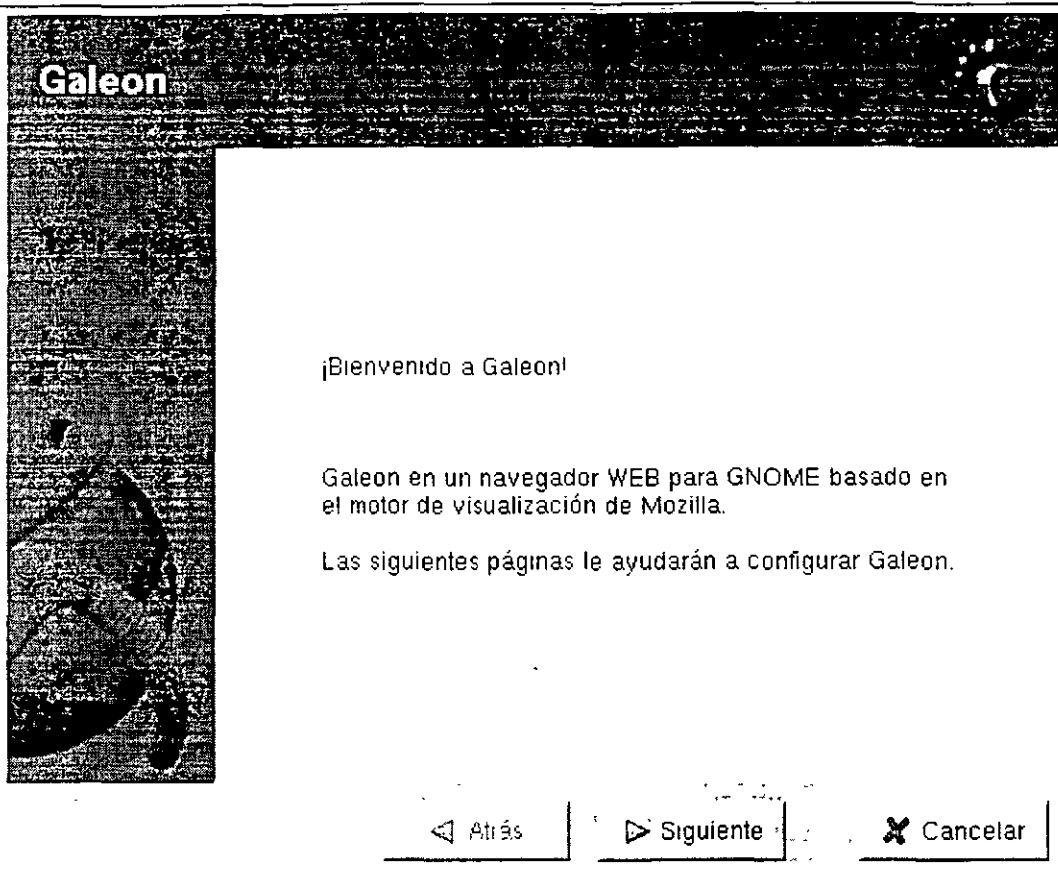
## Uso de Galeon para navegar por la Web

**Galeon** es un navegador GNOME basado en **Mozilla**. *Solamente* es un navegador Web. No contiene funciones para correo electrónico, grupos de noticias ni ninguna otra función que no sea navegar por la Web. Es sorprendente su sencillez.

Para utilizar **Galeon**, es necesario tener instalada y configurada la aplicación **Mozilla**. **Galeon** utiliza el motor de la versión de **Mozilla** para mostrar el contenido. Si no puede ejecutar **Mozilla**, lo más seguro es que tampoco pueda ejecutar **Galeon**.

Para lanzar **Galeon**, seleccione **Main Menu => Programs => Internet => Galeon**.

La primera vez que lance **Galeon**, se iniciará el proceso de configuración.



**Figura 6-11. Configuración de Galeon**

Durante la configuración inicial, tiene la opción de importar los marcadores de **Netscape** o **Mozilla**, así como otras preferencias de **Netscape** si ha estado utilizando esta aplicación como navegador Web

Una vez finalizada la configuración de **Galeon**, aparecerá el navegador principal

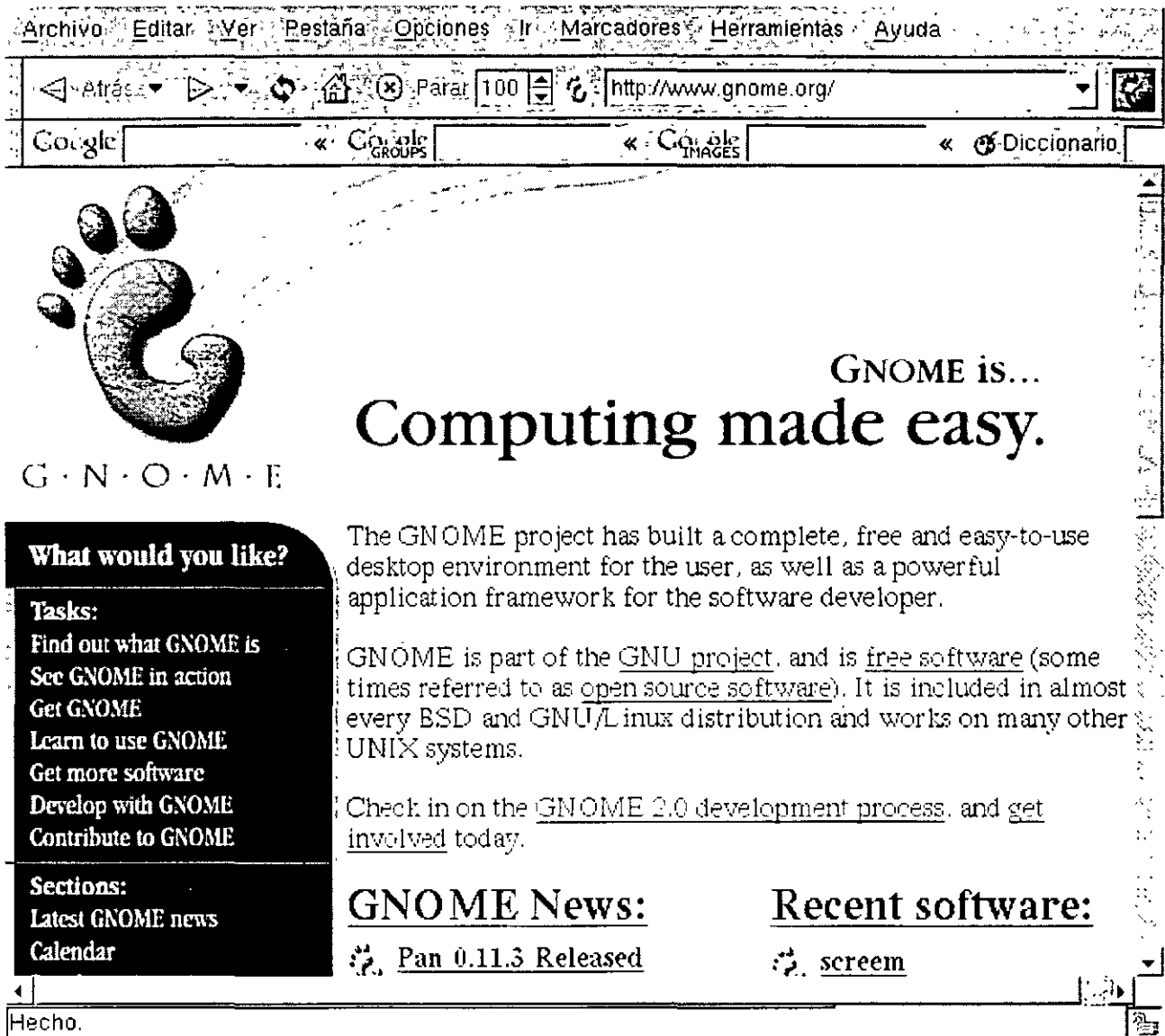


Figura 6-12. En línea con Galeon



#### Sugerencia

La función de "navegación por fichas" de **Galeon** puede serle de utilidad para evitar tener un escritorio lleno de ventanas del navegador. En una ventana de Galeon se pueden almacenar varias páginas y puede alternar entre ellas con simplemente hacer clic en el ratón. El comportamiento del modo de navegación por fichas se puede configurar en la página **Tabs** de **Preferences Window**.

Para lanzar una nueva ficha incluso más rápido, utilice la combinación de teclas [Ctrl]-[T].

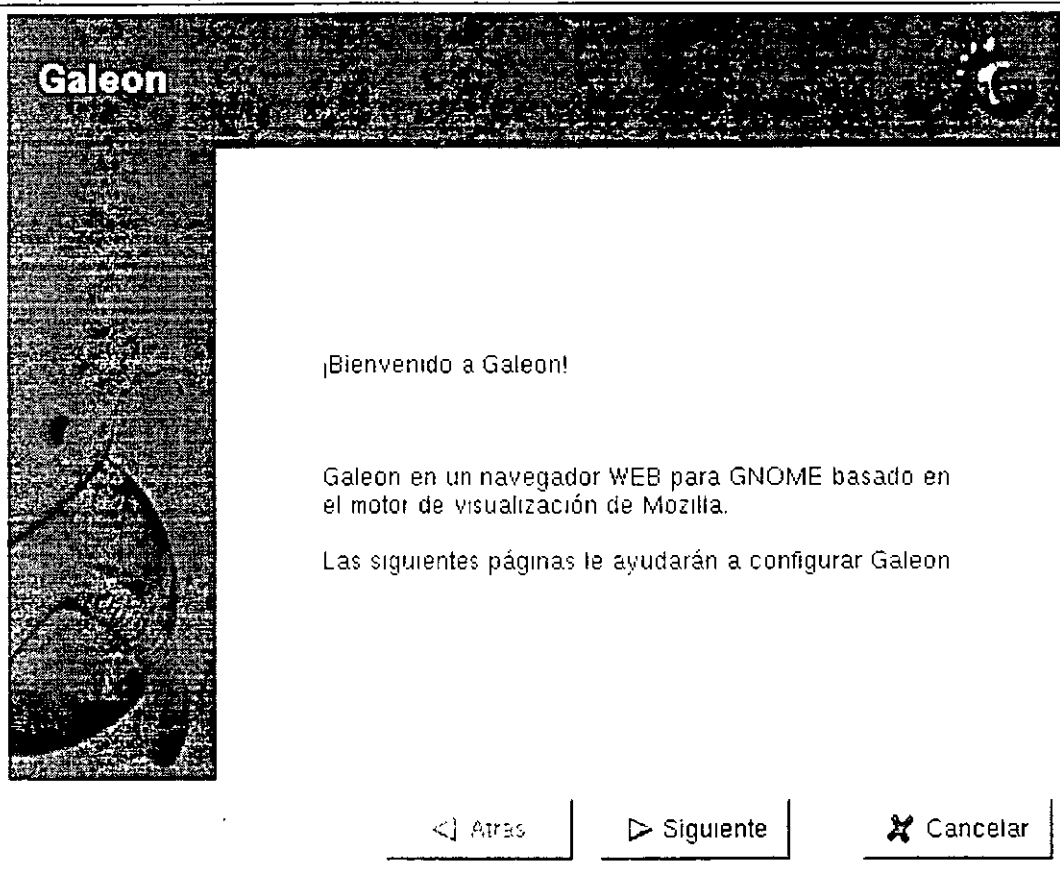
Para obtener información adicional o ayuda relacionada con **Galeon**, haga clic en **Help** en la barra de menús superior. Desde aquí, puede optar por ver la sección **Galeon FAQ** y el **menú de Galeon**.

## Uso de Galeon para navegar por la Web

**Galeon** es un navegador GNOME basado en **Mozilla**. *Solamente* es un navegador Web. No contiene funciones para correo electrónico, grupos de noticias ni ninguna otra función que no sea navegar por la Web. Es sorprendente su sencillez

Para utilizar **Galeon**, es necesario tener instalada y configurada la aplicación **Mozilla**. **Galeon** utiliza el motor de la versión de **Mozilla** para mostrar el contenido. Si no puede ejecutar **Mozilla**, lo más seguro es que tampoco pueda ejecutar **Galeon**

Para lanzar **Galeon**, seleccione **Main Menu => Programs => Internet => Galeon**. La primera vez que lance **Galeon**, se iniciará el proceso de configuración.



**Figura 6-11. Configuración de Galeon**

Durante la configuración inicial, tiene la opción de importar los marcadores de **Netscape** o **Mozilla**, así como otras preferencias de **Netscape** si ha estado utilizando esta aplicación como navegador Web

Una vez finalizada la configuración de **Galeon** aparecerá el navegador principal

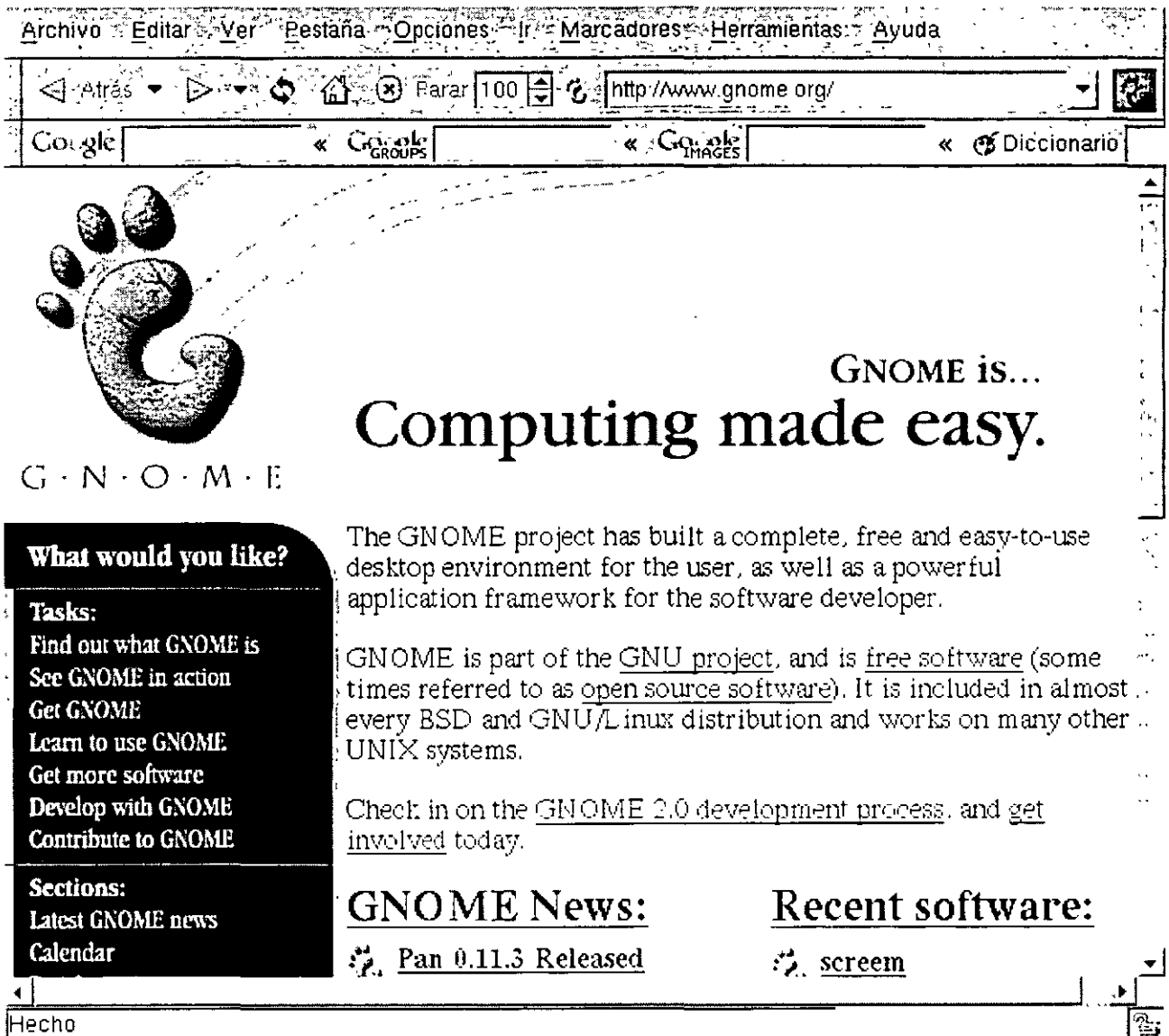


Figura 6-12. En línea con Galeon

**Sugerencia**

La función de "navegación por fichas" de **Galeon** puede serle de utilidad para evitar tener un escritorio lleno de ventanas del navegador. En una ventana de Galeon se pueden almacenar varias páginas y puede alternar entre ellas con simplemente hacer clic en el ratón. El comportamiento del modo de navegación por fichas se puede configurar en la página **Tabs** de **Preferences Window**.

Para lanzar una nueva ficha incluso más rápido, utilice la combinación de teclas [Ctrl]-[T].

Para obtener información adicional o ayuda relacionada con **Galeon**, haga clic en **Help** en la barra de menús superior. Desde aquí, puede optar por ver la sección **Galeon FAQ** y el **menú de Galeon**.

## Capítulo 7. Aplicaciones de correo electrónico

Muchos conocidos navegadores Web y aplicaciones de correo electrónico se integran en un solo producto, como, por ejemplo, **Mozilla**, pero esto no tiene porque ser así necesariamente. Algunas aplicaciones, como **KMail** y **Evolution**, permiten recibir y enviar mensajes de correo electrónico (entre otras tareas) sin tener que incluir navegadores Web.

El objetivo de este capítulo es sencillo: demostrar cómo utilizar determinadas aplicaciones de correo electrónico para enviar y recibir correo. No se documentan todas las funciones de la aplicación ya que esto no forma parte del ámbito de este manual.

En este capítulo se ofrece una breve explicación de las siguientes aplicaciones de correo electrónico.

- **Evolution**
- **KMail**
- **Mozilla Mail**
- Clientes de correo electrónico basados en texto

Al lanzar por primera vez cualquier aplicación de correo electrónico, debe configurarla para poder enviar y recibir correo. Para que la configuración sea correcta, debe conocer determinada información.

Su dirección de correo electrónico

La dirección de correo electrónico que utilizará para enviar y recibir el correo. Normalmente adopta la forma de `sunombre@someisp.net`.

Tipo de servidor para recibir correo (POP o IMAP)

Para recibir correo, debe saber el tipo de servidor que utiliza su administrador de la red o proveedor de servicios de Internet. Esta dirección POP o IMAP normalmente adopta la forma de `mail.someisp.net`.

POP, acrónimo de Post Office Protocol (Protocolo de oficina postal), es un protocolo utilizado para recuperar correo electrónico de un servidor de correo. La mayoría de las aplicaciones de correo electrónico utilizan el protocolo POP, aunque algunas pueden utilizar el reciente protocolo IMAP (Internet Message Access Protocol, Protocolo de acceso a mensajes de Internet).

IMAP, acrónimo de Internet Message Access Protocol (Protocolo de acceso a mensajes de Internet), es un protocolo para recuperar mensajes de correo electrónico.

Tipo de servidor para enviar correo electrónico (SMTP)

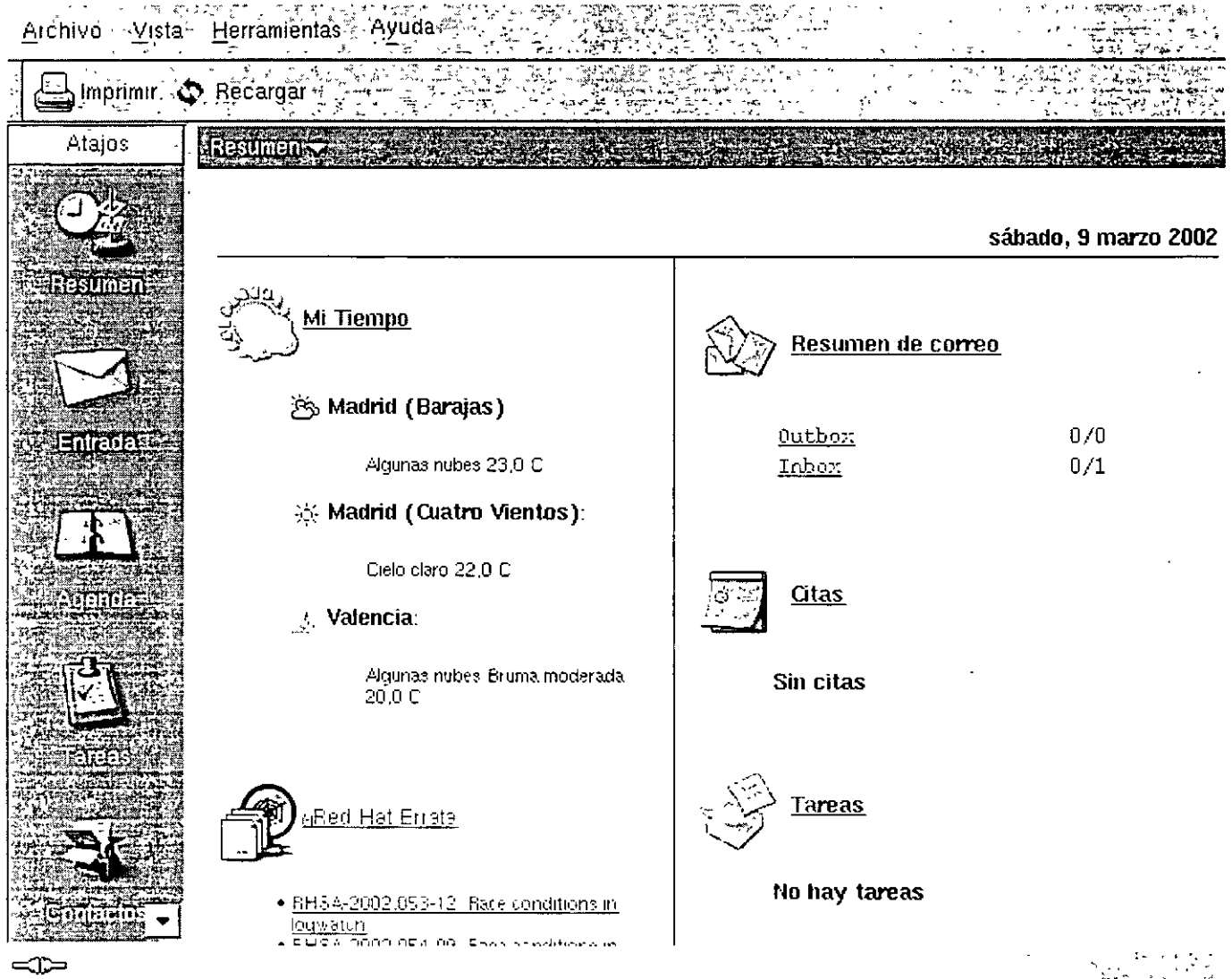
Abreviatura de Simple Mail Transfer Protocol (Protocolo de transferencia de correo simple), un protocolo para enviar mensajes de correo electrónico entre servidores. La mayoría de los sistemas de correo electrónico que envían correo a través de Internet utilizan el protocolo SMTP para enviar mensajes de un servidor a otro, los mensajes se pueden recuperar posteriormente con un cliente de correo electrónico que utilice el protocolo POP o IMAP. Además, SMTP se utiliza normalmente para enviar mensajes de un cliente de correo a un servidor de correo. Por este motivo, deberá especificar tanto el servidor POP o IMAP como el servidor SMTP cuando configure la aplicación de correo electrónico.

Si tiene alguna duda o pregunta sobre la información necesaria, póngase en contacto con su proveedor de servicios de Internet o administrador de la red. Salvo si ha configurado correctamente esta información, no podrá hacer un uso completo de las aplicaciones de correo electrónico que se describen en este capítulo.

— INFORMACIÓN

La aplicación **Evolution** es más que un simple cliente de correo electrónico. **Evolution** proporciona todas las funciones de administración de correo electrónico estándar, además de una administración eficaz de buzones, filtros definidos por el usuario y búsquedas rápidas. Admite el uso de un calendario flexible y permite a los usuarios crear y confirmar reuniones de grupo en línea. **Evolution** es la primera herramienta de administración de información personal y de trabajo en grupo para Linux y sistemas basados en UNIX.

Para lanzar **Evolution** en GNOME, seleccione **Main Menu => Programs => Applications => Ximian Evolution**.



**Figura 7-1. Pantalla principal de Evolution**

Para ver el contenido de su buzón o enviar un correo, haga clic en el icono **Inbox**.

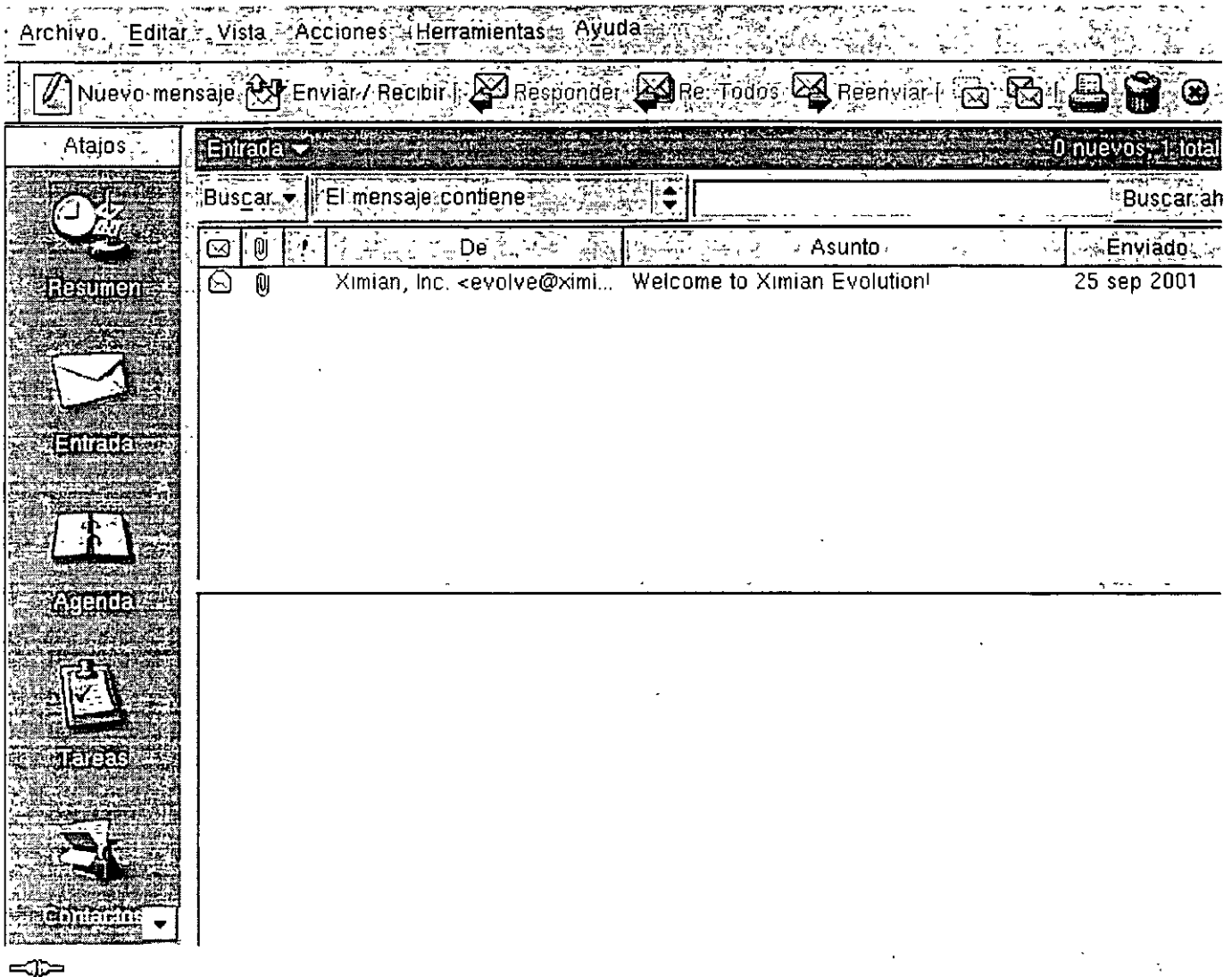
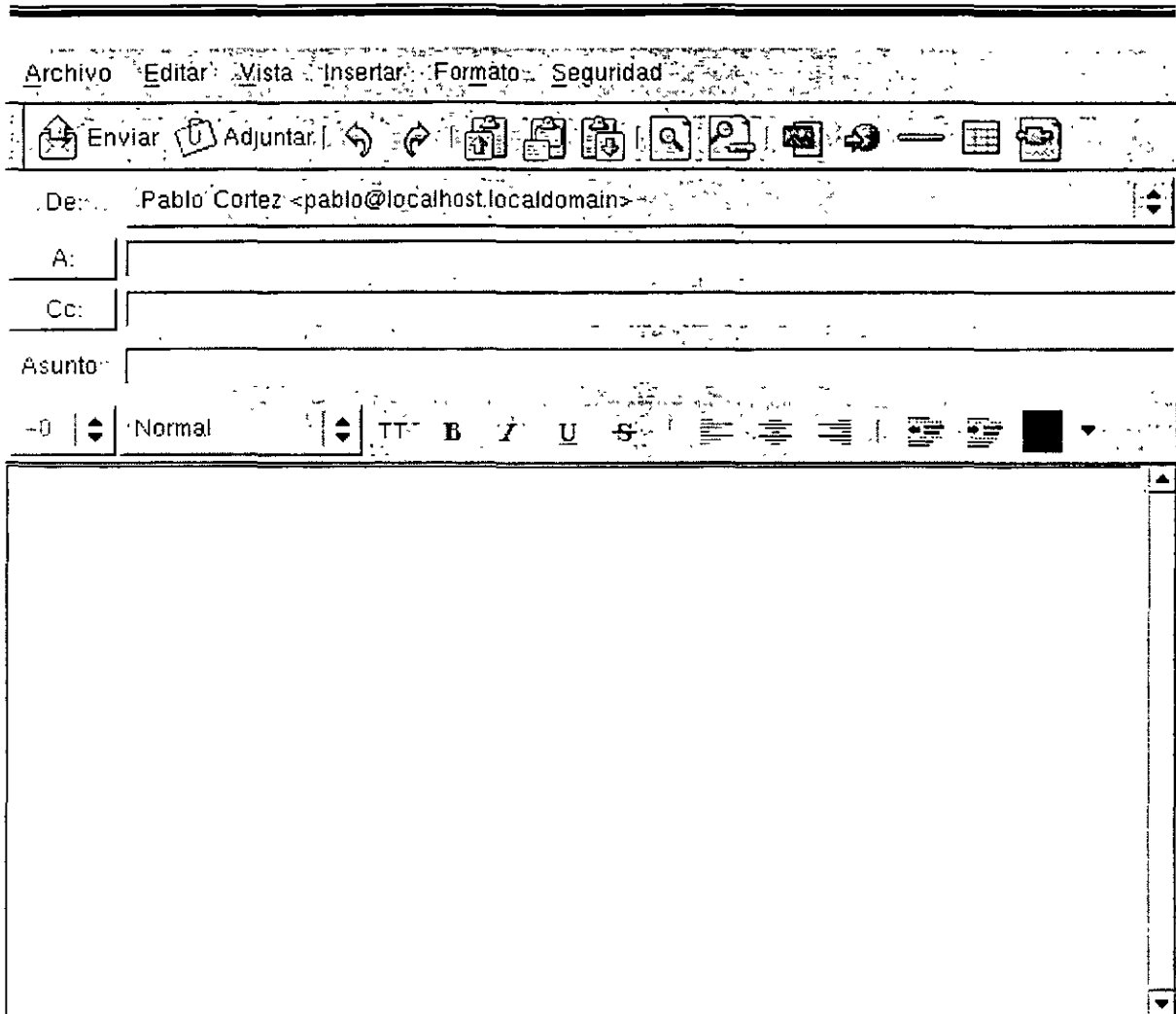


Figura 7-2. Pantalla de la bandeja de entrada de Evolution

Para componer un correo, seleccione **New Message** en la barra de herramientas.





**Figura 7-3. Pantalla de nuevo mensaje de correo electrónico de Evolution**

Cuando haya compuesto el mensaje y haya introducido la dirección de correo electrónico a la que enviará el correo, haga clic en **Send** en la barra de herramientas.

Para obtener información adicional, haga clic en **Help** en la barra de tareas de **Evolution**

## KMail

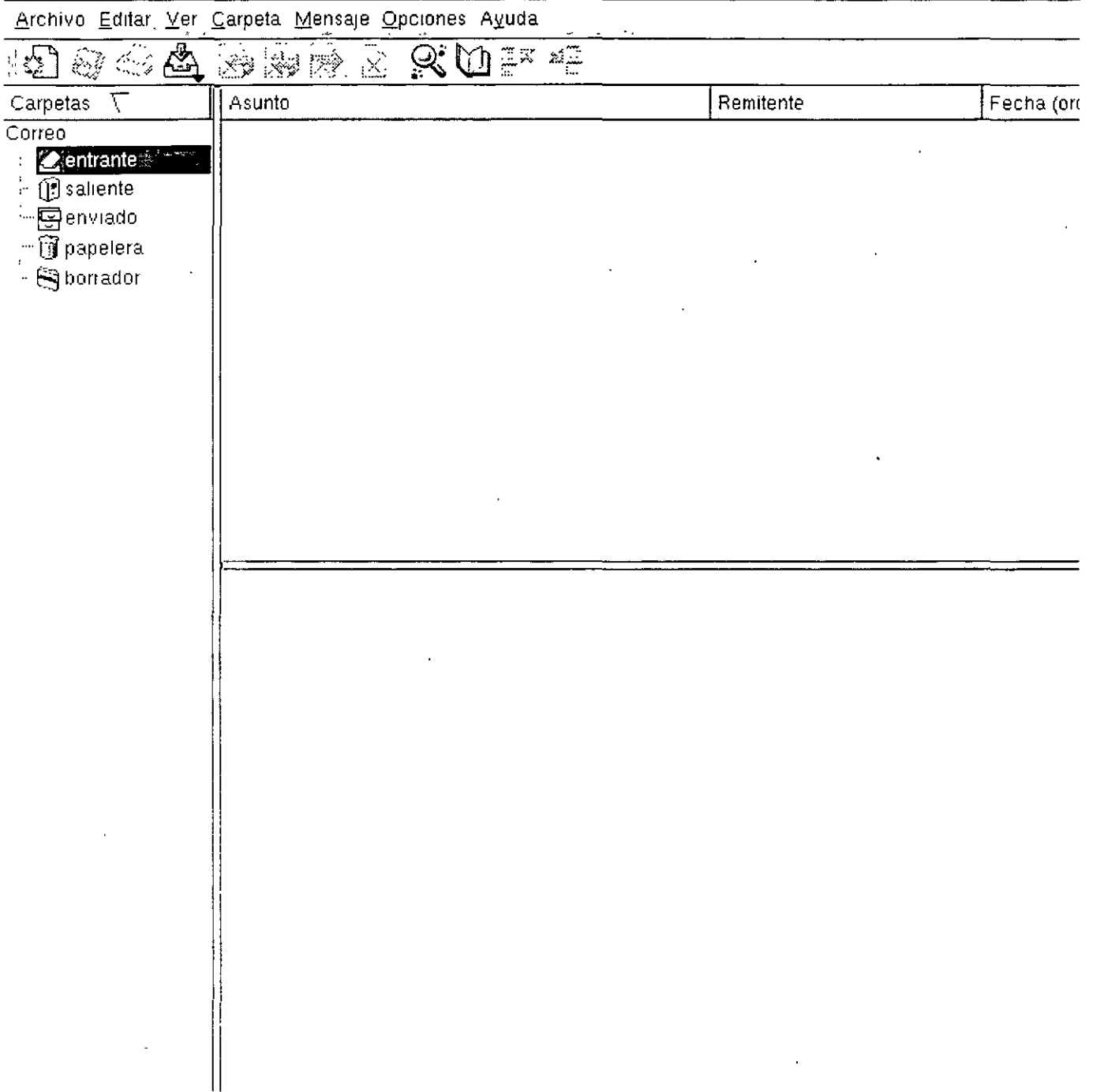
**KMail** es una herramienta de correo electrónico para KDE, el entorno de escritorio K. Dispone de una interfaz gráfica intuitiva que facilita el uso. Para abrir la aplicación **KMail**, haga clic en el botón del menú principal en el panel y seleccione **Internet => KMail**

Antes de poder utilizar **KMail**, debe configurar la aplicación para poder enviar y recibir correo. Para ejecutar la herramienta de configuración, seleccione **Settings** en la barra de herramientas **KMail** y haga clic en **Configure KMail**.

La ventana **Configure Mail Client** consta de siete secciones: **Identity**, **Network**, **Appearance**,

**Composer**, **Mime Headers**, **Security** y **Miscellaneous**. Para comenzar a enviar y recibir mensajes, sólo tendrá que cambiar la configuración en las fichas **Identity** y **Network**

Para obtener información adicional, consulte el manual de usuario de la aplicación **KMail** (**Help => Contents**) visite la página principal de **KMail** en <http://kmail.kde.org>



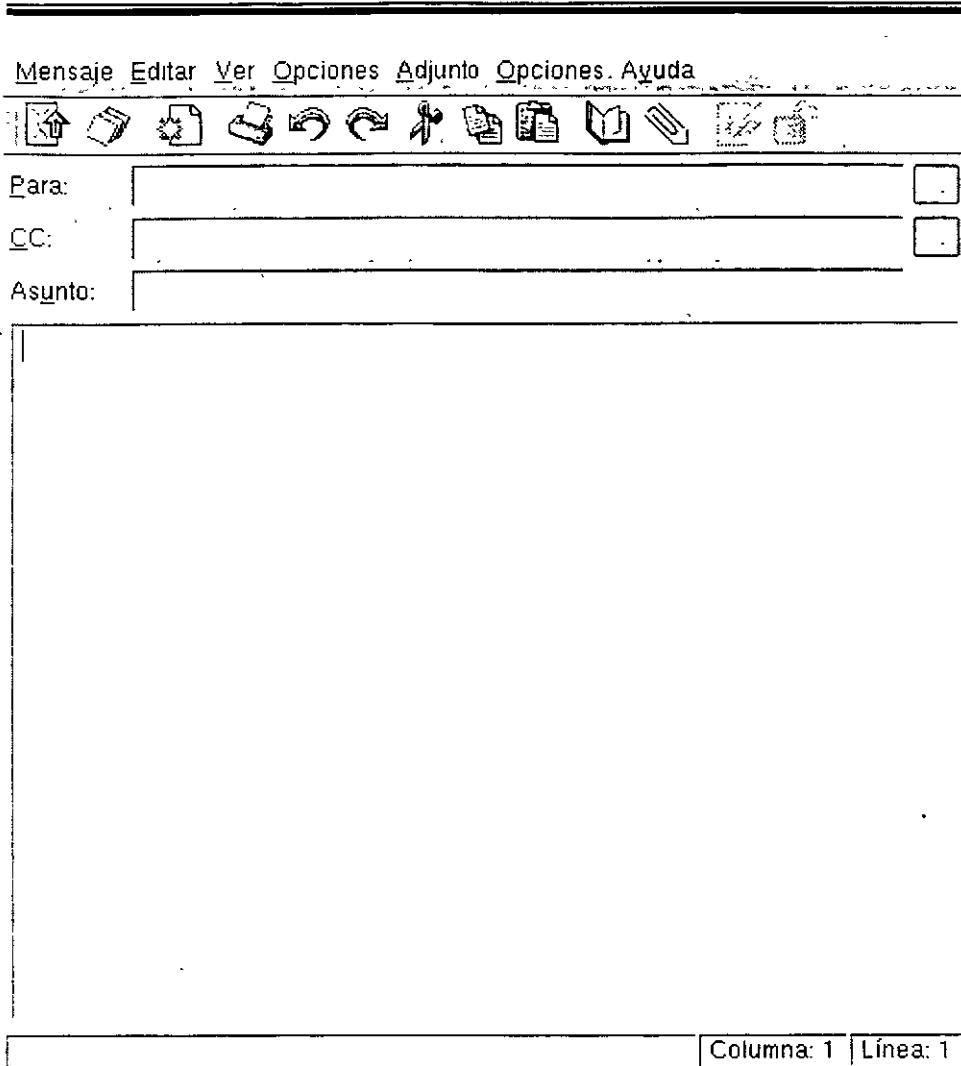
| 0 mensajes, 0 no leídos.

#### Figura 7-4. Pantalla principal de KMail

Las carpetas del lado izquierdo de la pantalla de **KMail** le permiten ver los correos electrónicos que ha recibido, los correos electrónicos que están listos para enviarse y los correos electrónicos que ha enviado, entre otras funciones

Para componer un correo, haga clic en el icono de mensaje nuevo en la barra de herramientas:





**Figura 7-5. Pantalla de nuevo mensaje de correo electrónico de KMail**


Cuando haya compuesto el mensaje y haya introducido la dirección de correo electrónico a la que

enviará el correo, haga clic en **Send** en la barra de herramientas.



## Mozilla Mail

En esta sección se ofrece una breve descripción de los pasos básicos para enviar y recibir correo con **Mozilla**. La sección **Help contents** de **Mozilla**, situada bajo **Help** en el menú principal, proporciona mucha más información

Para abrir la herramienta de correo de **Mozilla** mientras está en la aplicación **Mozilla**, haga clic en el icono de correo situado en la esquina inferior izquierda de la pantalla de **Mozilla Navigator** 

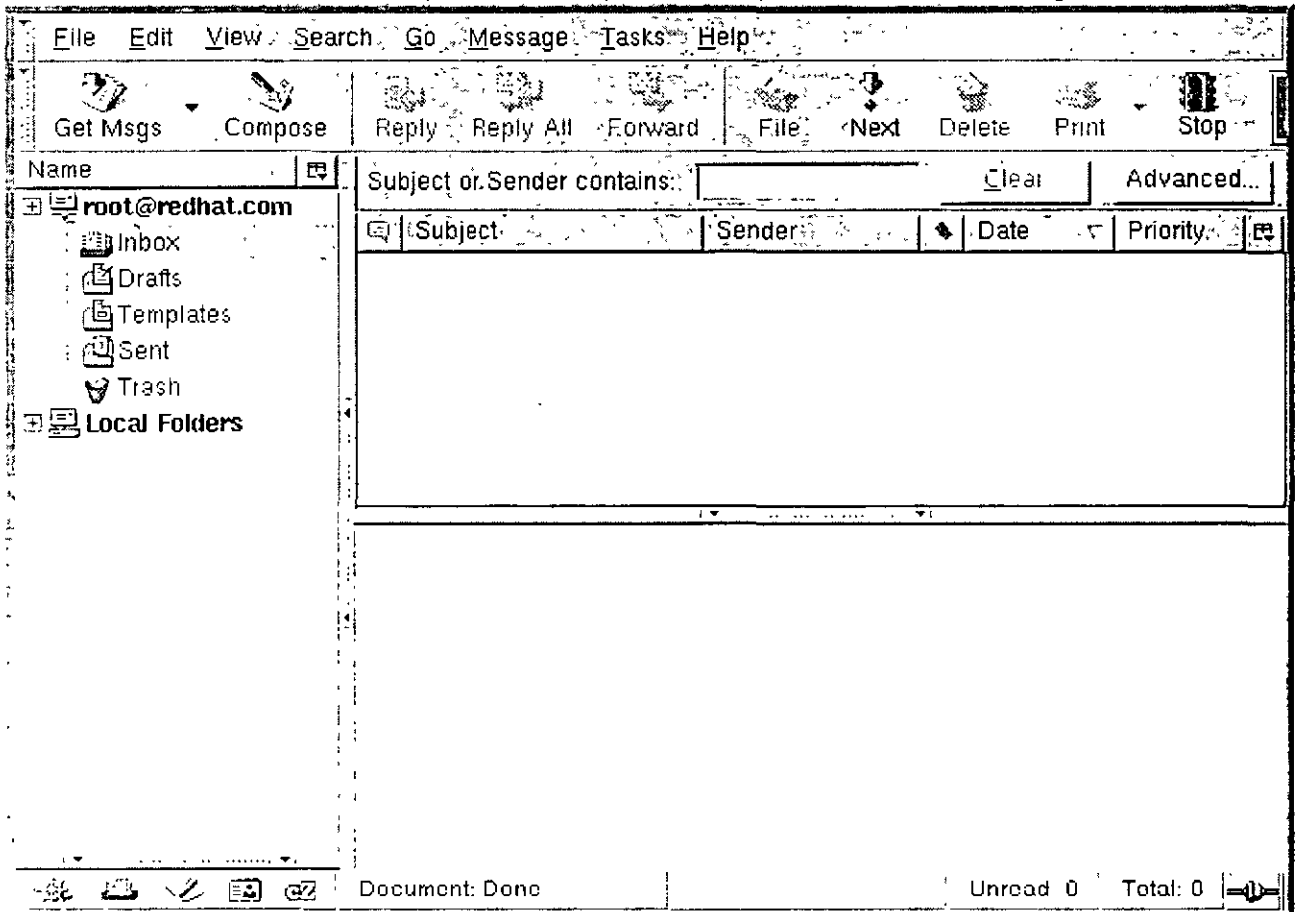
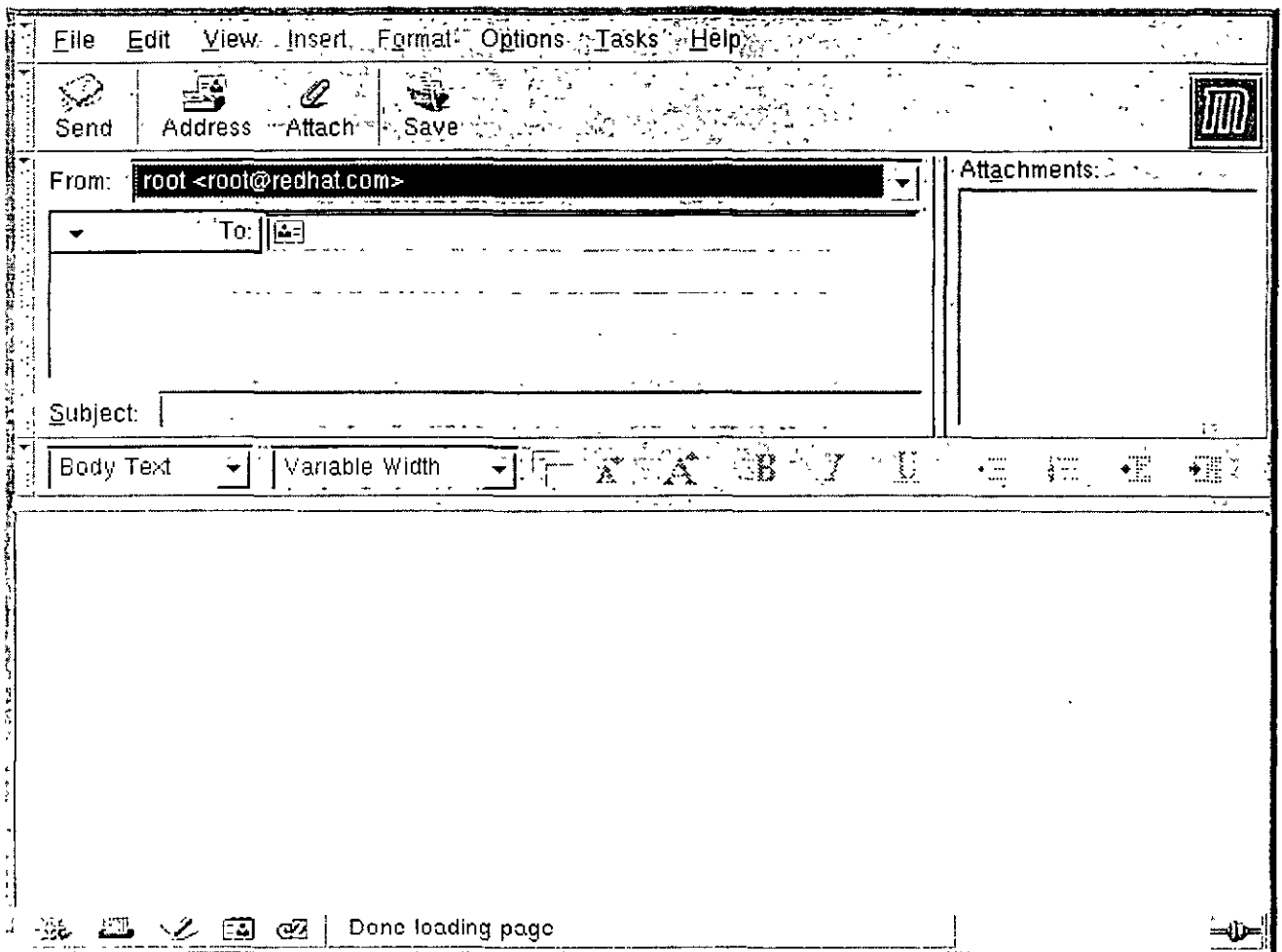


Figura 7-6. Correo y noticias en Mozilla

También puede lanzar **Mozilla Mail Message** desde el menú principal de GNOME si selecciona **Programs => Internet => Mozilla Mail Message**



**Figura 7-7. Pantalla de nuevo mensaje de correo electrónico de la herramienta de correo de Mozilla**

Para enviar un correo electrónico, haga clic en el botón **Send** o seleccione **File => Send Now** o **Send Later**. Si opta por enviar el correo más tarde, puede volver a la pantalla de correo principal y seleccionar **File => Send unsent messages**.

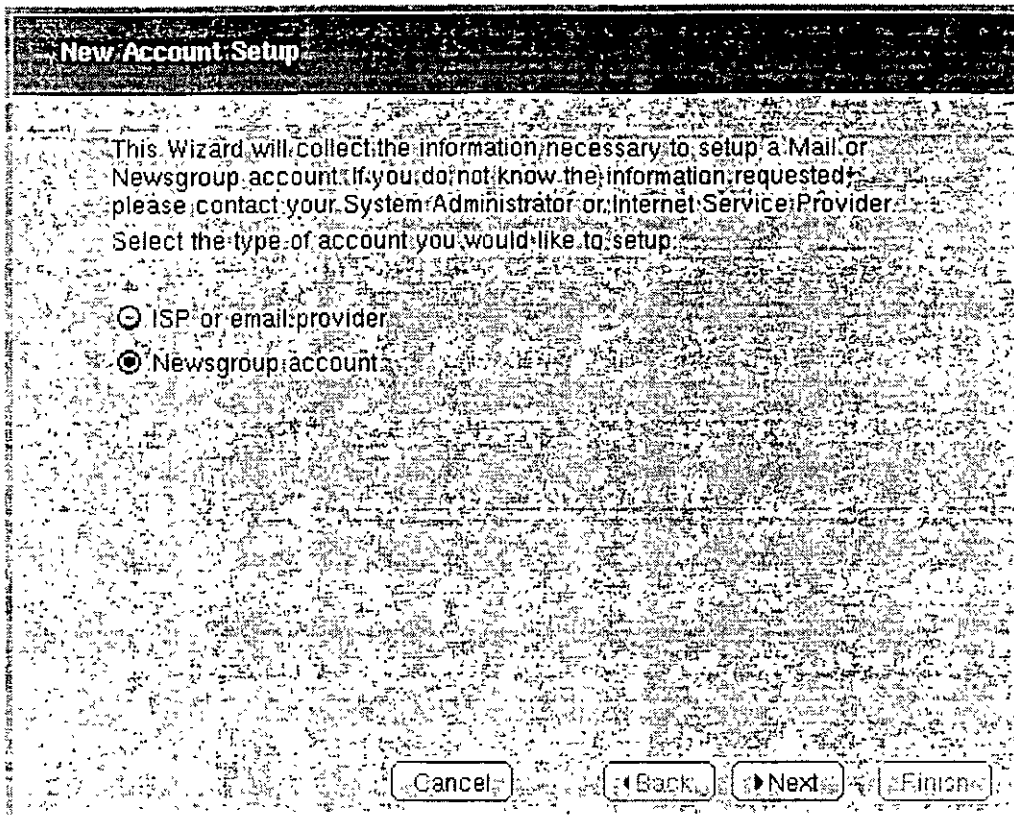
Para leer el correo electrónico, haga clic en la carpeta de correo que ha creado para ver una lista de los mensajes que ha recibido y todavía no ha leído. A continuación, haga clic en el mensaje que desee leer.

Cuando haya leído un mensaje, puede eliminarlo o guardarlo en otra carpeta, entre otras muchas opciones.

### **Mozilla y los grupos de noticias**

Los grupos de noticias son grupos de debate en Internet que tratan temas específicos. Los debates se realizan a través del correo electrónico y la suscripción a un grupo es muy sencilla. Incluso tampoco tendrá que publicar mensajes si no lo desea, puede simplemente "merodear". Hay muchos grupos de noticias realmente excelentes en la Web con temas que abarcan desde la política hasta juegos de ordenador y extrañas filosofías.

Para participar en un grupo de noticias, primero deberá configurar una cuenta de grupo de noticias. Haga clic en el nombre de la cuenta de correo en la barra lateral y seleccione **Create a new account** en las opciones que aparecen en el lado derecho de la pantalla. Aparecerá la pantalla **New Account Setup**. Seleccione **Newsgroup account** y haga clic en **Next**.



**Figura 7-8. Configuración de una cuenta para el grupo de noticias**

Introduzca su nombre y la dirección de correo electrónico en la siguiente pantalla y haga clic en **Next**. En la siguiente pantalla, escriba el nombre del servidor de noticias (si no conoce el nombre del servidor de noticias, póngase en contacto con el proveedor de servicios de Internet para que le proporcione esta información). En las últimas pantallas, puede determinar el nombre con el que se hará referencia a esta cuenta y revisar la configuración.

Ahora, aparecerá la cuenta de grupo de noticias que acaba de crear en la barra lateral de la pantalla de correo de **Mozilla**. Haga clic con el botón derecho del ratón en este nombre de cuenta y seleccione **Subscribe**. Aparecerá un cuadro de diálogo con una lista de todos los grupos de noticias disponibles. Seleccione los que desee y haga clic en **Subscribe**. Cuando haya acabado, haga clic en **OK**.

Ahora, haga clic en la flecha situada junto al nombre de cuenta del grupo de noticias y la lista de grupos a la que está suscrito aparecerá al lado. Seleccione el grupo de noticias al que desea acceder y aparecerá un cuadro de diálogo con información sobre cómo descargar y leer los mensajes existentes. La acción de publicar un mensaje en un grupo de noticias es similar a escribir un correo electrónico, con la diferencia de que el nombre del grupo de noticias aparece en el campo **To** en lugar de la dirección de correo electrónico. Para anular la suscripción de un grupo de noticias, haga clic con el botón derecho en el nombre del grupo y seleccione **Unsubscribe**.

## Cientes de correo electrónicos de texto plano

La mayoría de los clientes de correo electrónico modernos permiten al usuario seleccionar si desea enviar los correos en formato de *texto plano* (sin formato) o en formato HTML. La ventaja del correo electrónico con formato HTML es que es más gráfico. Se puede especificar el tipo de fuente concreto, el diseño es muy cómodo y se pueden agregar fondos, imágenes y texturas; todo esto aporta al mensaje un aspecto muy atractivo para el destinatario.

Por otro lado, un mensaje de correo electrónico en texto plano es simplemente eso, texto plano sin formato. No son elaborados ni tiene imágenes incrustadas en el correo electrónico. Tampoco tienen tipos de letra especiales. Los mensajes de texto plano son sencillos.

El término "texto plano" hace referencia a datos de texto con el formato ASCII. El texto plano (también denominado *texto sin formato*) es el formato más portátil porque es compatible con casi todas las aplicaciones de una máquina.

En este capítulo también se describen dos clientes de correo electrónico de texto plano: PINE y mutt.

### Uso de Pine

Pine (el acrónimo de pine es elm o Program for Internet News and Email) es un cliente de correo electrónico basado en caracteres para sistemas UNIX.

Para lanzar pine, escriba pine como comando en el indicador de comandos del sistema. Una vez iniciado pine, aparecerá la pantalla **Main Menu**.

```

Archivo  Editar  Configuración  Ayuda
-----
PINE 4:44 MAIN MENU Folder: INBOX 3 Messages
-----
?  HELP          - Get help using Pine
C  COMPOSE MESSAGE - Compose and send a message
I  MESSAGE INDEX  - View messages in current folder
-----
FOLDER LIST Select a folder to view
-----
A  ADDRESS BOOK  - Update address book
S  SETUP          - Configure Pine Options
Q  QUIT          - Leave the Pine program

Copyright 1989-2002. PINE is a trademark of the University of Washington.
[Use compose command to continue interrupted message]
? Help      P PrevCmd      R ReNotes
OTHER CMDS [ListFolders] N NextCmd      X KBlock

```

Figura 7-9. Pantalla principal de Pine

Todas las pantallas de pine tienen un diseño similar: la línea superior indica el nombre de la pantalla e información adicional útil, debajo se encuentra el área de trabajo (en la pantalla **Main Menu**, el área de trabajo es un menú de opciones), a continuación figura la línea de mensajes y el indicador de comandos y, por último, está el menú de comandos.

En **Main Menu**, puede seleccionar opciones para leer la ayuda en línea, componer y enviar un mensaje, mirar un índice de mensajes de correo, abrir o mantener las carpetas de correo, actualizar la libreta de direcciones, configurar pine y salir de pine. También hay opciones adicionales en la parte inferior de la pantalla.

Para escribir un mensaje, presione [C] (componer). Aparecerá la pantalla **Compose Message**.





**Figura 7-10. Pantalla de composición de mensajes de Pine**

Según si el cursor se sitúa sobre un campo u otro de la pantalla, se presentarán diferentes comandos. Para ver otros comandos disponibles al situar el cursor sobre el campo Message Text, presione [Ctrl]-[G] (Obtener ayuda). Por ejemplo, para desplazarse, utilice las teclas de flecha o [Ctrl]-[N] (Línea siguiente) y [Ctrl]-[P] (Línea anterior), para corregir los errores tipográficos, utilice las teclas [Retroceso] o [Supr].

En el menú de comandos anterior, se ha utilizado el carácter ^ para indicar que se trata de una tecla de control. Este carácter significa que debe mantenerse presionada la tecla Control ([Ctrl]) simultáneamente a la letra correspondiente de cada comando.

Si desea salir de Pine, presione [Q] (Salir).

Para ver un mensaje en la pantalla **Message Index**, utilice las teclas de flecha para resaltar el mensaje que desee ver. Presione [V] (Ver mensaje) o [Intro] para leer un mensaje seleccionado. Para ver el siguiente mensaje, presione [N] (Siguiente mensaje). Para ver el mensaje anterior, presione [P] (Mensaje anterior). Para volver del mensaje al índice de mensajes, presione [I] (Índice).

Para obtener información adicional sobre pine, consulte la página del manual de pine. Para ver esta página del manual, escriba el comando `man pine` en el indicador de comandos de shell.

## Uso de mutt

Mutt es un cliente de correo basado en texto de reducido tamaño pero muy eficaz para sistemas operativos Unix.

El fichero de configuración de Mutt, `~/muttrc.`, confiere a mutt una gran flexibilidad y capacidad de configuración. También es este fichero el que puede ocasionar problemas a los nuevos usuarios. El número de opciones que mutt tiene disponibles es verdaderamente sorprendente. mutt permite al usuario controlar todas las funciones que mutt utiliza para enviar, recibir y leer el correo. Al igual que sucede con cualquier otro tipo de software de estas características, lleva mucho tiempo comprender las funciones y dominar lo que se puede hacer con ellas.

La mayoría de las opciones se llaman utilizando los comandos `set` o `unset`, bien con valores booleanos o de cadena. Por ejemplo, `set folder = ~/Mail`.

Todas las opciones de configuración se pueden cambiar en cualquier momento si se escriben dos puntos (`{ }`) seguidos del comando correspondiente. Por ejemplo, `:unset help` desactiva las útiles

sugerencias del comando del teclado en la parte superior de la pantalla. Para volver a activar estas sugerencias, presione la tecla arriba para recuperar el último comando y modifíquelo de modo que aparezca `:set help`.

Si no puede recordar el comando que desea utilizar, siempre podrá utilizar una función para rellenar la ficha que le será de ayuda.

No tiene que escribir todos los comandos de configuración preferidos cada vez que ejecute mutt. Puede guardarlos en un fichero que se cargue en el momento de iniciar el programa. Este fichero de configuración debe guardarse en el directorio principal y se tiene que denominar `~/muttrc` o `~/mutt/muttrc`.

Al lanzar mutt, lo primero que verá es una pantalla con una lista de los mensajes de correo electrónico. Este menú inicial se denomina índice.

```

Archivo  Editar  Configuración  Ayuda
-----
g:Quit  d:Del  u:Undel  s:Save  m:Mail  r:Reply  o:Open  c:File
1 0 F Mar 03 To root@localho ( 35) LogWatch for localhost.localdomain
2 0 F Mar 03 To root@localho ( 4) Anacron job 'cron.daily'
3 0 F Mar 04 To root@localho ( 4) Anacron job 'cron.daily'

---Mutt: /var/spool/mail/root [Msgs:13 Old:3 2.5K]---(date/date)-----:all)---

```

**Figura 7-11. Pantalla principal de mutt**

Estos mensajes se almacenan en una carpeta de correo predeterminada que se suele denominar *mailspool*, lo que sugiere la idea de una bandeja de entrada. Utilice las teclas [K] y [J] del teclado para mover el cursor hacia arriba y hacia abajo por la lista de mensajes.

En las vistas de índice o localizador, utilice la tecla [R] para contestar a un mensaje o la tecla [M] para crear uno nuevo. Mutt le pedirá que defina la dirección **To:** y la línea **Subject:**.

A continuación, se lanzará un editor de texto (definido por la variable de entorno \$EDITOR en el fichero de configuración) con el que podrá componer el mensaje. Escriba la información necesaria cuando guarde la información y salga cuando haya acabado.

Después del editor, mutt abrirá el menú de composición, donde puede ajustar las cabeceras de los mensajes, cambiar la codificación, agregar ficheros adjuntos o, simplemente, presionar la tecla [Y] que significa sí para enviar el correo electrónico.

Para obtener más información, consulte las páginas del manual de muttrc y mutt (escriba `man muttrc` o `man mutt` en el indicador de comandos de shell). También puede consultar el manual mutt que será muy útil. El manual mutt se instala en `/usr/share/doc/mutt-1.2.x`, donde x es el número de versión del programa mutt instalado en el sistema.

## Capítulo 8. Configuración de la impresora

Este capítulo trata la configuración, la prueba y la modificación de una impresora con la utilidad **printconf**. Para mayor información sobre otros tipos de impresoras, la creación de alias de impresoras, etc consulte el Manual oficial de personalización de Red Hat Linux o haga click en el botón **Ayuda** cuando haya abierto la aplicación **printconf**

Red Hat Linux viene con dos sistemas de impresión diferentes: LPRng y CUPS. LPRng es el sistema de impresión por defecto. Es recomendable que los nuevos usuarios usen el sistema de impresión por defecto como se describe en este capítulo. Para información sobre el sistema de impresión CUPS, remitase a *Manual oficial de personalización de Red Hat Linux*.

Para usar **printconf**, debe tener privilegios de root. Para iniciar **printconf**, use uno de los siguientes métodos.

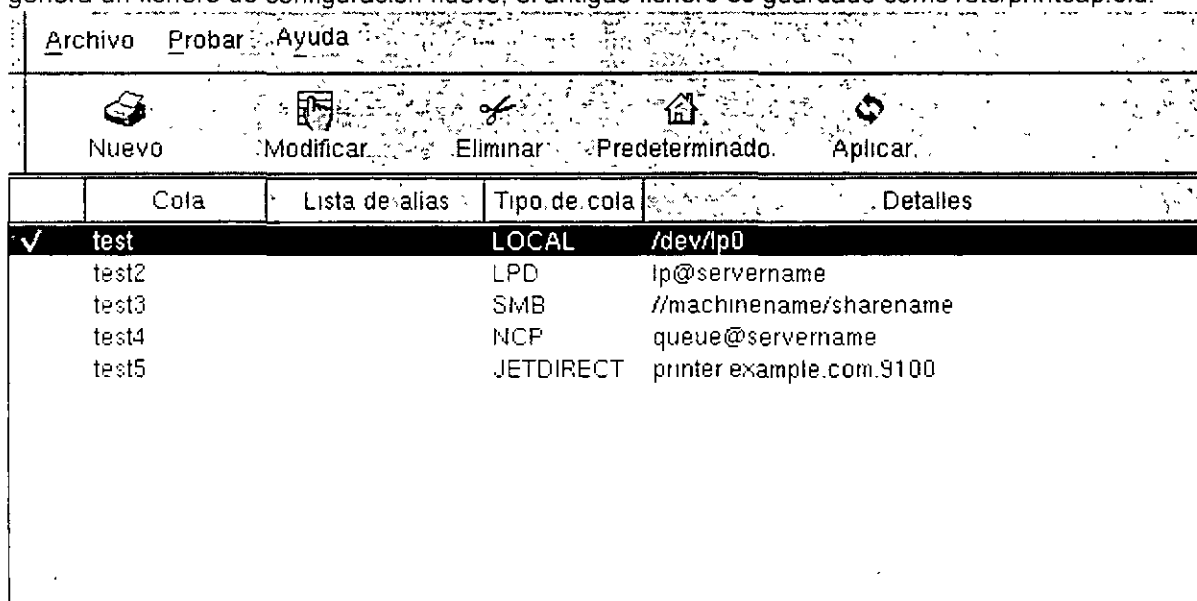
- En el escritorio GNOME, vaya al **Botón del menú principal** (en el panel) => **Programas => Sistema => Printer Configuration** o en **Nautilus** vaya a la pantalla **Comenzar aquí** y haga click en **Sistema** y luego en **Printer Configuration**.
- En el escritorio KDE, vaya al **Botón del menú principal** (en el panel) => **Red Hat => Sistema => Printer Configuration**.

- Escriba el comando `printconf-gui` en el indicador de comandos de la shell (por ejemplo, en un terminal XTerm o GNOME) para iniciar la versión gráfica [1]
- También puede ejecutar la aplicación **printconf** como si fuera una aplicación basada en el texto si no tiene instalado el sistema X Window o si prefiere una interfaz basada en el texto. Para ejecutarla, conéctese como root (o use el comando `su` para cambiar temporalmente a usuario root) y escriba el comando `/usr/sbin/printconf-tui` en el intérprete de comandos de la shell.

 **Importante**

No modifique el fichero `/etc/printcap`. Cada vez que el demonio de impresión (`lpd`) se inicia o se reinicia, se crea un fichero `/etc/printcap` de forma dinámica.

Si desea añadir una impresora sin usar **printconf**, modifique el fichero `/etc/printcap.local` file. Las entradas de `/etc/printcap.local` no se visualizarán en **printconf** pero son leídas por el demonio de impresión si actualiza su sistema desde una versión previa de Red Hat Linux, su fichero de configuración ya existente se convertirá al nuevo formato usado por **printconf**. Cada vez **printconf** genera un fichero de configuración nuevo, el antiguo fichero es guardado como `/etc/printcap.old`.



**Figura 8-1. printconf**

Este capítulo explica la configuración de una impresora local pero se pueden configurar cinco colas de impresión con la aplicación **printconf**:

- **Impresora local** — impresora conectada al ordenador en paralelo o con un puerto USB. En la lista de las impresoras principales que aparece en la [Figura 8-1](#), tiene que escribir en el espacio **LOCAL** en **Tipo de cola**.
- **Impresora Unix (lpd Spool)** — impresora conectada al ordenador en paralelo o con un puerto USB. En la lista de las impresoras principales que aparece en el [Figura 8-1](#), el **Tipo de cola** para una impresora remota UNIX está configurado en **LPD**.
- **Impresora Windows (SMB)** — impresora conectada a un sistema diferente con el que se comparte una impresora en una red SMB (por ejemplo, una impresora conectada a un ordenador con Microsoft Windows). En la lista de impresoras principales que aparece en la [Figura 8-1](#), en el espacio **Tipo de cola** escriba **SMB**.

- **Impresora Novell (NCP Queue)** — impresora conectada a un sistema diferente con el que se comparte una impresora en una red SMB (por ejemplo, una impresora conectada a un ordenador con Microsoft Windows). En la lista de impresoras principales que aparece en el [Figura 8-1](#), el **Tipo de cola** para una impresora remota Novell está configurado para **NCP**.
- **Impresora JetDirect** — impresora conectada directamente a una red en vez de a un ordenador. En la lista de las impresoras principales que aparece en [Figura 8-1](#), en el espacio **Tipo de cola** escriba **JETDIRECT**.

Vea el Manual oficial de personalización de Red Hat Linux o haga click en **printconf** en el botón **Ayuda** para mayor información sobre la configuración de impresoras.

 **Importante**

Si añade una cola de impresión nueva o modifica una ya existente, deberá reiniciar el demonio de impresión (lpd) para que los cambios surtan efecto.

Al pulsar el botón **Aplicar** guardará cualquier cambio que haya hecho y reiniciará el demonio de impresión. Los cambios no se escriben en el fichero de configuración /etc/printcap hasta que se reinicia el demonio de la impresora (lpd). Alternativamente, puede escoger **Archivo => Guardar cambios**.

Si una impresora aparece en la lista principal de impresora con el **Tipo de cola** configurada como **INVALID**, la configuración de la impresora pierde requisitos que se le pedirán a la impresora para un buen funcionamiento. Para suprimir esta impresora de la lista, selecciónela y pulse el botón **Eliminar**.

## Añadir una impresora local

Para añadir una impresora local como la que está conectada a un puerto en paralelo o a un puerto USB haga click en **Siguiente** en la ventana **printconf**. Aparecerá la ventana [Figura 8-2](#). Haga click en **Siguiente** para continuar.

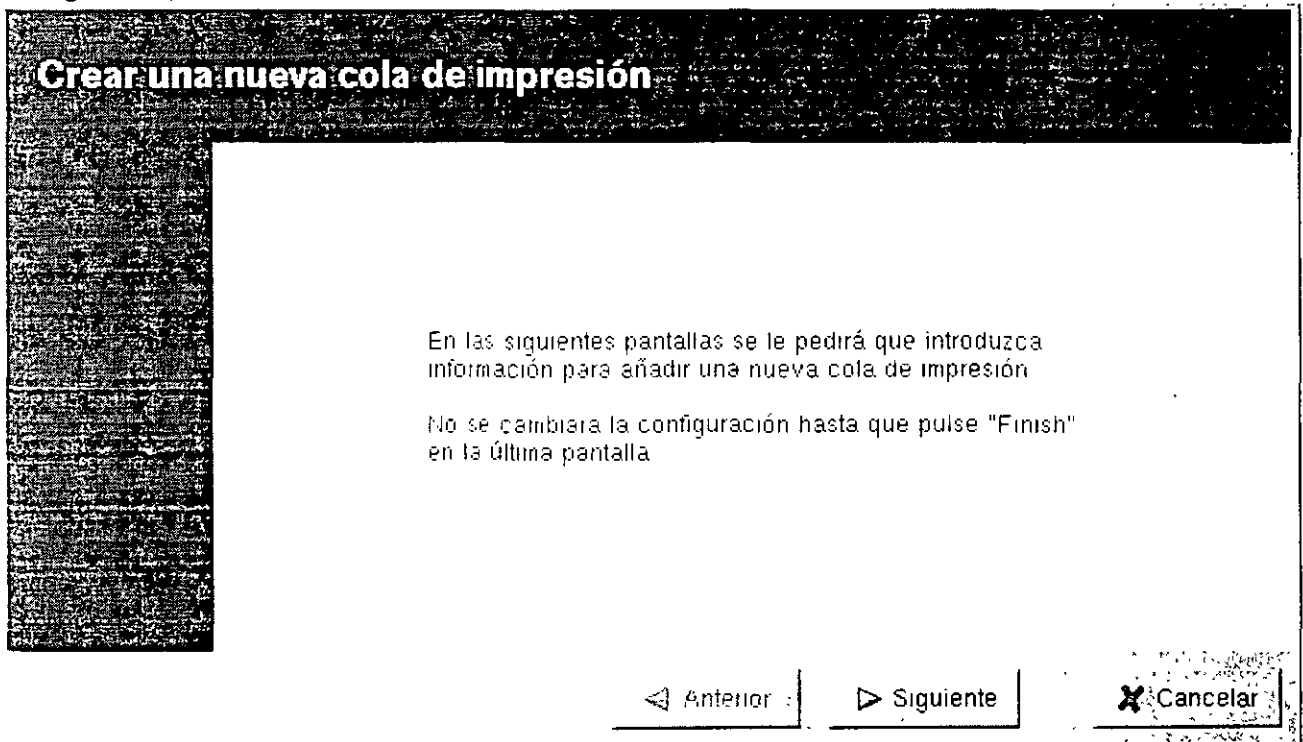


Figura 8-2. Añadir una impresora

Aparecerá la ventana mostrada en [Figura 8-2](#). Introduzca un único nombre para la impresora en el campo **Nombre de cola**. Puede ponerle cualquier nombre descriptivo a su impresora, incluso puede crear un alias pulsando el botón **Añadir** junto a la lista de **Aliases**. El nombre de la impresora y los aliases no pueden contener espacios y deben empezar con una letra a-z p A-Z. Los caracteres válidos son a-z, A-Z, 0-9, -, y \_.

Seleccione **Impresora local** desde el menú **Tipo de cola** y haga click en **Siguiente**

**Seleccionar el tipo y el nombre de la cola**

Introduzca el nombre de la cola de impresión y seleccione el tipo de la cola.  
 Nombres válidos pueden contener los caracteres "a-z", "A-Z", "0-9", "-", "y" "\_".  
 Deberán comenza por letras.

Nombre de cola:

test

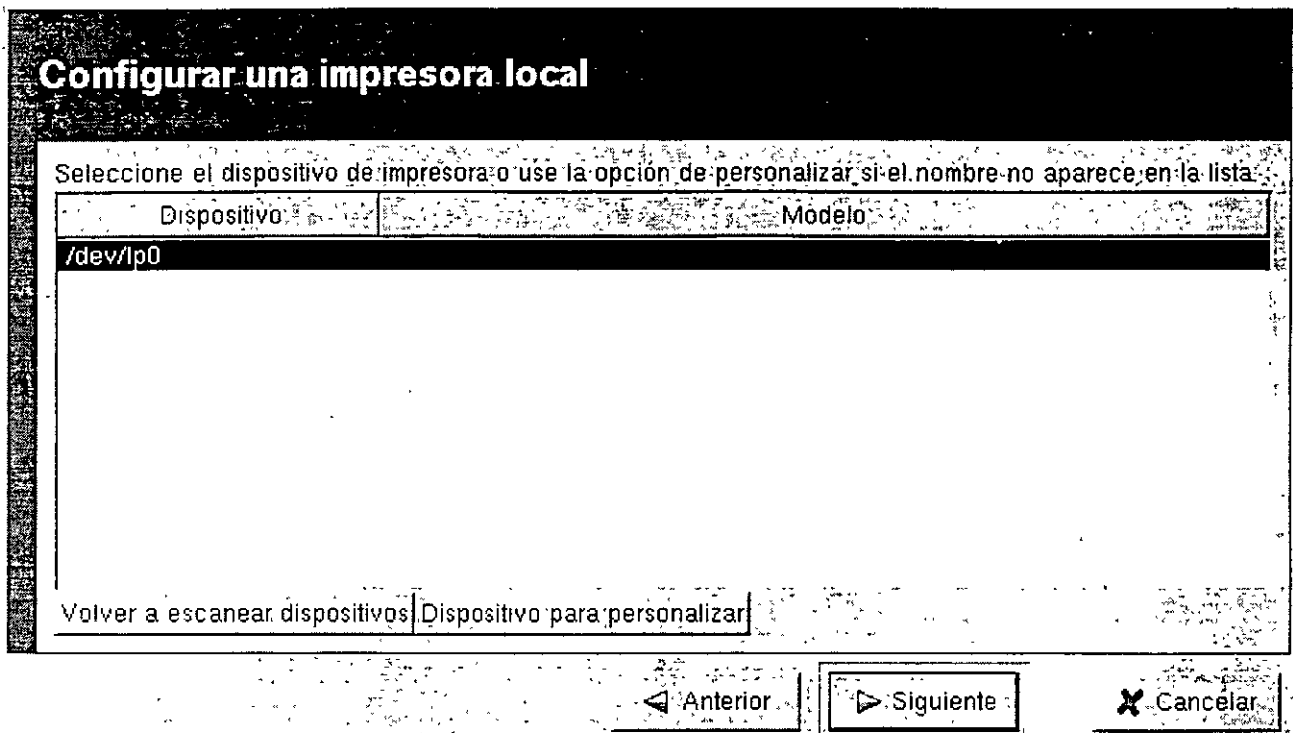
Tipo de cola:

<input checked="" type="radio"/> Impresora local	LOCAL
<input type="radio"/> Impresora Unix	LPD
<input type="radio"/> Impresora Windows	SMB
<input type="radio"/> Impresora Novell	NCP
<input type="radio"/> Impresora JetDirect	JETDIRECT

◀ Anterior      ▶ Siguiente      ✕ Cancelar

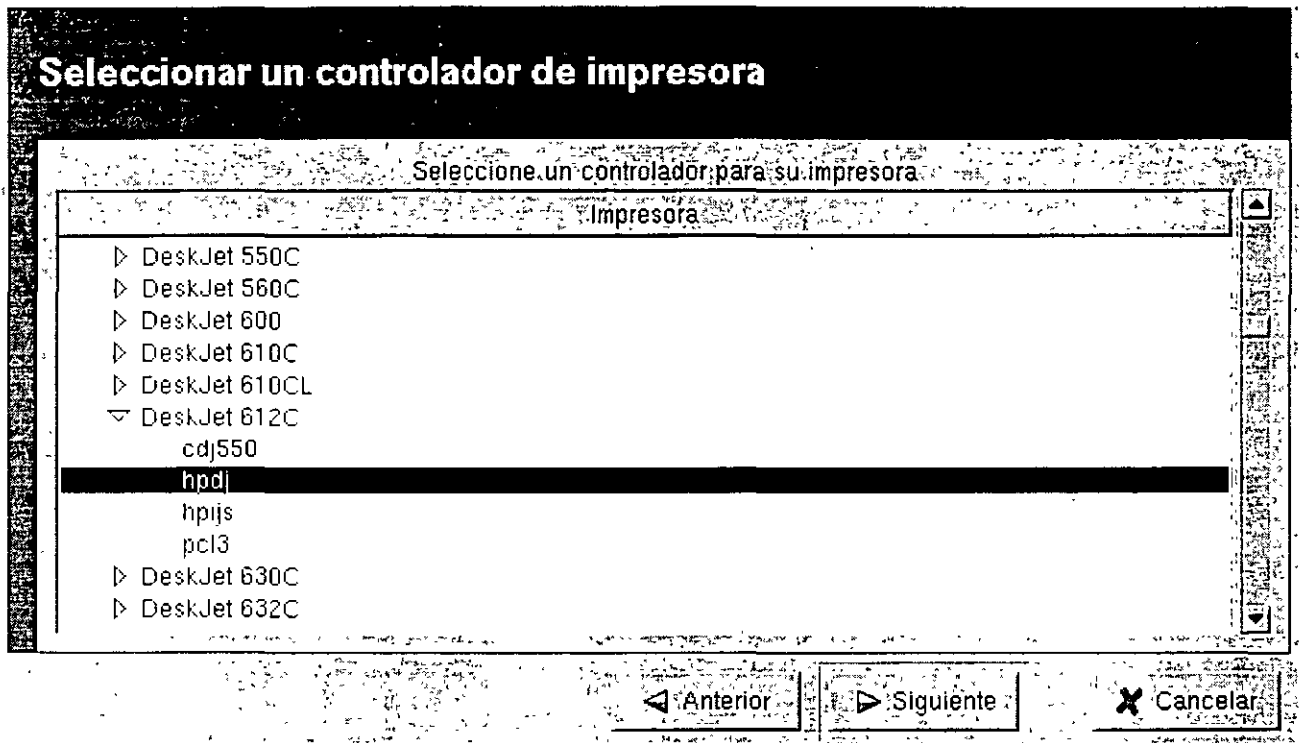
**Figura 8-3. Adding a Local Printer**

`printconf` intenta detectar el dispositivo de la impresora y mostrarlo en la [Figura 8-4](#). Si no aparece, haga click en **Dispositivo para personalizar**, escriba en nombre del dispositivo de la impresora y haga click en **OK** para añadir el dispositivo de la impresora a la lista después de haber seleccionado el dispositivo, haga click en **Siguiente**.



**Figura 8-4. Elección del dispositivo de la impresora**

A continuación, **printconf** intenta detectar el tipo de impresora conectada al dispositivo de impresora que ha seleccionado tal y como aparece en la Figura 8-5. Si detecta la impresora incorrecta o no detecta ninguna impresora, puede seleccionar una manualmente. Las impresoras están divididas por fabricantes. Haga click en el indicador al lado del nombre del fabricante. Encuentre su impresora y haga click en el nombre de la impresora. Aparecerá una lista de drivers. Seleccione uno, si no sabe cuál usar, seleccione en primero de la lista. Si tiene problemas con el driver, modifique la impresora en **printconf** y seleccione un driver diferente.



**Figura 8-5. Selección de un driver de impresora**

Confirme el tipo de impresora y haga click en **Finish** si es el tipo de impresora que deseaba. Haga click en **Anterior** para modificar el configuración de la impresora.

La nueva impresora aparecerá en la lista de impresoras en la ventana principal. Haga click en **Aplicar** en la ventana principal para guardar los cambios en el fichero de configuración `/etc/printcap` y reiniciar el demonio de la impresora `lpd`. Después de haber aplicado los cambios, imprima una página de prueba para asegurarse que la configuración es la correcta. Consulte la [sección de nombre Impresión de una página de prueba](#) para mayor información

### Impresión de una página de prueba


Después de que haya configurado su impresora, debería imprimir una página de prueba para asegurarse de que ésta funciona correctamente. Para imprimir una página de prueba, seleccione **Prueba => Imprimir una página de prueba Postscript**, **Imprimir una página de prueba Postscript A4**, o **Imprimir una página de prueba ASCII** en el menú descendente. Si su impresora no soporta la impresión PostScript, escoja imprimir la página de prueba ASCII.

### Notas


- Si escribe `printtool` en un indicador de comandos de la shell, se iniciará `printconf`


## Modificar las impresoras existentes

Para borrar una impresora ya existente, seleccione la impresora y pulse el botón **Cancelar** en la barra de herramientas. La impresora será borrada de la lista de impresoras. Pulse **Aplicar** para guardar los cambios y reiniciar el demonio de impresión.

Para configurar la impresora por defecto, seleccione una impresora de la lista de impresoras y haga click en el botón **Predeterminado** en la barra de herramientas. El icono de la impresora por defecto  aparece en la primera columna de la lista de impresoras además de la impresora predeterminada



Si desea modificar la configuración de la impresora importada, puede hacerlo directamente. Debe sobrescribir la impresora. Sólo podrá sobrescribir una impresora importada que haya sido importada a través de las librerías alchemist. Las impresoras importadas tienen el símbolo  al lado en la primera columna de la lista de la impresora.

Para sobrescribir la impresora, selecciónela y escoja **Archivo => Sobrescribir la cola** en el menú descendente. Tras sobrescribir una impresora, la impresora original importada tendrá el símbolo  al lado en la primera columna de la lista de impresión.

Tras añadir su impresora(s), puede modificar la configuración al seleccionar la impresora desde la lista de impresoras y pulsando el botón **Modificar**. Aparecerá la misma ventana que se usa para añadir un impresora, como en [Figura 8-2](#). La ventana contiene los valores corrientes para la impresora que desea modificar. La ventana contiene los valores corrientes para la impresora a modificar. Haga cualquier cambio y pulse **OK**. Pulse **Aplicar** en la ventana principal de **printconf** para guardar los cambios y reiniciar el demonio de la impresora.

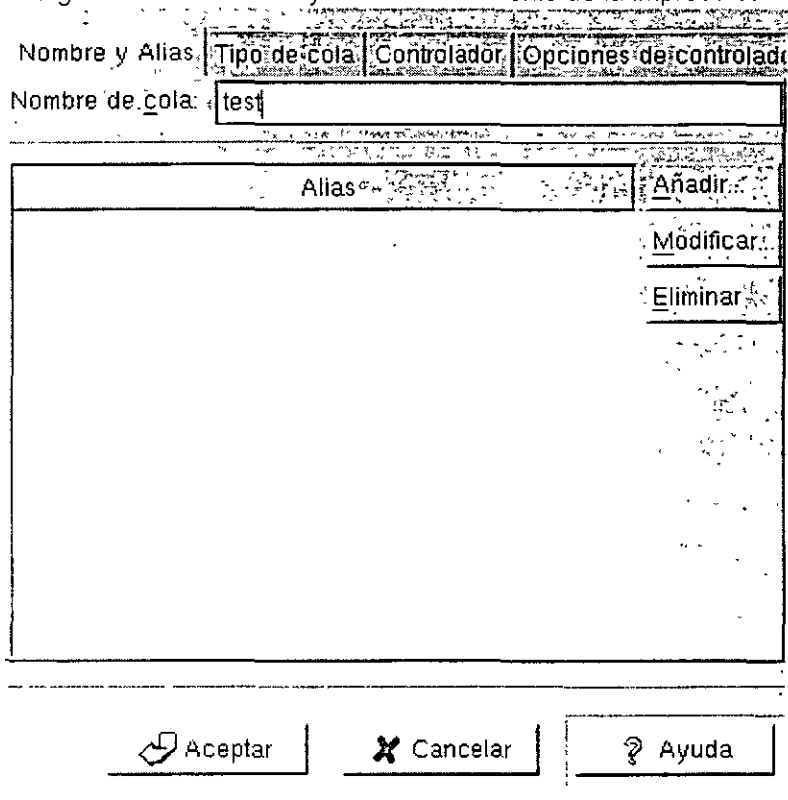


Figura 8-6. Modificación de una impresora

### Nombres y alias

Si desea renombrar una impresora, seleccione la impresora en la lista de impresoras y pulse el botón **Renombrar** en la barra de herramientas. Aparecerá una ventana de diálogo con el nombre actual de la impresora. Renómbrela y pulse el botón **OK**. El nombre de la impresora debería haber cambiado en la lista. Pulse **Aplicar** para guardar los cambios y reiniciar el demonio de impresión.

Un alias de la impresora es un nombre alternativo para la impresora. Para añadir un alias para un impresora ya existente, seleccione la impresora desde la lista de la impresora y pulse el botón **Alias** en la barra de herramientas. En la nueva ventana de diálogo que aparece, añada nuevos alias para la impresora o borre los nombres de alias ya existentes. Una impresora puede tener más de un alias.

### Tipo de cola

**Tipo de cola** muestra el tipo de cola que ha seleccionado cuando añadió la impresora y su configuración. Puede cambiar el tipo de cola de la impresora o cambiar solamente la

---

configuración. Después de las modificaciones, haga click en **OK** para volver a la ventana principal. Haga click en **Aplicar** para grabar los cambios y reiniciar el demonio de la impresora. Dependiendo de qué tipo de cola escoja, verá diferentes opciones. Remítase a la sección adecuada añadiendo una impresora para una descripción de las opciones.

## Driver

La pestaña **Driver** muestra qué driver se está usando. Es la misma lista que ha utilizado para añadir la impresora. Si cambia el driver de la impresora, haga click en **OK** para volver a la pantalla principal. Haga click en **Aplicar** para grabar los cambios y reiniciar el demonio de la impresora. Si tiene problemas a la hora de imprimir, seleccione un driver diferente desde la lista e imprima una página de prueba. Algunos drivers funcionarán mejor que otros para su impresora.

## Opciones del controlador

La pestaña **Driver Options** visualiza las opciones avanzadas de la impresora. Las opciones varían para cada driver de impresión. Las opciones más comunes incluyen:

- Debería seleccionar **Enviar Form-Feed (FF)** si la última página del trabajo de impresión no sale de la impresora (por ejemplo, la luz del form feed parpadea). Si esto no funciona, seleccione en su lugar **Enviar End-of-Transmission (EOT)**. Algunas impresoras requieren ambas **Enviar Form-Feed (FF)** y **Enviar End-of-Transmission (EOT)** para imprimir la última página.
- **Enviar End-of-Transmission (EOT)** si el enviar un form-feed no funciona. Remítase a **Enviar FF** en la parte superior.
- Debería seleccionar **Asume que los datos desconocidos son texto** si su controlador de impresión no reconoce algunos de los datos enviados. Selecciónelo tan sólo si tiene problemas con la impresión. Si selecciona esta opción, el driver de impresión asumirá que cualquier dato que no se pueda reconocer es texto e intentará imprimirlo como texto. Si selecciona esta opción y **Convert Text to Postscript**, el driver de impresión asumirá que los datos desconocidos son texto y los convertirá en PostScript.
- Debería seleccionar **Prerender Postscript** si está imprimiendo caracteres más allá de la configuración básica ASCII pero no los está imprimiendo de forma correcta (como por ejemplo los caracteres japoneses). Esta opción debería adaptar las fuentes PostScript que no sean estándar para que puedan ser impresas correctamente.

Si su impresora no soporta las fuentes que desea imprimir correctamente, seleccione esta opción. Por ejemplo, debería seleccionar esta opción si está imprimiendo fuentes japonesas en una impresora que no sea japonesa.

Se requiere tiempo extra para ejecutar esta acción. No la escoja a menos que tenga problemas con la impresión de las fuentes correctamente.

- Se ha seleccionado **Convert Text to Postscript** por defecto. Si su impresora imprime en texto plano, intente deseleccionarla cuando imprima documentos en texto plano para disminuir el tiempo que se tarda en imprimir.
- **Tamaño de la página** le permite seleccionar el tamaño del papel para su impresora como por ejemplo US Letter, US Legal, A3 y A4.
- **Localización del filtro efectivo** predeterminada para **C**. Si está imprimiendo caracteres japoneses, seleccione **ja\_JP**. De lo contrario, acepte **C** por defecto.

Si modifica las opciones del controlador, pulse **OK** para volver a la ventana principal. Haga click en **Aplicar** para salvar los cambios y reinicie el demonio de la impresora.

## Recursos adicionales

Para más información sobre la impresión en Red Hat Linux, remítase a los siguientes recursos.

### Documentación instalada

- `man printcap` — La página de manual para el fichero de configuración de la impresora `/etc/printcap`.
- *Manual oficial de personalización de Red Hat Linux*

### Sitios web útiles

- <http://www.linuxprinting.org> — *GNU/Linux Printing* contiene una amplia gama de información sobre a la impresión en Linux.