

**FACULTAD DE INGENIERIA U.N.A.M.
DIVISION DE EDUCACION CONTINUA**

DIPLOMADO DE REDES LAN DE MICROCOMPUTADORAS

MODULO II

REDES (LAN) DE MICROCOMPUTADORAS

25 de agosto al 5 de septiembre de 1997

DIRECTORIO DE PROFESORES

ING. SAUL MAGANA CISNEROS

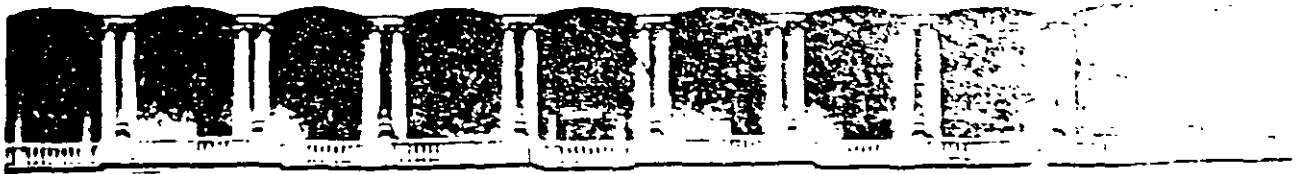
ING. JUAN CARLOS MAGANA CISNEROS

ING. FRANCISCO G. MAGANA DURAN

SR. ADRIAN F. MAGANA CISNEROS

**CONSULTORES ICIMEX, S.A. DE CV.
AV. UNIVERSIDAD No. 1810 A-1
COL. ROMERO DE TERREROS
DELEGACION GOYOACAN
C.P. 04310 MEXICO, D.F.
TEL: 658 37 27 FAX: 659 86 34**

'pmc.



**FACULTAD DE INGENIERIA U.N.A.M.
DIVISION DE EDUCACION CONTINUA**

DIPLOMADO DE REDES LAN DE MICROCOMPUTADORAS

MODULO II

REDES (LAN) DE MICROCOMPUTADORAS

MATERIAL DIDACTICO

AGOSTO - SEPTIEMBRE DE 1997

TEMARIO MODULO II

1.- INTRODUCCIÓN

- Esquema general
- Revisión de conceptos

2.- TARJETAS PARA RED.- ANÁLISIS, COMPARACIÓN Y NORMAS

- Modelo de referencia ISO-OSI
- Ethernet
- Token-Ring
- Arcnet
- Normalización (IEEE, CCITT, etc.)

3.- INSTALACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS PARA RED

- Diseño conceptual
- Requerimientos de hardware y software
- Instalación física y lógica
- Administración
- Documentación

4.- SOFTWARE Y APLICACIONES VERTICALES

- Servidores de base de datos
- El estándar SQL
- Manejadores de base de datos
- Correo electrónico
- Aplicaciones en general
- El supervisor, diagnósticos y utilerías

5.- TECNOLOGÍAS DE VANGUARDIA

- Cableado estructurado
- Puentes, ruteadores y concentradores
- Fibra óptica, backbones, FDDI, FDDI2
- Redes WAN y MAN
- Enlaces TCP-IP
- Administración vía SNMP
- FRAME RELAY y ATM
- El "downsizing"

6.- CONCLUSIONES

- Planeación de una red
- Fases para la implementación de una red

7.- SESIONES DE TALLER EN CADA PUNTO DEL TEMARIO.



CURSO: REDES (LAN) DE MICROCOMPUTADORAS

MÓDULO II DEL DIPLOMADO

1.- INTRODUCCIÓN



INTRODUCCION

▣ ESQUEMA GENERAL:

Antes que nada se analizarán y revisarán algunos de los conceptos más relevantes de las redes locales, que servirán como base para todo este módulo del diplomado.

Después se profundizará en las diferentes topologías físicas de las redes más comunes y sus características, para después analizar y comprender cada uno de los protocolos de comunicación de las técnicas de **Token Passing** y de **Carrier Sense Multiple Access/ Collision Detection (CSMA/CD)** y en qué tipo de topología se utiliza cada uno.

También se verán cuáles son los diferentes medios físicos existentes para establecer la comunicación y sus características. Y se finalizará con la explicación de los conceptos de banda base y banda ancha.



☐ REVISION DE CONCEPTOS

☞ REDES MAP Y TOP

En la industria de las comunicaciones entre computadoras, particularmente en la Redes Locales, la mayoría de los Usuarios asocian este término a la interconexión de computadoras de escritorio, como PC's compatibles, equipos Macintosh, estaciones de trabajo Unix, etc. Pero el concepto debe extenderse a otro tipo de computadoras, principalmente las de propósito específico que se utilizan en la industria. Estas computadoras comúnmente se les denomina Robots. Que por supuesto no son equipos de escritorio, pero nada las limita a conformar redes locales.

En los inicios de las redes locales, surgieron dos iniciativas paralelas, una por parte de la **General Motors** que se interesaba por las aplicaciones de las redes locales en el entorno de la automatización industrial, y otra por parte de la **Boing Computer Services**, interesada en el entorno de oficinas. En ambos casos estos grupos de trabajo se basaban (y participaban) en los desarrollos de la IEEE para los niveles uno y dos del modelo OSI. (Capítulo2)

Como resultado de estos estudios ahora se pueden dividir a las redes de computadoras por su orientación comercial en dos grandes entornos:

☞ Redes MAP

☞ Redes TOP

Las redes tipo MAP (**M**anufacturing **A**utomation **P**rotocol) están orientadas para la automatización de los procesos fabriles, son constituidas por computadoras de proceso específico, como ejemplos se pueden considerar, los robots en una banda de producción comunes en la industria automotriz.

La industria desde hace mucho tiempo introdujo maquinaria automatizada en los procesos de manufactura, pero estos esquemas tradicionales se parecen mas a un sistema multiusuario donde hay un equipo central (Host) y los elementos robotizados conectados a él como terminales ejecutando sus instrucciones.



Las redes MAP siguen una estructura diferente, cada robot es una computadora de propósito particular, la cual tiene una interface de RED especialmente diseñada para ese equipo, pero con un protocolo de comunicación estándar. Al tener todos los equipos una interface de RED, pueden conformar una RED local, que por supuesto no depende de ningún equipo central y se pueden comunicar entre si de la misma manera que las estaciones de trabajo en una RED tradicional de microcomputadoras. Esta RED tiene como principal objetivo el intercambio de información entre sus elementos para que cada una puede decidir las condiciones de operación óptima de la función que realiza.

Algunos ejemplos de intercambio de información en una línea de producción con maquinaria automatizada conformando una RED MAP, serían:

- ↳ Suministro de materia prima; si es abundante, normal o escasa, los equipos tomarían la decisión de la velocidad de producción.
- ↳ Falla en alguna función de un nodo; otro equipo realizará las tareas.
- ↳ Recibir instrucciones directamente de la computadora personal del gerente para acelerar o detener la producción.
- ↳ Comunicación directa con software de diseño conocer las especificaciones de piezas a realizar, etc.

El protocolo Token-Bus, surge como el estándar para las redes MAP, está bajo la norma 802.4 del IEEE ¹

Las Redes TOP (Technical and Office Protocol), para las aplicaciones de gestión en el entorno de oficinas. Conformadas principalmente por computadoras de escritorio, son las redes tradicionales.

Actualmente, se tiende hacia la unificación de ambos en un único conjunto de definiciones desarrollado por el denominado MAP/TOP users group.

La especificación de estos protocolos se inscribe dentro del nivel de aplicación.

¹ La IEEE es una Organización Internacional, las siglas significan Institute of Electrical and Electronic Engineers.

Es uno de los organismos que presentan los estándares y recomendaciones a seguir



Además de desarrollar los protocolos del nivel de aplicación, el grupo MAP/TOP ha especificado también las particularidades de los niveles intermediarios (del tercero al sexto) aceptando para ello los principios de las normas ISO y seleccionando subconjuntos de ellas.

Por la filosofía del diplomado, en adelante solo se hará referencia a las redes TOP, pero se siembra la inquietud, para que, quienes estén interesados en las redes map, profundicen sobre ellas.

☞ TOPOLOGÍA DE REDES LOCALES.

La manera de interconectar los distintos elementos de una red da un primer acercamiento a la estructura y comportamiento de la misma. A la configuración geométrica resultante se le llama topología de la red.

Para el estudio de la topología se deben de considerar dos tipos:

☞ Física

☞ Lógica

La topología física es determinada por la disposición de los elementos conectados a la red. (Figura 1-1)

En la figura se puede apreciar que todos los nodos están conectados a un elemento central conformando una estrella física. La línea discontinua indica la topología lógica.

La topología lógica la determina el protocolo de comunicación operando en la red, no importando la disposición física de los elementos; por ejemplo, se puede implementar un anillo lógico en una estrella física. El protocolo de comunicación en una RED es determinante para su rendimiento, para el análisis de éste no importará cual sea la topología física.

En el mercado actual existe una gran variedad de topologías físicas, la única forma de poder analizar todas ellas, es considerando primero su topología lógica y posteriormente entender como se estructura o conforma su topología física en base a los elementos de conectividad.



La elección de la topología tiene un fuerte impacto sobre el comportamiento final que se va a obtener de la red. Como se verá más adelante, el eficaz aprovechamiento de la red depende de una serie de protocolos de comunicación entre sus distintos elementos,

Los factores de análisis que se deben considerar para la elección de la topología son:

- a) Protocolo de Comunicación Física.
- b) La flexibilidad de la red para añadir o eliminar nuevas estaciones de trabajo.
- c) La repercusión en el comportamiento de la red, considerando que se pueda tener una falla en una de las estaciones o nodos.
- d) El flujo de información que pueda transitar sobre la red sin que existan problemas asociados a retardos en la comunicación debido a una carga excesiva de transporte de información.
- e) Versatilidad en el diseño de cableado.
- f) Posibilidades de crecimiento.

Las múltiples configuraciones que pueden presentarse, obedecen básicamente a tres tipos:

- ☞ Estrella
- ☞ Anillo
- ☞ Bus



❶ CONFIGURACIÓN EN ESTRELLA.

Antes que nada cabe mencionar que la topología de estrella lógica, no es un estándar, se origina o deriva de los métodos de comunicación utilizados en los equipos multiusuario tradicionales. El protocolo del que hace uso es el *polling o poleo*.

En una red en estrella, todas las **estaciones de trabajo** se comunican entre sí a través de un dispositivo central.

El nodo central asume un papel muy importante, ya que todas las comunicaciones que se llevan a cabo en la red se realizan por medio de éste. Lo usual es que el nodo central ejerza todas las tareas de control y posea los recursos comunes de la red; para poder reducir su influencia se puede optar por localizar el control en alguno(s) de los nodos periféricos, de modo que el nodo central actúe como una unidad de conmutación de mensajes entre todos los nodos periféricos.

La configuración de estrella presenta buena flexibilidad para incrementar o decrementar el número de estaciones de trabajo, ya que las modificaciones necesarias no representan ninguna alteración de la estructura y están localizadas en el nodo central.

La repercusión en el comportamiento global de la red al presentarse una falla en uno de los nodos periféricos es muy baja y solo afectaría al tráfico relacionado con ese nodo. En caso contrario si la falla se presentara en el nodo central, el resultado podría ser catastrófico y afectaría a todas las estaciones de trabajo.

El flujo de información puede ser elevado y los retardos introducidos por la red son pequeños si la mayor parte de ese flujo ocurre entre el nodo central y los nodos periféricos.

En caso de que las comunicaciones se produzcan entre las estaciones, el sistema se vería restringido por la posible congestión del dispositivo central.

En caso de existir una falla en el medio de comunicación, sólo quedaría fuera de servicio la estación de trabajo afectada.



Por lo general, esta topología no es adoptada por las redes locales más importantes y no ha sido incluida dentro de las configuraciones normalizadas por la IEEE. No obstante, es de interés debido al auge que para la comunicación de voz y datos están teniendo las centrales telefónicas automáticas PABX (Private Automatic Branch Exchange).

El número de nodos afecta mucho al rendimiento del servidor, a mayor número de estaciones de trabajo, disminuye el tiempo de atención.

La disposición física de los elementos ocasiona que sea una topología "costosa", porque no se puede aprovechar la cercanía de las máquinas para interconectarlas, sino que se deben conectar al centro.

CONFIGURACIÓN DE ANILLO.

En una configuración de anillo, los nodos de la red están colocados formando un anillo, de manera que cada estación tiene conexión con otras dos estaciones.

Los mensajes viajan por el anillo, de nodo en nodo, en una única dirección de manera que toda la información pase por todos los módulos de comunicación de la red.

Cada nodo tiene que ser capaz de reconocer los mensajes que van dirigidos a él y actuar como retransmisor de los mensajes que, pasando a través de él van dirigidos a otras estaciones que puedan existir dentro de la red.

Puede haber más de una línea de transmisión, aunque lo más habitual es la existencia de una sola.

El control de la red puede ser centralizado o distribuido entre varios nodos.

En caso de ser centralizado, uno de los nodos actúa como controlador de manera que, como todos los mensajes tienen que pasar a través de él, si no hay averías; puede verificarse el correcto funcionamiento de la red y en caso de una falla, adoptar las correspondientes medidas para solucionar el problema.

En caso de ser distribuido, el control se ejerce de manera conjunta entre diversos nodos.

El flujo de información se verá limitado por el ancho de banda del medio de comunicación.



Ya que cada estación de trabajo está obligada a retransmitir cada mensaje, en caso de existir un número elevado de estaciones, el retardo introducido por la red puede ser demasiado grande para ciertas aplicaciones.

En la estructura de anillo, una falla en cualquier parte del medio de comunicación, deja bloqueada a la red en su totalidad.

Si la falla se da en una de las estaciones de trabajo, la repercusión en el resto de la red dependerá de si la avería se encuentra o no en el módulo de retransmisión.

En caso de que el módulo de retransmisión continúe funcionando de manera adecuada, la avería no se propaga a la red, sino que solamente deshabilita a esa estación de trabajo en particular. En caso contrario, donde la falla también involucra a el módulo de comunicaciones, el anillo se "corta" y la red queda bloqueada.

Una manera de evitar estos riesgos consiste en el uso de **concentradores**.

El concentrador es un dispositivo, fabricado con una alta confiabilidad, al que se conectan las estaciones de trabajo de la red.

El **anillo lógico** ocurre dentro del concentrador y cuando un nodo deja de funcionar, se hace corto circuito con la entrada hacia la estación en el propio concentrador, reestableciéndose el anillo.

A simple vista, la topología física parecerá de estrella, más la topología lógica continúa siendo de anillo. El protocolo de comunicación es **Token Passing**.

El concentrador acepta un número limitado de estaciones de trabajo, por lo que en caso de necesitar añadir alguna otra estación una vez agotado el espacio disponible para la conexión, se puede recurrir a concatenar varios concentradores para ampliar la red. En el ámbito comercial, a estos concentradores se les llama **MAU (Múltiple Access Unit)**.



CONFIGURACIÓN DE BUS.

En la topología de **bus**, todos los nodos están conectados a un único canal de comunicación.

En las redes con esta configuración, a diferencia de las de anillo, cada nodo no necesita actuar como repetidor de los mensajes, sino que simplemente debe reconocer su propia dirección para poder tomar aquellos mensajes que viajan por el **bus** y se dirigen a él.

Cuando una estación de trabajo deposita un mensaje en la red, la información se difunde a través del **bus** y todas las estaciones de trabajo son capaces para recibirla.

Debido a que se comparte el medio de comunicación, antes de transmitir un mensaje, cada nodo debe averiguar si el **bus** está disponible.

Las redes en esta configuración son sencillas de instalar y pueden tener dificultades para adaptarse a las características del terreno o local.

Esta configuración además presenta gran flexibilidad en lo referente a incrementar o decrementar el número de estaciones de trabajo.

La falla en una de las estaciones de trabajo, sólo repercutirá a esa estación de trabajo en particular, pero una ruptura en el **bus** dejará a la red dividida en dos o inutilizada totalmente según esté implementado el control.

El hecho de que exista un **bus** común al que acceden todas las estaciones de trabajo tiene algunas ventajas ya mencionadas, pero nos obliga a que el control de acceso a la red sea más delicado que en el caso de las otras topologías.

Cabe señalar que dentro del mercado se reconoce una topología conocida como **árbol** o **estrella distribuida**, pero en términos técnicos es un anillo lógico.



☞ NODOS

Los nodos que conforman la red , pueden representar tanto a elementos terminales de comunicación, servidores, estaciones de trabajo, nodos de impresión, así como también elementos de unión de las distintas ramas de la RED. Se puede establecer que un nodo es un elemento conectado directamente a la RED mediante su interface correspondiente.

☞ BANDA ANCHA Y BANDA BASE.

Las señales de comunicación, que el hombre utiliza gracias a la tecnología moderna van desde transmisiones televisivas, de radio, de datos, etc. Todas estas comunicaciones respecto al aprovechamiento del medio de comunicación, se pueden dividir en dos grandes grupos.

Comunicaciones

☞ Banda Ancha

☞ Banda Base.

Por la tanto en el mercado de la redes y comunicaciones de computadoras es aplicable hablar de redes de Banda Ancha (broadband) y redes de Banda Base (baseband).

La diferencia entre redes de banda ancha y redes de banda base, radica solamente en la forma en que se transmiten las señales por el canal de comunicación.

Los diferentes medios para establecer la comunicación, tales como par trenzado, cable coaxial, etc, condicionan el tipo de señales eléctricas que pueden ser enviadas a través de ellos.

En las redes de banda base, las señales son transmitidas en forma de onda cuadrada directamente sobre el medio físico, aplicando dos niveles de voltaje diferenciados, cuyas transmisiones representan los dos estados binarios. (Figura 1-2)

En las redes de banda ancha es necesario modular una onda portadora con las señales digitales a transmitir.



La interfaz para acceder a una red en banda base es muy simple y de bajo costo, sin embargo en redes donde se usa la modulación es necesario incluir en la interfaz un módem o modulador/demodulador que actúe como intermediario entre las señales manejadas por la estación y las que fluyen por el canal.

La característica principal en las redes de banda ancha es la creación de múltiples canales paralelos con un único medio físico como soporte, para ello el espectro de frecuencias se divide en canales de un determinado ancho de banda por cada uno de los cuales va a circular información distinta. (Figura 1-3)

Los distintos canales creados por multiplexación de frecuencia tienen entre sí diferentes anchos de banda, dependiendo de la misión específica a la que cada uno sea destinado; así se logra transmitir por un sólo medio simultáneamente información de voz, datos e imágenes.

En este tipo de redes las señales transmitidas han de serlo en una sola dirección, por lo que se debe establecer un canal para la recepción y otro para la transmisión, esto se puede lograr de dos formas:

1. -Dividiendo el ancho de banda de un sólo cable, o bien.
2. -Usando un cable para la transmisión y otro para la recepción.

En caso de usar un sólo cable, el ancho de banda necesario es el doble que si se usan dos cables, aunque también se reduce el costo de instalación.

Además, en este caso habría que dotar a la red de un convertidor de frecuencia con el fin de trasladar la transmisión a la frecuencia de recepción en el cable.

Un problema adicional que se presenta con la necesidad de instalar el convertidor de frecuencia es la posibilidad de que se averíe y toda la red quede fuera de uso.

Si se usan dos cables disminuye la posibilidad de una falla y aumentaría en el doble la capacidad del canal de datos. Un elemento fundamental en las redes de banda ancha es el módem que, conectado a cada nodo se encarga de convertir las señales.

El módem debe tener algunas características muy especiales para poder adaptarse a las altas velocidades de transmisión de estas redes.



De todo lo anterior se puede inferir que las redes de banda ancha son de un alto costo debido a las singulares características que deben reunir sus componentes, al contrario de las redes de banda base, que resultan más económicas.

A cambio del alto costo, se tienen ventajas que las hacen muy atractivas, como las altas velocidades que son posibles de obtener para transmitir, además de su fiabilidad, lo que las hace ideales para el tratamiento integral de la información incluyendo en un mismo medio los datos, la voz y las imágenes.

Las interfaces de RED estándares tradicionales, ArcNet, Ethernet y Token-Ring, su método de comunicación es en banda base. Pero la tecnología moderna nos brinda ya comunicaciones en banda ancha para el establecimiento de redes locales, estas nuevas tecnologías de donde saldrán los nuevos estándares son:

- ↳ Freme Relay
- ↳ ATM
- ↳ Fast Packket Switching
- ↳ RDSI

Estas nuevas tecnologías serán tratadas en el capítulo correspondiente.

↳ MEDIO DE COMUNICACION.

Según estudios realizados, de los costos totales de inversión en una RED local, establecer el medio de comunicación representa solo 5% del costo total (en caso de medios alámbricos) y contrastantemente el medio de comunicación origina mas del 70% de las fallas en una RED local. (Gráfica 1 y 2).

Por lo anterior es fundamental darle el debido valor a la instalación del medio de comunicación, utilizando técnicas modernas como el cableado estructurado, cableado redundante, el establecimiento del *backbones*, etc.

La interconexión de los nodos en una red local se realiza usando medios físicos muy diversos.

Los principales medios de comunicación dentro del mercado son:



↳ Par trenzado

El par trenzado es cable de cobre en dos hilos por los que fluye la información. Dentro de este tipo de cable es posible encontrar variantes como cable sin blindaje (Unshielded Twisted Pair UTP) y cable con blindaje (Shielded Twisted Pair STP), éste consiste en una capa de metal que protege al cable interior, es una malla tejida de hilos de metal.



Este medio es el que presenta más bajo costo pero también es el más vulnerable a el ruido, por lo que no se considera adecuado para altas velocidades o largas distancias.

Las instituciones encargadas de realizar las recomendaciones indican que para el cable UTP se deberá contemplar una distancia de 100 a 150m. como máximo y el cable STP 300 m. como máximo.



Comercialmente existen cinco niveles o categorías de cable UTP, como se aprecia en la siguiente tabla.

Clasificaciones del cable Twisted-Pair

AMP	REFERENCIA	APLICACIONES
	EIA/TIA Categoría 1	CORREO VOZ ANALOGICA VOZ DIGITAL
	EIA/TIA categoría 2	ISDN (Datos) 1.44 Mbps TI:1.544 Mbps VOZ DIGITAL IBM 3270 IBM SYSTEM/3X AS/400
100 Ohms	EIA/TIA Categoría 3 * NEMA 100-24-SDT UL Nivel III	10 BASE-T 4Mbps Token Ring IBM 3270,3X,AS/400 ISDN VOZ
100 Ohms Bajas pérdidas	EIA/TIA Categoría 4 NEMA 100-24-LL UL Nivel IV	10 BASE-T 16 Mbps Token Ring
100 Ohms Frecuencia Extendida	EIA/TIA Categoría 5 NEMA 100-24-XF UL Nivel V	10 BASE-T 16 Mbps Token Ring 100 Mbps DDI**
150 Ohms STP	EIA/TIA 150 Ohm STP NEMA 150-22-LL	16 Mbps Token Ring 100 Mbps DDI VIDEO EN MOVIMIENTO

* Igual que el cable UTP horizontal a 100 Ohms EIA/TIA-568

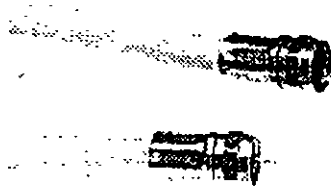
** Propuesto



Es importante recalcar, que hoy en día la mayoría de las instalaciones de redes locales, el medio de comunicación que se elige es el UTP. Por su costo pero sobre todo por su facilidad para conformar instalaciones bajo la filosofía del cableado estructurado. Pero se puede observar en la tabla que existen diversos niveles de UTP y todavía hay compañías de redes locales que utilizan estas categorías indistintamente sin conocer a detalle de ellas. Haciendo un mal a sus clientes. Esto se explica porque en el medio ya es muy común hablar de UTP. Se deben conocer sus especificaciones para indicar la categoría adecuada a instalar.

↳ Cable coaxial

Este medio consiste en un conductor central de cobre, rodeado de otro conductor, generalmente una malla de hilos de metal, separados entre si por un medio aislante, este apantallamiento evita interferencias.



El cable coaxial puede manejar un ancho de banda mayor al par trenzado. Además de clasificarse por su tamaño físico, también se clasifica por su impedancia.

Existen varios tipos de cable coaxial usados en redes locales:

- ◇ **Cable Ethernet**, que cumple con la especificaciones de este tipo de red y existen dos tipos:
- ◇ **Thin Ethernet**.- RG-58U, distancia máxima por segmento 300 m. impedancia de 58.5 ohms.
- ◇ **Thick Ethernet**.-RG-11, distancia máxima por segmento 600 m. impedancia de 58.5 ohms.
- ◇ **Cable coaxial Arcnet**, RG-62, distancia máxima de 600m. impedancia de 73 ohms.

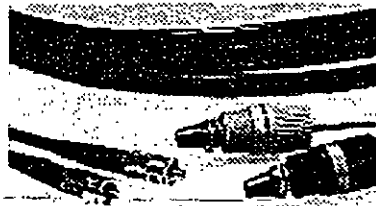


↳ Fibra óptica

Los cables anteriores deben colocarse en lugares libres de problemas ambientales evidentes, más el cable de fibras ópticas no tiene esa desventaja.

Este tipo de medio, novedoso, presenta excelentes características, desde el punto de vista eléctrico y mecánico, pero resulta muy costoso todavía.

Las fibras ópticas son hilos delgados de vidrio con un alto nivel de pureza, que se procesa desde silicatos a grandes temperaturas, para lograr un hilo fino y uniforme. Este medio tiene la ventaja de poder conducir información en forma de luz a velocidades mucho más altas que en el cobre y aún el oro.



Otra gran ventaja de este medio es que tiene un amplio ancho de banda, lo que nos permite transmitir información de diversa naturaleza, como voz, datos e imágenes con la misma facilidad.

↳ Señales radioeléctricas

Este medio se basa en la transmisión vía ondas de radio u otros medios inalámbricos, haciendo uso de los diversos equipos necesarios para la adecuada transmisión de la información.

En la transmisión radioeléctrica se hace uso del aire como medio de transmisión, aprovechando el fenómeno electromagnético de las antenas tanto receptoras como transmisoras. Algunos ejemplos de lo anterior serían las comunicaciones vía microondas, vía rayos láser, hasta llegar a la transmisión vía satélite.



↪ Cables IBM

IBM, por sus políticas técnicas, establece que para sus redes deben utilizarse cables IBM, no son cables necesariamente fabricados por IBM, sino manufacturados por terceros conforme a las especificaciones de IBM. Los tipos de cable se presentan en la siguiente Tabla.

DESCRIPCION DE LOS CABLES TIPO IBM

<i>Tipo</i>	<i>Descripción</i>
1	Dos cables Twisted-Pair calibre 22 AWG blindados individualmente, conductores sólidos de cobre con un blindaje trenzado (malla).
2	Dos cables Twisted-Pair sólidos calibre 22 AWG encerrados en un blindaje de malla, más cuatro conductores Twisted-Pair sin blindar calibre 22 AWG de conductores sólidos dentro de un forro de PVC. Usado para datos y voz.
3	Cuatro cables Twisted-Pair sólidos calibre 22 ó 24 AWG sin blindaje.
5	Dos fibras ópticas de 100/140 micras.
6	Dos cables Twisted-Pair calibre 26 AWG con conductores trenzados (cable) y blindados por una malla. Usado para interconectar dispositivos y empalmar cables.
8	Dos pares de cables planos paralelos de conductores sólidos calibre 26 AWG
9	Dos cables Twisted-Pair con conductores sólidos o trenzados (cable o alambre) blindados con una malla.



Para la elección del medio de comunicación adecuado se deben de considerar principalmente los siguientes aspectos:

- ↳ **Cubrir el ancho de banda necesario**
- ↳ **Cubrir las velocidades requeridas**
- ↳ **Cubrir las distancias requeridas**
- ↳ **Adaptación al entorno físico-geográfico.**
- ↳ **Minimizar posibilidades de fallas.**
- ↳ **Posibilidades de crecimiento y modularidad.**
- ↳ **Minimizar costos de instalación y mantenimiento.**

De acuerdo a las características particulares de cada implementación de red se le dará énfasis a los factores mas determinantes de acuerdo a las necesidades de la misma.

CARACTERISTICAS DE LAS REDES DE AREA LOCAL

A nivel resumen, de lo anteriormente expuesto, puede deducirse que las características más significativas de las redes de área local son:

↳ **Área Moderada**

El espacio físico que abarca una RED local suele estar limitado a un edificio o un conjunto de éstos, pudiendo variar la distancia máxima entre sus nodos desde una decena de metros hasta varios kilómetros.

↳ **Canal Dedicado**

El medio físico (canal) está exclusivamente dedicado a la comunicación que se produce entre las distintas estaciones de la RED local. Existen medios alámbricos e inalámbricos para establecer el canal de comunicación.



↳ **Baja tasa de errores**

Debido a las características de especial dedicación del medio y las distancias relativamente cortas en que se produce la comunicación, los errores serán escasos y fácilmente corregibles. En las redes locales industriales la fiabilidad de la transmisión de la información será un factor decisivo para garantizar la calidad de funcionamiento.

↳ **Costo reducido**

Uno de los principales objetivos que se barajan al planificar una RED local es que el costo de conexión entre los distintos sistemas informáticos sea notablemente inferior al precio del sistema informático propiamente dicho.

↳ **Modularidad**

Las redes locales deberán ser muy flexibles, tanto para la incorporación de nuevos elementos como para su supresión. La razón estriba en que el entorno de aplicación de las redes locales suele ser muy cambiante.

↳ **Posibilidad de interconexión de equipos heterogéneos.**

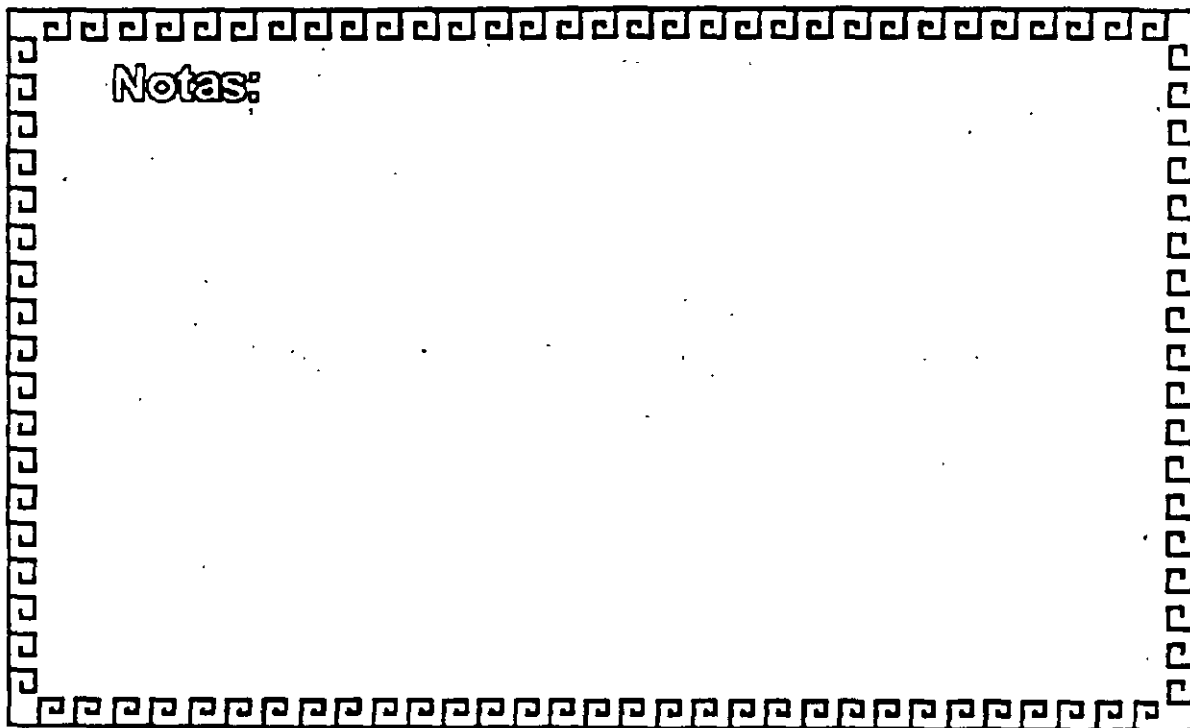
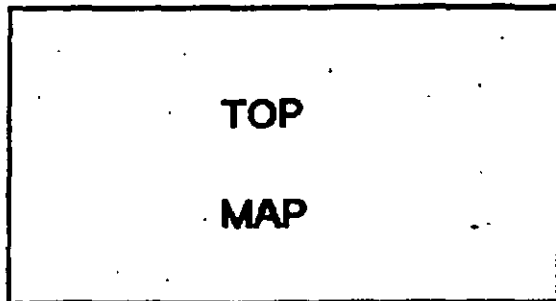
Con frecuencia, en una oficina o planta de fabricación, debido fundamentalmente a la rapidez con que quedan obsoletos muchos equipos, esto suelen proceder de una amplia gama de proveedores, siendo necesario que la RED local sea capaz de solucionar el problema de interconexión de todos ellos. Esta característica está directamente relacionada con la necesidad de normalización que será comentada en capítulos posteriores.





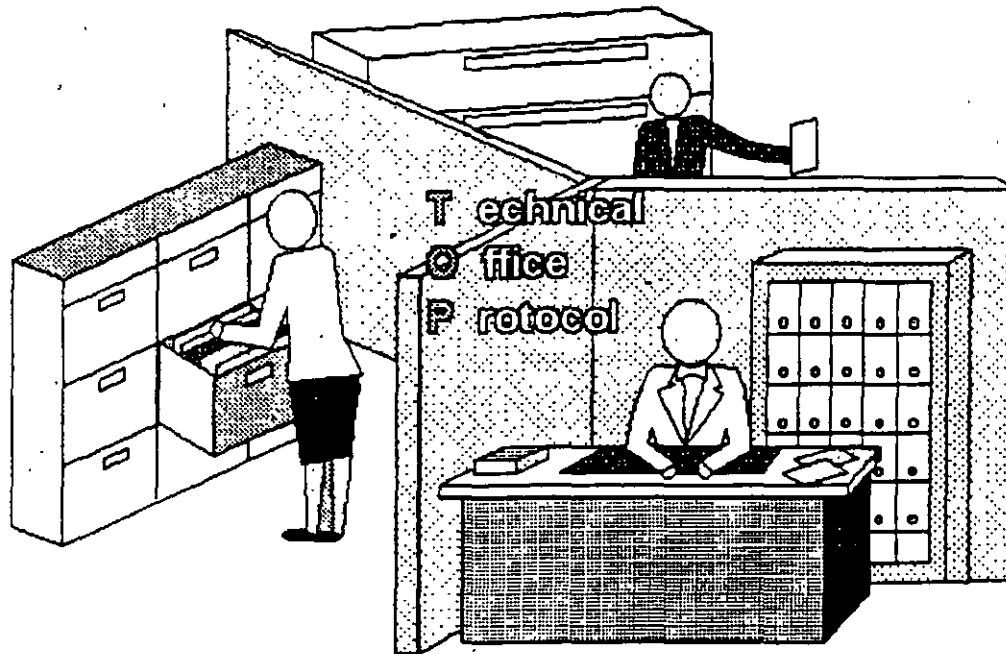
REDES LAN

Por su Orientación Comercial:





REDES LAN TIPO TOP

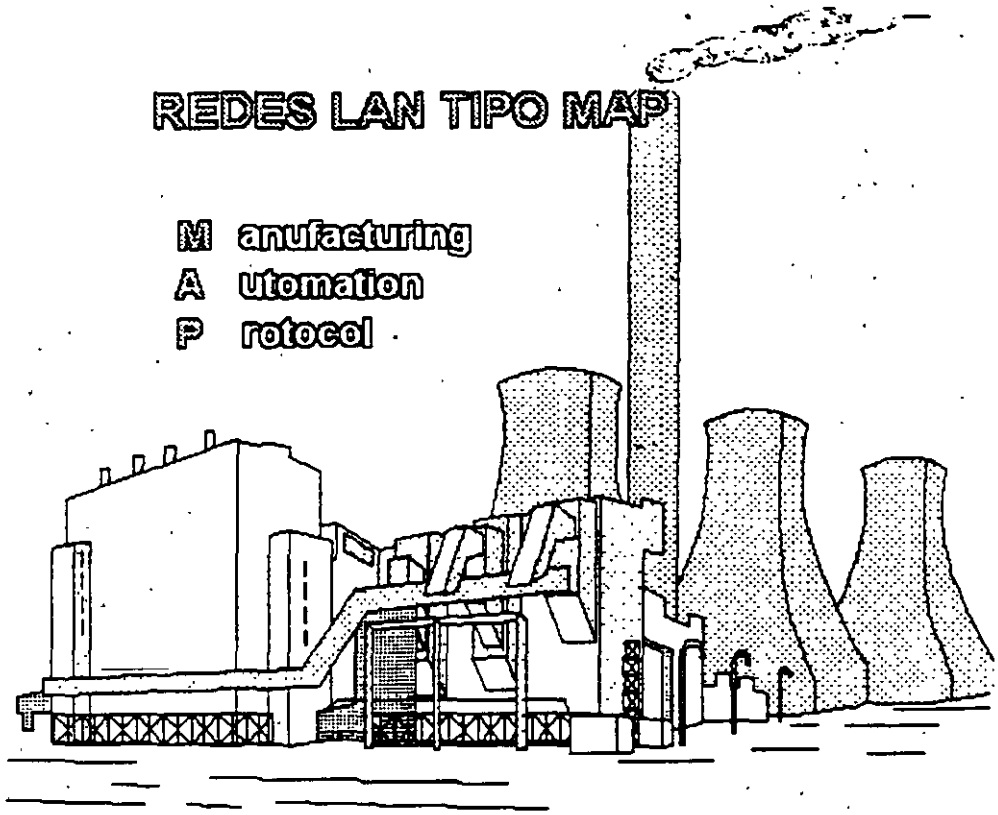


Notas:



REDES LAN TIPO MAP

- M anufacturing
- A utomation
- P rotocol



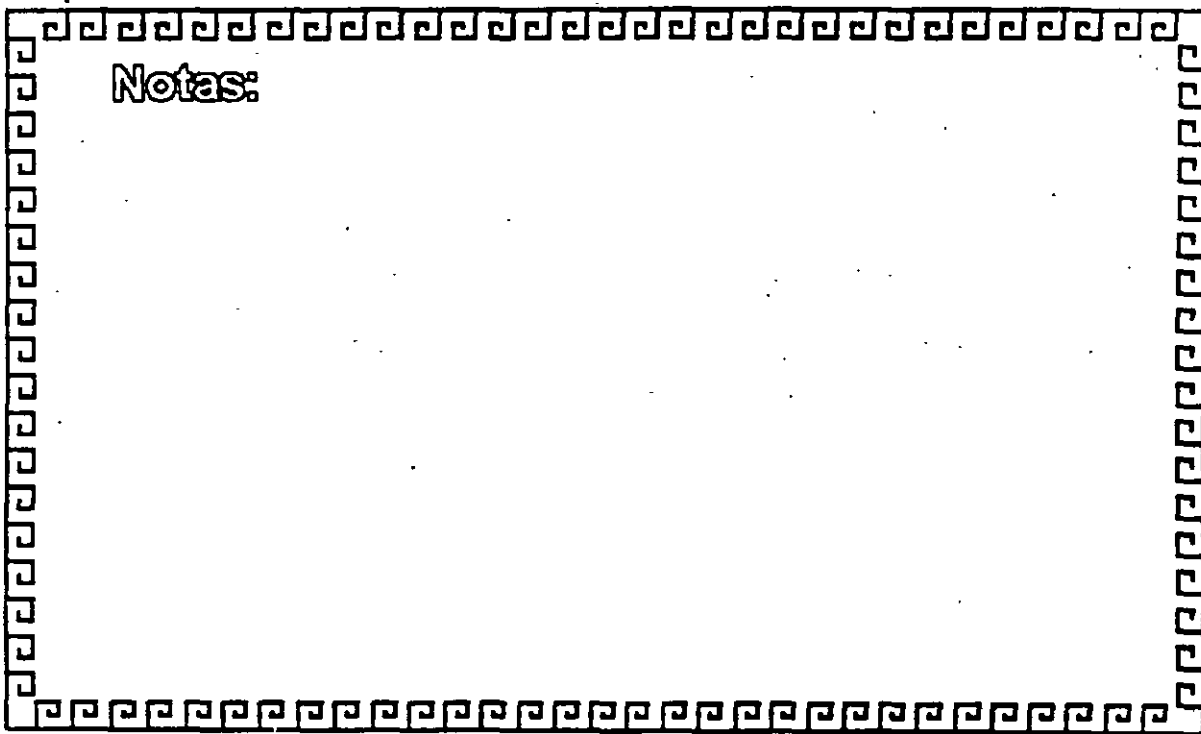
Notas:



TOPOLOGIAS



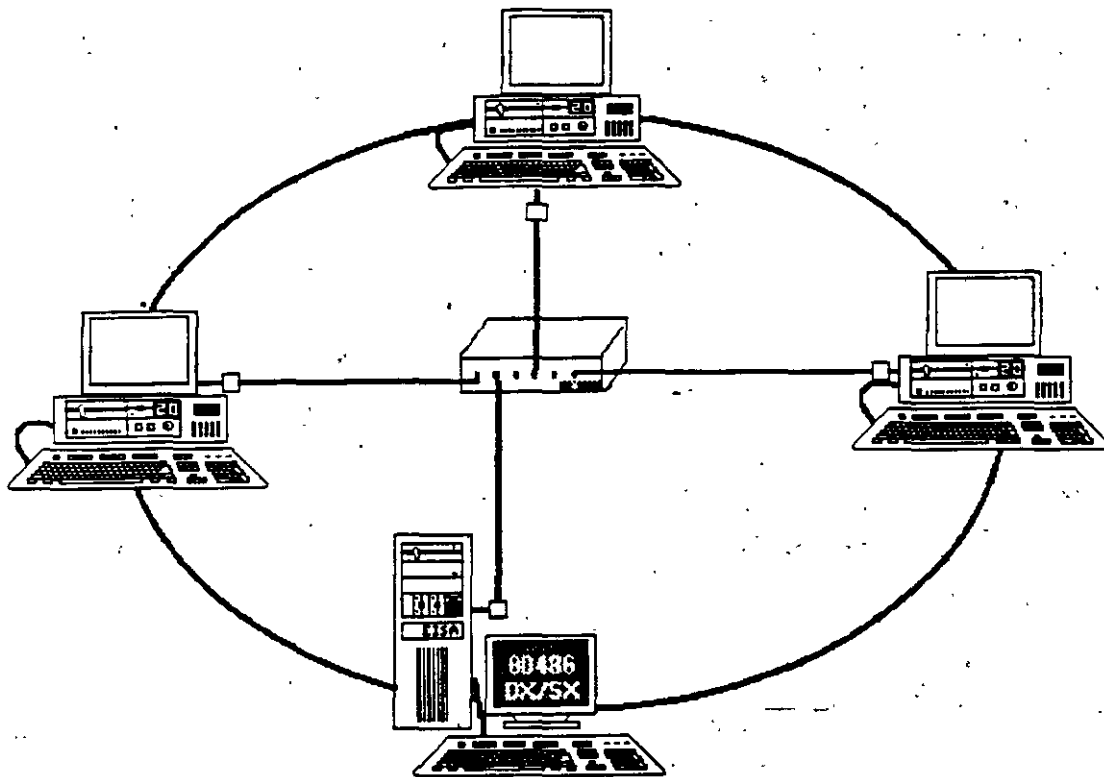
- Física
- Lógica



Notas:



TOPOLOGIA FISICA

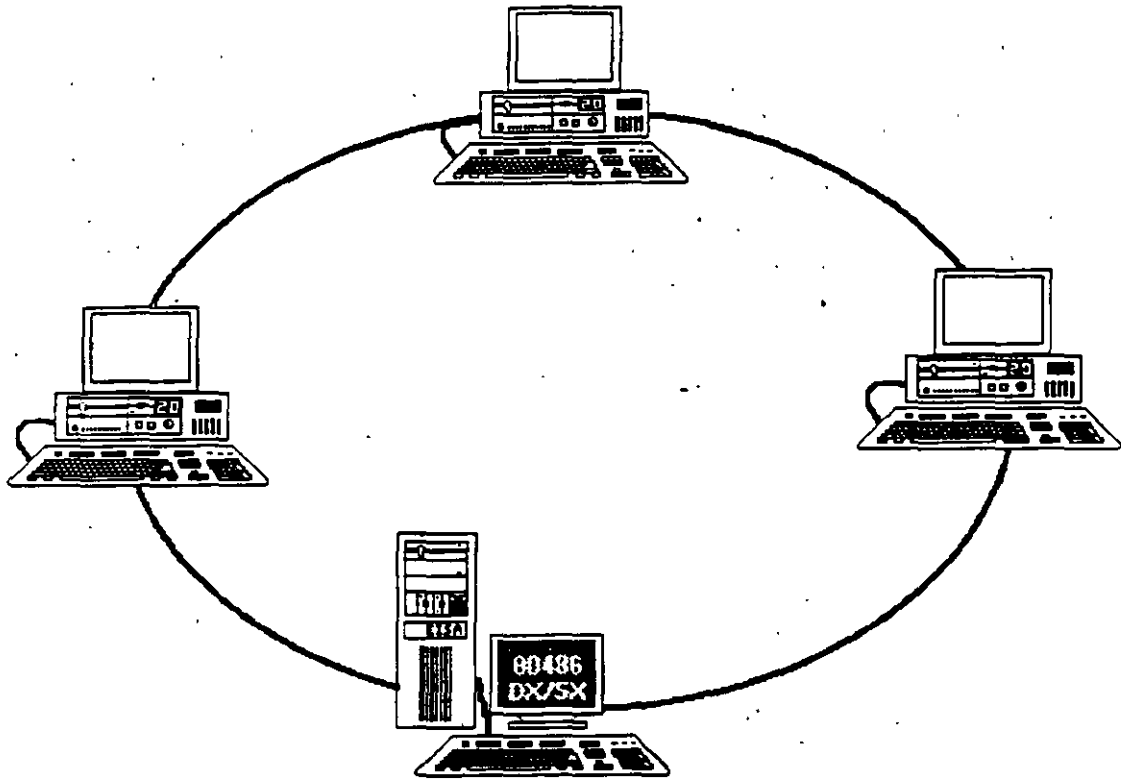


Notas:

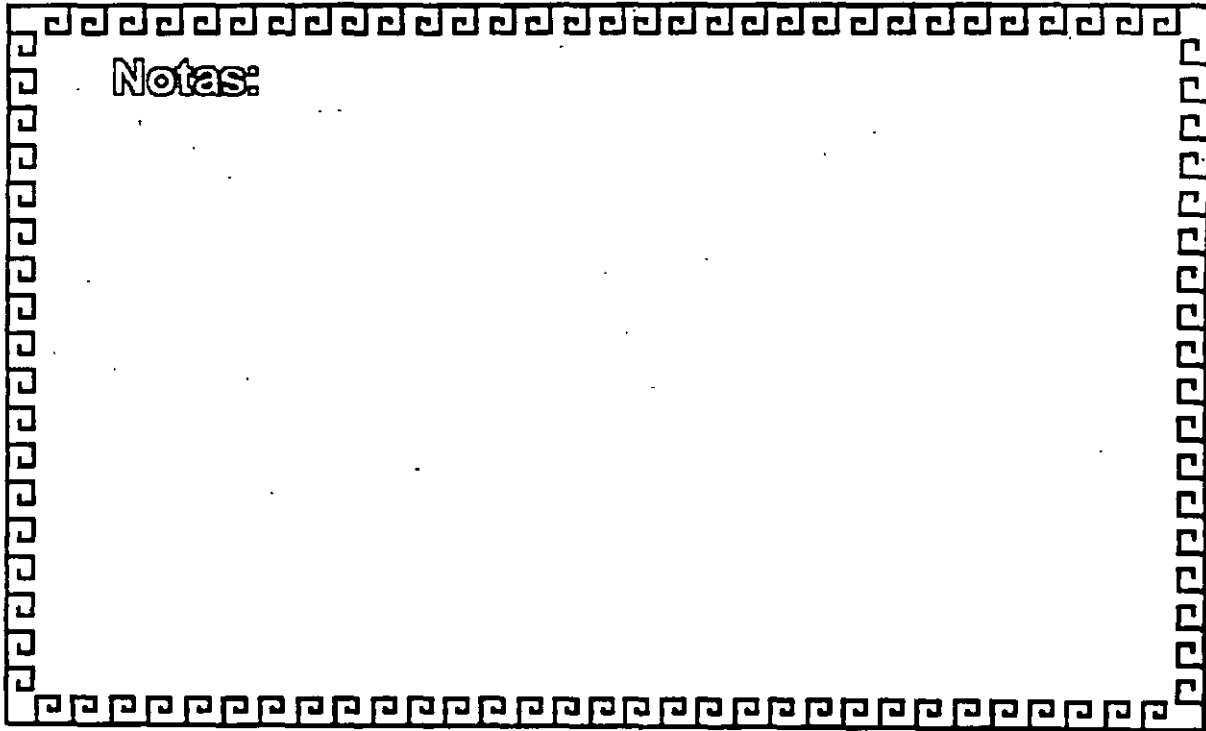
Figura 1-1



TOPOLOGIA LOGICA



Notas:





TOPOLOGIA

Factores de Análisis

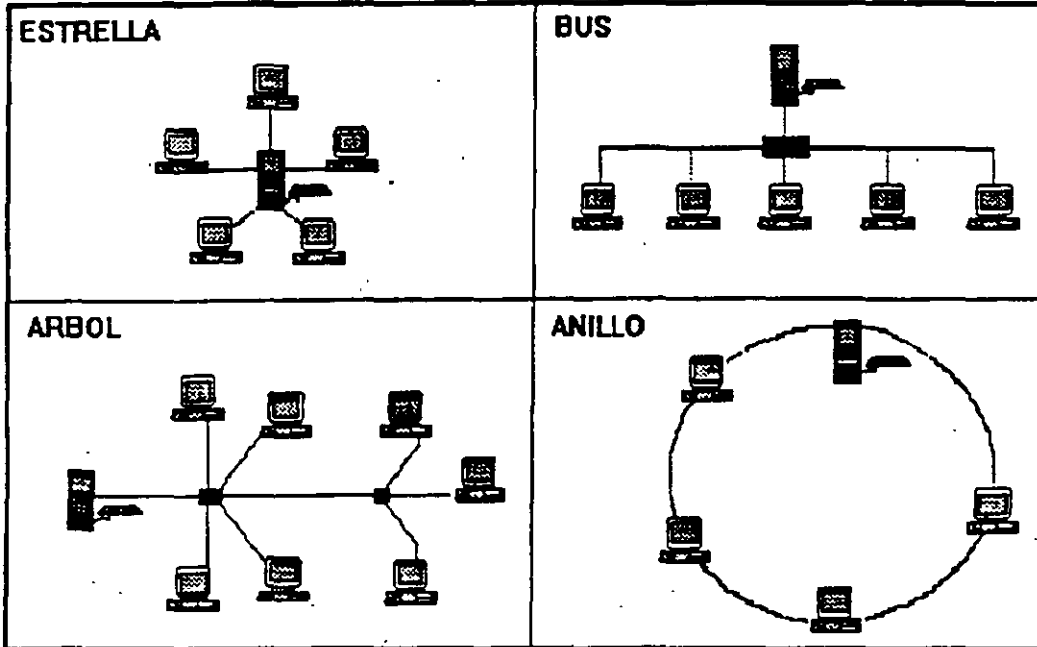
- a) Protocolo de Comunicación Física
- b) Flexibilidad para agregar o eliminar nodos
- c) Repercusiones sobre falla en algún nodo
- d) Problemas en el flujo de Información
- e) Versatilidad en el diseño del cableado
- f) Posibilidad de crecimiento



Notas:



TOPOLOGIAS



Notas:

Blank area for notes, enclosed in a decorative Greek key border.



NODOS:

- **Servidores**
- **Estaciones de Trabajo**
- **Nodos de Impresión**
- **Elementos de unión a otras Redes**



Notas:



PRINCIPALES TIPOS DE REDES



- * Banda ANCHA
- * Banda BASE

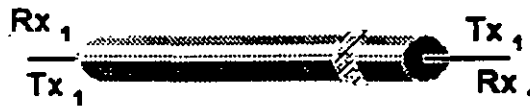
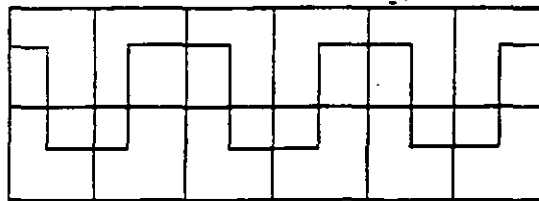
Notas:



BANDA BASE

Características:

- * Un sólo canal
- * Bajo costo
- * Se modula y demodula la señal
- * Utilizada por los estándares actuales de REDES locales



Notas:

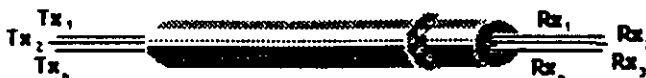
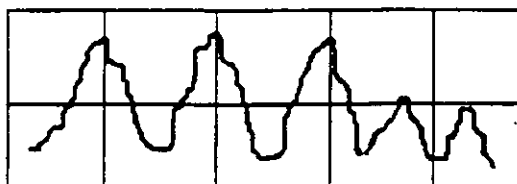
Empty space for notes, enclosed in a decorative Greek key border.

BANDA ANCHA

Características



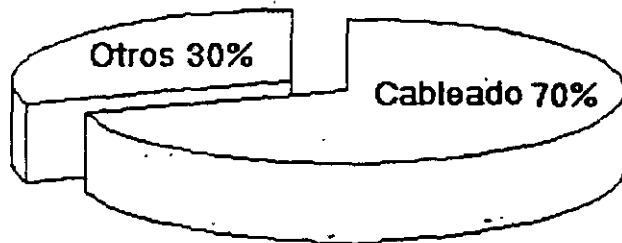
- * Varios Canales Paralelos
- * Multiplexaje por Frecuencia
- * \longrightarrow Un Canal de Transmisión
- * \longleftarrow Un Canal de Recepción



Notas:



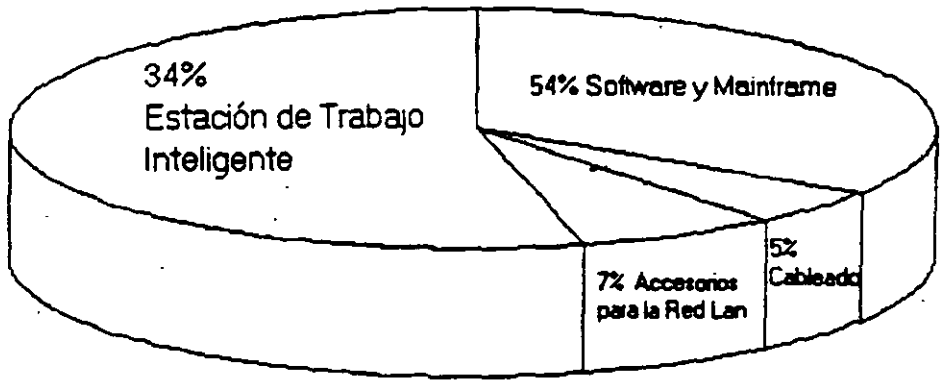
TIEMPO IMPRODUCTIVO EN REDES LAN



Notas:



COSTO DE INVERSION DE RED



Notas:

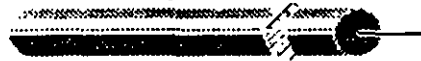


PRINCIPALES MEDIOS FÍSICOS

**Par
Trenzado**



Coaxial



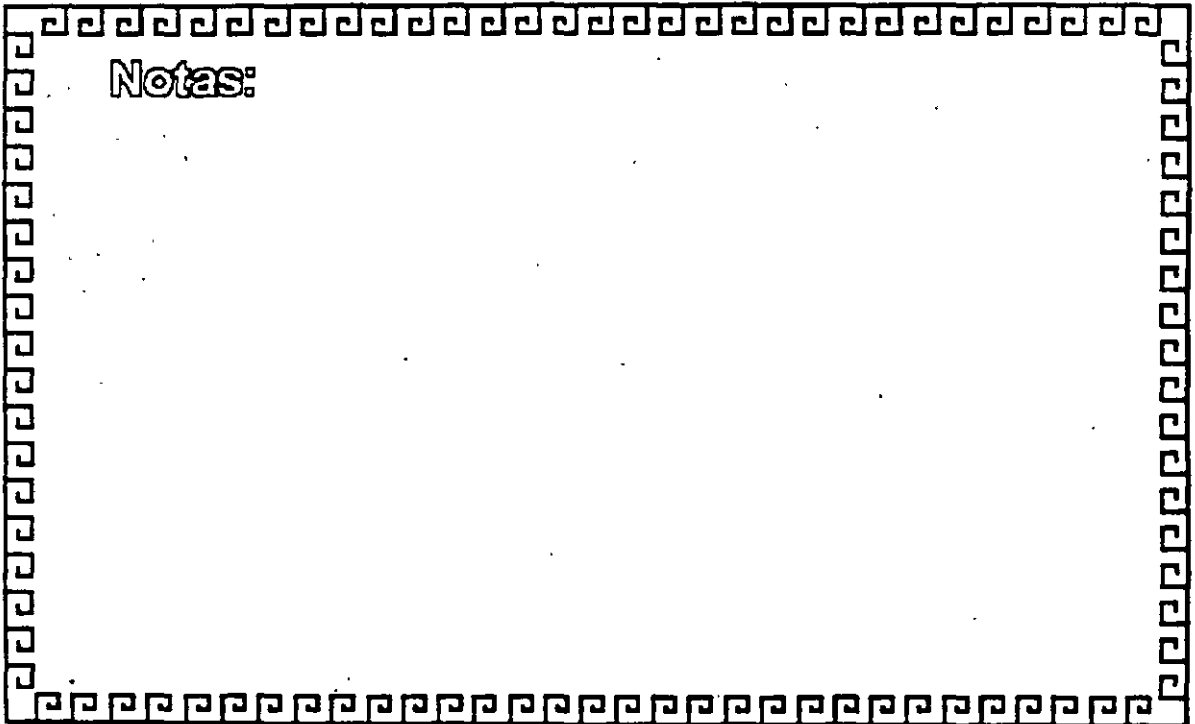
Fibra Optica



Señales Radioeléctricas



Notas:





PRINCIPALES MEDIOS FISICOS

Par { STP.- Shielded Twisted Pair
Trenzado { UTP.- Unshielded Twisted Pair

Coaxial { RG58U.- Thin (Ethernet)
 { RG11.- Thick (Ethernet)
 { RG62.- Arcnet

Fibra Optica

Señales Radioeléctricas



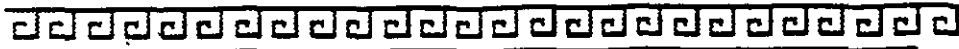
Notas:



Estimación de LAN 'S instaladas en el mundo

Tipo de Medio	1992	1993	1994	1995	1996
COAX- Grueso	21.5%	20.1%	18.6%	17.1%	15.5%
COAX- Delgado	13.3%	12.8%	12.1%	10.5%	8.7%
Fibra óptica	5.9%	6.2%	6.6%	7.1%	7.6%
STP	28.7%	26.5%	23.6%	21.1%	18.0%
UTP	23.7%	28.8%	32.4%	36.5%	41.1%
Sin cable	0.7%	1.6%	2.9%	4.2%	6.1%

Notas:



Clasificaciones del cable Twisted-Pair

AMP	REFERENCIA	APLICACIONES
	EIA/TIA Categoría 1	CORREO VOZ ANALOGICA VOZ DIGITAL
	EIA/TIA categoría 2	ISDN (Datos) 1.44 Mbps T1:1.544 Mbps VOZ DIGITAL IBM 3270 IBM SYSTEM/3X AS/400
100 Ohms	EIA/TIA Categoría 3* NEMA 100-24-SDT UL Nivel III	10 BASE-T 4Mbps Token Ring IBM 3270,3XAS/400 ISDN VOZ
100 Ohms Bajas pérdidas	EIA/TIA Categoría 4 NEMA 100-24-LL UL Nivel IV	10 BASE-T 16 Mbps Token Ring
100 Ohms Frecuencia Extendida	EIA/TIA Categoría 5 NEMA 100-24-XF UL Nivel V	10 BASE-T 16 Mbps Token Ring 100 Mbps DD ^m
150 Ohms STP	EIA/TIA 150 Ohm STP NEMA 150-22-LL	16 Mbpse Token Ring 100 Mbps DD ^m VIDEO EN MOVIMIENTO



Notas:



DESCRIPCION DE LOS CABLES TIPO IBM

<i>Tipo</i>	<i>Descripción</i>
1	Dos cables Twisted-Pair calibre 22 AWG blindados individualmente, conductores sólidos de cobre con un blindaje trenzado (malla).
2	Dos cables Twisted-Pair sólidos calibre 22 AWG encerrados en un blindaje de malla, más cuatro conductores Twisted-Pair sin blindar calibre 22 AWG de conductores sólidos dentro de un forro de PVC. Usado para datos y voz.
3	Cuatro cables Twisted-Pair sólidos calibre 22 ó 24 AWG sin blindaje.
5	Dos fibras ópticas de 100/140 micras.
6	Dos cables Twisted-Pair calibre 26 AWG con conductores trenzados (cable) y blindados por una malla. Usado para interconectar dispositivos y empalmar cables.
8	Dos pares de cables planos paralelos de conductores sólidos calibre 26 AWG
9	Dos cables Twisted-Pair con conductores sólidos o trenzados (cable o alambre) blindados con una malla.

Notas:

IBM CABLING SYSTEM

TYPE 1 CABLE (1)

For indoor use. Two twisted pairs of #22 AWG solid conductors in a foil, braid shield.

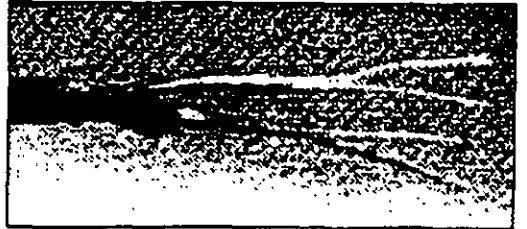
4716748	Type 1 Cable	10063	
---------	--------------	-------	--



TYPE 1 CABLE (2)

Same as above except in corrugated metallic shield. This cable is suitable for aerial installation or underground conduit. Photo not shown.

4716734	Type 1 Outdoor Cable	30192	74
---------	----------------------	-------	----



TYPE 1 PLENUM CABLE (1)

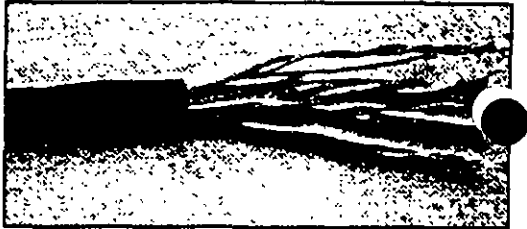
Same specification as Type 1 cable, but insulated for Plenum use.

4716749	Type 1 Plenum Cable	10061	74
---------	---------------------	-------	----

TYPE 2 CABLE (3)

Two twisted pairs of #22 AWG solid conductors in a foil, braid shield for data communications. Also under the same insulating jacket are four additional pairs of #22 AWG solid for telephone use.

4716739	Type 2 Cable	10064	74
---------	--------------	-------	----



TYPE 2 PLENUM CABLE (3)

Same specification as Type 2 cable, but insulated for Plenum use.

4716738	Type 2 Plenum Cable	10062	74
---------	---------------------	-------	----



TYPE 3 CABLE/H8245

PVC media cable which conforms to the IBM/ROLM and DEC specification.

For telephone cable 4 pair #24 AWG wire.

Part No. 11410 Type 3 Cable 2 Pair

Part No. 11411 Type 3 Cable 3 Pair

Part No. 11412 Type 3 Cable 4 Pair



TYPE 3 PLENUM CABLE/H8246/4 PAIR

Same as above except plenum rated. Photo not shown.

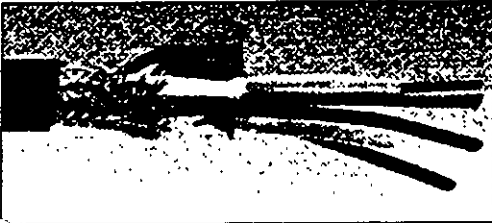
Part No. 50000 Type 3 Plenum Cable

IBM CABLING SYSTEM

TYPE 5 FIBER OPTIC CABLE (4)

Two optical fiber conductors. Suitable for indoor installation, aerial installation or placement in underground conduit. Photo not shown.

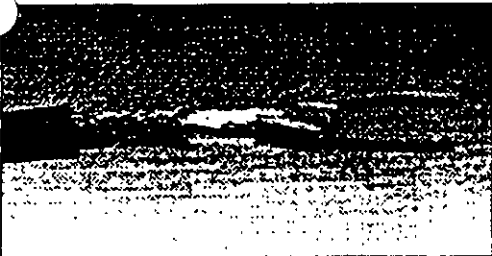
4716744	Type 5 Fiber Optic Cable	10010	
---------	--------------------------	-------	--



TYPE 6 CABLE (5)

Two twisted pairs #26 AWG stranded conductors

4716743	Type 6 Cable	10085	747
---------	--------------	-------	-----



TYPE 7 CABLE

1 pair #26 AWG stranded with foil braid shield overall.

4716748	Type 7 Cable	10059	747
---------	--------------	-------	-----



TYPE 8 CABLE

Two parallel pairs of #26 AWG solid conductors for data communication. Used under carpeting.

4716750	Type 8 Cable	30029	
---------	--------------	-------	--

TYPE 9 PLENUM CABLE

Two twisted pairs of #26 AWG stranded. Photo not shown.

8339583	Type 9 Cable	10060	Call/Pricing
---------	--------------	-------	--------------



ELECCION DEL MEDIO DE COMUNICACION

- * Cubrir ancho de Banda necesario
- * Cubrir las velocidades requeridas
- * Cubrir las distancias requeridas
- * Adaptación del entorno Físico-Geográfico
- * Minimizar posibilidades de fallas
- * Posibilidades de crecimiento y modularidad
- * Minimizar costos de Instalación y Mantenimiento



Notas:



CARACTERISTICAS DE LAS REDES DE AREA LOCAL

- Area Moderada
- Canal Dedicado
- Baja tasa de errores
- Costo reducido
- Modularidad
- Posibilidad de interconexión de equipos heterogeneos

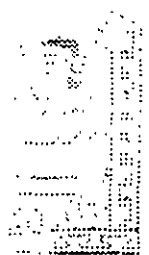


Notas:

CURSO: REDES (LAN) DE MICROCOMPUTADORAS

MÓDULO II DEL DIPLOMADO

2.- TARJETAS PARA RED, ANÁLISIS COMPARACIÓN Y NORMAS



TARJETAS PARA RED ANÁLISIS, COMPARACIÓN Y NORMAS.

MODELO DE REFERENCIA ISO-OSI

Las tecnologías que el hombre ha inventando, para comunicarse, siempre han seguido ciertas normas o reglas para su aceptación en un grupo social que puede ir desde una pequeña comunidad hasta todo una gran sociedad. En la época moderna los normas que rigen a las comunicaciones deben tener carácter universal. Hablando de comunicaciones digitales las normas o reglas universales están representadas por el modelo **ISO-OSI**.¹

El modelo OSI estructura en siete niveles o capas, el fenómeno global de la comunicación, es un marco hoy en día obligado y universalmente aceptado.

Las normalizaciones en redes locales tratan de encuadrarse dentro de este modelo. Además, las redes locales deberán acoplarse a las redes públicas de área extendida, actualmente existentes y en permanente expansión.

El modelo para la interconexión de sistemas abiertos, **ISA**² u **OSI**³ se ha convertido en una referencia obligada para todo lo relacionado con la intercomunicación de computadoras.

Frecuentemente, en artículos o descripciones relacionadas con este tema, se encuentra un dibujo de la "torre" de siete niveles y un enunciado somero y habitualmente poco claro, de las funciones y cometidos de cada uno de ellos.

La estructura jerarquizada de este modelo se explica a continuación:

Por ejemplo, si se analiza una estructura humana de comunicación de mensajes, se puede describir ésta mediante un determinado número de niveles de abstracción de los distintos fenómenos y tareas que se producen.

Imagínese una comunicación donde el mensaje emitido tiene un nivel cognoscitivo relacionado con cualquier materia o asunto, de manera que, para que el receptor pueda entenderlo debe estar al corriente de la materia de que se trate. (Figura 2-1)

¹ International Standar Organization - Open System Interconection

² Siglas en español

³ Siglas en inglés, Open System Interconection



Este mensaje ha de ser codificado en un lenguaje natural concreto, por ejemplo inglés o español.

Además para poder transferir el mensaje al receptor, será necesario utilizar algún medio físico concreto (ondas sonoras, papel, etc.) y elegir un método acorde con este medio.

En el lugar del receptor el proceso sería el mismo, pero en orden inverso.

En cada estación debe haber una comunicación interna entre niveles, de arriba a abajo en el emisor y de abajo hacia arriba en el receptor, lo que obliga a la existencia de una interface adecuada entre niveles consecutivos.

Por ejemplo:

Si para N1 se elige el método escrito en un determinado alfabeto será necesario en el emisor, alguien que sea capaz de escribirlo y en receptor alguien que sea capaz de interpretarlo.

La idea que se pretende hacer quedar clara es que, tiene que haber una coherencia entre cada par de niveles. Por lo tanto, si el lenguaje elegido es el castellano, éste debe ser el mismo en ambas estaciones.

Esto significa que existen entre niveles homólogos unos *protocolos de pares*, es decir, un conjunto de reglas que permiten relacionar horizontalmente a dos entidades de comunicación.

A nivel cognoscitivo, de nada sirve al oyente de un mensaje en castellano, tener un magnífico oído y un buen conocimiento de la lengua si no entiende el tema del que se está hablando.

En una comunicación estratificada en niveles, la comunicación real se hace en niveles consecutivos dentro de una misma estación y solamente a través del medio físico en la comunicación entre dos estaciones; aunque desde el punto de vista lógico es más interesante hablar de la comunicación entre niveles homólogos mediante protocolos de pares.

ESTRUCTURA GENERAL DEL MODELO.

Desde el punto de vista de ISO, un sistema abierto es el conjunto de una o más computadoras con su software, periféricos y terminales, capaces de procesar y transmitir información.



Es un modelo que está relacionado con las funciones que tienen que ser desarrolladas por el hardware y el software para obtener una comunicación fiable e independiente de las características específicas de la máquina. Es decir, está pensada para la interconexión de sistemas heterogéneos.

El sistema está compuesto por siete niveles, mediante los cuales dos sistemas informáticos se comunican entre sí.

Con frecuencia, quienes inician el estudio del modelo se preguntan la razón de que sean siete niveles en la arquitectura y no un número mayor o menor.

Si se volviera al ejemplo anterior (de la comunicación humana), se vería que los tres niveles mediante los que se describe, podrían ser ampliados pensando por ejemplo, en la naturaleza del medio de comunicación, si se han elegido tres es porque así queda suficientemente bien dividido y descrito el problema.

De la misma manera, el grupo de estudio que elaboró el modelo OSI pensó que la división en siete niveles era una buena propuesta, pero eso no significa que tenga que ser necesariamente así.

No obstante, este modelo ha sido plenamente aceptado tanto por fabricantes como por usuarios.

Las características del modelo podrían resumirse de la siguiente forma:

- ↳ Cada nivel está representado por una entidad de nivel. Los niveles equivalentes en dos sistemas diferentes se comunican de acuerdo con unas reglas y convenios denominados *protocolos de nivel o protocolos de pares*.
- ↳ Cada nivel proporciona un conjunto definido de servicios al nivel superior y a su vez utiliza los servicios que le proporciona el nivel inmediatamente inferior.
- ↳ La comunicación se realiza a través de los niveles inferiores, siendo el protocolo de pares una abstracción lógica de relación entre las dos entidades comunicantes.



- ↳ Si un nivel N desea transmitir una unidad de datos a otro nivel N homólogo en otro sistema informático, se la pasará al nivel inmediatamente inferior, el cual le añadirá información delimitadora propia y a su vez pasará esta información a su nivel inmediatamente inferior.

En el sistema receptor cada nivel separará la parte del mensaje que le corresponde y pasará el resto a su nivel inmediatamente superior, que hará lo propio. Así el mensaje del nivel N es como si viajara horizontalmente hasta su nivel homólogo en recepción.

☐ LOS SIETE NIVELES.

Los tres primeros niveles tratan los protocolos asociados con la red de conmutación de paquetes utilizada para la conexión y pueden agruparse dentro del llamado bloque de transmisión.

El nivel cuatro enmascara a los niveles superiores los detalles de trabajo de los niveles inferiores dependientes de la red, y junto con ellos forma el bloque de transporte.

Los tres niveles superiores, del quinto al séptimo, son los usuarios del bloque de transporte y aíslan la comunicación de las características específicas del sistema informático.

A continuación se analizan uno por uno los diferentes niveles, estudiando sus funciones y características.

↳ EL NIVEL SIETE: APLICACION

Este nivel se preocupa de proporcionar un conjunto de servicios distribuidos a los procesos de aplicación de los usuarios. El usuario se comunicará directamente con este nivel a través de la correspondiente interface o agente de usuario.

Actualmente se están desarrollando una serie de normas y recomendaciones tendientes a tipificar cada uno de estos servicios o aplicaciones distribuidas.

Entre los más conocidos podemos citar:

- ↳ Servicio de mensajería (correo electrónico), servicio de almacenamiento y recuperación de documentos, servicio de directorio, etc.



☞ EL NIVEL SEIS : PRESENTACION.

Este nivel se ocupa de la representación de los datos usados por los procesos de aplicación del nivel siete. Por lo tanto, si es necesario, realizará la transformación de los datos que reciba de o para el nivel de aplicación. Esto en el caso de que el proceso originador y el receptor tuvieran versiones de datos sintácticamente diferentes, pero también puede darse el caso de que, para una determinada aplicación distribuida exista un conjunto de caracteres normalizados diferentes de los del originador y el receptor, en cuyo caso, los niveles de presentación respectivos deberían de hacer las transformaciones necesarias.

Otra función que se puede encargar al nivel seis, es la de velar por la seguridad de los datos, siendo responsable de la encriptación de mensajes confidenciales antes de su transmisión. La función inversa será realizada por el nivel de presentación del sistema receptor.

☞ NIVEL CINCO: SESION.

Su función es establecer y gestionar un camino de comunicación entre dos procesos del nivel de aplicación. Este nivel establece una sesión y se encarga de controlar la comunicación y sincronizar el diálogo.

La información que se envía se fracciona en pedazos y se generan unos puntos de sincronización. En caso de interrumpirse la sesión por alguna falla en la comunicación, los datos pueden ser recuperados y se conoce con precisión por ambos interlocutores hasta qué punto de sincronización la comunicación fue correcta.

Al reanudarse la sesión no será necesario transmitir de nuevo toda la información, sino solamente a partir del punto donde se quedó el último paquete de información válido.

En una sesión hay un diálogo entre máquinas, entre procesos y el protocolo debe regular quién "habla", cuándo y por cuánto tiempo.

Estas reglas necesitan ser acordadas cuando la sesión comienza. Este nivel también es responsable de dirigir el diálogo entre las entidades de nivel de presentación.

Para ello, cuando se establece una conexión de sesión, es necesario que ambos niveles cinco se pongan de acuerdo sobre el papel a desempeñar por cada uno de ellos en la comunicación.



☞ NIVEL CUATRO: TRANSPORTE.

Este nivel es responsable de una transferencia de datos transparente entre dos entidades del nivel de sesión, liberando a dichas entidades de todo lo referente a la forma de llevar a cabo dicho transporte.

Los protocolos que maneja este nivel suelen llamarse *protocolos end-to-end*, o protocolos entre puntos finales, debido a que este nivel se encarga de realizar una conexión lógica entre dos estaciones de transporte de los sistemas informáticos que quieren comunicarse, independientemente de donde se encuentren éstos.

Este nivel puede multiplexar varias conexiones de transporte dentro de una única conexión de red, o puede por el contrario, repartir una conexión de transporte entre varias conexiones de red.

☞ NIVEL TRES: RED.

Este nivel enmascara todas las particularidades del medio real de transferencia. Es el responsable del encaminamiento de los paquetes de datos a través de la red. Cada vez que un paquete llega a un nodo, el nivel tres de ese nodo deberá seleccionar el mejor enlace de datos por el que envíe la información.

Las unidades de datos de este nivel son los paquetes de datos que deberán ir provistos de la dirección de destino. Por lo tanto, entre las funciones fundamentales del nivel de red se encuentran las de establecer, mantener y liberar las conexiones necesarias para la transferencia de los paquetes de datos.

Además, son funciones de este nivel la definición de la estructura de datos de los paquetes, las técnicas de corrección de errores, la entrega en secuencia correcta al nivel de transporte de los paquetes recibidos, así como otras de reiniciación y control de flujo.

Para las redes públicas de transmisión de datos la CCITT ha definido la norma X.25 que describe los protocolos de comunicación para los niveles uno, dos y tres del modelo de referencia de ISO.



☞ NIVEL DOS : ENLACE.

Un enlace de datos se establece siempre entre dos puntos físicos de conexión del sistema. En el caso de una red de datos de conmutación de paquetes, el nivel de enlace es responsable de la transferencia fiable de cada paquete al nivel de red.

La CCITT ha definido dentro de la recomendación X.25 un subconjunto del protocolo HDLC⁴ como protocolo del nivel de enlace.

☞ NIVEL UNO: FISICO.

Este nivel engloba los medios mecánicos, eléctricos, funcionales y de procedimiento para acceder al medio físico. Es el encargado de la activación y desactivación física de la conexión. Ciertos protocolos estándar clásicos como el X.21 y V.24 son utilizados en el nivel físico.

Es muy importante recalcar que el modelo ISO-OSI es un estándar universal, pero más que un estándar tecnológico, representa un marco de referencia. Esto es, la mayoría de los fabricantes de hardware y Software sus productos no cumplen con las funciones y límites de cada nivel, pero compararán sus productos con los niveles del modelo, argumentando sus ventajas y funciones respecto al modelo.

EL modelo ISO-OSI, proporciona un lenguaje universal entre los especialistas del medio de la interconexión de equipo de cómputo, para que hablen un "mismo idioma" y puedan comparar cualquier producto o tecnología respecto a dicho modelo.

También es saludable mencionar que los grandes centros de investigación de la industria están trabajando fuertemente para lograr una tecnología comercial que se apegue estrictamente al modelo, dicha tecnología es reconocida como OSI, pero en la actualidad no deja de ser un interesante proyecto, ya que la parte comercial tiene sus ojos puestos en tecnologías ya ampliamente probadas como TCP-IP y las nuevas tecnologías que manejan un gran ancho de banda como ATM, Frame-Relay, etc.

Con el marco de referencia anterior, es importante hacer un nuevo análisis de los tres estándares que dominan en las interfaces de red.

⁴ High Level Data Link Control



ETHERNET

Es un estándar que se sustenta en los estratos físico (nivel uno) y de enlace de datos (nivel dos) del modelo OSI. Corresponde a la recomendación 802.3 de la IEEE.

La parte del estándar que entra en el estrato de enlace de datos consta del subestrato de control de acceso al medio y del control del enlace lógico, en lugar de encomparar un protocolo de transmisión de datos completo.

Los servicios **MAC**⁵ para Ethernet incluyen **CSMA/CD**⁶ y el formato de frames básico. Existe flexibilidad en el formato de frames, en particular con respecto a las direcciones fuente y destino que pueden tener 16 ó 48 bits de longitud.

Lo que en un principio fue un prototipo de Xerox Corporation, desarrollado durante los años 70 como un intento de aprovechamiento de recursos en su centro de investigación, se convirtió posteriormente en la primera red local comercial en 1980, año en que Xerox, Digital e Intel publicaron las especificaciones definitivas de Ethernet.

Las características generales son:

Topología lógica	Bus
Topología Físicas:	Bus Estrella (Utilizando HUBS)
Medio de Comunicación	Cable coaxial grueso o delgado Cable UTP
Medio de transmisión	Banda base
Método de acceso	CSMA/CD
Número máximo de nodos	1024
Vel. máxima de transmisión	10 Mbps

Esta red constituye la especificación de los dos primeros niveles de una arquitectura telemática jerarquizada. Por lo tanto, lo único que resuelve la red Ethernet es la problemática de mantenimiento del enlace de datos activo entre dos nodos y libre de errores.

⁵ Media Access Control

⁶ Carrier Sence Multiple Access / Colition Detéction



En el aspecto hardware, diversas marcas han provisto al mercado de varios dispositivos y tarjetas capaces de actuar como controladores de enlace Ethernet.

En cuanto al software, puede recurrirse a la adquisición de paquetes especialmente desarrollados, o bien optar por las ofertas que se adapten a los niveles superiores.

Dado que han surgido implantaciones de la red Ethernet antes de la elaboración de las recomendaciones TOP, existe una amplia oferta de software comercial que puede dar solución a la mayoría de los requerimientos de comunicación y recursos compartidos.

La red local Ethernet típica consta básicamente de tres componentes: los nodos, los controladores y los sistemas de transmisión.

El sistema de transmisión incluye todos los componentes necesarios para establecer una comunicación entre controladores, o más propiamente, entre nodos. Esto incluye el medio de transmisión y recepción (transceivers o transductores) y opcionalmente, repetidores para extender la capacidad del medio.

El medio de transmisión acaba por ambos extremos en unos dispositivos denominados terminadores, cuya función es la de evitar la pérdida de la señal por reflexiones debido a desacoples.

Los transreceptores contienen la electrónica necesaria para transmitir y recibir señales en el canal, además de conocer la presencia de señal cuando otro nodo está transmitiendo (carrier sense) también han de ser capaces de detectar una colisión cuando dos nodos envían mensajes simultáneamente.

Los repetidores son usados para extender la longitud del sistema de transmisión más allá de los límites impuestos por el medio. Un repetidor usa dos transreceptores para conectar dos segmentos de la red y combinarlos en un único canal lógico, amplificando y regenerando las señales que circulan en ambos sentidos.

Los repetidores son transparentes para el conjunto del sistema y los nodos situados en diferentes segmentos de la red pueden colisionar. Por consiguiente, el repetidor debe propagar la detección de colisión de un segmento a otro.



El controlador o interface de red, posee el conjunto de funciones y algoritmos necesarios para dirigir el acceso al canal común. Aquí se realizan prácticamente todas las acciones a desarrollar por el nivel físico de esta arquitectura.

El controlador, normalmente, suele ser una tarjeta de circuito impreso que trabaja conjuntamente con la estación conectada a la red y que ejerce la acción de interfaz con la conexión de la misma.

Actualmente, pueden encontrarse en el mercado circuitos integrados VLSI controladores de Ethernet que realizan la mayor parte de las tareas de conexión.

Las funciones propias del enlace a la red las realizan los dos niveles inferiores de la arquitectura: el nivel físico y el de enlace de datos, cada uno de ellos con unas funciones muy definidas que interactúan por medio de interfaces.

El nivel de enlace de datos es independiente del medio sobre el cual se transmite y sus principales funciones son:

1. Encapsulado y desencapsulado de datos
2. Control de enlace de datos

A su vez, la función de encapsulamiento de datos tiene como misiones principales la generación de las tramas a ser enviadas, así como el direccionamiento de origen y destino de las mismas y la detección de errores producidos en la transmisión y recepción.

El nivel físico es el encargado del acceso al canal común en el aspecto más elemental, controlando los niveles de voltaje de las señales, la temporización, la codificación de los datos, etc.

La red local Ethernet cuando usa como medio de transmisión el cable coaxial grueso (RG-11) el modo de transmisión es en banda base, lo que provoca la existencia de ciertas limitaciones en cuanto a la distancia máxima. La configuración estándar posee una longitud máxima por segmento de 500 m. Cada nodo debe estar separado al menos 2.5 m. (Con cable grueso).

Este tipo de red se recomienda cuando se necesita extender la red local por varias plantas de un edificio.



Cuando los requerimientos de distancia son menores, el estándar Ethernet soporta una opción más barata, denominada Thin Wire (cable delgado), que con un cable de inferior calidad (RG-58) y con conexiones más sencillas puede lograr una cobertura máxima de 300 m. Actualmente la mayoría de las implementaciones Ethernet utilizan UTP como medio de comunicación, por la versatilidad en el cableado que ofrece.

Para la necesidad de una cobertura mayor, hay una oferta denominada Broad Band. En realidad, esta opción usa un cable de banda ancha y las técnicas de cambio de frecuencia y doble cable son igualmente viables. Aquí la longitud del segmento de cable puede ser de hasta 3800 m., aunque el costo es lógicamente más alto.

En banda ancha, el controlador Ethernet situado en la computadora es conectado a un módem especial llamado DECOM, y éste a su vez, va conectado directamente al cable común. DECOM puede ser usado en los dos tipos de redes en banda ancha, simple o doble cable.

En las configuraciones de banda base, la forma de conexión es completamente distinta en las redes estándar que en las Thin Wire. En el primer caso, la conexión del controlador de comunicaciones al cable coaxial se hace por medio de un transreceptor, como ya se vio. En caso de usarse la configuración de Thin Wire, la forma de conexión es completamente distinta, más simple. Cada nodo es conectado a un adaptador terminado en un conector "T", al que va directamente unido el segmento de cable.

En cada segmento de cable el número máximo de transreceptores posibles es de 100. Un nodo insertado en la red es unido al transreceptor por un cable de cuatro pares de hilos cruzados. Este cable tiene una longitud máxima de .50 m.

↳ Repetidores

Los repetidores son dispositivos diseñados con el fin de extender la longitud de la red más allá de los 500 mts., máximos de segmento de cable coaxial. Cada repetidor puede añadir un nuevo segmento al cual pueden ser conectados 99 transreceptores adicionales. Existen dos tipos de repetidor: local y remoto.

El repetidor local es usado para conectar dos segmentos de cable separados por una distancia máxima de 100 mts., mientras que el repetidor remoto (usando fibra óptica) conecta segmentos separados hasta 1000 mts y sólo se puede usar un repetidor remoto en una red.



Un servidor es cualquier nodo de la red que contiene recursos compartidos. Cada terminal conectada a un servidor puede acceder cualquier computadora que esté conectada en la red. Es posible conectar terminales asíncronas con velocidades de hasta 19,200 bps.

Existe también la posibilidad de conectar redes Ethernet a otros tipos de redes, tanto locales como de área extendida, esto se puede conseguir por medio de gateways.

Los principales tipos son:

- ◊ Ruteadores
- ◊ SNA
- ◊ X.25
- ◊ Para concentradores 3270

El Router tiene como misión principal permitir a los usuarios, hacer uso de las comunicaciones sobre la red telefónica conmutada, usando una amplia gama de productos de comunicaciones.

El SNA Gateway permite conectar la red con sistemas IBM que soporten SNA.

El X.25 Gateway es una extensión del Router, que incluye además la posibilidad de usar redes de conmutación de paquetes que soporten protocolos X.25 para establecer el intercambio de información con otros procesadores.

La combinación de redes locales con Bridges y Gateways proporciona la posibilidad de crear conjuntos de redes, cuya extensión geográfica es ilimitada, y cuya capacidad permite la coordinación de cientos, quizás miles de equipos de distintas características.

Existe software disponible, que permite realizar una serie de funciones sobre la red Ethernet, así como sobre la red extendida, usando la facilidad de comunicación vía redes de conmutación de paquetes existentes y conexiones punto a punto.



Este software proporciona todos los servicios necesarios para que las distintas computadoras puedan comunicarse, dichos servicios son:

- ◇ **Comunicación programa a programa.-** Dos programas corriendo en nodos diferentes pueden intercambiar datos.
- ◇ **Terminal virtual de red.-** Permite a terminales conectadas a un nodo cualquiera, actuar como si físicamente estuvieran conectados a otro nodo.
- ◇ **Transferencia de archivos**
- ◇ **Comando remoto.- (procesos batch)** Un usuario de un nodo puede solicitar la ejecución de un archivo de comandos en otro nodo.
- ◇ **Acceso a recursos remotos.-** Permite que sean compartidos recursos como dispositivos periféricos o archivos de base de datos.
- ◇ **Transferencia de software.-** Permite la carga remota del software necesario para el funcionamiento de algunos servidores.

▣ TOKEN-RING

Este estándar surgió en 1985 aproximadamente, su creador fue IBM y se apega al estándar 802.5 de IEEE . Como su nombre lo indica, emplea una topología de anillo y el método de acceso con transmisión de señales.

Comúnmente, las estaciones de trabajo se conectan con par trenzado blindado o no blindado, hacia un concentrador de conexiones llamado unidad de acceso a multiestaciones o MAU.

Esto, con el fin de no tener que depender de la confiabilidad del cableado para el correcto funcionamiento de la red. Los MAU son aparatos confiables que además facilitan la instalación de la red, así como su mantenimiento.

La red original Token Ring operaba a 4 Mb/s con un máximo de 100 metros del concentrador de conexiones a una computadora y 72 estaciones que usaban cable UTP especial de IBM. Más tarde en 1989, se extendió hasta 16 Mb/s. Cuando se usa par trenzado blindado (STP) se pueden construir LAN mayores de hasta 260 estaciones.



Una dificultad que compartían los fabricantes de hardware para redes Token Ring en común con IBM, era que el precio de lista de una tarjeta de interface ordinaria era aproximadamente el doble de una tarjeta de interface Ethernet, además, en la versión de 16 Mb/s se requiere cable duplex trenzado aislado, lo que eleva aún más los costos de instalación.

↳ Características

Topología	Configuración en anillo
Medio físico	Cable de par trenzado (UTP o STP)
Modo de transmisión	Banda base
Método de acceso	Token passing
Número máximo de nodos	260
Velocidad máxima de transmisión	4 Mbps o 16 Mbps

↳ Formato de la trama

Hay dos formatos básicos de los mensajes que se intercambian los nodos para la transmisión de los datos y control:

1. -)Token
2.) tramas de datos.

Contiene campos delimitadores del principio y del final de la trama.

El otro campo está dividido en cuatro partes:

- ◇ El bit T.- Indica si la trama es el Token o es de datos.
- ◇ El bit M.- Se activa sólo por una estación privilegiada que lo usa para detectar tramas de datos, de los cuales, con la dirección inadecuada, circulan indefinidamente por el anillo.
- ◇ Los bits P.- Indican la prioridad de la trama y del token.
- ◇ Los bits R.- Indican la reserva de prioridad pedida. Estos bits se usan para gestionar la asignación del token a las distintas estaciones.



↳ El campo FC (frame control) consta de :

- ◇ Bits F.- Que definen el tipo de trama
 - 00 trama MAC
 - 01 trama LLC
 - 1x reservado, no usado.
- ◇ Bits z.- Indican el tipo de trama en el caso de la trama MAC e información de control en el caso de trama LLC.

Los restantes campos tienen la siguiente información:

- ◇ Campos DA y SA contienen las direcciones destino y fuente.
- ◇ Campo INFO contiene los datos para LLC
- ◇ Campo FCS es un campo de verificación de trama. Se usa para detectar errores de transmisión
- ◇ Campo FS contiene los bits de estado de la comunicación indicativos de recepción y/o error en la trama

El mecanismo que sigue el anillo de estaciones para llevar a cabo y controlar la comunicación es el que sigue:

El token circula continuamente de una estación a otra, esto sucede mientras no hay ninguna estación que desee emitir datos. En este caso, el campo de prioridad y el de respuesta están en cero.

En el momento en que una estación desea realizar el envío de datos, espera a que el token la visite y en ese momento lo retira y en su lugar emite una trama de datos. El campo de prioridad estará activo según la prioridad correspondiente a los datos que en ese momento se están transmitiendo. El campo de reserva tendrá el valor de cero.

La trama de datos circulará por el anillo, siendo retransmitida por cada estación hasta llegar a la estación destino. Dicha estación, reconocerá su dirección, recogerá la trama completa, la almacenará internamente y la volverá a retransmitir con la indicación de datos recibidos activa en el campo FS. La trama continuará circulando hasta alcanzar de nuevo al emisor, el cual la retirará y emitirá otra vez el token.



Si durante el viaje de la trama de datos, ésta pasa por alguna estación que tenga datos que transmitir, la estación puede, mediante los bits R del campo AC, indicarlo.

Estos bits indican la prioridad de los datos que se desea enviar por alguna estación en sucesivos pasos del token, de manera que este campo siempre contiene la indicación de la máxima prioridad de datos en el anillo.

Cuando la trama de datos vuelve otra vez al emisor, éste analiza el campo de reserva y genera el token con los bits P reflejando esa prioridad. De esta manera, aquellos datos con mayor prioridad podrán ser transmitidos antes de los de menor prioridad.

Debido a que en el medio de comunicaciones pueden producirse errores y a que ciertas condiciones de funcionamiento anómalo de estaciones puede derivar en el funcionamiento inadecuado, existe un nodo especial denominado monitor, capaz de supervisar y en todo caso restablecer el funcionamiento correcto.

Hay dos casos básicos de mal funcionamiento:

1. La desaparición del testigo
2. La circulación indefinida de una trama de datos

En el primer caso, el nodo monitor es el encargado de restablecer de nuevo el token. Para ello dispone de un temporizador que inicializa cada vez que le atraviesa el token.

Si el token desaparece, el temporizador vencerá y como consecuencia el monitor reinsertará de nuevo el token, con lo que el funcionamiento quedará restablecido.

El segundo caso, el nodo monitor también toma medidas, en este caso usa el bit M del campo AC y cada vez que una trama de datos lo atraviesa, activa el citado bit a uno. Cuando una trama de datos da una segunda vuelta sin ser retirada, el nodo monitor lo detecta y sustituye por el token, restableciendo la normalidad en el anillo.



A continuación se presenta la relación de las distintas tramas de control del MAC que existen:

- ◇ Claim token
- ◇ Duplicate Address test
- ◇ Active monitor present
- ◇ Standby monitor present
- ◇ Beacon. (alarma)
- ◇ Purge (inicialización)

Las tramas de control del MAC, tienen como misión establecer los mecanismos para asegurar el correcto funcionamiento del anillo. En particular existen procedimientos que permiten asegurar la presencia del nodo monitor, procurando si se da el caso, que otras estaciones que actúan de monitores de reserva se conviertan en monitores activos.

También existe un mecanismo que permite la detección de rupturas del anillo y su localización, basándose en el conocimiento por parte de cada estación de la dirección de su predecesora.

En los procesos de inicialización e incorporación de estaciones, se asegura de la unicidad de la dirección de todas las estaciones del anillo mediante la emisión por parte de éstas de una trama identificadora.

La configuración más sencilla de todas es aquella en la que existe un sólo anillo, como se dijo anteriormente se pueden conectar en cascada varios MAU's, con lo que resulta un anillo de mayor número de estaciones.

La solución se basa en conectar dos o más MAU's, usando una toma de cada uno para conectarse al otro. Debido a que el número de estaciones está limitado en el anillo y a que el rendimiento puede ser pequeño cuando el número de estaciones es grande, existe una segunda opción: usar Bridges, estos se usan para interconectar dos o más redes de anillo. Cada red posee su propio token circulando, por lo que, por el Bridge pasarán los dos.



El funcionamiento del puente es como sigue:

Una estación se desea comunicar con otra estación que se encuentra en la segunda red, para lo cual debe esperar a disponer del token, envía la trama habitual de datos colocando en ella la dirección del destinatario. Esta trama circula por el anillo hasta llegar al Bridge, éste determina que la dirección corresponde a una estación de la segunda red y por lo tanto, recoge la trama y activa el bit de recepción correspondiente.

Recogida la trama, ésta es manejada internamente por el puente, que esperará a disponer del token del segundo anillo. Entonces colocará la trama en el anillo segundo para hacerla llegar a su destino.

La trama una vez alcanzada la estación destino, continuará circulando hasta que llegue al puente, el cual la retirará reestableciendo de nuevo el token como es ya conocido.

Con el anterior mecanismo aumenta considerablemente la capacidad de la red, ya que aumenta el número de nodos factibles. Pero el hecho de tener varios token activos a la vez, ocasiona que los retardos naturales de circulación del token y los datos sean menores, ya que en cada anillo la transmisión se produce independientemente de los datos.

▣ ARCNET

Es un desarrollo de Datapoint, y es un esquema de bus de transmisión de señales codificadas.

Este sistema apareció en el mercado a mediados de los 70's .

Como ARCNET es anterior a la aparición de estándares de bus de señales, los sistemas basados en ARCNET observan algunas inconsistencias con el resto de los productos de la industria de las comunicaciones de datos, como otros esquemas con bus de señales que se desarrollaron antes de la promulgación del estándar 802.4 de la IEEE. Y no es un estándar.

▣ CONTROL DE ACCESO AL MEDIO DE COMUNICACION.

La forma en que las estaciones de la red accedan al uso del canal común de comunicación para depositar y recoger datos y los mecanismos existentes para controlar este acceso, representa una de las características más significativas de la planeación de cada red y condiciona el comportamiento global de ésta.



Los métodos aplicables en el control de acceso a las redes locales son múltiples y variados.

Los organismos de normalización⁷ se han inclinado por adoptar sólo un número reducido de métodos de control de acceso, razón por la que solamente se comentarán dos técnicas (figura 1-10):

- ☞ - Técnica de selección por **Token Passing**.
- ☞ - Técnica de contienda. (**CSMA/CD**)

☞ **TECNICA DE TOKEN PASSING.**

Esta técnica se conoce como "token passing" y consiste en que los usuarios deben esperar hasta ser seleccionados para poder depositar sus mensajes en la red.

Una variedad de las técnicas de selección es el método de acceso por sondeo, conocido como "polling", que consiste en que una estación primaria (si el control es centralizado), selecciona al usuario enviando su dirección, que también es recibida por todos los demás usuarios.

El usuario seleccionado envía sus mensajes pendientes y posteriormente, devuelve el control.

Una variedad de las técnicas por sondeo consiste en el uso de una clave o "token" que permita al dispositivo que lo posee hacer uso del canal de comunicación.

El testigo o "token" no es devuelto a una entidad, sino que es pasado de un nodo a otro en un orden predeterminado, por lo que este método puede ser considerado como sondeo distribuido.

Dependiendo de la topología de la red, estas técnicas se subdividen en:

- ☞ - **Token Passing "token" en anillo (token ring).**
- ☞ - **Token Passing en "bus"(token bus).**

⁷ Usualmente son IEEE y CCITT.



☞ Token Passing "token" en anillo (token ring).

Esta técnica es usada en topologías de anillo. La descripción que se dará a continuación corresponde al estándar de IBM basado en la norma 802.5 de la IEEE.

El funcionamiento básico consiste en una trama de bits, "token", que se transmite de nodo en nodo, cuando una estación lo recibe lo excluye de la circulación y comienza a transmitir el mensaje que tenía pendiente.

Al llegar a la estación destino, ésta reconoce su dirección y lo copia para después volverlo a transmitir pero con la información de "mensaje copiado" incluida.

La estación siguiente, al recibir el testigo, tiene la oportunidad de transmitir un nuevo mensaje pendiente.

De esta forma se asegura el uso de la red por parte de todos los usuarios siguiendo un orden prefijado por su posición relativa dentro del anillo.

Tal esquema puede ser refinado mediante la asignación de diferentes niveles de prioridad, esto es que al mismo tiempo que el mensaje circula, lleva una indicación de prioridad y reserva.

Cada estación examina la trama "token" y si su prioridad es mayor que la marcada y además, tiene mensajes pendientes por enviar, hace una reserva para que le sea enviado el testigo o "token".

La estación que envió el mensaje, antes de poner en circulación al testigo, analiza la petición de reserva que fue anotada durante la circulación del mensaje y marca el testigo para que le sea entregado a la estación con más alta prioridad.

Es posible que se presenten problemas, cuando debido a alguna anomalía desaparece el testigo o se deteriora algún mensaje. Para resolver esto, se puede recurrir al control de la red por parte de alguna de las estaciones, que jugará el papel de monitora del proceso.

☞ Token Passing en "bus".

El principio de funcionamiento es muy similar al anterior, con la única diferencia de que la conexión al bus implica mayor flexibilidad a la hora de incrementar o decrementar el número de estaciones de trabajo.



Las redes locales para automatización industrial tienden a adoptar este método de acceso y el método se basa en la recomendación 802.4 de la IEEE.

El testigo o "token" controla el derecho de acceso al medio físico de manera que la estación que lo posee tiene momentáneamente el derecho de transmitir.

El testigo se pasa de estación en estación formando un anillo *lógico*. La trama de bits o "token" debe incluir por lo tanto, la dirección de la estación a la que le corresponde tomar el turno, lo que significa que cada estación debe conocer cual es la siguiente dentro del anillo lógico.

Insertar una nueva estación o eliminar alguna ya existente, obliga a reestructurar las direcciones de encaminamiento de las estaciones afectadas.

La información transmitida por una estación es difundida por todo el bus, lo que hace posible que algunas estaciones puedan recibir mensajes aunque por estar fuera del anillo lógico por donde está circulando el testigo, nunca puedan tomar la iniciativa de transmitirlos, pero si pueden emitir respuestas.

Esta característica de difusión a lo largo del bus hace que el retardo de transmisión, una vez seleccionada la estación, dependa solamente de la velocidad de propagación en el medio y no del número de estaciones conectadas.

La asignación de prioridades en el uso del canal hace que se modifique el orden de entrega del testigo por parte de una estación.

Algunas de las características más importantes de este método son:

- ◇ Eficiencia en situaciones de carga elevada, ya que la coordinación entre las estaciones requiere sólo un pequeño porcentaje de la capacidad del medio.
- ◇ Proporciona un reparto equitativo de la capacidad del medio.
- ◇ Evita interferencias entre estaciones.
- ◇ Los módulos de conexión a la red son baratos debido a la sencillez del método de comunicación.



- ◇ Se puede acotar el retardo máximo en el acceso al medio por parte de una estación, teniendo en cuenta las prioridades y la configuración de la red.
- ◇ El método presenta muy pocas restricciones frente a la manera en que una estación puede usar el medio durante el período de tiempo en que le corresponde acceder.
- ◇ Permite la presencia de estaciones de trabajo con jerarquías muy diferenciadas, por lo que pueden coexistir estaciones de bajo costo y reducidas funciones, junto con estaciones más complejas que además asumirán el control.

TECNICA DE CONTIENDA.

La técnica de contienda o **CSMA/CD**⁸ parte de la base de que, cuando una estación tenga que transmitir, deberá intentar competir con las restantes en el uso del canal.

Esto implica un riesgo de colisión entre los datos por lo que se hace necesario tener un árbitro.

Cuando una estación desea transmitir, "escucha" el canal antes de hacerlo para saber si está siendo usado por alguna otra transmisión. En caso de encontrarse ocupado el canal espera a que concluya y vuelve a intentarlo.

La estación seguirá en reposo, siempre que no tenga mensajes que transmitir o si aún teniéndolos detecta la presencia de otra transmisión en el canal.

Ahora bien, si el canal está libre y la estación tiene mensajes, pasa a estado de transmisión, si termina su transmisión normalmente, regresa al estado de reposo.

Es posible que al empezar a transmitir otra estación esté en una situación similar y se genere una colisión, con la consecuencia de la pérdida de información, más esto sería suficiente para que los nodos transmisores detecten la situación y reinicien el proceso.

⁸ Las siglas significan Carrier Sense Multiple Access, o bien acceso múltiple con detección de portadora.



Para evitar la pérdida de tiempo ocasionada por los mecanismos antes mencionados, surge una mejora al método (es cuando se denomina **CSMA/CD⁹**).

Para lograr que se tenga una detección de colisiones se hace que las estaciones de trabajo continúen "escuchando" la línea aún después de transmitir.

Al detectar una colisión, deja de transmitir automáticamente.

Añadiendo además un tiempo de espera aleatorio se evita la posibilidad de una nueva colisión.

Este método es uno de los más populares en el campo de las redes locales. El trabajo conjunto de Digital, Xerox e Intel en el desarrollo de la red local Ethernet, en la que se usó la técnica de acceso CSMA/CD sentó un precedente que más tarde se afianzó con la normalización por parte de la IEEE en la norma **802.3**.

NORMALIZACIÓN

RECOMENDACIONES IEEE 802

El mercado de las redes locales se debate en ofrecer soluciones normalizadas que permitan la comunicación de dispositivos de diferentes marcas, o bien ofrecer soluciones únicas para un solo producto, sacrificando la normalización en beneficio de un mejor rendimiento.

La normalización es la única vía que garantiza la compatibilidad de los equipos y la posibilidad de expandirse en un futuro evitando que queden obsoletos.

Así, se permite la independencia de los fabricantes, en el sentido de que si los productos están normalizados serán compatibles entre sí y en todo momento el comprador podrá evaluar las distintas ofertas.

Se cuenta además con la garantía de soportar un conjunto de servicios bien conocidos basados en métodos y técnicas bien probadas. Y se cuenta también con la facilidad de la expansión, permitiendo añadir en un futuro nuevos equipos y nuevos protocolos a la configuración existente.

⁹ Las siglas significan Carrier Sense Multiple Access, Collision Detect, lo que significa que puede detectar las colisiones.



Se citarán algunos de los organismos encargados de la normalización:

↳ ISO

Es una Organización Internacional de Normalización, que presenta entre otras, el modelo de referencia OSI.

↳ CCITT

Es un Comité Consultivo Internacional Telegráfico y Telefónico, este es un organismo de gran influencia en el entorno de las comunicaciones. Su recomendación para la conexión y cableado de interfaces son de aplicación común.

↳ IEEE

Es el Instituto de Ingenieros Eléctricos y Electrónicos, este organismo ha tenido un especial protagonismo en el tema de redes locales. Las recomendaciones de la serie 802.1 a 802.6 prometen ser una norma estable para los niveles inferiores de las redes locales y han sido adoptadas por **ANSI**¹⁰ También **ECMA**¹¹ ha puesto sus recomendaciones en consonancia con las de la IEEE.

En un principio el modelo de referencia OSI, fue concebido para normalizar las redes de área extendida en la que los niveles inferiores de la arquitectura quedan cubiertos por la red de conmutación de paquetes.

Al aplicar las consideraciones generales del modelo OSI a las redes locales, los niveles cuyas características resultan más peculiares son los locales, los niveles uno y dos (nivel físico y nivel de enlace).

Como se mencionó con anterioridad, el organismo que ha conducido los estudios sobre normalización de estos niveles ha sido la IEEE y sus propuestas han sido aceptadas por los restantes organismos de normalización, ISO incluido.

La recomendación 801.1 corresponde a un documento de contextualización de estas normas y su relación con el modelo ISO.

¹⁰ American National Standard Institute

¹¹ European Computer Manufacturers Association



La recomendación 802.2 trata de una parte del nivel dos denominada control de enlace lógico, mientras que la otra parte de éste nivel, más el nivel físico no se ha normalizado de una manera única, sino que han optado por generar diversas recomendaciones dependiendo del tipo de configuración y del método de acceso al medio.

El nivel dos se ha subdividido en dos subniveles denominados control de enlace lógico¹² y control de acceso al medio¹³.

El primero de ellos es común para redes locales, mientras que el segundo es específico para cada una de las configuraciones.

↳ NORMA 802.2 SUBNIVEL LLC.

Esta recomendación describe las funcionalidades propias de este subnivel más las interfaces con el nivel superior (red) y con el subnivel inferior.

La especificación de la interface con el nivel de red describe los servicios que este subnivel, más los restantes inferiores, ofrecen a los niveles superiores, independientemente de la topología y del medio físico sobre el que se apoyen:

Ofrece la transferencia de una unidad de datos a una dirección concreta pudiendo garantizar el control de flujo y errores.

La interface con el subnivel de control de acceso al medio, MAC, describe los servicios que esta capa proporciona al subnivel LLC.

Según se ha dicho, existe una especificación MAC distinta para cada una de las configuraciones (CSMA/CD, paso de testigo en bus, etc.) pero el servicio que proporciona este nivel debe ser el mismo en todos los casos con independencia del nivel físico.

Debido a ello, el subnivel LLC se dice que controla el enlace desde un punto de vista lógico, permitiendo la comunicación entre dos puntos mediante un protocolo de pares.

Las unidades de datos de este protocolo contienen un campo para la dirección de la estación destino y otro para la dirección de la estación origen, además de los bits de información y control.

¹² Las siglas son LLC

¹³ Las siglas son MAC



La dirección del emisor tiene que ser una concreta, pero la dirección del destinatario puede ser expresada de tres formas distintas:

- ◊ Dirección de una estación concreta. El destinatario es único.
- ◊ Dirección de grupo. Expresa que los destinatarios son un grupo de estaciones.
- ◊ Direcccionamiento difundido (broadcast). Indica que todas las estaciones de la red son destinatarios del mensaje.

Dentro de una red local, este nivel se comporta como un protocolo end-to-end, es decir, relaciona dos puntos de ésta sin ayuda de intermediarios, siempre desde un punto de vista lógico.

En las redes de área extendida, el nivel end-to-end es el nivel cuatro o nivel de transporte debido a que actúa como intermediaria en las transacciones entre dos equipos terminales. En el caso de una red local aislada, la función del protocolo end-to-end puede ser cumplida por el subnivel superior del nivel dos.

Cuando existen varias redes locales concatenadas esta función la cumple el nivel cuatro, al igual que en los WAN.

La norma preve la posibilidad de que este nivel proporcione dos clases de servicio. La clase uno ofrece un servicio no orientado a la conexión con un mínimo de complejidad en el protocolo y está previsto para dar servicio a niveles superiores que se encargan de la recuperación y secuenciamiento.

La clase dos proporciona un servicio orientado a la conexión que soporta el secuenciamiento de tramas entregadas y recuperación por errores, es del tipo de los protocolos HDLC.

↳ NORMA 802.3 CSMA/CD.

Describe el subnivel de control de acceso al medio (MAC) y el nivel físico, incluidas las distintas interfaces, para redes locales con acceso al medio por el método de contienda en el que está basada la red Ethernet.

La recomendación 802.3 recoge una versión ya aceptada por ISO a 10 Mbits por segundo y sobre cable coaxial de impedancia de 58.5 ohms, aunque el grupo de trabajo está trabajando sobre versiones en banda ancha y versiones de prestaciones y costos reducidos.



↳ NORMA 802.4 PASO DE TESTIGO EN BUS.

Regula el método de acceso por paso de testigo en bus (token passing bus), en sus dos versiones de banda base y banda ancha, norma que ya ha sido aceptada por ISO.

La opción en banda base usa cable coaxial de 75 omhs y transmite a 1.5, 10 ó 20 Mbits por segundo. La opción en banda ancha es más compleja y difícil de implantar.

Dentro del grupo de trabajo hay un comité, el 802.4B, que está trabajando en una versión más económica denominada *carrier-band*, o banda de portadora, pensada para dar soporte a redes locales para la automatización de plantas de fabricación con bajos requerimientos.

↳ NORMA 802.5 PASO DE TESTIGO EN ANILLO.

Este método de acceso fué de los primeros en ser usados en redes locales por su simplicidad desde un punto de vista lógico, debido a que existen múltiples versiones en cuanto a formato de tramas, existencia o no de prioridades, etc. La norma 802.5 regula una de estas versiones, que posteriormente fué adoptada por IBM para su red en anillo.

Anteriormente, cuando se estudiaron genéricamente los métodos de acceso, al describir el correspondiente a paso de testigo en anillo, se optó por referirse exactamente al método recogido en la recomendación 802.5 por entender que otros métodos alternativos carecen de perspectivas tecnológicas hoy en día, no porque sean intrínsecamente peores que el regulado en la norma, sino simplemente porque difieren de ésta.

↳ NORMA 802.6

Se refiere a redes de área metropolitana, cuyo estudio no se abordará en este curso.

Se pueden resumir las normas del comité 802 de la IEEE en una familia de estándares que está orientada a las primeras dos capas del modelo OSI:

- ◇ 802.1.- Que especifica la relación de los estándares IEEE y su interacción con el modelo OSI de la ISO, así como cuestiones de interconectividad y administración de redes



- ◇ **802.2.-** Control lógico de enlace (LLC), que ofrece servicios de conexión lógica a nivel de capa 2.
- ◇ **802.3.-** Red de topología de "bus" lineal, con método de acceso al medio CSMA/CD con raíces que se remontan hasta 1975, su primera edición es de 1985. Cuenta con varios adéndums, que ofrece variantes en el medio de transmisión como 10BaseT. Un nuevo adéndum define a Fast Ethernet de 100 Mbits/seg., usando el mismo protocolo de CSMA/CD (este último es el que ha causado polémica), que para la capa física propone el esquema usado por la ANISI en FDDI, pero en su versión usando cable de cobre de par torcido(CDDI).
- ◇ **802.4.-** Define una red de topología usando el método de acceso al medio de Token Passing (paso de señal) que fué usado en procesos automáticos de manufactura (MAP), para controlar robots en una línea de ensamble. Su primera edición es de 1985.
- ◇ **802.5.-** Red de topología no definida (tampoco definía el medio de transmisión), pero que usa el método de Token Passing para acceder el medio de comunicación, edición de 1985. De esta especificación, se desarrolló el IBM Token Ring que actualmente se usa. Mientras que un estándar de la industria fue adoptado como estándar oficial, en el caso de Ethernet 802.3 (Fueron adoptados los trabajos de Ethernet II, un estándar oficial fué modificado para crear uno de la industria el IBM Token Ring).
- ◇ **802.6.-** Red de área metropolitana (MAN), basada en la topología propuesta por la University Of Western Australian, conocida como DQDB (Distribuided Queue Dual Bus; Canal Dual de cola distribuida). DQDB utiliza un bus dual de fibra óptica como medio de transmisión. Ambos buses son unidireccionables, y en contrasentido. Con esta tecnología el ancho de banda es distribuido entre los usuarios, de acuerdo a la demanda que exista, en proceso conocido como " inserción de ranuras temporales". Puesto que puede llevar transmisión de datos síncronos y asíncronos, soporta aplicaciones de video, voz y datos, IEEE 802.6 con su DQDB, es la alternativa de la IEEE para ISDN.
- ◇ **802.7 y 802.8.-** Son comités creados para apoyar y supervisar los desarrollos de tecnologías existentes, que puedan migrar hacia fibra óptica o tecnologías en banda ancha (broadband), que utiliza señales analógicas y no digitales como los especificados anteriormente.

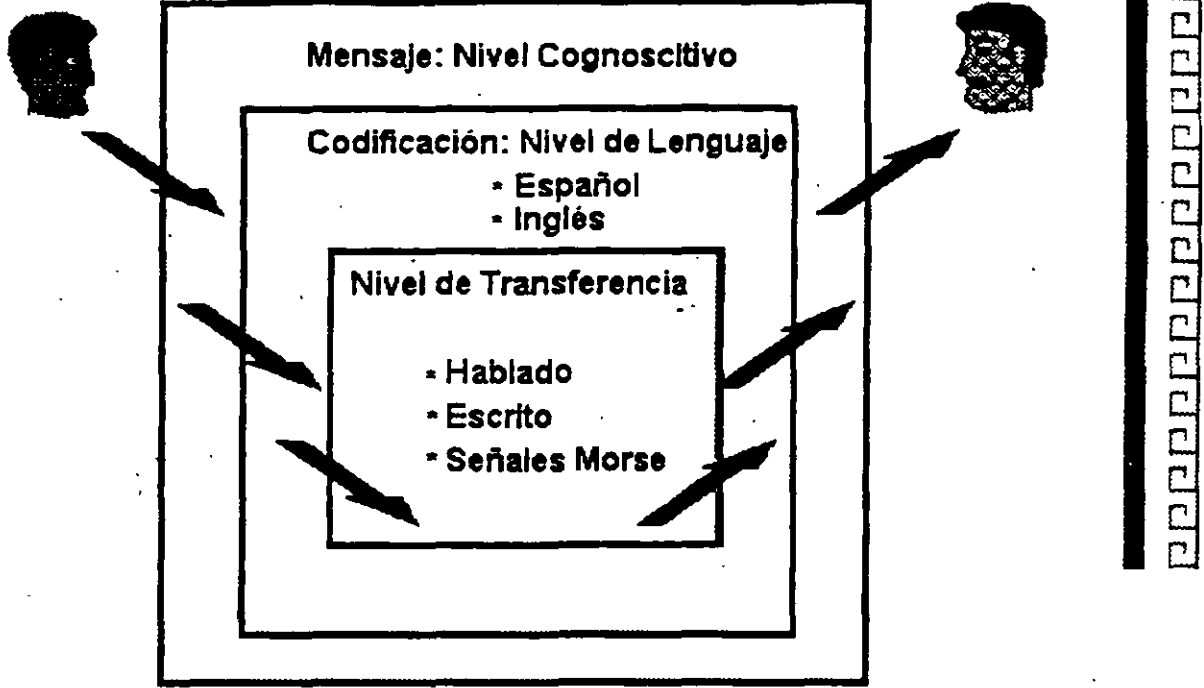


- ◇ **802.9.-** Se enfoca en arquitecturas e interfaces estándares que permitan aplicaciones de escritorio con servicios integrados de voz, video y datos. También se ha anunciado que este estándar sería compatible con ISDN (se tenía entendido que su ratificación se haría entre 1992 y 1993).
- ◇ **802.10.-** Este grupo desarrolla estándares concernientes a seguridad en una red de área local, que incluye mecanismos de seguridad en la transferencia de datos, administración de redes, administración de procesos de encriptación y procesos de seguridad compatibles con el modelo OSI.
- ◇ **802.11.-** Redes inalámbricas (Wireless LAN's) que especifica un sistema de red de área local por medio de radiofrecuencias. Este estándar no ha sido ratificado (se espera su presentación en julio de 1994), y que seguramente será tema de discusión, cuando se trate de decidir por el estándar oficial (el 802.11), y el estándar de la industria norteamericana que persigue crear redes de área local o amplia, el CDMA (Code Division Multiple Access; División Código de Acceso Múltiple), que pretende utilizar telefonía celular para transmisión digital.
- ◇ **802.12.-** Se preve la posibilidad de que el Fast Ethernet, adendum de 802.3, se convierta en el IEEE 802.12 (Data Comm. Sep. de 1993)
- ◇ **802.14.-** Es una propuesta no ratificada para Fast Ethernet pero que no utiliza CSMA/CD para la capa de MAC. Por ahora este proyecto sigue denominado como 100Base-VG. Y es la primera ocasión, en que se pretende ratificar dos estándares oficiales e internacionales, para una misma solución: Ethernet de alta velocidad (100Mbits/seg. sobre cable de cobre de par torcido).





NORMALIZACION



Notas:



ESTRUCTURA GENERAL

Modelo OSI

7	Aplicación
6	Presentación
5	Sesión
4	Transporte
3	Red
2	Data Link
1	Físico



Notas:



MODELO OSI

Nivel 1

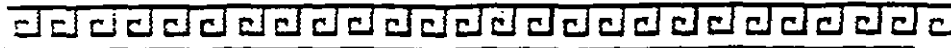
NIVEL FISICO

Define cómo será transmitida la información binaria:

- * Niveles de Voltaje
- * Modulación
- * Velocidad de Transmisión



Notas:



MODELO OSI

Nivel 2

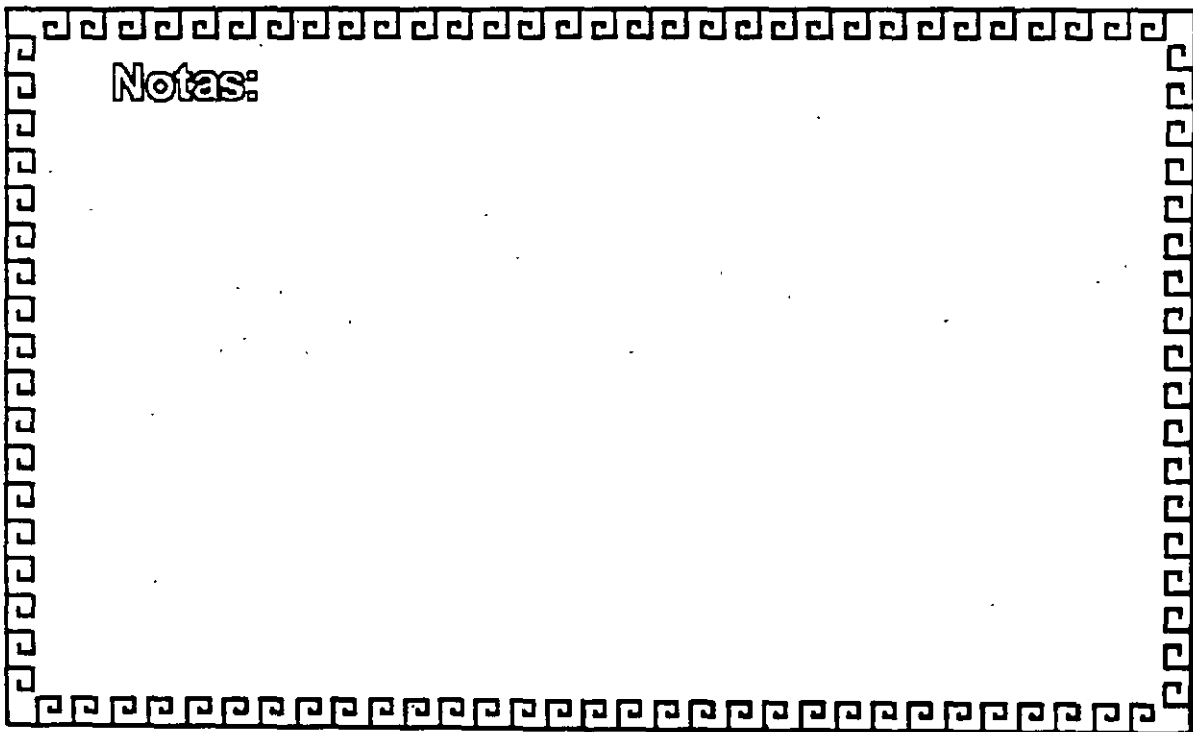
NIVEL DE DATA LINK

Checa errores de transmisión a nivel de FRAMES y presenta al nivel tres una línea libre de errores.

Define métodos de acceso al medio físico



Notas:





MODELO OSI

Nivel 3

NIVEL DE RED

Agrupar en paquetes y definir que camino toma cada paquete (enrutamiento)



Notas:



MODELO OSI

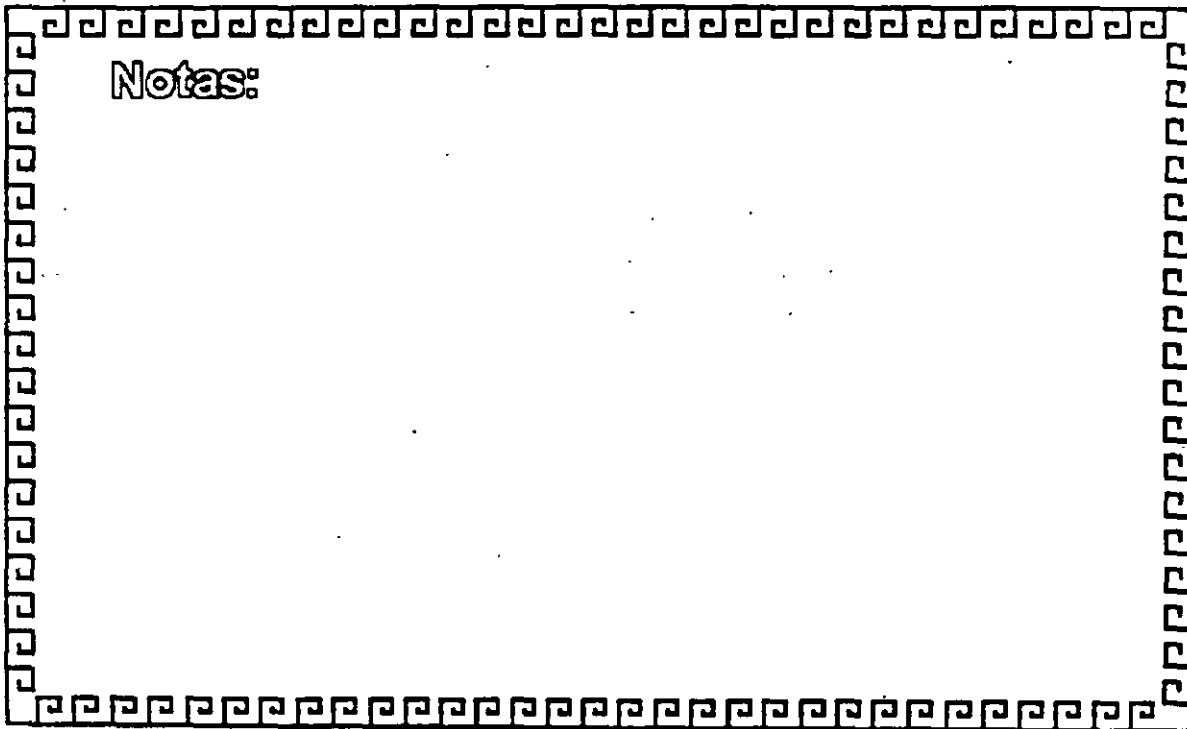
Nivel 4

NIVEL DE TRANSPORTE

Verifica que los paquetes lleguen en el orden requerido (secuencial).



Notas:





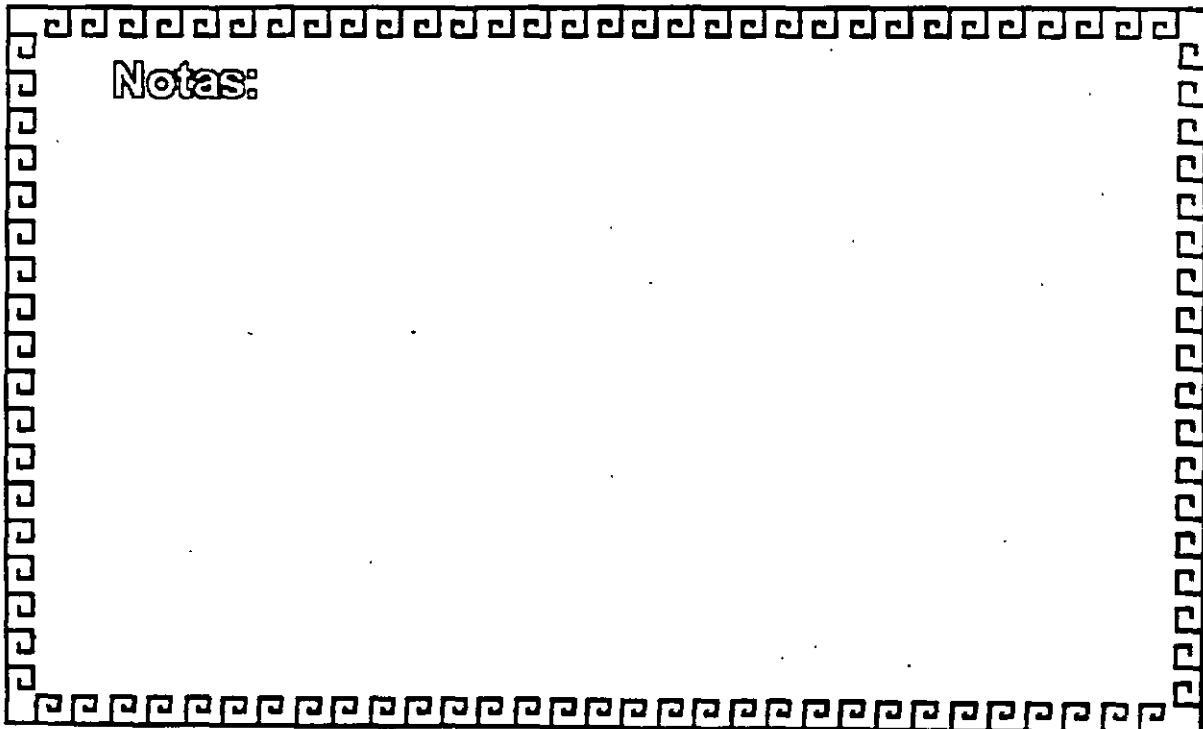
MODELO OSI

Nivel 5

NIVEL DE SESION

Define el procedimiento para iniciar la comunicación entre dos procesos a nivel de presentación.

Usualmente este nivel es la interface del usuario (y del software), de la RED.



Notas:



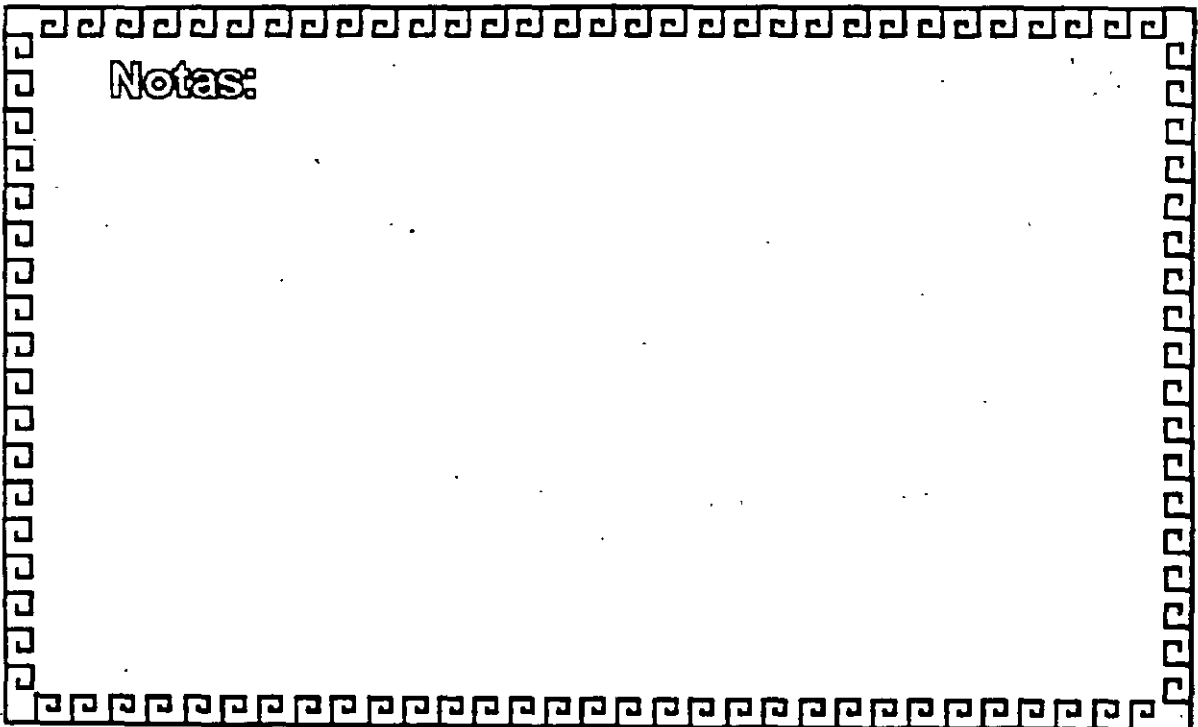
MODELO OSI

Nivel 6

NIVEL DE PRESENTACION

Realiza transformaciones en la información

- * Conversión de Código
- * Compresión
- * Encriptación
- * Conversión de Formatos de Archivo



Notas:



MODELO OSI

Nivel 7

NIVEL DE APLICACION

Provee servicios a los usuarios de la RED

- * Correo Electrónico
- * Transferencia de Archivos
- * Emulación de Terminales



Notas:



CONTROL DE ACCESO AL MEDIO DE COMUNICACION

- * Técnica de Selección de Token Passing
- * Técnica de Contienda (CSMA/CD)



Notas:



TECNICAS DE SELECCION TOKEN PASSING

- * Token Passing en Anillo.- Token Ring
Norma IEEE 802.5
- * Token Passing en Bus.- Token Bus
Norma IEEE 802.4



Notas:



CARACTERISTICAS TOKEN BUS

- * **Uso Industrial**
- * **Eficiente con cargas elevadas**
- * **Reporte equitativo del medio**
- * **Evita interferencias entre Nodos**
- * **Económico**
- * **Permite jerarquización de Nodos**
- * **Permite conexión de Nodos sencillos o muy complejos**

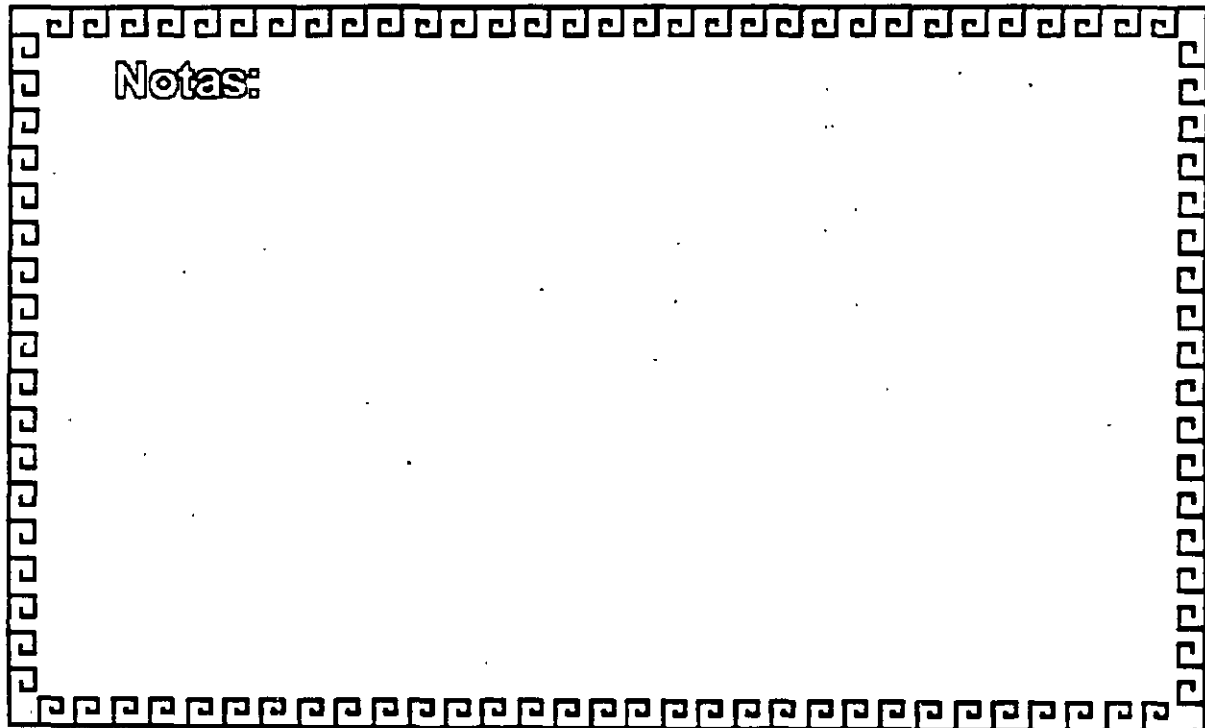


Notas:



NORMAS PRINCIPALES IEEE

- 802.1 Documentos y sus relaciones con el modelo ISO-OSI
- 802.0 MAC, LLC
- 802.3 CSMA/CD
- 802.4 Token Bus
- 802.5 Token Ring
- 802.6 MAN
- 802.7 Tecnologías analógicas y su migración a fibra
- 802.8 óptica o Banda Ancha
- 802.9 Servicios integrados voz, video y datos
- 802.10 Seguridad
- 802.11 Redes inalámbricas
- 802.12 Fast Ethernet
- 802.14 100 Base-VG



Notas:

CURSO: REDES (LAN) DE MICROCOMPUTADORAS

MÓDULO II DEL DIPLOMADO

**3.- INSTALACIÓN DE SISTEMAS
OPERATIVOS PARA RED**





**INSTALACION DE SISTEMAS
OPERATIVOS PARA RED**

Notas:

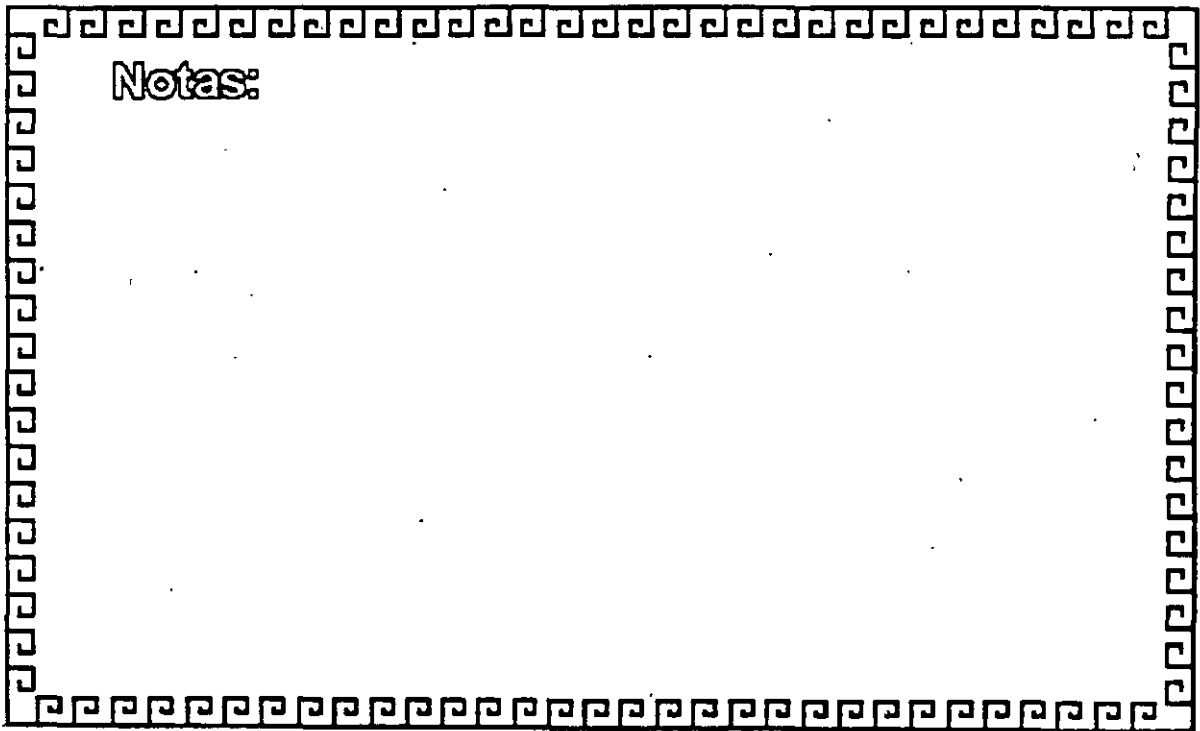


DISEÑO CONCEPTUAL

- Definir plataforma base
- Elección de tipo de Sistema Operativo
- Elección del Sistema Operativo y versión
- Determinar número y tipo de Servidores
- Determinar configuración de Servidores
- Determinar calendarios de instalación
- Instalación
- Determinar tipo de pruebas de aceptación
- Efectuar pruebas de aceptación
- Puesta a punto de la RED



Notas:





PRINCIPALES PLATAFORMAS DEL MERCADO



Ms-Dos
Windows
Dr-Dos
MAC
Unix
Windows NT
Windows 95



Notas:



TIPOS DE SISTEMAS OPERATIVOS

- 1.- Servidores de Discos
- 2.- Servidores de Archivos
- 3.- Arquitectura Cliente - Servidor
- 4.- Arquitectura Peer to Peer (cliente - cliente)
- 5.- Servidor de Base de Datos

Notas:



PRINCIPALES SISTEMAS OPERATIVOS DE RED

Novell

Personal NetWare v.1 (5 usuarios)

NetWare v.2.2 (5.10.50.100 usuarios)

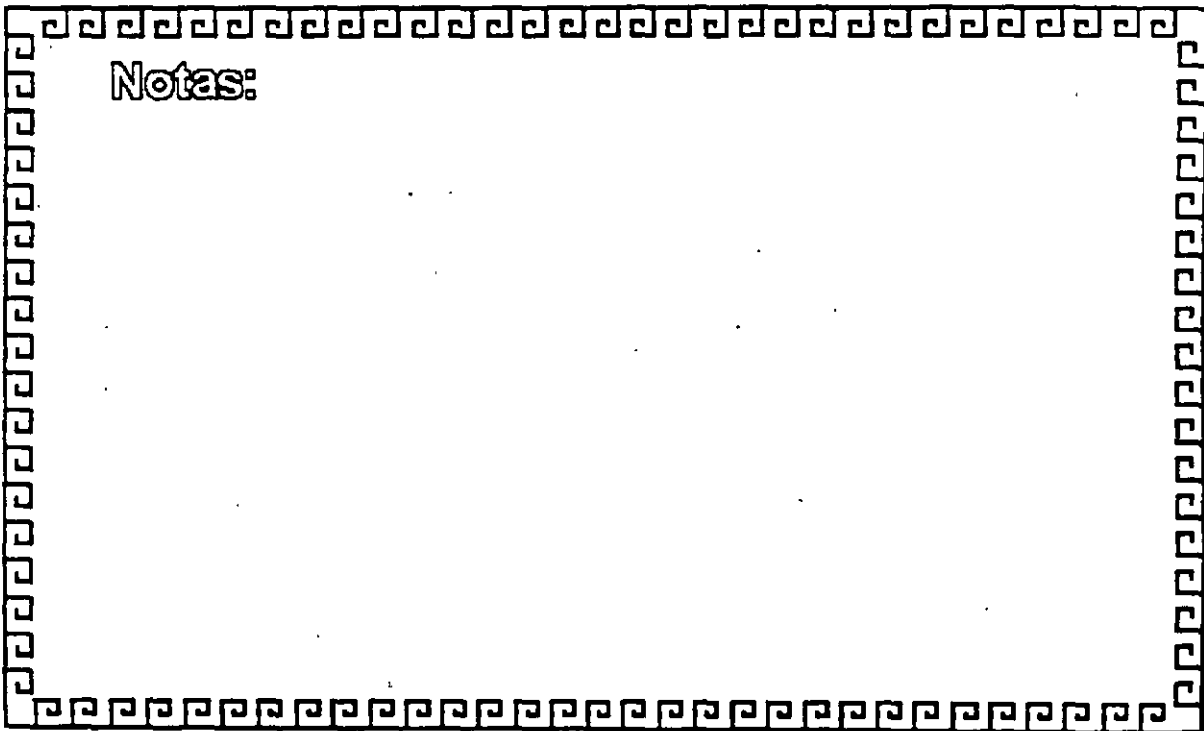
NetWare 3.12 (5.10.20.100.250 usuarios)

NetWare v.4.1 (5.10.25.100.250 usuarios)

NetWare for Macintosh (5.20.100.200 usuarios)



Notas:



PRINCIPALES SISTEMAS OPERATIVOS DE RED



Microsoft

- Lan - Manager OS/2 Server v.2.2.
- Lan - Manager Servicios para Macintosh
- Windows for Workgroup v.3.11 (1.5.20,100 usuarios)
- Windows 95

Notas:



PRINCIPALES SISTEMAS OPERATIVOS DE RED

SCO

Lan Manager for Work Groups (5,10,15 usuarios)

Lan Manager Enterprise Edition (15 usuarios)



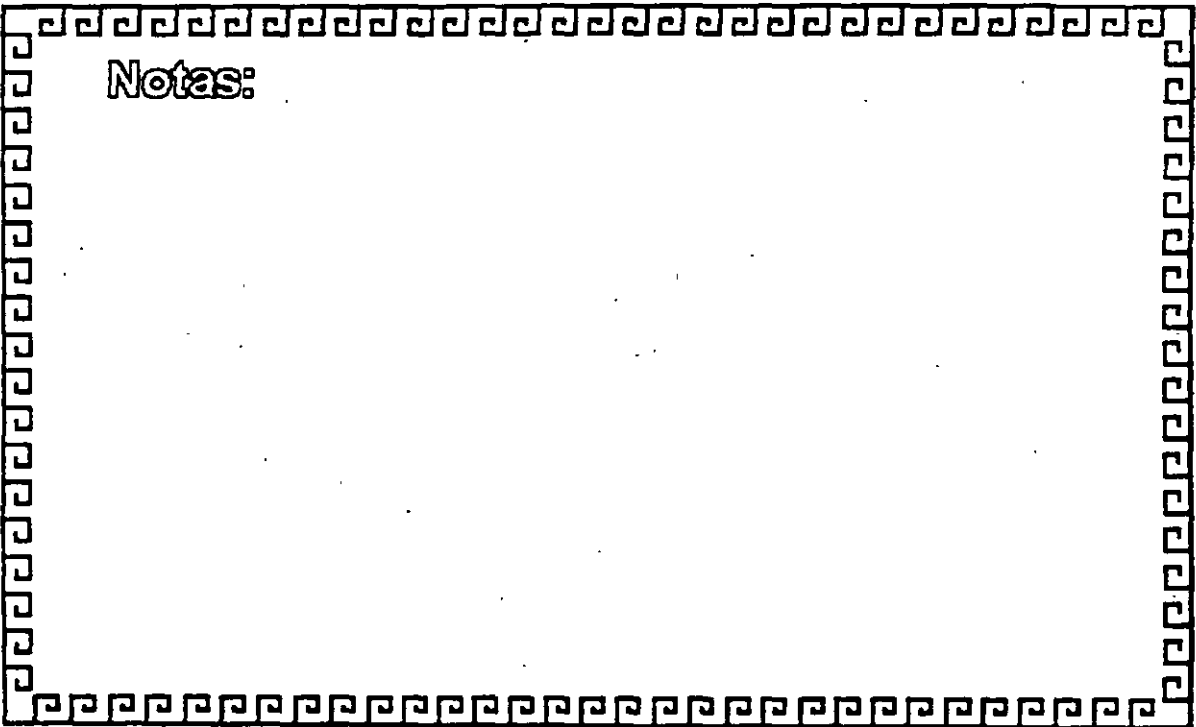
Notas:



PRINCIPALES SISTEMAS OPERATIVOS DE RED

Artisoft

Lantastic Single Mode (1 usuario)
Lantastic for TCP/IP (5,10 usuarios)
Lantastic for NetWare
Lantastic Dedicated Server (corestream)
(2,5,10,25,50 usuarios)
Lantastic for macintosh
Lantastic v. 6.0

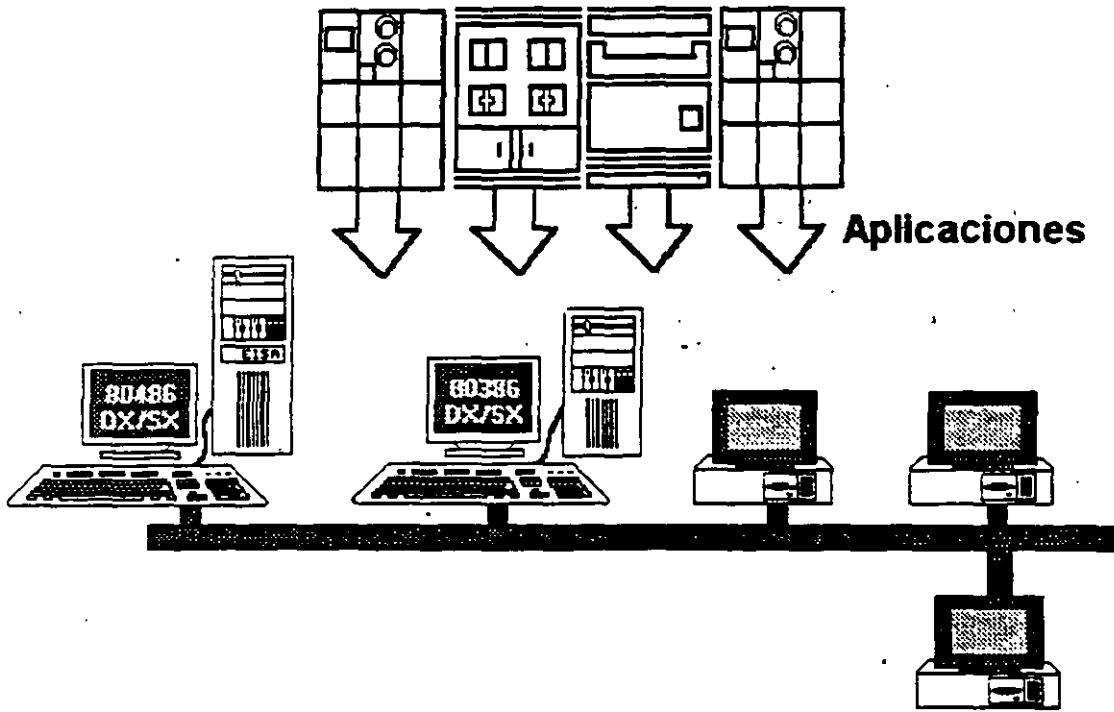


Notas:



Downsizing

Mainframe



Notas:

CURSO: REDES (LAN) DE MICROCOMPUTADORAS

MÓDULO II DEL DIPLOMADO

**4.- SOFTWARE Y APLICACIONES
VERTICALES**



SOFTWARE Y APLICACIONES VERTICALES

EL ESTANDAR SQL

El significado de las siglas SQL es: Structured Query Language, o Lenguaje Estructurado para Consulta.

Un programa servidor de base de datos, es un motor que realiza matemáticas relacionales en grupos de datos. En un programa servidor de base de datos no es necesario que se le diga como encontrar los datos que se requieren, sino que solamente se pide la información, el único inconveniente es que se necesita usar el SQL del servidor. Muchos servidores soportan el ANSI SQL de nivel uno.

Cada programa servidor de SQL, se equipa con un manejador de transacciones que asegura que las tablas y los índices sean sincrónicos, aún después de una falla en el sistema o en el programa.

El problema es que cuando un programa termina de manera abrupta, una transacción particular puede no haberse actualizado, o bien los datos dentro del buffer pueden perderse.

El manejador de transacciones detectará esta condición y automáticamente removerá todas las actualizaciones parciales, de esta manera las tablas e índices, sólo reflejarán transacciones terminadas normalmente.

Los servidores de SQL también protegen a los datos contra la pérdida de los mismos, después de una falla en el medio de archivo. Tienen también utilerías para backup y restauración que crean y restauran copias de la base de datos. Al comprarlos vienen equipados con utilerías para recuperar datos a futuro, con procedimientos que recuperan todos los cambios que se completan entre el último backup y el punto en el que falle el medio de almacenamiento, comúnmente un disco.

Todos los programas servidores SQL soportan una completa integridad por medio de la combinación de un único índice y el atributo de la columna no nula.



Otro tipo de integridad es la integridad referencial, para describirla correctamente haremos uso de un ejemplo:

Si se tienen dos tablas, digamos una de clientes y otra de facturas, uno se debe asegurar de que las facturas nuevas que sean creadas no sean agregadas a la base de datos, a menos que el cliente al que se le está facturando exista en la tabla de clientes.

De otra forma, las tablas perderían integridad, ésta es la misma que se desea tener al borrar o actualizar datos sobre los clientes.

Algunos programas servidores de SQL no tienen integridad referencial, depende del usuario el cómo va a manejar el problema, lo que inevitablemente conducirá a tablas que no están sincronizadas del todo.

Servidores como SQL Server and Ingres soportan sistemas de seguridad referencial parecidos a los de los Data Base Management System. Estos servicios consisten en que las reglas de seguridad referencial deben ser colocadas dentro de la serie de reglas del DBMS de manera que son ejecutadas automáticamente para hacer más fácil la labor del programador, que al usar este servicio puede despreocuparse de la integridad referencial.

Todos los servidores de SQL excepto Progress, tienen programación de aplicaciones que soportan varios lenguajes de programación como C, Pascal y COBOL por ejemplo. Esto resulta muy útil ya que, si conocemos nuestra aplicación y conocemos además un lenguaje de programación, podemos realizar aplicaciones a nuestra medida.

Casi todos los servidores soportan índices por medio de árboles binarios de búsqueda, para la rápida dirección y secuenciamiento.

Los servidores incluyen página automática o seguros de grabación para maximizar la concurrencia, cuando muchos usuarios están accediendo la base de datos.

También cuentan con detección de problemas que ocurren cuando dos o más transacciones están siendo detenidas por otras transacciones. Ya que ninguna de las transacciones puede continuar, el servidor de SQL debe abortar por lo menos a una transacción y mandar un mensaje al programa para poner de nuevo en espera a la transacción que se abortó.



Existe una serie de características que bien vale la pena nombrar, ya que son de utilidad para escoger un servidor de SQL adecuado, éstas son:

- ⇒ El sistema operativo para el que se creó (UNIX, DOS, VAX, etc.).
- ⇒ El hecho de si soporta o no un 4GL.
- ⇒ Qué lenguajes soporta para desarrollo de aplicaciones específicas, así como el nivel de bloqueo.
- ⇒ La optimización que tenga en cuanto a la búsqueda de datos, las opciones que tenga en cuanto al almacenamiento de información y del almacenamiento de índices.
- ⇒ La seguridad referencial o integridad referencial que pueda tener.
- ⇒ El hecho de si tiene o no funciones definidas por el usuario, etc.
- ⇒ El precio relativo que tiene con respecto a otros servidores SQL .

Existen múltiples servidores de SQL, a continuación se mencionarán algunos paquetes comerciales y sus características.

↳ X D B

Es uno de los dos servidores SQL que pueden correr en MS-DOS, funcionará en cualquier NETBIOS LAN y requiere 640 Kb de memoria solamente. Se puede usar una versión especial para correr en memoria extendida.

Dependiendo de la aplicación particular que se desee implementar, XDB puede manejar hasta 15 usuarios. Este sistema tiene la ventaja de ser altamente compatible con el mainframe DB2 de IBM. La mayor parte de los DBMS del mercado tratan de copiar la sintaxis de DB2 SQL.

XDB en una sola máquina es lo mismo que correrlo en un servidor. Es muy fácil de instalar, además de tener una interface que nos es muy familiar.



Algunos de los otros sistemas se han derivado de Unix o de sistemas con VAX, que cuentan con una interface más apropiada para ese tipo de sistemas, el inconveniente de estos sistemas es que conllevan un exceso de bagaje ya que fueron creados para sistemas multiusuario mucho antes de la introducción de las PC's.

SQL BASE

Este es el otro sistema para MS-DOS. Fue el primer SQL server para PC. Inicialmente podía correr en MS-DOS pero ahora además puede correr bajo OS/2. Está garantizado para correr en cualquier NETBIOS LAN y también como un DBMS bajo DOS.

La instalación y administración de los procedimientos de SQL base se diseñaron con el usuario de la PC en mente, los procesos de backup y recuperación son un buen ejemplo de lo anterior. Sólo se necesita un comando para hacer un backup en línea de la base de datos.

La compañía que produce este servidor SQL también tiene una aplicación para Windows llamada SQLWindows, que es una herramienta para desarrollo de aplicaciones sofisticadas en ambiente Windows.

SQL SERVER

Este sistema es de Microsoft, se conoce como Sybase, y puede correr en diferentes ambientes como Unix, OS/2 y VAX.

Tiene una capacidad limitada para actualizar a otras bases de datos lejanas, viene con funciones para coordinar las actualizaciones en múltiples bases de datos, pero es responsabilidad del programador hacer la correcta secuencia de llamadas a funciones.

Soporta la integridad referencial por medio de *gatillos* que son pequeños programas de SQL que son guardados en la tabla de comandos del DBMS.

Cada gatillo se relaciona con una tabla en particular y con una función particular para las actualizaciones, de esta forma se ejecutan de forma automática cada vez que se actualiza una base de datos.

ORACLE



Es la compañía líder en los DBMS para Unix. Tiene la gran ventaja de ser totalmente portátil entre diferentes plataformas siempre y cuando se tenga la misma versión de Oracle en todas las plataformas.

También tiene soporte para Gateways que no sean Oracle, como DB2, pero en la práctica estos Gateways tienen problemas de estabilidad y comportamiento, por lo que no se consideran muy confiables.

Oracle usa un sistema por usuario de arquitectura, cada usuario al conectarse demanda su propio proceso de servicio del servidor, la ventaja de lo anterior es que puede hacer uso de multiprocesadores, pero el problema es que consume mucha memoria y recarga mucho el trabajo en el CPU (en caso de existir sólo uno), lo que es importante considerar si se va a trabajar en una sola computadora basada en un procesador 80386, por ejemplo.

↳ INGRES

Ingres compete con Oracle, corre en un buen número de plataformas para UNIX y VAX. Los Gateways para Ingres no han demostrado ser confiables, pero GCA parece resolver este problema. GCA es la primera arquitectura de Gateway basada en el estándar ANSI para acceso a datos remotos.

Ingres es el único DBMS que soporta arquitecturas con varios servidores, la ventaja es que los administradores pueden dirigir ciertas transacciones hacia servidores específicos, dando prioridad más alta a ciertas transacciones.

Ingres ha demostrado tener ciertas características que la hacen superior a sus competidores, por ejemplo: Ingres no sólo guarda cuentas sino también histogramas que describen mejor los datos, además es mejor para interpretar los comandos de SQL, soporta árboles de búsqueda binaria, que le da al administrador la flexibilidad para archivar físicamente los datos.

↳ INFORMIX

Se ha encontrado que Informix es muy popular para aplicaciones pequeñas y medianas basadas en Unix. Es más fácil de administrar que otros sistemas basados en Unix, requiere además menor cantidad de hardware y tiene un comportamiento excelente.

Informix cuenta con excelente portabilidad, soporta más de 250 plataformas, tiene excelentes herramientas para desarrollo.



Podemos encontrar dos versiones de Informix, Informix-SE que es el software original de Informix para el DBMS y corre sobre su C-ISAM que es un manejador de archivos. La otra versión de Informix es Informix-OnLine, llamado también Informix Turbo, no puede correr en todas las plataformas en las que corre la otra versión y no se ha portado a VAX/VMS o DOS.

Informix usa una arquitectura de multiproceso, así cada usuario requiere su propia memoria pero puede compartirla con otros usuarios, lo que suena similar a la arquitectura de Oracle, la ventaja de esto es que se puede utilizar una computadora con capacidad de multiproceso por medio de varios procesadores, con las mismas desventajas que en su momento se describieron en Oracle.

↳ NETWARE SQL

Es el único DBMS que corre como una adición a Novell, lo que significa que no necesita un servidor especial.

Cuenta con capacidades distribuidas limitadas, puede leer registros de un servidor remoto, uno a la vez, usando procesos de llamada remotos. El manejador de transacciones de este sistema no es tan sofisticado como los de otros sistemas.

↳ PROGRESS

Progress ha probado ser el sistema preferido para pequeñas compañías, sus capacidades de DBMS son muy completas y tiene un 4GL para el desarrollo de aplicaciones. Es altamente portátil a través de docenas de plataformas de Unix y VAX, también se puede conseguir una versión para un solo usuario bajo MS-DOS.

Progress fue uno de los primeros DBMS verdaderamente relacionales en soportar SQL. No cuenta con un lenguaje procedural pero tiene interconstruido un soporte a SQL en su propio 4GL.

La parte más importante de Progress es su 4GL, ya que no soporta otros lenguajes, se deberán desarrollar todas las aplicaciones por este medio.



↳ MANEJADORES DE BASE DE DATOS

Podría esperarse que todos los manejadores de base de datos fueran iguales pero lo anterior, desgraciadamente no es cierto.

Cada **DBMS**¹ tiene características específicas y diferentes a las de los demás, lo que lo hace apropiado o no, para una cierta aplicación.

Además, pareciera que cada vendedor tiene la necesidad de agregar más y más características a la lista de cada DBMS, muchas de las cuales no son ni siquiera importantes o derivan en alguna verdadera utilidad. Es por esto, que cuando se desee comprar un DBMS es necesario verificar que contenga las características que se requieran para la aplicación en particular.

En un DBMS es necesario que se le diga como encontrar los datos que se requieren, no basta con que se le pida la información.

Algunos vendedores de DBMS han añadido algunas extensiones muy útiles a su SQL, como funciones sobre listas, matemáticas, estadística, etc; además de añadir tipos especiales de datos.

Una forma de manejar la integridad referencial es guardando las reglas en el catálogo del DBMS, ya que es el cuerpo de comandos y funciones para ese DBMS. Así, cada vez que una tabla se actualiza, las reglas de integridad referencial se ejecutan automáticamente. De esta manera los programadores no tienen que preocuparse por problemas con respecto a la integridad referencial.

Las reglas de integridad se centralizan de manera que sean consistentes en todas las aplicaciones y son más fáciles de mantener.

Una solución respecto de la integridad referencial es aquella en la que el vendedor del DBMS desarrolla todos los sistemas de seguridad referencial y los entrega a la tabla de comandos de alteraciones de SQL.

Así, el administrador de la base de datos no tiene que crear ninguna lógica para mantener asegurada la integridad referencial de la base de datos, ya que el "motor" del DBMS automáticamente se preocupa por mantener dicha integridad.

¹ Data Base Management System



↳ CORREO ELECTRONICO

La meta respecto del correo electrónico es uniformar las distintas plataformas de correo electrónico por medio de estándares, de manera que los usuarios puedan tener comunicaciones con cualquier sistema de correo electrónico.

El estándar que puede hacer esto último realidad es de CCITT con número X.400 que es una serie de protocolos para correo electrónico, y consta de ocho partes, todas ellas relacionadas con el manejo de mensajes:

- ◇ **X.400** Referente al modelo del sistema y los elementos para dar servicio.
- ◇ **X.401** Referente a los elementos básicos del servicio y opciones para el usuario.
- ◇ **X.408** Referente a la información codificada y las reglas del tipo de conversión.
- ◇ **X.409** Referente a la presentación, la sintaxis y la notación.
- ◇ **X.410** Referente a las operaciones remotas y la confiabilidad de la transferencia de archivos.
- ◇ **X.411** Referente a la capa de transferencia.
- ◇ **X.420** Referente a la capa administradora de la mensajería interpersonal.
- ◇ **X.430** Referente al protocolo de acceso para terminales habilitadas de telex.

Los sistemas de correo por computadora permiten dejar la computadora desatendida y dedicada a las comunicaciones, el correo electrónico se puede usar para recibir y mandar mensajes, reportes y archivos.

Una computadora se puede usar en una oficina como un sistema interno de memorándum para reducir la frecuencia de juntas cara-a-cara, para acordar asuntos, para anunciar noticias, para organizar las actividades entre personas con diferentes horarios, etc.



El incremento de la productividad generado por el uso de un sistema de este tipo, fácilmente justifica el costo del mismo y la dedicación de líneas telefónicas. Y de hecho los costos de comunicación fuera del área, también podrían reducirse drásticamente, adquiriendo un servicio con alguna compañía comercial dedicada al servicio de comunicación pública.

La mayor ventaja de los sistemas de correo electrónico desatendido es el control que le proporciona al operador local. Un sistema de correo electrónico, EMAIL, en una computadora puede proporcionar todas las capacidades de un sistema similar comercial, además de proporcionar control sobre la entrega y los tiempos de entrega de la información.

Se puede decidir cuándo entregar ciertos mensajes y/o archivos, y el sistema automáticamente llamará a otros sistemas para entregar la información especificada en el tiempo especificado.

Los sistemas de correo electrónico nos dan ciertas facilidades como son: mantenimiento de direcciones, direcciones grupales, mandar a un buzón específico, mandar a un número telefónico, pedir respuesta a mensajes, buscar entre mensajes, imprimir mensajes y una gran variedad de utilerías más.

El mayor beneficio del correo electrónico, va más allá de un intercambio de información entre empleados, el envío de mensajes es la fundación de una nueva ola de software para grupos de trabajo que cambiará las estructuras hasta ahora conocidas, del trabajo grupal y que seguramente incrementará la productividad.

La gente tiende a pensar que el correo electrónico es solamente un intercambio de mensajes entre diferentes personas, pero eso es solamente la punta del iceberg que estamos descubriendo. El correo electrónico se puede usar también para la comunicación efectiva entre diversas personas y procesos, conocidos como usuarios virtuales.

Aplicaciones que se construirán sobre la estructura de mensajes incluye correo multimedia, direccionamiento de mensajes de fax, organización de horarios y compartición de documentos. Quizá la ruta donde se tienen mayores expectativas es la conocida como trabajo fluido que engloba la dirección de información, la automatización de diversas tareas, y el soporte de decisiones.

Expertos en correo electrónico para redes LAN, esperan que este sistema crezca durante los próximos años. Se estima que el número de usuarios de correo electrónico durante el último año creció un 60 % y se espera que



siga creciendo, pero está limitado por la penetración en el mercado de las redes LAN.

Los tipos de aplicaciones que se basan en correo electrónico se pueden englobar en dos grupos:

Programas que pueden soportar el correo electrónico y programas centrados en correo electrónico, su transporte y envío.

La categoría central en las aplicaciones de mensajería es la organización de horarios de grupo, juntas y planeación de tiempos en las empresas, lo anterior también permite la adecuada administración de recursos de la empresa, como los salones disponibles para juntas o los auditorios, etc.

El correo electrónico se encuentra en un nivel de madurez en muchas empresas debido a su gran aceptación, además de las mejoras que se han introducido en el hardware y software para dichas aplicaciones, incluyendo la capacidad de comunicar dos sistemas de correo electrónico diferentes.

↳ EL SUPERVISOR, DIAGNOSTICOS Y UTILERIAS

Las redes de área local deben ser administradas. Una red óptima es aquella que no inhibe el uso de recursos de la red, sin importar cuáles son estos recursos.

Quizá el problema más ignorado en la implantación de una red, es que toda red necesita ser administrada. Este es el trabajo del supervisor de la red.

El supervisor es la persona del departamento local, encargada de administrar adecuadamente la red. Con una red chica es posible que sólo se requiera el 10 ó 15 % del tiempo de esta persona, en una red de mayor tamaño es posible llegar a necesitar el 100 % del tiempo de esa persona. Un supervisor de una red óptima organizará las funciones del sistema, de manera que la gente ni siquiera sepa para qué está ahí.



Richard B. Freeman de IBM ha presentado un enfoque del manejo de una red, identificó seis disciplinas diferentes asociadas con el manejo de los componentes de una red:

1. Determinación del problema
2. Análisis del desempeño
3. Manejo del problema
4. Manejo de cambios
5. Manejo de la configuración
6. Manejo de las operaciones

La determinación del problema se debe distinguir del mantenimiento y del servicio, ya que es el proceso de identificación de fallas de modo que se pueda llamar al distribuidor y organizaciones de servicio indicados.

La determinación del problema debe identificar que elemento falló, no necesariamente por qué sucedió.

El reporte, registro y resolución de impedimentos de la posibilidad del usuario de comunicarse de manera efectiva con un dispositivo destino recibe el nombre de manejo de problemas.

Los cambios en los componentes de la red deben ser registrados, reportados y aprobados a través del proceso del manejo de cambios. El manejo de la configuración requiere la creación de una base de datos que contenga el inventario de las características físicas y lógicas pasadas, presentes y futuras de elementos de la red.

La base de datos de la configuración incluirá información sobre terminales y puertos, y la configuración exacta de cada dispositivo de acceso de la red.

Por último, el manejo de las operaciones tiene que ver con la manipulación distante o remota de diversos dispositivos de la red. Esto incluirá, pero no está limitado a, respaldo para el enlace de nuevos dispositivos, suministro de documentación acerca de cómo realizar ciertas funciones de la red y aspectos relacionados.



El aspecto principal que debe destacarse es que el manejo o administración de una red es un problema de manejo real, no tan solo un aspecto de garantizar que un cable sea tendido de un punto a otro y que se suelden conectores adecuados al mismo. A la lista de Freeman debe agregarse el respaldo de usuarios, capacitación y documentación, seguridad y planificación.

Judith Estrin y Keith Cheney de Bridge Communications han sugerido otro intento diferente para describir el manejo de una red:

1. Instalación y configuración
2. Monitoreo y control
3. Seguridad y control de acceso
4. Diagnóstico

Una red se instala para ofrecer servicios útiles a sus usuarios, una LAN departamental suele ser adquirida e instalada para realizar una o más funciones específicas, como:

Conectividad, acceso a dispositivos periféricos costosos, un sistema de base de datos común, acceso a software común, servicios de correo electrónico, calendario y agenda, vías de acceso, puentes de enlace y servidores de comunicaciones.

A fin de resolver adecuadamente los problemas de los usuarios, el supervisor de la red debe tener a su disposición cuando menos los siguientes manuales y documentos de apoyo:

Mensajes y códigos de todos los sistemas operativos de la red, así como también de todas las máquinas, mensajes y códigos de las aplicaciones importantes, guías para el operador relacionadas con todo el equipo a disposición del usuario, lo que incluye manuales de terminales, dispositivos de la red, métodos de acceso, guías de determinación de problemas de todo el equipo relacionado a la red, datos sobre la configuración de la red a fin de determinar si el usuario ha o hubo cambiado de alguna forma parámetros referentes a equipo de acceso a la red, esto implica que la interface del usuario tendrá también el equipo disponible para verificar la configuración actual o presente.



El objetivo fundamental de tener toda la documentación es mantener funcionando siempre la red. El mantenimiento de la red consiste en reparar interrupciones cuando éstas se presentan y lo que es más importante, evitar que ocurran interrupciones.

Para evitar interrupciones en el servicio, el mantenimiento contempla tareas como la actualización del software del sistema operativo de la red, prueba de cables y componentes activos del sistema de cableado, tarjetas de interface para la red y monitoreo de la carga del trabajo, rendimiento y tiempo de respuesta.

Cuando falle la red, será necesario que se recurra a todas las herramientas de diagnóstico que se puedan encontrar. Existen varios elementos evidentes que deben verificarse cuando ocurre una falla.

Primero lea las partes relevantes de todos los manuales y asegúrese de entender los mensajes de error. Después verifique el cable de empalme, después el cable troncal y por último el servidor.

Si no tiene éxito tras el primer intento, pruebe con una búsqueda binaria, dividiendo a la red a la mitad y probando la operación de cada una de las mitades, después concéntrese en la mitad que no haya funcionado.

Aunque existe una escasez de hardware y software de diagnóstico, existen dispositivos que empiezan a salir al mercado que pueden ayudar al administrador de la red. Algunos de ellos son relativamente sencillos y están diseñados para probar continuidad o la existencia de cortos en el cable. Algunos de éstos son dispositivos automáticos, mientras que otros son tarjetas que se colocan en computadoras personales y cuando se combinan con el software adecuado, pueden ofrecer información concerniente a índices de colisión en una red Ethernet o bien, inspección de cuadros en una red Token Ring.

Un paso más allá de la simple prueba de continuidad es la creación de dispositivos, algunas veces llamados reflectómetros de dominio de tiempo que no sólo indican en dónde hay una interrupción en el cable, sino que también señalan aproximadamente dónde ha ocurrido dicha interrupción.

Claro que éste nivel de complejidad técnica tiene un precio alto, lo que dificulta justificar el costo de una red chica, sin embargo en una red de mayor tamaño, dicho costo no sería prohibitivo.



En el caso de redes de banda ancha se dispone de varios dispositivos, ya que la tecnología ha sido empleada por varios años, por ejemplo existen monitores que pueden probar en forma automática la calidad de las señales desde diversos puntos de la red.

Hay también analizadores de protocolo relacionados con monitores que pueden hacer un análisis detallado del comportamiento de un protocolo dentro de otros protocolos.

Aunque la red de área local debe ser diseñada con la posibilidad de expansión presente, el índice de expansión dependerá del capital disponible y de la disponibilidad de personal y productos.

La demanda del usuario de servicios de la red en una organización dinámica probablemente superará cualquier expansión planificada. La necesidad de expansión, modificación o reconfiguración dependerá del tráfico en la red, del rendimiento de la misma y de la disponibilidad del sistema en sitios organizacionales adecuados.

En un sentido estrecho, la planificación de la red consiste en la anticipación del cambio y la expansión a través del uso de modelos basados en datos referentes a desempeño. La función de planificación debe hacerse una parte intrínseca del manejo de una red, debido principalmente a que pocas personas desean llevarla a cabo.

El planificador debe servirse de todas las herramientas a su disposición y de datos concretos o reales como estadísticas de uso de terminales de sistemas de computación, nodos y transacciones totales, para representar la red a través de modelos y adquirir sentido de lo que está sucediendo.

Para que los programas de planificación sean tomados con seriedad es necesario tener una planificación orientada a metas, y también planificación de la implantación. Algunas veces puede ser necesaria la alteración de planes en el momento, pero la planificación por sí sola, con poco esfuerzo en la implantación de esos planes, es un ejercicio inútil, poco placentero y muy costoso en ineficacia.

Uno de los objetivos principales de las redes de computadoras, y en especial de las redes de área local, consiste en ofrecer acceso sencillo y conveniente a sistemas de computación dentro de una organización, y ese uso muy sencillo puede entrar en conflicto algunas veces con necesidades de seguridad.



En consecuencia el sistema de seguridad de la red debe tomar medidas para identificar a usuarios legítimos con fines autorizados al mismo tiempo de negar el acceso o uso no autorizados de datos importantes.

Se puede concebir un sistema de seguridad como una serie de círculos concéntricos que forman estratos de protección en torno a datos y recursos de computación. Los anillos exteriores representan la más baja seguridad y los interiores, la más alta seguridad.

Como uno de los objetivos primarios de una red es la conectividad, la óptima implantación de un sistema altamente conectivo tiende a frustrar algunos métodos de seguridad y control.

Los diversos estratos de seguridad están diseñados para impedir el acceso no autorizado y en esto está implícito un aspecto de seguridad importante: se debe averiguar en qué punto es más costoso conservar la seguridad que la existencia de una brecha en el sistema de seguridad.

Desgraciadamente para esto existe una respuesta por cada empresa que haga uso de una red local.

Así mismo, otros aspectos intervienen en el tema de la seguridad. El tamaño de una red puede impedir problemas de seguridad o acrecentarlos. En una LAN grande podrían necesitarse técnicas de codificación o de devolución de llamadas. Con una LAN chica quizá sea posible controlar los dispositivos conectados a un sistema, pero en una LAN grande dicho control puede ser más difícil de lograr.

Un método más adecuado sería aislar datos importantes y su acceso en redes concurrentes privadas que usen, quizá, un protocolo de comunicación alternativo junto con las técnicas de codificación y devolución de llamadas. En fin, la solución que se proponga depende de cada una de las características y problemas, así como los requerimientos específicos de cada una de las redes.



CURSO: REDES (LAN) DE MICROCOMPUTADORAS

MÓDULO II DEL DIPLOMADO

5.- TECNOLOGÍAS DE VANGUARDIA





Microsoft
SQLSERVER

Guia de Producto



Los administradores de la Información tienen un arduo trabajo, ni dudar de ello. En la actualidad los negocios requieren sistemas de información que se puedan desarrollar rápidamente, a costos bajos y con mayor flexibilidad que nunca antes

Microsoft SQL Server para Windows NT ofrece un sistema relacional cliente/servidor administrador de bases de datos que es poderoso, confiable, administrable y abierto.

Arquitectura Escalable. *Microsoft SQL Server para Windows NT* se ejecuta en su servidor de red *Windows NT Advanced Server*. Así usted integra, en una misma computadora, servicios de red, de correo, de acceso remoto y de base de datos. Por ser escalable, es posible primero contar con una computadora Intel i486. Cuando los requerimientos de los usuarios sean mayores, será posible reemplazar este sistema por una computadora Multiprocesadores¹ 486. Si el requerimiento de desempeño no se satisface aun es posible colocar una máquina RISC² ARC en su lugar. Tenemos disponible tanto *Microsoft Windows NT Advanced Server* como a *Microsoft SQL Server para Windows NT* en estas plataformas. Los usuarios no perciben ningún cambio, excepto el de un desempeño mucho más eficiente. Es posible mezclar libremente configuraciones INTEL/RISC y las aplicaciones son las mismas tanto en el cliente como en el servidor.

Arquitectura de Alto Desempeño. El TPC-B Benchmark³ es una norma definida por el "Transaction Processing Performance Council", una organización norteamericana fundada recientemente para definir medidas de desempeño en procesamiento de transacciones y bases de datos. En este estándar para medición de desempeño *Microsoft SQL Server para Windows NT* establece un nuevo record de 226 32 tpsB transacciones por segundo a un costo de \$440.88 dólares por transacción en una configuración -prácticamente la mitad del costo del previo record precio/desempeño. Por ejemplo, Informix Online 4.0 en una HP 9000 serie 817S procesador Unix soporta solo 64 transacciones por segundo. SQL Server 4.8 de Sybase ofrece 134.9 tps en un multiprocesador SUN SPARCserver 690 a un costo de ¡\$2,764 dólares por transacción!

¹ Hasta 32 microprocesadores

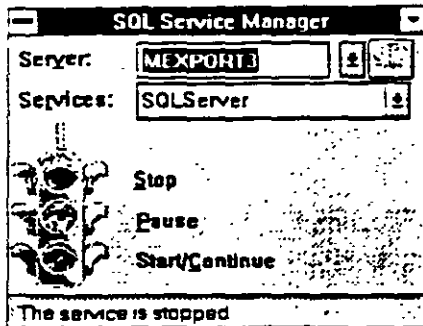
² Con Microprocesador DEC Alpha o MIPS R4000/4400

³ El manual completo del consejo se puede obtener en el tel 95-408-295

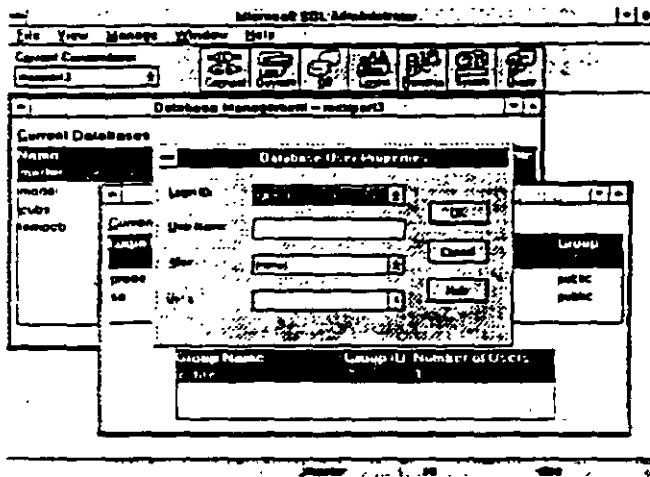


Le ofrecemos nuestro *Microsoft SQL Server Benchmark Kit*⁴. En el incluimos todos los archivos y detalles para reproducir estas pruebas. Este kit le puede ser útil para evaluar distintos tipos de Hardware.

Sencillo Sistema de Administración. El nuevo *Microsoft SQL Server para Windows NT* incluye herramientas de administración gráficas totalmente remotas, anteriormente no disponibles. He aquí comentadas algunas de estas:



Pantalla de arranque. Desde esta es posible iniciar los servicios de base de datos en cualquier computadora de la red (si tenemos los privilegios adecuados). Para iniciarla simplemente seleccione con el puntero el foco verde.



Programa Administrador. Ofrece control inmediato en la interfaz gráfica Microsoft Windows. Desde aquí se administran a los usuarios, bases de datos y afinación de diversos elementos del sistema.

⁴ Disponible en el boletín electrónico SPIN (915)-590-5988 (ANSI 8N1)



Create Database

Database Name:

Data Device: Data Size (MB):

Log Device: Log Size (MB):

OK Cancel Help

Creación de Base de Datos. Las operaciones se especifican con los controles convencionales de las aplicaciones gráficas de este sistema operativo

Command Permissions: master

Permissions:

<input checked="" type="checkbox"/> Create Default	Create Database	All
<input checked="" type="checkbox"/> Create Procedure	Create View	None
<input type="checkbox"/> Create Style	Dump Database	
<input type="checkbox"/> Create Table	Dump Transaction	

Users With Permissions: guest, probe, public

Other Users: dbo

Show Add Remove Done Help

Asignación de permisos. Los elementos de seguridad nunca habían estado mas a la mano. Esta gráfica muestra los privilegios de usuarios en cuanto opciones para crear tablas y vistas de información.

Scheduled Backup Event Entry

Database: Trunc. No Log

Dump Database To: Append

Dump Log To: Append

Frequency: Enable Yes No

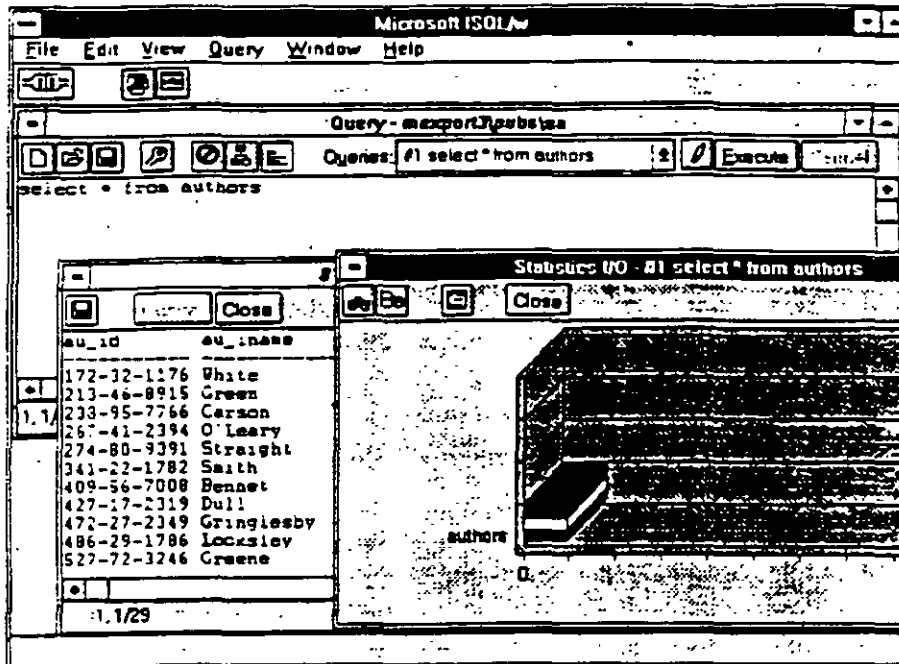
Start Time (HH:MM): AM PM

Current Date: Oct 27 1993 11:52AM

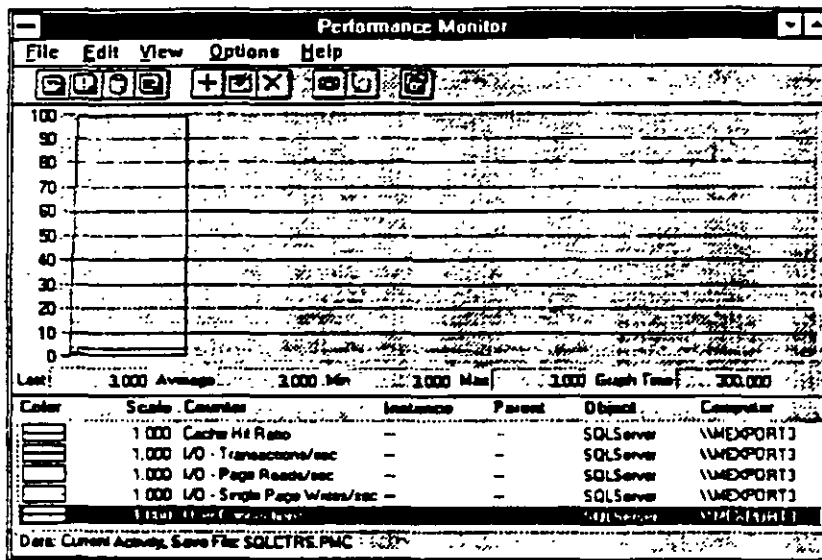
OK Cancel Help

Respaldo en línea. Con *Microsoft SQL Server para Windows NT* es posible respaldar la información en línea, sin suspender la actividad de los usuarios. Esta novedosa tecnología también se aplica a la recuperación de información del un respaldo. Es posible programar la frecuencia y hora a la que se almacena nuestra copia de seguridad.



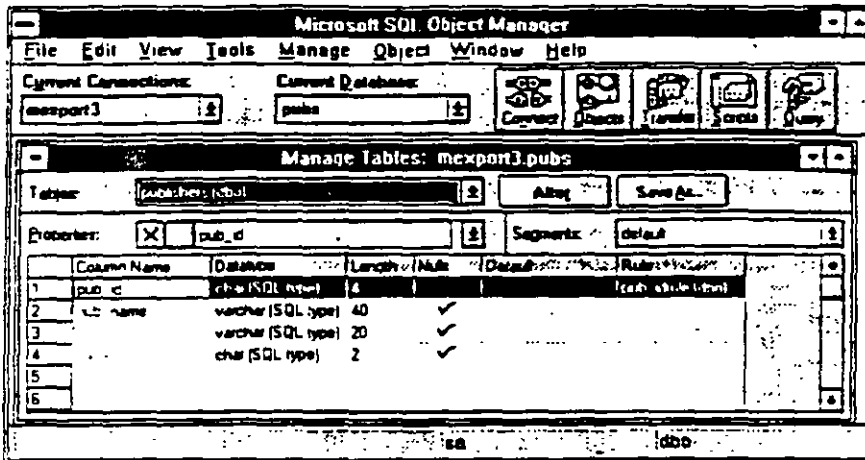


Herramienta de Acceso El *Microsoft ISQL/W* para Windows y Windows NT muestra los resultados de consultas y presenta gráficas de análisis para determinar la mejor manera de efectuar las consultas.

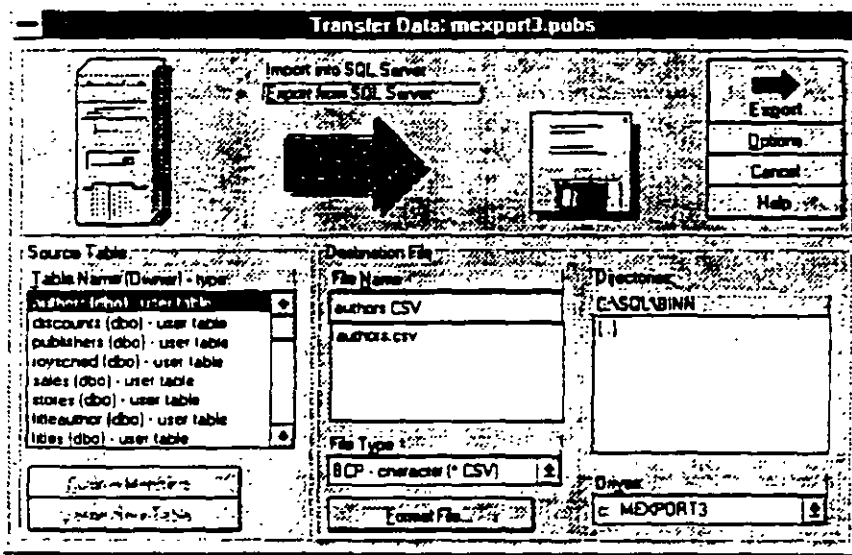


Integración con Windows NT También para monitorear el desempeño de nuestro servidor de base de datos podemos utilizar el <Performance Monitor> de *Microsoft Windows NT*. Este permite monitorear el uso del cache y transacciones de entrada/salida, entre otros parámetros. El monitor puede desplegar simultáneamente la información de servidores remotos.





Administrador de Objetos. Otra nueva herramienta de Microsoft SQL Server para Windows NT es el Administrador de Objetos. Desde aquí es posible realizar opciones de mantenimiento, transferencia de información y otras labores amigablemente.



Exportar/Importar (Bulkcopy). Nunca había sido tan sencillo efectuar intercambio de información hacia archivos de texto. De esta manera podemos crear respaldos que sean leídos por otros administradores de bases de datos.



Generate SQL Scripts: mexport3.pubs

Scripts

Objects

All Objects

Include Dependencies

Include Drops

Include Permissions

All Tables

All Views

All Stored Procs

All Triggers

All Rules

All Defaults

All User Databases

Logins

All Logins/Groups

All Database Logins

Generated By:

[]

Generate

Previous

Cancel

Help

Object Selection

Available Objects (Owner) - type

Selected Objects (Owner) - type

Generación automática de scripts. Si la base de datos se definió con archivos de texto (scripts) y estos se perdieron, el Administrador de Objetos es capaz de reconstruir el escrito para generar la misma base de datos en otro servidor

Table Properties : authors

Create Date: Oct 12, 1993 7:32PM

Owner: dbo

Size (KB): 14

Segment: default

Columns: 5

Rows: 23

Row Length: 164

Reserved (KB): 64

Print

Save As...

Clear

Help

Column	Name	Type	Length	Null	Default	Rule
	au_id	id	11	No		
	au_name	varchar	40	No		
	au_fname	varchar	20	No		
	phone	char	12	No	phonedef	
	address	varchar	40	Yes		
	city	varchar	20	Yes		

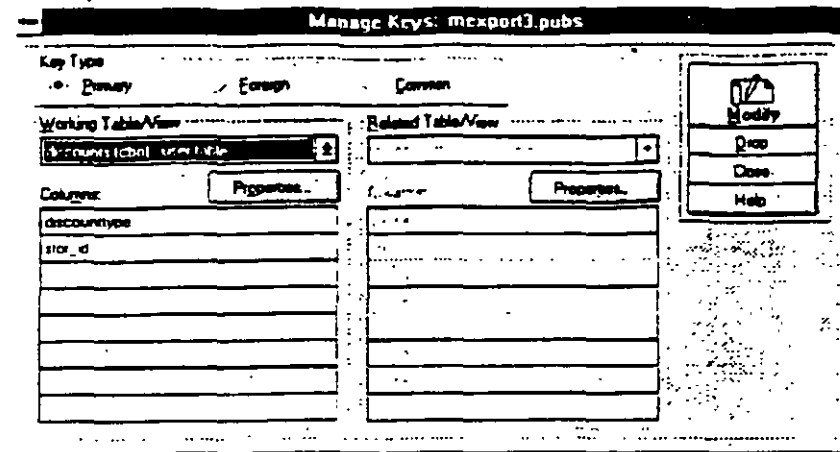
Index	Name	Unique	Clustered	Dup Row	Dup Key	Segment	Column(s)
	auind	Yes	Yes	No	No	default	au_id

Key	Type	Column(s)	Related Table	Related Column(s)
	primary	au_id	tblauthors	au_id

Insert: Name Insert Update Delete

Generación automática de scripts. Si la base de datos se definió con archivos de texto (scripts) y estos se perdieron, el Administrador de Objetos es capaz de reconstruir el escrito para generar la misma base de datos en otro servidor.





Generación automática de scripts. Si la base de datos se definió con archivos de texto (scripts) y estos se perdieron, el Administrador de Objetos es capaz de reconstruir el escrito para generar la misma base de datos en otro servidor

Mas allá de SQL Server.

Microsoft SQL Server para Windows NT es una implementación totalmente nueva de este administrador de bases de datos.⁵ Como tal, existen mejoras sustanciales a la versión de OS/2:

- Mejor selección automática de índices para consultas
- E/S asíncrono real, administrador de bloqueos mejorado para evitar deadlocks con muchos usuarios
- Respaldo y recuperación muy rápidos
- Bases de datos temporales en RAM
- Inicio y recuperación automático de servidor en caso de falla eléctrica u otra falla de hardware.
- Soporte dinámico de protocolos de red. Con ellos SQL Server puede "escuchar" peticiones de usuarios NetBEUI, TCP/IP, IPX/SPX y otros simultáneamente.

y muchas otras características que lo hacen óptimo para ambientes críticos de operación.

Soporte de Terceros.

Además del soporte técnico y servicios de Microsoft en nuestro País, existen diversas compañías que ofrecen soporte adicional en servicios y productos a *SQL Server para Windows NT*.

⁵ Compatible con las anteriores.



Computer Associates Inc. CA-UNICENTER se basa en *Microsoft SQL Server para Windows NT*. Este producto les permite a los negocios administrar y controlar diversos sistemas en redes muy amplias

Sequent Computer Systems, Inc. ofrece a *SQL Server para Windows NT* en su familia de sistemas simétricos de multiprocesamiento. Estos incluyen a WinServer 1000, 1500 y 3000. Estos se mercadean actualmente con seis procesadores

Micro Decisionware, Inc. ofrece toda una gama de productos gateway para conexión a mainframes.

IMRS Inc. Ofrece su línea Hyperion/SQL como un sistema de administración financiera cliente-servidor que incluye módulos de cuentas por pagar, cuentas por cobrar, administración de recursos inmuebles y sistemas de compra.

InterTech Imaging Corporation ha desarrollado un software cliente-servidor para administración de documentos. Esto incluye digitalización, indexado, anotaciones y búsqueda de documento por tipo.

Cognos. Cognos desarrolla, mercadea y soporta -directamente y a través de revendedores -avanzadas herramientas cliente-servidor y aplicaciones de reportes en diversas plataformas.

LBMS, Inc. ofrece a *Systems Engineer* una herramientas CASE para *Microsoft Windows* y *Microsoft Windows NT* para el desarrollo de aplicaciones cliente-servidor. Genera schemas para SQL Server, incluyendo soporte extendido de procedimientos almacenados

Powersoft, Uniface Corporation, Data Wiz, SQLSoft, Panttaja Consulting, SAS Institutes Inc, Software Publishing Association, Timeline Platinum Software Corporation, Dun & Bradstreet y Digital Equipment Corp. son nombres de algunas otras empresas que operan en ambientes *Microsoft SQL Server para Windows NT*.

Integración con redes.

Microsoft SQL Server para Windows NT usa al <registry> de *Windows NT*, para evitar la necesidad de administrar diversos archivos de configuración del sistema operativo. El programa de instalación además ofrece un mecanismo sencillo de modificar opciones de arranque y otros parámetros sin necesidad de recurrir al <registry>.



SQL Server ahora soporta seguridad integrada que le ofrece una sola clave de acceso para servidores de red y base de datos. Con la "Seguridad Integrada" el acceso a *SQL Server* es controlado a través de privilegios establecidos para usuarios y grupos de *Windows NT*

- Modelo unificado para red y base de datos
- Control centralizado de acceso a Múltiples *SQL Server* en un dominio de *Windows NT*
- Administración centralizada de claves con encriptación de claves y límites de tiempo
- Auditoría para intentos de acceso a base de datos
- Herramientas para administrar múltiples niveles de seguridad en *SQL Server* para usuarios y grupos.

Precios.

Server

Desktop (1 usuario)	\$ 995
Grupo de Trabajo (10 usuarios)	\$ 2,995
Departamental (64 usuarios)	\$ 7,995
Corporativo (Ilimitados usuarios)	\$14,995

Adiciones

Grupo de Trabajo a Departamental	\$5,495
Departamental a Corporativo	\$7,495

Productos Alternos

SQL Bridge	\$2,495
Open Data Services MLP	\$1,995
Programmer's Toolkit	\$ 695
Embedded SQL Toolkit	\$ 695
Doc Sets	\$ 250

Upgrade

OS/2 10 Usuarios -> Grupo	\$ 995
OS/2 Ilim. -> Departamental	\$ 995
OS/2 Ilim. -> Corporativo	\$2,995
Programmer's Toolkit Upgrade	\$ 99
Embedded SQL Upgrade	\$ 99



Especificaciones

Server
Requiere Windows NT o Windows NT Advanced Server
16Mb de Memoria Mnimo
Disco flexible de 3.5" para instalacion
30Mb de Espacio Disponible en Disco Duro
Monitor VGA o mejor

Cliente
Computadora Personal corriendo Windows 3.1, DOS 3.3, Windows NT 3.1 u OS/2 1.3 o versiones superiores.
Memoria requerida por aplicacion cliente
Disco duro requerido por aplicacion cliente

Redes
IBM LAN Server
Microsoft LAN Manager
Redes basadas en Microsoft Windows NT
NetWare de Novell
TCP/IP

Clients Soportados
Windows
Windows para Trabajo en Grupos
Windows NT
MS-DOS
OS/2
Apple Macintosh
UNIX
VMS



Estadísticas de Base de Datos

Hasta 32768 bases de datos

Hasta 8 bases de datos alteradas en una actualización

Hasta 16 tablas combinadas (join)

2 mil millones de tablas por base de datos

Hasta 251 índices por Tabla

Sin límite de renglones por Tabla

Índice compuesto de hasta 16 columnas

Nombre de objetos de hasta 30 caracteres

Memoria RAM de hasta 2 gigabytes

Espacio de almacenamiento hasta 8 terabytes

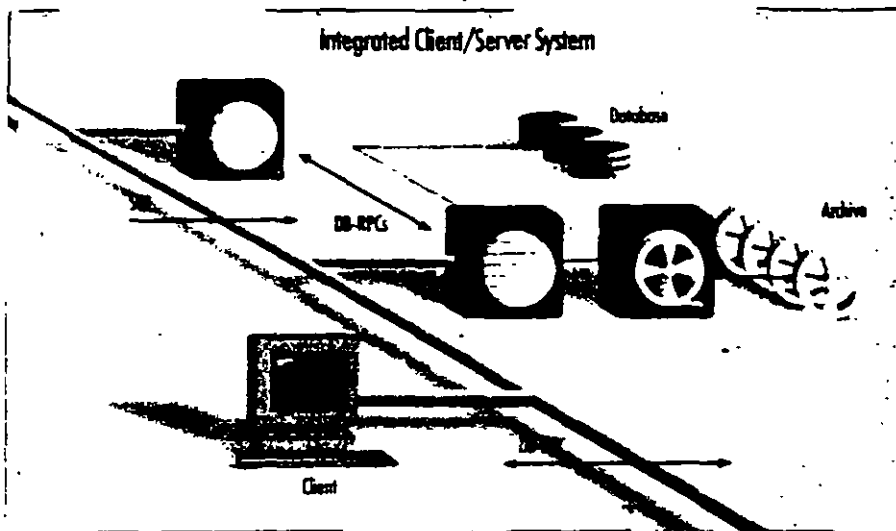
Hasta 32767 conexiones de usuario



SYBASE SQL Server 10



A SYBASE System 10 Server Product



The SYBASE™ SQL Server™ has earned a reputation for high performance and reliability, making it the RDBMS of choice for organizations that must satisfy the stringent requirements of mission-critical on-line transaction processing (OLTP) and decision support applications. SYBASE SQL Server 10 builds on these proven product strengths and adds advanced new features to help organizations get more from their information resources, more cost effectively.

SYBASE SQL Server provides features designed to meet the needs of the most challenging business applications, while at the same time providing an easily managed environment. This focus on the needs of real applications has resulted in broad-based acceptance of SQL Server as the client/server RDBMS of choice across the full spectrum of applications.

SQL Server addresses the fundamental requirements of mission-critical systems, including

Scalable high performance

- runs on a variety of platforms, from PCs to multi-CPU super servers, so you can select the appropriate hardware for each job and change hardware when your needs change

- delivers excellent performance on each machine as a result of close cooperation with hardware vendors
- achieves extremely high transaction rates and supports large user populations through its highly efficient, multithreaded SQL Server engine

Reliability and integrity

- SYBASE stored procedures and triggers maintain integrity
- if data integrity is violated, the SYBASE trigger rolls back the transaction, preserving data integrity
- stored procedures encapsulate complex business logic into pre-packaged units of code that multiple applications can reuse, for correct manipulation of the data
- designed to meet C2 level of trust as defined by the National Computer Security Council

SQL Server 10 forms the foundation of an integrated client/server system

Data availability

- disk mirroring and high-speed backup/restore minimize the impact of hardware failure on running applications
- SQL Server fully supports on-line backup and restore, making data much more available to users
- Backup Server takes on the backup and restore task from the SQL Server, allowing the server to run ongoing applications almost unaffected

Interoperability

- complies with ANSI/ISO SQL-89 standard and entry-level ANSI/ISO SQL-92
- supports applications written to the ODBC and X/A standards
- supports a variety of network protocols, enabling the connection of virtually any client machine to SQL Server running on any platform

Ease of management

- sophisticated multithreaded architecture means that each machine has only a single server process to manage
- in a symmetrical multiprocessor (SMP) environment, only the SYBASE virtual server architecture (VSA) lets you control the amount of CPU resource allocated to the RDBMS
- a complete line of system management products is available to assist you in managing storage, users, security and performance

SYBASE SQL Server: the foundation of the on-line enterprise

Swiss Bank Corporation (SBC) is an international bank that uses SYBASE in a number of its front-office applications for trading financial instruments such as derivative products.

Robert Kunimura, executive director, explains: "Our trading systems allow users to enter trades and related transactions, describe instruments, generate MIS reports, run sophisticated analytics, and store historical data for later analysis. Since these trading systems track SBC's global trading portfolio, they are extremely mission-critical. They must be up and running 24 hours a day, 7 days a week, globally.

"At SBC, we offer so many types of financial instruments that we've had to design a method to flexibly store the descriptions and structures of these instruments in the database. For instance, each over-the-counter option has unique security characteristics that must be recorded and stored by the trader. The benefit of the SYBASE-based systems is that they are reliable and flexible — and that's worth money. The trading business is a minute-by-minute operation, with hundreds of millions of dollars at stake."

Your organization's information resource may be its single most important asset. When the stakes are this high, most organizations choose to play it safe. For instance, in the financial industry, where time is literally money — a lot of money — you'll find SQL Server everywhere. Airlines, telecommunications companies, manufacturers, and companies from other industries worldwide choose SQL Server for the same reasons: they want performance with reliability, universal connectivity, and effective management for distributed systems.

Performance + reliability = customer satisfaction

The SQL Server has earned some impressive benchmark results, but those measure only part of the whole application environment. Sybase focuses on performance throughout the application environment to ensure that it supports real-world systems. That's what matters most to Sybase customers, and to Sybase. Sybase's performance features have consistently proven themselves in real-world applications at thousands of customer sites.

Transact-SQL

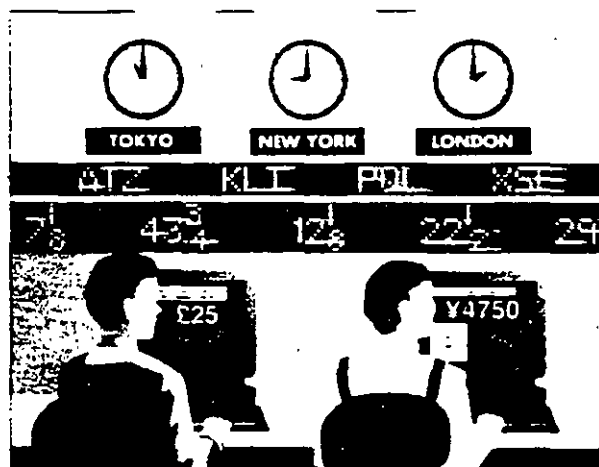
- Transact-SQL, a powerful superset of ANSI/ISO-standard SQL, allows an application to execute stored procedures or dynamic SQL and to control transactions
- Transact-SQL lets developers program organization-wide business rules, transactions, and parameterized queries into compiled stored procedures to increase programming efficiency and database performance

Stored procedures

- SQL Server has the only mature, fully functional implementation of stored procedures, tested in production environments for more than six years
- stored procedures are processed faster than a sequence of dynamic SQL statements because they are precompiled
- stored procedures decrease software maintenance costs because they make the structure of the data transparent to client applications
- stored procedures reduce network traffic and improve security
- stored procedures can return multiple rows of data, for faster responses and a more flexible architecture

System features

- SQL Server can make database remote procedure calls to other data sources and services, and so can integrate a complex system, concealing application details from programmers
- page-level locking provides concurrency control for low overhead and maximum throughput



- browse mode, an optimistic locking scheme, allows users to read rows and update values one row at a time, without locking the data being read
- mature cost-based optimizer gives the best query plan for cost effective use of system resources
- Backup Server delivers very fast backup and restore with minimal impact on running applications

Scalable high performance

The SQL Server scales smoothly from a workgroup of a few users accessing a multi-megabyte database to hundreds of corporate users connected to a multi-gigabyte integrated system. Because SYBASE handles more users on a given machine configuration than other RDBMS products, your organization can run its demanding applications at the lowest hardware cost. As workloads increase, the throughput and response times of SYBASE servers scale in a predictable, linear way, so your organization can plan for changing hardware requirements.

Scalability architecture

- the multi-threaded SQL Server implements a highly efficient thread manager running on top of the native operating system, to deliver the highest performance at the lowest cost for any number of users
- efficient architecture requires only about 48K for a user connection (other RDBMSs may require more than a megabyte), reducing hardware requirements and making more memory available for disk caching and other applications
- SQL Server efficiently handles multi-user functions such as scheduling and task switching within the server process

- organizations get high throughput with hundreds to thousands of users without having to use a complex transaction processing monitor
- virtual server architecture uses only one process for each CPU allocated to the server, ensuring optimal use of symmetric multiprocessor (SMP) systems while automatically balancing the workload across the CPUs
- SYBASE SQL Server offers a better return on hardware investment, consistently outperforming the competition in transaction throughput, number of users, and transaction cost

Support for very large databases

SQL Server's Backup Server provides excellent performance for databases of up to hundreds of gigabytes. Backup Server is a separate server with a scalable architecture so you can configure an archive system to support the backup speed you need for your applications – up to speeds in excess of 10 GB per hour, with almost no impact on running applications.

SQL Server lets you mirror not only the database logs but also the database itself, removing all single points of media failure. Features such as these make applications that are 100 GB and larger reliable and easy to manage.

Features for very large databases

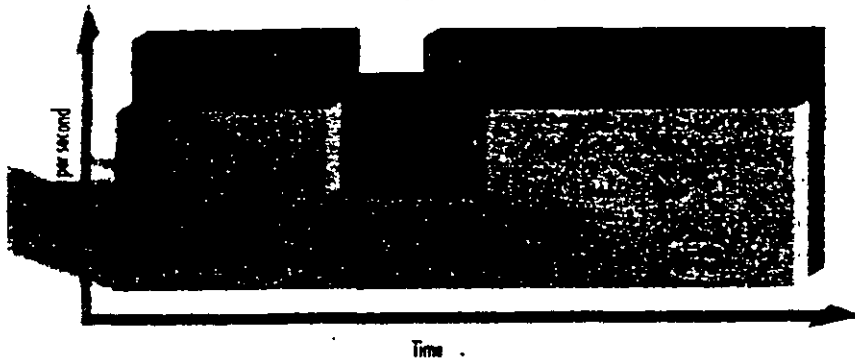
- Backup Server off-loads the dump from the server while continuing to support on-line backup, so it has a negligible impact on running applications
- high-speed dump/load enables you to back up even multi-GB databases in a reasonable time

BP Exploration used Sybase and its client/server based products to reengineer its entire computing environment.

Larry Gohagan, principal consultant, global information technology, at BP Exploration, describes what happened: "Management set the goal to cut information technology costs in half in three years – but we did it in two years. Ultimately, we 'cleaned house' to eliminate over half of our legacy systems.

"In all, we've developed over 100 separate SYBASE applications, and technical systems for reservoir management and geology. Our end users are geologists and geophysicists, and these systems empower them to get the information they need to do their jobs. Response to the new computing environment has been very good. They prefer the GUIs to their previous menu-driven interface. The end users enjoy easy access to data – and have fun working with it."

Backup Speeds: A Comparison



The Backup Server provides scalable, high-speed backup and restore with minimal impact on running applications.

- Backup Server allows read/write of multiple disks and tapes in parallel
- dump/load speeds in excess of 10 GB/hour make very large databases manageable
- clustered indexes help you to modify and retrieve rows almost as fast in a very large database as in a small one

Standards for greater flexibility

SQL Server helps you make the right connections, with full standards compliance and interoperability with standards-compliant components. This flexibility means that at every step, you can decide whether to buy a turnkey product to extend the functionality of a system, or build the software in house. In the process, you can make the best use of your organization's financial, systems, and human resources. Sybase lets developers write against the standard application programming interface (API) of their choice (such as Microsoft's ODBC) and then run the applications against the SQL Server.

Full ANSI/ISO compliance

- full and efficient cursor support enables you to write client programs, triggers, and stored procedures that efficiently manage row-at-a-time processing
- declarative referential integrity reduces the need for trigger code to manage basic relationships between tables
- flexible transaction semantics provide the option of using the ANSI/ISO chained transaction model
- 100% compliance with ANSI/ISO SQL-89 and entry-level ANSI/ISO SQL-92

Controlling the distributed database

The SYBASE SQL Server has supported programmatic two-phase commit (2PC) since its first release, and customers have used this feature successfully in distributed applications. With programmatic 2PC, developers manage errors individually for each transaction, instead of leaving control of error handling to the system defaults.

Programmatic 2PC allows a more detailed level of control over the transaction

With programmatic 2PC plus Sybase Client/Server connectivity, you can include other activities in the transaction. Such activities may include coordinated transactions on heterogeneous and even non-relational data sources.

Features for distributed databases

- stored procedures insulate developers from implementation details, giving the local DBA complete autonomy in configuring database objects
- SQL Server provides integrity control, enforcing business rules and executing transactions even when data is distributed among different servers
- distributed access allows a central SQL Server to support hundreds of applications on different machines
- an application can access or modify data distributed among multiple SYBASE databases and servers in the same transaction
- full compatibility with SYBASE Replication Server enables your organization to use replication to maintain consistency across a distributed database without the overhead of 2PC

Support for multilingual applications and data

- SQL Server can use multiple international languages in a single database
- user selects language at login; then application and system messages appear in the selected language

The SYBASE Enterprise Client/Server Architecture

Sybase's client/server products and services are meeting the real-world demands of businesses today. Sybase has led the evolution of client/server computing for the last six years, and now it's taking the next step to meet a challenging new requirement: the complete integration of departmental and corporate information systems.

Products for enterprise client/server computing

The SYBASE Enterprise Client/Server Architecture is a software framework to help your organization develop and build a strategic, enterprise-wide information system. SYBASE System 10™ products support the SYBASE Enterprise Client/Server Architecture with:

- SYBASE servers for distributed systems, including

SQL Server, a well-proven, mature, and cost effective high-performance RDBMS

Navigation Server™ for scalable high capacity needed to support extremely large (terabyte to petabyte) databases with thousands of users and thousands of transactions per second

Replication Server™ for building robust, highly available distributed systems

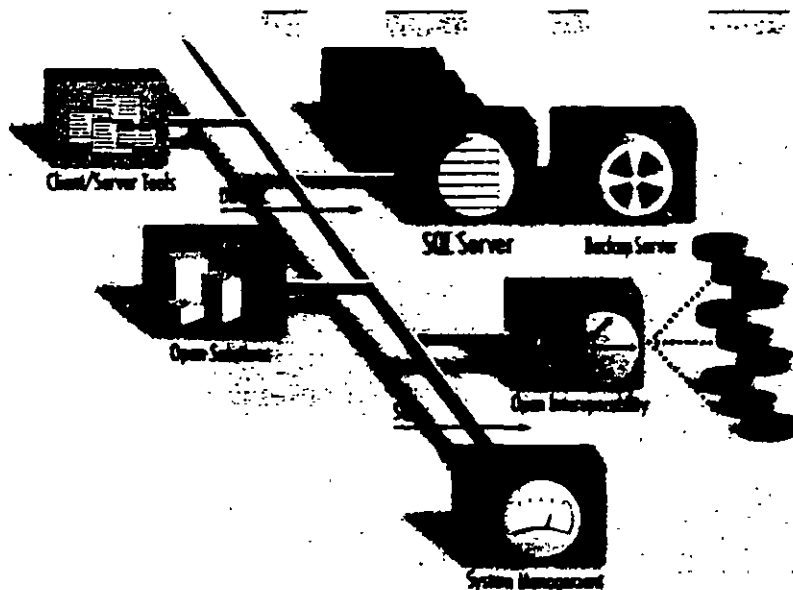
- SYBASE Open Interoperability products, including the OmniSQL Gateway™ and Open Interfaces, which provide complete location-transparent interoperability among a range of RDBMSs, native file systems, and other data sources

- SYBASE System Management family of products, to provide mainframe-class control of data and information in a distributed environment

- SYBASE Enterprise Client/Server Tools, for an application development environment that helps businesses create, use, and manage a wide variety of applications

Services for enterprise client/server computing

Sybase's leadership in enterprise client/server computing encompasses both products and services. Our Professional Services Organization gives clients the tools and expertise to take full advantage of today's powerful new technologies. Working in partnership with your people, we can help you plan, design, and implement your company's migration to open enterprise-wide client/server computing. Once you've implemented your system, our Support Services Organization helps you make the most of it, providing technical advice and expertise to keep it running smoothly.



At the core of this architecture is the SYBASE SQL Server RDBMS, the first intelligent and programmable database server designed for on-line transaction processing. SYBASE servers enable a new generation of on-line applications to provide immediate access to information while protecting the integrity and security of data. SYBASE Servers are scalable among hardware platforms ranging from personal computers to minicomputers and workstations, to symmetric multi-processor (SMP) systems. This scalability allows organizations to rightsize their applications to the system that's most appropriate and cost effective for them.

United Grain manages movement and acquisition of grain for farmers in western Canada as well as the sales and distribution of agricultural supplies.

Terrance Light, manager of systems development, describes its customer response system. "We used to have a network of grain elevators running on old equipment. Each night we'd need to get information from them on what was sold, what orders they needed to fill, and so on. With those old systems, we had to put the information on a tape and take it over to a mainframe.

The managers work on new equipment and use some GUI interfaces. By going to client/server our Head Office system and all our grain elevators are part of the same platform and database, which is a big improvement on the disjointed system we had before.

"We need the efficiency of this integrated system, because we use it to access the activity status on our business at least twice a day, and to ship orders and coordinate railway cars. With SYBASE we've speeded up the process, because now this information is online at client/server hubs across the country. This new system makes United Grain more competitive and allows us to meet strict governmental information requirements."

Ensuring data integrity

Sybase pioneered server-enforced integrity in its first release with stored procedures and triggers. These features let application designers program and store organization-wide business rules and integrity controls in the server, so that the server enforces transaction logic for all client applications on the network. Other vendors' triggers can only report errors, hoping that the application will behave correctly and preserve the integrity of the data, but Sybase triggers form an unbreachable wall around the data. As a result, application designers no longer need to program integrity checks in each application.

The ANSI/ISO SQL standard declarative referential integrity features can be mixed in any combination with procedural (trigger-based) integrity mechanisms. SQL Server also provides facilities for database security, including minimum length expirable passwords, account locking, groups, and roles.

Triggers

- triggers are programmable stored procedures that are attached to a table and are automatically activated by attempts to insert, delete, or update a row
- triggers help maintain the consistency of data; client applications cannot bypass them
- a trigger on a primary value can update all other copies when changes are made
- triggers can cascade and be recursive
- triggers can roll back the transaction that caused them to fire

Other integrity features

- referential integrity includes mechanisms for cascading delete/update, blocking, and nullifying
- developers can use rules to specify valid values for a specific field to help ensure system-wide integrity
- defaults allow developers to specify values to insert if no value has been explicitly entered for a specific field
- datatypes restrict the kind of information stored in the columns of database tables for basic data integrity
- user-defined datatypes provide added flexibility
- flexible security features allow administrators to grant and revoke permissions for users or groups to access specified tables, views, columns, stored procedures, and commands
- a configurable audit module can record a variety of different actions in the database

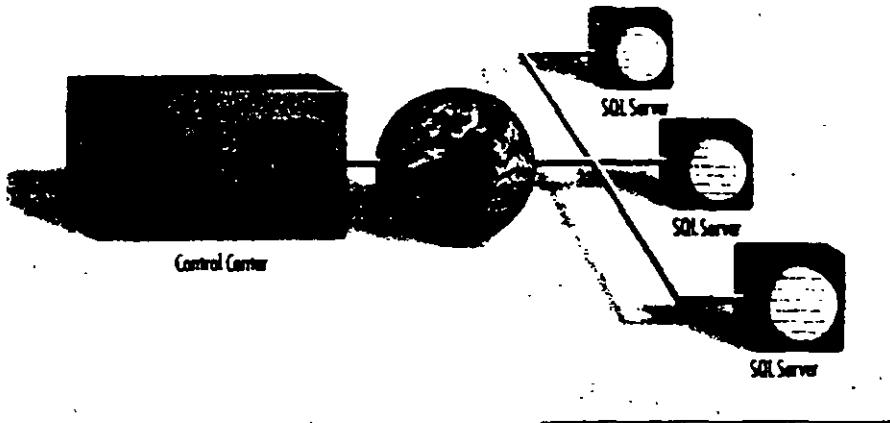
Simplify system management

As information systems grow more powerful and more complex, managing them grows more difficult. SQL Server provides powerful facilities, including the Backup Server, to simplify the task

Administration features

- single server process simplifies administration
- chargeback accounting supports IS cost recovery
- DBAs can define thresholds in the transaction log to initiate automatic log dumps
- Backup Server makes backup and restore procedures fast and automatic

Centralized System Management



With SYBASE System Management products you can manage a distributed system from a central point.

- C2-targeted security provides excellent data protection
- configurable audit trail lets you know that only authorized activities have taken place

Features for remote management

- central control of remote sites reduces personnel needs
- using Backup Server, backup can be centrally managed or done by script
- SYBASE SA Companion works with the server to manage multiple remote servers
- SYBASE SQL Monitor enables remote performance monitoring of multiple SQL Servers from a single point
- Backup Server supports unattended dump for lights-out operation

Enhance the productivity of your staff and software

Ease of use is an important consideration in selecting a database. SQL Server has several features that make it easy to use, and enhance the productivity of your staff and software

Productivity features

- cursor paradigm for browsing applications boosts productivity
- SQL Server includes array binding for high development productivity and runtime efficiency
- multiple actions on the same connection ease application development
- full backward-compatibility with version 4.x Open Client simplifies system transitions

A system to rely on

Information system downtime means lost revenues, displeased customers, and a poor use of your resources. SQL Server supports on-line applications

that must be available 24 hours a day, seven days a week. A number of features ensure SQL Server is available whenever your organization needs it.

Availability and recovery features

- administrators can perform maintenance on-line, while applications continue to access and update the database
- write-ahead transaction log and physical logging methods guarantee rapid, accurate recovery in the event of a system failure
- a configurable checkpoint mechanism writes all changed data pages from the cache to the disk, increasing system recovery speed
- SQL Server supports fault tolerance in some clustered CPU environments, providing fast fail-over between nodes in a cluster

Disk mirroring

- mirroring is available for transaction logs (to protect against loss of any committed transaction) and databases (to ensure continuous operation in the event of disk failure)
- each part of the database disk has a duplicate, so if one of the disks fails, applications are transparently switched onto the remaining mirrored disk
- disk mirroring speeds recovery after a fault is repaired, because new mirrors automatically resynchronize without shutting the system down

Technical Specifications

Platforms supported

SQL Server 10 is available on most major platforms. Please check with your local sales representative for current information.

Hardware requirements

- 8 MB of RAM for SQL Server
- 48 KB RAM per additional user
- 6 MB disk space to store system software

Product statistics

Databases

- 32,767 databases per SQL Server
- database size up to 32 terabytes
- up to 8 databases spanned by one update
- up to 16 databases opened by one query
- up to 16 tables in one query

Datatypes

Numeric

int	between -2,147,483,648 and +2,147,483,647 inclusive
smallint	between -32,768 and +32,767 inclusive
tinyint	between 0 and 255 inclusive
float	eight-byte floating point numbers
shortfloat	four-byte floating point numbers
money	money columns store exact values between +/- 922,337,203,685,447.5807 dollars with four places of precision
decimal, numeric	exact numeric values with specified precision and scale up to a maximum of 38 digits
double precision	eight-byte floating point numbers

Character

char(n)	character columns (letters, numbers, symbols) up to 255 characters in length
varchar(n)	variable-length character columns (letter numbers, symbols) up to 255 characters

Binary large object (BLOB)

text	variable-length character columns up to 2 gigabytes in length
image	variable-length binary columns up to 2 gigabytes in length
binary	binary columns up to 255 bytes in length, hold fixed-length binary data
varbinary(n)	variable-length binary columns, hold up to 255 bytes of binary data

Miscellaneous

bit	bit columns hold either 0 or 1
datetime	date and time of day with a precision of 1/30th of a millisecond
smalldatetime	date and time of day with a precision of 1 minute
timestamp	a column of timestamp type is automatically updated when a record is altered
identity	system-maintained sequence number

Tables

- 2 billion tables per database
- 250 columns per table
- 251 indexes per table (1 clustered)
- rows per table limited only by available disk space
- 16 columns per composite index
- 30 characters per database object name

Stored procedures and triggers

- maximum length of 192 KB
- number limited only by available disk space
- can configure up to 16 nests
- can configure trigger self-reference

For more information and a demonstration, please call your local Sybase sales representative.

Sybase, Inc.

Corporate Headquarters
6475 Christie Avenue
Emeryville, California
USA 94608
400 8 SYBASE
510 922 3500
Fax: 510 658 4441

Canada

Canada: 416 866 1803

Mexico

Mexico: +52 5 282 8000

Sybase Europe B.V.

European Headquarters
Platenstraat 25
3406 AK Maarssen
The Netherlands
+31 3465 82999
Fax: +31 3465 52863

Europe

Belgium: +32 2 716 8311
France: +33 1 42 18 4218
Germany: +49 211 897611
Italy: +39 248 3241
The Netherlands: +31 3465 82999
Spain: +34 1 302 0900
Switzerland: +41 42 32 1277
United Kingdom: +44 628 897100

Northern Asia

Japan
Sybase K.K.
Sumitomo Fudomean
Sarugaku-cho Bldg 14F
2-8-8 Sarugaku-cho
Chiyoda-ku Tokyo 100
Japan
+81 3 5280 1141
Fax: +81 3 5280 1161

Asia

China: +86 1 849 15
Hong Kong: +852 2 2 478

Latin America

Sybase, Inc.
5200 Blue Lagoon Drive, Suite 710
Miami, Florida
USA 33126
305 267 9344
Fax: 305 267 9973

For other Asia Pacific and Latin America inquiries, please contact Sybase International Operations in the USA: 510 922 3500

Sybase Professional Services

USA: 617 238 6100
Europe: +31 3465 82999

Distributors in:

Argentina, Australia, Brazil, Chile, Colombia, Costa Rica, Cyprus, Denmark, Finland, Greece, Hungary, Ireland, Israel, Korea, New Zealand, Norway, Panama, Portugal, Singapore, Sweden, Taiwan, Turkey, Venezuela

Sybase sells and supports its products in 39 countries around the world.

© Copyright 1994 Sybase, Inc. All rights reserved. SYBASE, the Sybase logo, The Enterprise Client/Server Company, SQL Server, System 10, Backup Server, Transact-SQL, SQL Monitor, SA Companion, Enterprise Client/Server, Navigation Server, Replication Server, ODBC SQL Gateway, Open Client and Open Server are all trademarks of Sybase, Inc. ® indicates registration in the United States of America. Other company and product names may be trademarks of the respective companies with which they are associated.

Specifications subject to change without notice. 9846 01/94



The Enterprise Client/Server Company™

TECNOLOGIAS DE VANGUARDIA

Como es de todos conocido la tecnología microinformática avanza a pasos agigantados, en pocos meses se tienen grandes avances, las redes locales no son la excepción, evolucionan rápidamente tanto en sus componentes de hardware como en los de software.

Es responsabilidad del supervisor de la red, mantenerse actualizado en los avances que tiene la industria de las redes locales. El presente capítulo tiene como objetivo ayudar a los futuros supervisores a tener dicha actualización.

En este apartado se mostrará la tecnología de vanguardia en el campo de las redes locales y la conectividad.

No se seguirá un orden estricto o se entrelazarán los temas, solo se describirán y harán los comentarios pertinentes, como es costumbre al final del capítulo se incluirá la información comercial y técnica de los principales productos representativos dentro del mercado, que merecen el calificativo de tecnología de vanguardia.

FIBRAS OPTICAS

Hasta hace cerca de una década, las comunicaciones fueron realizadas a través de medios como cable coaxial o cable telefónico, Desde hace algunos años y ahora más fuerte que nunca se introduce un nuevo medio de comunicación: **las fibras ópticas.**

El uso de la luz como un medio de comunicación no es nuevo. El fuego fué usado como señal de comunicación en los amaneceres de la historia humana. La clave Morse fue utilizada particularmente en comunicaciones de una embarcación a otra usando espejos para reflejar la luz y transmitir señales.

En 1860 Alejandro Graham Bell demostró la transmisión de voz usando espejos.

Estos vibraban debido a las ondas sonoras generadas por la voz, de manera que la luz reflejada por los espejos era modulada por el sonido. La luz modulada en el receptor era enfocada en una lámina de Selenio, la resistencia de la lámina y su respectiva corriente variaba con los cambios de intensidad de la luz incidente. Esta corriente se aplicaba a un dispositivo parecido a un altavoz moderno.



Todos estos métodos dependían del medio ambiente y solo cubrían distancias pequeñas y para aplicaciones visuales en línea directa, en 1960 con la invención del láser, el interés por la comunicación luminosa tomó fuerza, aunque, contando con el láser, los métodos de comunicación por luz al aire libre seguían dependiendo del ambiente y limitados en alcance.

El primer intento para transmitir a larga distancia a través de fibra de vidrio fue realizado en 1966, pero las excesivas impurezas de la fibra de vidrio generaban grandes pérdidas de energía de la luz que viajaba a través de ésta. La transmisión seguía limitada en distancia, además de que el tamaño de los láseres con que se contaba en aquel tiempo hacían muy difícil el acoplamiento de la energía luminosa en las fibras de manera eficiente.

Con el desarrollo del diodo láser, del diodo LED, y más tarde la introducción de alta pureza, llegó la era de la comunicación por fibra: transmisión a largas distancias sin la necesidad de reamplificar la señal.

La historia del desarrollo de la tecnología de fibra óptica se centra en aplicaciones de comunicación y desarrollo e investigación gubernamental, los avances más significativos se lograron recientemente en la década de los 70's y los 80's, aunque la teoría general de la propagación de la luz se desarrolló a lo largo de muchos años de investigaciones intentos y fracasos.

Una fibra óptica es una delgada varilla transparente hecha de vidrio o plástico puro, a través de la cual la luz puede propagarse con una pérdida de señal muy baja, la estructura de una fibra óptica moderna consiste en el tubo de vidrio delgado recubierto por otro material con distintas características ópticas, éste evita que la señal que viaja a través de la fibra óptica se refracte fuera de la misma ocasionando pérdidas en la señal.

El uso de fibra óptica para transmitir señales de comunicación tiene muchas ventajas importantes sobre los medios de comunicación convencionales:

- ◇ La baja pérdida en la energía de la señal.
- ◇ La baja tasa de distorsión en los pulsos de la señal transmitida.
- ◇ El ancho de banda es mucho mayor que en UTP o coaxial.
- ◇ No es susceptible de ruido o interferencia eléctrica o electromagnética.
- ◇ Es muy segura, no es posible "robarse" la señal de la fibra óptica.



- ◇ Soporta ambientes hostiles, contaminación, salinidad, humedad o radiación. Es inmune.
- ◇ No existe una conexión eléctrica entre receptor y transmisor.
- ◇ El costo de la fibra óptica es casi el mismo que el del cable coaxial.
- ◇ Las velocidades de transmisión son muy altas.

Recientes desarrollos han permitido fibras ópticas con 0.2 dB de atenuación por kilómetro, además de los desarrollos de equipos para trabajar con fibra óptica con capacidad de operación de hasta 1 Ghz y mas de 3000 canales de comunicación individuales.

Las fibras ópticas se clasifican en dos tipos: unimodo y multimodo.
Llamadas así por el número de modos de propagación de la longitud de onda de operación

↳ Fibra multimodo

Es un tipo de fibra en la cual hay más de un modo de propagación de señal. Van desde las que tienen dos modos hasta cientos de modos de propagación. Las aplicaciones típicas de estas fibras son la telecomunicación con anchos de banda de 1 a 2 Ghz, cableado de inmuebles, con anchos de banda de 500 a 1000 Mhz y enlaces donde la potencia y el ancho de banda son necesarios, generalmente 50 a 100 Mhz son suficientes.

↳ Fibra unimodo

La fibra unimodo es fabricada con los mismos materiales y bajo los mismos procesos que las fibras multimodo, la diferencia es el tamaño del centro de la fibra que es mas pequeño y la cantidad de impurezas que es diferente a la fibra multimodo, hace la diferencia de características de operación.



Las siguientes tablas ofrecen un panorama general de características

↳ Dimensiones

Fibra óptica Tipo	diámetro del núcleo (micras)	diámetro del revestimiento (micras)	longitud de onda (Nanometros)
unimodo	8.10	125	1300.1500
multimodo	50	125	850.1300

↳ cuadro comparativo de atenuación.

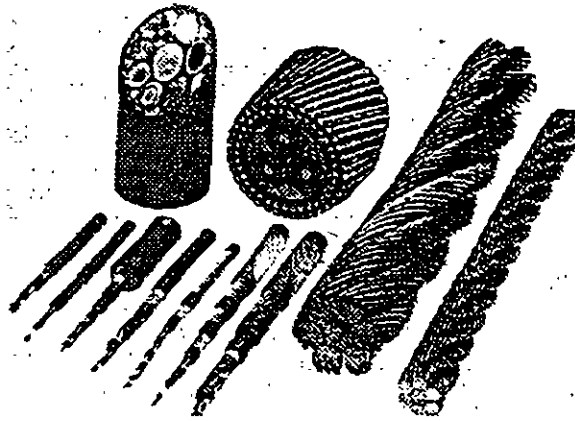
Medio de comunicación Tipo	Longitud de onda o Frecuencia	Atenuación (dB / Km.)
COAXIAL	100 Mhz	61
Fibra Óptica Multimodo	850 Nm	2.4 - 3.2
Fibra Óptica Multimodo	300 Nm	1.0 - 1.5
Fibra Óptica Unimodo	1300 Nm	menor a 0.5
Fibra Óptica Unimodo	1300 Nm	menor a 0.25

↳ Distancias máximas cubiertas por un segmento de línea de comunicación

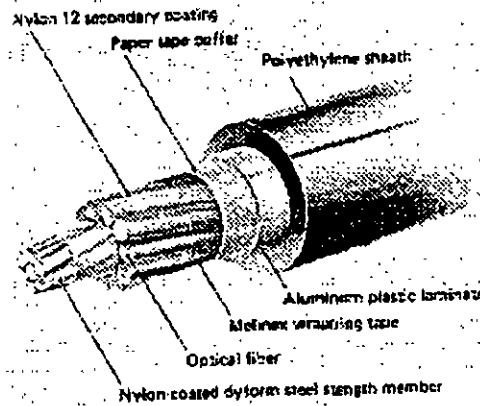
Medio de comunicación Tipo	Distancia máxima sin repetidor (Mts) (Rango dinámico típico 35 dB)
COAXIAL	570
Fibra óptica Multimodo a 850 Nm	10. 000
Fibra óptica Multimodo a 1300 Nm	20. 000
Fibra óptica Unimodo a 1300 Nm	60. 000
Fibra óptica Unimodo a 1550 Nm	120. 000



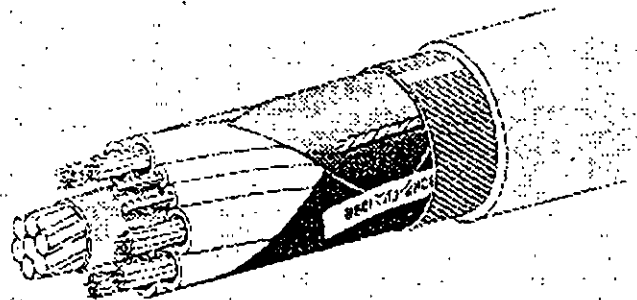
ASPECTO DE LA FIBRA OPTICA



existe una gran variedad de presentaciones para fibras ópticas dependiendo de las aplicaciones.



CABLE DE FIBRA OPTICA PARA ESTRUCTURA



TUBO DE FIBRA OPTICA DE USO INDUSTRIAL



↳ CONECTORES DE FIBRA OPTICA.

Son dispositivos de unión, que realizan la función de acoplamiento entre dos fibras ópticas o en los extremos de éstas, permitiendo un fácil manejo, instalación y mantenimiento de la fibra óptica.

Los parámetros que definen la calidad de un conector para un sistema de transmisión dado son los siguientes:

- ◇ Pérdida por inserción.
- ◇ Facilidad para su ensamble y montaje.
- ◇ Estabilidad al ambiente.
- ◇ Confiabilidad.
- ◇ Inserción de perturbaciones al sistema.
- ◇ Costo.

Aunque normalmente es imposible optimizar todos los parámetros, la elección de un conector es el resultado de un balance de necesidades específicas, debe tenerse el cuidado no solo de seleccionar el conector adecuado, sino que también debe ponerse especial atención en el momento del manejo y ensamble de los conectores.

☐ FDDI

Las nuevas tecnologías de interconexión de redes tienden al uso de la fibra óptica, como medio de comunicación, tiene una capacidad de transmisión de datos y de seguridad muy altas. Las fibras ópticas pueden soportar transmisiones de varios cientos de Mbps. Los cableados por medio de fibra óptica pueden soportar grandes distancias sin necesidad de repetidores, además de ser un medio inmune a la interferencia electromagnética.

Los costos de conexión con fibra óptica son típicamente altos, pero podemos esperar que estos precios bajen significativamente en los próximos años.



Ya existen en el mercado, proveedores que cuentan con las tarjetas necesarias para poder realizar conexiones con fibra óptica para las topologías Ethernet y Token Ring.

Muchas compañías están optando por la fibra óptica por diversas razones, entre ellas está la velocidad de transmisión de la que es capaz. Por ejemplo, FDDI¹ soporta velocidades de transmisión de hasta 100 Mbits por segundo. En comparación con Ethernet que transmite a 10 Mbits por segundo o Token Ring que transmite a 4 ó 16 Mbits por segundo.

El comité 802.6 de la IEEE ha adoptado estándares para redes de área metropolitana, y el American National Standards Institute ha desarrollado los estándares FDDI y FDDI-II.

Además, la fibra óptica tiende a ser más segura que el cableado de cobre. Una red interconectada por medio de fibra óptica puede trabajar cerca de equipo eléctrico altamente sensible sin interferir uno con el otro. Un cable de fibra óptica entre dos edificios no atraerá rayos como el cable de cobre.

Al hablar de redes interconectadas por medio de fibra óptica, generalmente se está hablando de FDDI, diversos productos capaces de soportar FDDI han estado saliendo lentamente al mercado y se han dejado ver en diversas exposiciones de computadoras.

Como Token Ring, FDDI usa una topología con forma de anillo y un Token eléctrico para pasar el control de la red de una estación a otra, más no es compatible con Token Ring.

La mayor parte de las redes actuales con FDDI usan un doble anillo en donde cada nodo se une a los dos anillos independientes, transmitiendo los datos en sentidos opuestos. Esta configuración mejora la velocidad de transmisión así como la confiabilidad de la red, pero es muy caro.

Hasta ahora, FDDI se ha usado para interconectar PC's de alta velocidad o estaciones de trabajo con redes, o bien como *backbone* para interconectar estaciones más lentas, de igual manera que una carretera une los diferentes pueblos. Conectarse a FDDI es caro, dado el alto costo de los componentes ópticos, así como el costo del transreceptor y los integrados necesarios para FDDI.

¹ Fiber Distributed Data Interface



Debido a sus características de ancho de banda, la fibra óptica se usa principalmente para backbones (que es un segmento que une varias redes locales) .

Existe también FDDI-II que es una segunda versión de FDDI que nos permite transmitir voz y video además de datos. De manera distinta a FDDI que tiene un reloj corriendo de manera independiente, FDDI-II tendrá un marco de 125 microsegundos, permitiendo ser sincronizado con la red de comunicaciones.

PUENTES, RUTEADORES, CONCENTRADORES

Puentes o *Bridges*

Cuando las necesidades informáticas de una empresa u organismo crecen, se llega a la necesidad de interconectar redes locales de computadoras con otras redes. Esto es posible de realizar por medio de una gran variedad de productos, como son los puentes, ruteadores y concentradores.

Un término puente se usa para connotar el hardware y software que se necesitan para que se comuniquen dos redes que emplean la misma tecnología, o una similar.

Los puentes trabajan muy cercanos al hardware de la red. Básicamente los puentes toman los paquetes de una red y los ponen en la otra. De hecho son más que un repetidor, tiene suficiente información sobre los paquetes que maneja aunque no conoce la estructura propia de éstos. El trabajo de un puente solo se realiza en los niveles 1 y 2 del modelo OSI.

Un puente no hace diferencia sobre el tipo de protocolo que se use para mandar los paquetes, solamente los envía. Como los puentes son una pieza de conexión que es transparente para niveles altos de software, para el sistema operativo, es como si tuviera una red de gran tamaño y no varias redes interconectadas por medio de puentes.

La principal ventaja de utilizar puentes para la interconexión de redes locales, es que se logran canales de alta velocidad. Su principal desventaja es que no se divide el tráfico entre las redes a conectar, por el contrario se incrementa. Por ejemplo, si se tienen dos redes cada una de 25 nodos, y se unen a través de un puente, el resultado será de dos redes lógicas de 25 nodos y una red física de 50 nodos, el problema es que el tráfico en la red es el generado por los 50 nodos.



Los puentes se están mejorando, para que puedan realizar algunas funciones de un ruteador, con la ventaja de tener la velocidad de un puente.

~ Ruteadores o *Routers*

Los ruteadores son un dispositivo de nivel más alto que los puentes, un ruteador no sólo "entiende" que es el paquete que está transmitiendo, sino además "sabe" lo suficiente de su estructura como para determinar el destino del mismo. Esta información le "sirve" al ruteador para tomar decisiones sobre cómo y hacia donde redirigir los paquetes que recibe.

Un ruteador reduce en gran medida la cantidad de tráfico innecesario entre las redes locales conectadas, ya que sólo transmite los paquetes que son importantes para la red que recibe y la que manda.

Un ruteador puede además, escoger el mejor camino a seguir para un paquete, entre dos redes complejas.

Para que todo lo anterior sea posible, es necesario que el ruteador conozca y entienda un protocolo específico antes de que pueda rutear los paquetes que obedecen a ese protocolo. Los ruteadores son dependientes del protocolo, algunos pueden tener varios protocolos para funcionar y así cubrir un rango más amplio. Actualmente los ruteadores se están dotando cada vez de más protocolos, de manera que puedan competir con los puentes en el aspecto de velocidad.

Los ruteadores manejan los niveles 1,2,3,4 del Modelo OSI.

En los equipos modernos ya es común hablar de los **BROUTERS**, que son puentes y ruteadores simultáneamente.

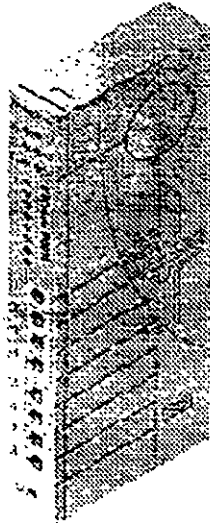
Según algunos analistas clasifican a las redes lans en generaciones.La segunda generación comienza con el surgimiento en el mercado de los ruteadores.

~ Concentradores

El término concentrador dentro del mercado se le pueden dar dos acepciones generales. La primera se asocia con los "hubs" o concentradores físicos de clavado. La segunda se analizará más adelante.



Un concentrador o "hub" simplifica y centraliza el cableado de las redes locales, además de simplificar los cambios, movimientos y adiciones a la misma.



Al centralizar el cableado, se ahorra mucho tiempo en el seguimiento de cables, ya que el concentrador se encuentra en un gabinete y ahí mismo es de donde salen todos los cables a distribuir, lo que además hace más segura a la red.

Generalmente, se gastan miles de dólares al tratar de realizar un cambio en una red. Por medio de los concentradores, todos estos costos se abaten significativamente, si tomamos en cuenta que es posible necesitar o desear realizar numerosos movimientos al año.

Algunos nuevos productos de compañías como Bytex, Chipcom e IBM, permiten reconfigurar físicamente una red, por medio de software, ayudando a eliminar largas horas de trabajo enfrente del panel de parcheo.

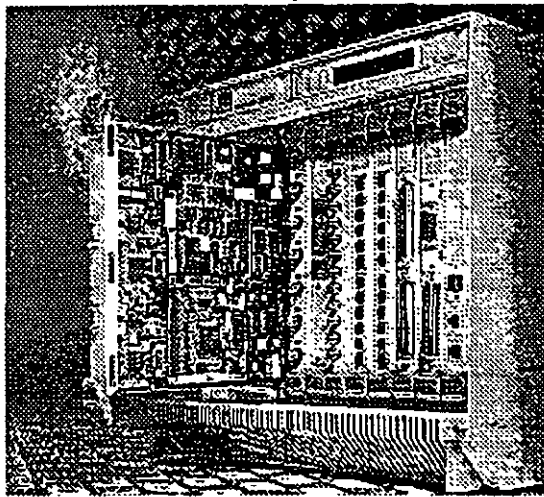
Además de estas ventajas, los concentradores son relativamente económicos y escalables, son también sistemas estables.

Actualmente se está trabajando en la estandarización del software y el hardware de los concentradores. Los continuos avances en la tecnología de los semiconductores está haciendo posible que el tamaño de estos aparatos vaya reduciéndose considerablemente.



La segunda definición que hoy en día se le da a los concentradores, es que además de simplificar el cableado y reducir sus fallas, tienen la función de Puentes, Ruteadores, Transductores, etc. Esto es posible gracias a la modularidad con la que son diseñados.

Todo concentrador que tiene estas funciones es modular, deben ir creciendo conforme las demandas de la red lo exijan. La filosofía de crecimiento varía de acuerdo a cada fabricante, pero se pueden establecer vertientes. La primera es que los concentradores tengan "Slots" y a través de tarjetas y módulos especialmente diseñadas por el fabricante realicen determinadas funciones.



Este tipo de concentradores constan de un gabinete con una fuente de poder propia, tienen "Slots" (el número varía de acuerdo al modelo), estos "Slots" están unidos por un bus al cual se le determina como "backplane", las velocidades que han logrado algunos fabricantes para el "backplane" son hasta de 420megabits por segundo. Lo anterior significa que las tarjetas instaladas en los concentradores se comunican entre si a dicha velocidad. Los concentradores poseen poderosos microprocesadores que en algunos casos son del tipo *Risc*². Los Procesadores son utilizados para la administración del concentrador. También los concentradores cuentan con el software adecuado para que a través de una computadora personal se administren y configuren.

² RISC.- Reduce Instruction Set Code



Se partirá de un ejemplo para ilustrar su funcionamiento. Supóngase que se tiene un concentrador de 9 "Slots" y con una velocidad del "backplane" de 320 mbits/s. En cada uno de los "Slots" se instalarán las siguientes tarjetas:

- ◇ Slot 1.- Tarjeta con 12 puertos 10baseT
- ◇ Slot 2.- Tarjeta con 12 puertos 10baseT
- ◇ Slot 3.- Tarjeta con 8 puertos Token Ring.
- ◇ Slot 4.- Tarjeta con 10 puertos de Fibra óptica.
- ◇ Slot 5.- Módulo de administración SNMP³
- ◇ Slot 6.- Tarjeta X.25
- ◇ Slot 7.- Tarjeta de Puente.

La función y justificación de cada una de estas tarjetas es:

- ◇ **Tarjetas 10baseT.-** Se utilizará para conectar nodos Ethernet. Los nodos pueden ser Estaciones de Trabajo, Servidores o Hubs. Las dos tarjetas están comunicadas entre si a la velocidad del "backplane". Además como el concentrador tiene funciones de ruteador, se divide el trafico entre estas redes Ethernet.
- ◇ **Tarjeta Token- Ring.-** Se utiliza para conectar nodos Token-Ring. Nuevamente los nodos podrán ser Estaciones de Trabajo o Servidores Token-Ring o MAUs.
- ◇ **Tarjeta de Fibra Óptica.-** Se podrán conectar a esta tarjeta 10 segmentos de fibra óptica, un extremo del segmento obviamente estará conectado a esta tarjeta del concentrador y el otro podrá estar conectado a un HUB (con puerto de fibra óptica como entrada), a una distancia considerable del Concentrador, por ejemplo 12 Km. o podrán estar conectados nodos de la red que tengan interfaces de red basadas en fibra óptica.

³ SNMP.- Simple Network Management Protocol

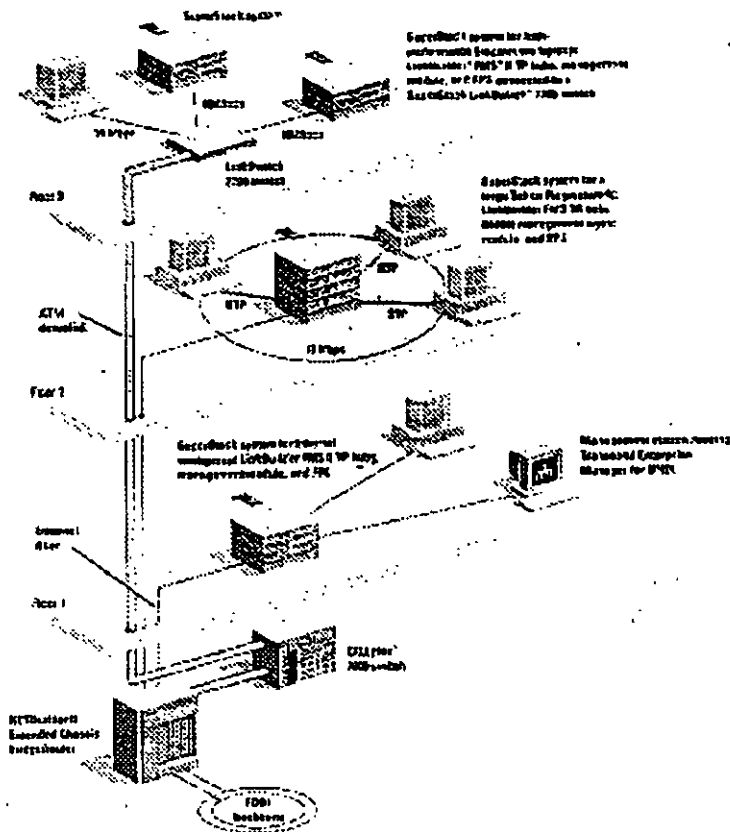


- ◇ **Módulo administración SNMP.**- Gracias a él se podrá monitorear y administrar la red con un software especializado basado en el protocolo standard de administración SNMP. Sin este módulo no sería posible la administración de la red basada en productos compatibles con este protocolo. Dentro del mercado algunos concentradores ya tienen incluido en su Hardware los módulos de administración.

- ◇ **Tarjeta X.25 .-** A través de esta tarjeta, el concentrador podrá tener comunicaciones remotas con otros concentradores, redes, minicomputadoras, redes públicas de datos, etc. Que estén operando bajo este protocolo, es importante recalcar que una vez conectado a otros concentradores la función de ruteo de información toma especial importancia.

- ◇ **Tarjeta Puente.**- Servirá para tener un canal comunicación de alta velocidad con otro concentrador, esto con el objetivo que toda la red no dependa de un solo equipo, en este caso el concentrador, si se tienen dos conectados por un puente se tiene una redundancia del equipo neutral.





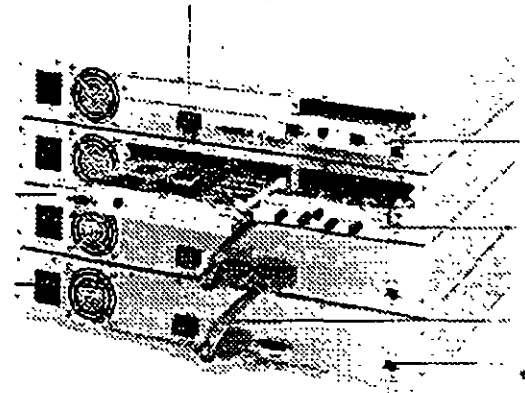
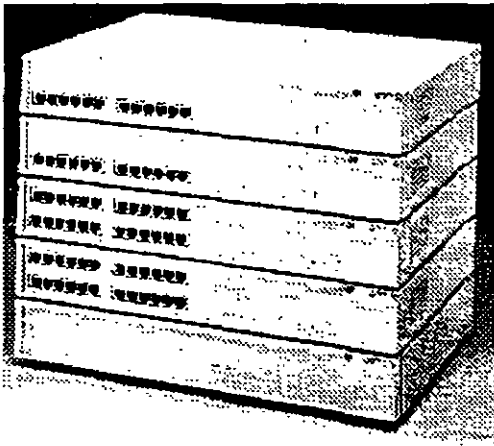
↳ **Puntos de consideración importantes:**

- ◇ El concentrador hace las funciones de puente y ruteador, entre todas las tarjetas instaladas. Quizá esta sea la característica más importante de este tipo de concentradores, para poder lograr esta comunicación entre los diversos protocolos de niveles físicos (Niveles 1 y 2 del Modelo OSI), se requiere de un protocolo de mayor nivel que logre la interconectividad, dicho protocolo es **TCP/IP⁴**. Por lo cual es necesario que todo este Hardware sea compatible con este protocolo.
- ◇ Se puede tener la administración de la red, gracias al modulo **SNMP**, pero se requiere de un software especial de administración compatible con este protocolo, el sistema debe correr en una estación de trabajo dentro de la red.

⁴ TCP/IP .- Transmission Control Protocol / Internet Protocol.



- ◇ La mayoría de los fabricantes ofrecen sistemas de redundancia en las fuentes de poder de sus equipos, además de UPS propios para los concentradores, estos aditamentos también siguen la filosofía modular y son opcionales.
- ◇ Otra característica interesante, es que la tarjetas del concentrador así como sus demás módulos, se pueden intercambiar, mientras el equipb está encendido.
- ◇ Existe otra filosofía que defienden fabricantes como 3Com, en los cuales sus equipos van creciendo en forma de "Stacks", són módulos independientes que se interconectan a través de puertos especiales.



▣ REDES WAN, MAN

Además de las redes de área local LAN, existen las WAN⁵ y las MAN⁶. Al hablar de una red local (LAN) normalmente una persona se refiere a una red usada para la transferencia interna de datos e información de una cierta organización. Se debe entender interna como dentro de los límites de una oficina, un grupo de oficinas, un edificio o un grupo de edificios cercanos.

⁵ Wide Area Network

⁶ Metropolitan Area Network



Reconociendo la necesidad de contar con estándares de mayor alcance que los aplicables a redes de área local, aunque sin llegar a redes de área vasta estándar, en 1981 se estableció el Metropolitan Area Network Group 802.6 de la IEEE.

A diferencia de las LAN que están diseñadas para la transmisión de datos, los estándares en surgimiento para redes de área metropolitana respaldan transmisiones de datos, voz e imágenes de video.

Como las MAN están diseñadas para redes que se extienden en distancias largas donde no es posible tener el canal de comunicación dedicado y se conciben como redes de información integradas, los métodos de acceso de las LAN tienen graves deficiencias.

En consecuencia, el grupo de trabajo 802.6 cambió pronto a un protocolo de acceso múltiple con división de tiempo (TDMA).

Una forma de concebir una MAN es como una red de LAN's. Aunque los estándares en surgimiento aplicables a MAN no están limitados a enlazar redes de área local, ésta es realmente una aplicación importante.

Se debe observar que el término "metropolitana" se usa en forma un tanto genérica para describir áreas de tamaño de hasta una ciudad, pero también puede referirse a instalaciones grandes multiedificios.

Aunque la IEEE ha adoptado un estándar para MAN o redes de área metropolitana, realmente sólo existen pocos ejemplos que se podrían denominar WAN y éstos ejemplos no se apegan al estándar de la IEEE. Estas redes están basadas principalmente en sistemas de CATV y a menudo reciben el nombre de Institutional Networks o redes institucionales o I-Nets.

Compañías, gobiernos locales, sistemas escolares, etc, han continuado la construcción de sus redes con base en líneas de teléfono rentadas, microondas privadas de corto alcance y a veces sistemas de transmisión por cable.

El comité 802.6 de la IEEE deberá designar los estándares para las redes de área amplia.



El comité describe varias metas para un estándar MAN: debe dar cabida a esquemas de transmisión de señales rápidos y robustos, debe garantizar seguridad y privacidad y hacer posible el establecimiento de redes privadas virtuales dentro de MAN, debe asegurar la alta confiabilidad, disponibilidad y facilidad de mantenimiento de la red, y debe promover la eficiencia de la MAN, sin que importe su tamaño.

La dificultad para describir estándares MAN es que éstos todavía continúan en su proceso de desarrollo, sin embargo, el desarrollo de un estándar óptimo es decisivo para el desarrollo de las MAN, ya que la operabilidad entre las redes de computadoras y de telecomunicaciones es un prerequisite para realizar un lanzamiento exitoso de la nueva tecnología.

A diferencia de las LAN, las MAN se espera que transmitan información de voz y video, además de datos.

Se espera que el tráfico en una MAN comprenda:

Interconexión con LAN, gráficos e imágenes digitalizadas, transferencia de datos en grandes volúmenes, voz digitalizada, video digitalizado comprimido, y tráfico de estaciones convencionales.

Hoy en día con la tecnología de RDSI⁷ o ISDN⁸, ofrecen la infraestructura en cuanto al medio de comunicación, que las redes WAN y MAN requieran para cubrir sus objetivos.

↳ ISDN

El estándar de red digital de servicios integrados (ISDN) tiene por objetivo el enlazar todo hogar y oficina con unos servicios digitales a alta velocidad utilizando líneas telefónicas, eliminando finalmente las líneas telefónicas analógicas. Una vez que, si se implantara el estándar, todo el sistema telefónico fuera completamente digital, lo que significa que no serían necesarios módems para interconectar las computadoras utilizando líneas telefónicas, los usuarios de las computadoras personales podrían aprovechar al máximo las ventajas de las ISDN. Estas ofrecerán conexiones para servicios de datos, bases de datos y redes internacionales con velocidades de transferencia razonablemente rápidas. En la actualidad, ISDN sólo se encuentra disponible en ciertas áreas, aunque son más las que se están convirtiendo.

⁷ RDSI.- Red Digital de Servicios Integrados.

⁸ ISDN.- Siglas en ingles (Integrated Services Digital Network)



La conversión se ha de llevar a cabo sobre las líneas analógicas que van de la casa o la oficina a la central telefónica. La mayor parte de las compañías telefónicas ya disponen de conexiones digitales con otras áreas telefónicas. Desde el lado de la casa, probablemente haya que recablear, siendo necesario un adaptador especial para adaptar los niveles de tensión del PC con los de la línea ISDN. Una velocidad de transferencia realista para los datos de la computadora personal sobre las líneas ISDN es de unos 150 Kb/seg.

■ Enlaces TCP/IP

TCP/IP (Transmission Control Protocol / Internet Protocol) es una familia de protocolos para interconectar computadoras de diversas naturalezas. Lo que se ha venido observando al paso de los años es que TCP/IP es un protocolo fuerte que no se ha visto desplazado por otros protocolos como se pensaba. Originalmente TCP/IP se creó por pedido del Pentágono y se usó en su principio para la red ARPA que interconectaba a varias universidades y centros de investigación relacionados con el Gobierno de los Estados Unidos.

Es interesante hacer notar que ARPA después derivó a ser **Internet**, la red más grande del mundo, **Internet**, que cuenta con millones de nodos.

La evolución de TCP/IP se remonta a los primeros años de la década de los 80 y según fué desarrollándose, se fué estandarizando.

La forma en que se desarrolla hoy en día, es por medio de un Comité llamado IAB, que está formado por personas altamente calificadas, así se publican trimestralmente las especificaciones de los protocolos o sus revisiones.

Existe una diferencia primordial en estos estándares y es que, para que un protocolo reciba el nombre de estándar, debe haberse probado exitosamente en redes reales durante varios meses, lo que garantiza la funcionalidad del mismo.

Desde su planeación, TCP/IP se pensó para ser independiente del medio físico de enlace, es esto precisamente lo que ha hecho que sea un protocolo ampliamente usado en enlaces de redes locales entre si, o bien, con redes amplias WAN.



Los ambientes que usan TCP/IP se basan en que cada elemento de la red tenga su dirección IP. El propósito de lo anterior es identificar de forma única a cada elemento del conjunto, para IP cada uno de los nodos de la red.

A los nodos que son computadoras se les denomina *hosts*, bajo la terminología de TCP/IP, y los Gateways son el equipo que tiene realmente funciones de ruteador, es importante notar que la connotación de estos términos bajo TCP/IP es diferente a la que normalmente nos hemos referido.

Las direcciones de IP tienen como objetivo:

1. Identificar de manera única cada nodo de una red o un grupo de redes.
2. Identificar también a miembros de la misma red.
3. Direccional información entre un nodo y otro, aún cuando ambos estén en distintas redes.
4. Direccional información a todos los miembros de una red o grupo de redes.

IP hace el trabajo de llevar y traer paquetes entre todas las redes que estén unidas y usando este protocolo, pero no nos garantiza que éstos lleguen a su destino. Para remediar esto, está TCP tampoco nos regula el flujo de paquetes.

TCP tiene funciones importantes, las que se mencionan a continuación:

1. - Secuenciamiento y reconocimiento de paquetes.
2. - Control del flujo de la información.

TCP partirá en paquetes la información y la enviará. A cada paquete se le asigna un número. El reconocimiento significa que cuando un nodo recibe varios paquetes, debe informar al que los está enviando que efectivamente los está recibiendo, de esta manera se logra un cierto control sobre la información que se está transmitiendo.



El hecho de poder enviar los paquetes significa que antes de poder establecer comunicación entre dos nodos, es necesario un *handshake* que es el momento en que el receptor y el transmisor se ponen de acuerdo para poder establecer la comunicación.

Existe una serie de tareas que TCP/IP realiza y que son de suma utilidad, tales como la emulación de terminales, para poder entrar a una diversidad de equipos, así como la transferencia de archivos entre computadoras.

Dentro de las aplicaciones cliente-servidor, una de las que mayor auge ha tenido ha sido la de bases de datos, teniendo por un lado el equipo corriendo al manejador de bases de datos, y por otro, a muchas PC's conectándose a él a través de diversas herramientas e interactuando con la información.

Es importante recordar que las aplicaciones que corren en las PC's se denominan clientes y el equipo que tiene la base de datos se denomina servidor o *motor* de base de datos.

Como se desea poder realizar esa conexión entre clientes y servidores no importando si éstos están en la misma red o en redes distantes, la solución más sencilla es que ambos: clientes y servidores, se comuniquen usando TCP/IP, de hecho es la forma en que se ha comercializado. Oracle, Sybase, Gupta, Informix y varios más, usan TCP/IP como su forma de transporte de datos y comandos entre clientes y servidores.

↳ **Protocolos, Pilas y Conjuntos**

Un Protocolo es un conjunto de reglas que gobiernan las acciones de comunicación.

Una Pila de Protocolos es un conjunto subdividido de protocolos que interactúan con el fin de proveer comunicación entre diversas aplicaciones.

Un Conjunto de Protocolos es una familia de protocolos que opera de manera conjunta a efecto de crear una plataforma consistente.



↳ Arquitectura IP

El Software de Protocolo Inter-Red (IP) opera tanto en Hosts como en Ruteadores IP. En general, el Software IP permite a la computadora que lo ejecuta, funcionar como un Host IP, como un Ruteador IP, o como ambos a la vez.

↳ Acciones de IP

Si el destino de un Datagrama no se encuentra en la misma red como el Host fuente, el IP del Host direcciona el datagrama al ruteador local. Si éste no está conectado a la red destino, entonces el datagrama debe ser enviado a otro ruteador. Esta secuencia de operaciones continúa hasta que el datagrama llega a la red destino.

El IP decide el ruteo de la información mediante la detección de un destino remoto en una tabla de ruteo. EL IP busca una entrada en la tabla de ruteo que corresponda al destino con la identidad del siguiente ruteador al cual se le relevará el trafico de datagramas.

↳ Información de la Tabla de Ruteo

En una Inter-Red pequeña y fija, las tablas de ruteo pueden ser introducidas y tener un mantenimiento en forma manual. En Inter-Redes más grandes, los ruteadores mantienen sus tablas actualizadas mediante el intercambio de información con los demás. Los ruteadores tienen la capacidad de descubrir dinámicamente hechos tales como:

- ◇ La conexión de una nueva red a la Inter-Red.
- ◇ La inhabilitación de un camino hacia una red destino
- ◇ La conexión de un nuevo ruteador a la Inter-Red, mismo que determina la
- ◇ ruta más corta hacia ciertos destinos.



↳ Arquitectura TCP

El TCP se implementa en el Hosts. la Entidad de TCP en cada extremo de una conexión debe asegurar que los datos que se entreguen a su aplicación local lleguen:

- ◇ Precisos
- ◇ En secuencia
- ◇ Completos
- ◇ Sin datos duplicados.

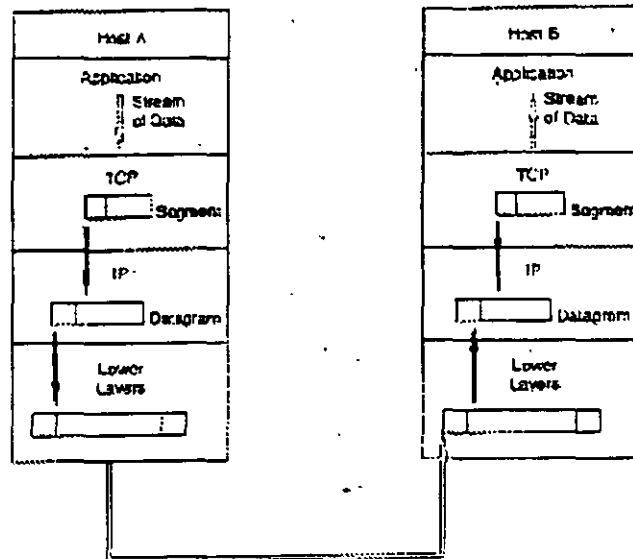
El envío de una aplicación pasa una trama de bytes al TCP. Este se encarga de disgregar la trama en secciones y añadirle a cada sección una cabecera, formando segmentos. Posteriormente el TCP pasa cada segmento al IP para ser transmitido en un Datagrama (fig. 3.6 pág. 35).

Un TCP receptor debe mantener informado al emisor a cerca de la cantidad de información correcta que le ha llegado, mediante señales de reconocimiento (AKCs). Si el AKC de un segmento no llega en un intervalo de tiempo determinado, el TCP emisor vuelve a enviar ese segmento. A esta estrategia se le conoce con el nombre de Retransmisión con Reconocimiento Positivo. Ocasionalmente una retransmisión provocará una reproducción en los segmentos entregados al TCP receptor.

El TCP receptor debe arreglar los segmentos que va recibiendo, en forma correcta, descartando todos aquellos que estén duplicados. De esta manera, el TCP entrega los datos a su aplicación de manera íntegra.

TCP es un protocolo completamente bilateral, es decir; los dos extremos de la conexión pueden enviar y recibir información al mismo tiempo, por lo que, de hecho se transmiten dos tramas de bytes. (Figura TCP/IP 1)





📁 NOMBRES Y DIRECCIONES

📁 Nombres y Dominios

Tanto los nombres de la estructura de una Inter-Red como los de un sistema administrativo, son jerárquicos. Una Inter-Red está dividida en partes llamadas Dominios.

La responsabilidad de asignar nombres dentro de un dominio es tarea del administrador designado de ese dominio. Este administrador puede crear subdominios y delegar la autoridad de nombramiento a otro individuo de cada subdominio.

📁 Ejemplos de Nombres de Inter-Red

Un nombre de Inter-Red puede describir a un sistema de una manera muy apropiada ya que su estructura se basa en la concatenación de etiquetas que hacen referencia a cada subdominio. El nombre de una Inter-Red puede ser escrito en mayúsculas o en minúsculas indistintamente:

TALLER.DIPLOM.DECFI.UNAM
 unix.diplom.decfi.unam
 Parte2.Diplom.Decfi.Unam
 INTRO.DIPLOM.DECFI.UNAM



Es fácil entender la estructura jerárquica de estos nombres. Todas las divisiones de la Universidad se encuentran en el dominio UNAM de la Inter-Red. DECFI es el dominio de segundo nivel justo abajo del nivel UNAM. DIPLOM hace referencia a los diplomados impartidos por la DECFI de la UNAM y se encuentra como dominio de tercer nivel bajo DECFI. Finalmente el nombre del host que identifica un sistema individual, inicia la cadena que define el nombre. Las partes adyacentes del nombre se separan por medio de puntos (.).

El tamaño límite de cada etiqueta es de 63 caracteres pero el número máximo de caracteres por nombre es de 255 incluyendo los puntos separadores.

↳ Formatos de Direcciones

El IP utiliza direcciones para identificar a los Hosts y para enviarles información. Cada Host debe tener asignada una dirección IP que pueda utilizarse en comunicaciones reales. El nombre de un host es traducido a su dirección IP mediante la tabla de relación de Nombres y Direcciones.

Una dirección IP es un valor binario de 32 bits que define el espacio total de direcciones que es un conjunto de número de direcciones. El conjunto total de direcciones IP contiene 232 números.

La notación punto es la forma más popular de expresar una dirección IP de tal forma que los usuarios finales pueden leerlas y escribirlas fácilmente. Cada octeto de las direcciones se convierte en un número decimal y cada número se separa por un punto (.). Por ejemplo, la dirección de TALLER.DIPLOM.DECFI.UNAM en notación de 32 bit binarios será:

10000010 10000100 00001011 00011111

130.132.11.31

Cabe hacer notar que el número más grande que puede aparecer en una notación separada por puntos es 255, que corresponde al número binario 11111111.



Una dirección IP se constituye de dos partes:

- ◇ Dirección de Red
- ◇ Dirección de Nodo o Dirección Local.

La Dirección de Red identifica la Red a la cual está conectado ese nodo, la Dirección Local a su vez, identifica al nodo de manera individual.

↳ Direcciones Clase A, Clase B y Clase C

Las redes varían en tamaño. Existen tres formatos de direcciones diferentes para Inter-Redes que definen el uso dependiendo de su tamaño:

- ◇ Clase A para redes grandes
- ◇ Clase B para redes medianas
- ◇ Clase C para redes pequeñas.

Además de las clases A, B y C existen dos formatos de direcciones especiales, esto son: Clase D y Clase E. Los formatos de Clase D se utilizan para un Multicasting de IP que se emplea para distribuir un mensaje a un grupo de sistemas dispersos a través de la Inter-Red. La Clase E reserva su formato de direcciones para uso experimental exclusivamente.

Los primeros cuatro bits de cada dirección determinan su clase:

BITS INICIALES	CLASE
0xxx	A
10xx	B
110x	C
1110	D
1111	E



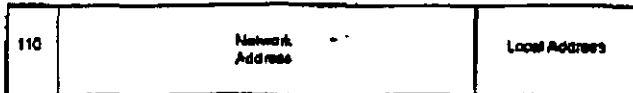
Class A Format



Class B Format



Class C Format



Class D Format



Extended Addressing Class



↳ Sub-Redes

Un administrador que desarrolla una implementación, que cuenta con una dirección de Red Clase A o Clase B entiende la implicación de una complicada interconexión de Redes LAN y WAN. Es por eso que resulta práctico dividir en partes el espacio de direcciones, de tal forma que corresponda a la estructura de la Red como una familia de Sub-Redes. Para llevar a cabo esto, es necesario descomponer la parte local de la dirección de la siguiente manera

Dirección de Red

Dirección de Sub-Red

Dirección de Host



La asignación de la dirección de Sub-Red frecuentemente se hace en un byte límite, un administrador que implementa direcciones Clase B como 156.33 debe utilizar su tercer byte para identificar las Sub-Redes, por ejemplo:

156.33.1

156.33.2

156.33.3

El cuarto byte será utilizado para identificar a los Hosts de manera individual dentro de una Sub-Red. Por otro lado, un administrador que implementa direcciones Clase C solo tiene un espacio de dirección de un byte y deberá utilizar cuatro bits para las direcciones de los Hosts.

↳ Máscaras de Sub-Red

Una máscara de Sub-Red es una secuencia de 32 bits que cubre con unos (1s) las zonas correspondientes a la red y a la Sub-Red, y cubre con ceros (0s) la zona que le corresponde a la dirección del Host. El tráfico de información se rutea hacia un Host, considerando las partes de Red y Sub-Red de su dirección IP. Es sencillo decir que tanto de una dirección corresponde a la dirección de red debido a los formatos estrictamente definidos para Clase A, Clase B y Clase C.

A efecto de reconocer cualquier tipo de campo, con un tamaño arbitrariamente elegido para la Sub-Red, se creó un parámetro de configuración denominado Máscara de Sub-Red. Consta de una secuencia de 32 bits. Los bits que incluyen a las direcciones de Red y de Sub-Red, se restablecen con 1.

↳ Identificación de Redes

Es muy recomendable conocer la forma en que se debe utilizar la notación punto para la dirección de IP, a fin de hacer referencia a la Red. Por convención, esto se hace llenando con ceros la parte correspondiente a la dirección local de la dirección IP. Por ejemplo, 5.0.0.0 identifica una Red Clase A, 131.18.0.0 identifica a una Red Clase B y 201.49.16.0 identifica a una Red Clase C. La misma convención se sigue para la identificación de Sub-Redes con la desventaja de que nunca deben asignarse direcciones de este tipo a Hosts o a Ruteadores debido a que, por la notación empleada, es muy factible caer en una confusión.



↳ Mensajes a Redes

La dirección de IP 255.255.255.255 tiene un propósito especial. Se emplea para enviar mensajes a todos los Hosts de la Red Local, aunque también es posible enviar un mensaje a cualquier Host de una Red Remota que se elija.

3.5A.3 Mensajes a Sub-Redes

Un mensaje también puede ser enviado a una Sub-Red específica. Por ejemplo: Si la dirección 131.18.7.0 identifica a una Sub-Red de una Red Clase B, entonces la dirección que deberá emplearse para enviar un mensaje a todos los nodos de esta Sub-Red será 131.18.7.255.

La dirección 131.18.255.255 se puede seguir utilizando para enviar mensajes a todos los nodos de la Red Clase B completa. Los ruteadores de la configuración deberán ser lo suficientemente inteligentes para distribuir el mensaje enviado a cada Sub-Red. Si se le ha asignado el número 255 a alguna de las Sub-Redes se presentará un problema, debido a que no estará claro si el mensaje enviado en la dirección 131.18.255.255; iba dirigido a toda la Red Clase B, o únicamente a la Sub-Red 255. La única forma de evitar este tipo de percances es asignar a las Sub-Redes números diferentes de 255.

☐ Administración vía SNMP

La principal tarea dentro de la administración de las redes de área local es la emisión de mensajes de alerta para el administrador cuando surgen problemas. Estas alarmas le permitirán mantener la red activa y maximizar su funcionamiento para aprovecharla al máximo.

A pesar de que las redes hoy en día constan de múltiples tecnologías y equipos de diferentes proveedores, el reto es poder manejarlas como una unidad.

La ISO (Organización Internacional de Standards), ha categorizado las funciones de la administración de las redes como se vió anteriormente. Los dispositivos de interconexión entre las redes son inteligentes, simplificando la administración de la red a tal grado, que personas que no pertenecen al área técnica, pueden fácilmente identificar y corregir las fallas.



Muchos de los productos para las redes usan SMNP (Simple Network Management Protocol). SMNP nació en 1988 con el propósito de administrar los dispositivos de la red TCP/IP más grande, que unía universidades, particulares, institutos de investigación, dependencias de gobierno y corporaciones privadas.

SMNP es el protocolo más popular para la administración de redes en la actualidad. Su éxito se puede medir por el aumento de más del 30% en los proveedores que participaron durante los cuatro años en la creación de productos basados en SMNP y el éxito de los productos en el mercado.

SMNP resulta ser muy simple y tiene pocos comandos (que son sólo tres). Además, SMNP se puede intercambiar con casi cualquier protocolo de red local, ya que a pesar de derivarse de TCP/IP, sus comandos requieren solamente de servicios de transporte básicos, lo que hace su protocolo independiente.

SMNP sirve como denominador común para los productos de administración de red y tiene tres componentes:

1. - Agente o agente apoderado
2. - Administrador
3. -Base de información para administración (MIB Management Information Base)

Estos tres componentes junto con los comandos de soporte comprenden el marco de trabajo de SMNP.

A continuación se explicarán estos componentes y la forma en que interactúan para desempeñar la administración de la red.

El administrador de la red debe ser capaz de presentar grandes proyectos con seguridad y modificarlos ágilmente según se requiera. El administrador de red debe además conocer un amplio espectro de tecnologías y tener noción del contenido de todos los manuales y boletines técnicos del equipo y las aplicaciones que incluye y que puede aceptar la red que supervisa.



Debe además, proveer un conocimiento profundo de las metas de la organización, poder realizar análisis de costos y diseño de sistemas. Además es deseable que pueda mantener la red libre de equipo obsoleto o defectuoso e incorporar de manera meditada, equipo de reciente lanzamiento.

El administrador de la red debe además, proponer el software que mejor resuelva las necesidades particulares de la organización, o bien programar a la medida si es requerido. Lo anterior incluye por supuesto la actualización del software y la compatibilidad e intercomunicación entre los paquetes. Debe conocer a fondo las direcciones, el volumen y las características del flujo de información que se transmite sobre la red.

Es importante que la persona que sea el administrador, tenga facilidad para relacionarse con el resto del personal y que sea paciente para poder ayudar a los usuarios con problemas, de alguna manera podemos ver al administrador de la red como un reentrenador.

El conocimiento de los sistemas operativos y de los principios básicos del cableado, así como tener conocimientos serios en sistemas de información o ciencias computacionales, son requisitos indispensables para un administrador de una red. Debe además tener conocimientos de SMNP para poder llevar un registro cronológico de la información del sistema acerca de la actividad de la red. Cuando se instala una estación de trabajo, se refiere al administrador de estaciones de la red (NMS Network Management Station) por lo que estos dos términos en ocasiones se usan indistintamente.

El administrador selecciona los dispositivos de red para recoger información y contiene una interface numérica de tiempo real para el procesamiento de estos datos. El administrador sirve como una ventana para la red.

El agente es compatible con SMNP residente en el software de la red. Es un dispositivo inteligente capaz de monitorear las tareas de la estructura de comunicaciones colectando datos acerca de su ambiente, aún de procesos sofisticados.

Los dispositivos que no soportan SMNP, un agente SMNP debe manejarse con un agente apoderado, este tiene la misma función que el agente, pero al mismo tiempo sirve como convertidor de protocolo, ya que convierte los comandos del SMNP en instrucciones que pueden ser comprendidas por el dispositivo propietario y viceversa.



El agente responde a las peticiones del administrador para proveer información específica acerca de los periféricos. El administrador puede solicitar ciertos datos ambientales, como el IP del dispositivo o que se cambie el nombre asignado a un puerto específico. Así también, el administrador puede solicitar al agente que controle las comunicaciones, por ejemplo que active o desactive un puerto.

El administrador reacciona a las alarmas de los agentes, por ejemplo un mensaje intermitente cuando un HUB se ha accionado o un puerto ha sido dividido.

Asociado con cada enlace de comunicación, existen una serie de recursos que pueden ser controlados y monitoreados, estos recursos definen la personalidad de los periféricos. El conjunto de recursos constituye el MIB (Management Information Base).

MIB es la base de datos en el marco de SMNP, contiene un conjunto estándar de variables que es soportado por los agentes y administradores. El MIB también contiene los recursos específicos del proveedor. Estos son aumentados por el proveedor para mejorar el manejo de sus propios productos.

El MIB reside en cada agente o administrador de la red. Cada agente, para ser realmente compatible con SMNP debe contener un conjunto mínimo de los recursos estándar de MIB así como las variables específicas del proveedor. Así mismo cada administrador debe tener un depósito del MIB, una colección del MIB representando cada uno de los dispositivos en la red, el administrador usará la información de los dispositivos almacenada en el mismo para entender la información que recibe de los agentes.

La introducción de los nuevos productos basados en SMNP, trajo una proliferación de nuevos MIB's. Para controlar esta situación se han formado comités para desarrollar estándares para la creación de MIB en los diferentes tipos de productos. Este esfuerzo toma validez con la formación del repetidor IEEE 802.3 MIB, que identifica los recursos administrables en un repetidor Ethernet.

Cualquier tipo de comunicación requiere de un vocabulario común y de un uso gramático definido para ese vocabulario. Ambos MIB, tanto el que reside en el agente como en el administrador, proveen el vocabulario y el SMNP la gramática, juntos definen como se intercambiarán los mensajes.



El SMNP es comúnmente referido a un protocolo de estímulo-respuesta, para cada solicitud emite una respuesta. Hay tres verbos básicos en su conjunto de comandos:

↳ **Get, set y trap.**

Al usar el comando *GetRequest* el administrador le solicita información al agente, este le manda la información necesaria con un comando *GetResponse*.

El administrador deberá usar el comando *SetRequest* para controlar el dispositivo cambiando el valor de una de las variables del MIB. Así, el agente responde con el comando *GetResponse*.

El *SetRequest* no es soportado por todos los proveedores, algunos lo soportan únicamente por un número limitado de variables. Es importante usar con cuidado el comando *Set* ya que puede afectar las operaciones de la red.

El agente también alerta al administrador, vía el comando *Trap* cuando encuentra algún problema y entonces el administrador liberará una alarma. Los mensajes de Get, Set y Trap se manejan entre el administrador y los agentes a través de un protocolo de transporte.

Como el SMNP es un protocolo independiente, puede usar cualquier vehículo de paquete.

Por todo lo anterior, SMNP es una solución a la administración de redes, que contiene las características de flexibilidad, facilidad de uso e instalación, así como la provisión de estándares para la interacción con diferentes sistemas y ambientes.

▣ **FRAME RELAY**

La definición de *frame relay* fue hecha por el CCITT (Recomendaciones 1.122, Q.922 y Q.933, así como las de la serie I) y por la ANSI, específicamente de TISI (estándares T1, 602, 206, 617 y 618). Además, se ha integrado un grupo de fabricantes, vendedores y operadores de la tecnología, el *Frame Relay Implementors*, como DEC, StrataCom y Bell Northern,



Frame relay está diseñado para manejar el aumento de información en la carga de datos en las redes de área amplia y evitar retrasos, facilita la interconexión de redes locales debido a los beneficios de eficiencia que representa, mejores tiempos de respuesta, calidad aceptable del servicio, transparencia y flexibilidad, las tecnologías de paquetes, como *frame* y *cell relay*, han comenzado a reemplazar a arquitecturas más tradicionales como las de circuitos (*TDM Time División Multiplexing*) y X-25.

Frame relay transporta únicamente datos. Elimina gran parte del control y detección de errores de X.25, por lo que requiere menos procesamiento que éste. Soporta velocidades hasta de canales T1, aunque cubre el rango de 256 kbps a 34 Mbps. La conmutación por células manejará de 34 Mbps hasta 155 Mbps en la interface del usuario y 600 Mbps entre los nodos conmutados.

Como X.25, frame relay transporta datos dentro *de frames* y no maneja paquetes. Tiene la capacidad de realizar funciones, de enrutamiento a nivel *de frame*. En realidad constituye una versión simplificada del nivel *de frame* de X.25 con alguna semejanza con el LAPD, el nivel de frame de RDI (*ISDN; Integrated Services Digital Network*), (Red digital integrada) para el canal D. Este procedimiento de comunicación se ubica en la capa 2 del modelo OSI, hecho por la ISO. Funciona al transferir datos mediante un nivel rudimentario de frames que se denomina el núcleo, el cual consiste, básicamente, en sobres de *frame* tipo (*HDLC, High Level Data Link Control*).

Frame relay no posee funciones para control del flujo de datos, *el frame* contiene un campo que actúa como un identificador lógico del canal a nivel del frame (el DLCI, *Data Link Connection Identifier*; Identificador de la conexión del enlace de datos). Este permite que los circuitos lógicos conmutados o permanentes se fijen en el nivel 2, lo que hace que las funciones de enrutamiento se lleven a cabo en éste último.

Entre los principales beneficios de la tecnología de frame relay, además de los que se describen antes, es que permite al usuario aprovechar al máximo cualquier mejora cualitativa en la capa física.

Los enlaces de fibra óptica han cambiado radicalmente la calidad del servicio en los medios de transmisión, además de las mejoras continuas en los enlaces de cobre. Por lo tanto, se elimina la necesidad de realizar controles y correcciones de errores frecuentemente.



Frame relay ofrece casi cinco veces más velocidad en la conmutación, dado a la simplificación del proceso. Sus usuarios también pueden compartir canales costosos, tales como T1, E1, T3 y E3. Es importante señalar que considera el rápido aumento en el poder de procesamiento de las estaciones de trabajo, que ahora pueden intercambiar grandes archivos y realizar funciones de telecomunicaciones que antes se llevaban a cabo en los nodos de la red.

Frame relay maneja con eficiencia un tráfico irregular e impredecible y suministra acceso de una sola línea a la red con conectividad lógica hacia cualquier otro destino. Lo que reduce los requerimientos de *hardware*, y simplifica el diseño de la red.

Aunque frame relay no corrija errores. debido a las recientes mejoras tecnológicas, tales como la introducción de la fibra óptica o los adelantos en la electrónica de repetidores en línea, los errores que detecta pueden corregirse extremo a extremo por X.25 o TCP/IP, por ejemplo. De esta manera se *aligera al software* de conmutación del nodo, lo que permite una conmutación mucho más rápida.

Este protocolo no incluye un mecanismo de control de flujo que reduzca las ventanas de transmisión. Sino que señala los problemas de congestión. Descarta los frames que lo provocan, y deja que un protocolo de nivel más alto retransmita los mensajes correspondientes.

☐ ATM

ATM (**A**synchronous **T**ransfer **M**ode, Modo de transferencia asíncrono) es una tecnología de comunicaciones de datos de conmutación de paquetes de banda ancha diseñada para combinar las características de los multiplexores por división de tiempo con retardo dependiente (TDM) y redes locales de retardo variable. Vamos a definir estos términos:

- ◇ Una red de banda ancha es aquella, en que las señales viajan como señales de radiofrecuencia por canales separados. Se soporta la transmisión simultánea de datos, voz y video por varios canales.



- ◇ La conmutación de paquetes es la capacidad de enviar pequeñas unidades de información (paquetes) por canales ATM. Un mensaje es dividido en paquetes de 48 bytes (llamados *celdas* en ATM), y se le añade una cabecera de 5 bytes, lo que da un tamaño de celda de 53 bytes. Los paquetes son situados en un canal ATM, y generalmente son mezclados con otros paquetes (multiplexados).
- ◇ En el extremo receptor, los paquetes son reensamblados. La multiplexación por división de tiempo es un método para combinar señales separadas en una única transmisión de alta velocidad. Con ATM, se transmiten celdas provenientes de muchas fuentes. Pueden mezclarse, pero cada una tiene su dirección de destino específica. En la multiplexación por división de tiempo, las señales llegan en orden en intervalos de tiempo regulares. En otras palabras, todas las celdas son del mismo tamaño, tanto en bytes como en tiempo.

El retardo variable es habitual en las redes locales, debido a que cada método de red puede utilizar un tamaño de paquete distinto. ATM divide los paquetes largos para adaptarlos a su tamaño de celda y los envía por el canal de datos; éstos son reensamblados en el otro extremo.

ATM ofrece un método para enviar simultáneamente información en paquetes procedente de varias fuentes sobre una línea de alta velocidad, donde es reensamblada y enviada a cada sistema de destino. La característica más interesante de ATM es que se aplica a un amplio rango de comunicaciones de datos, desde el bus de datos de una central de cableado hasta un sistema internacional de comunicación de datos. ATM no debe infravalorarse como posible estándar para integrar todos los sistemas de comunicaciones y computadores. Los fabricantes están comercializando hubs de cableado con backplanes ATM y conexiones ATM para redes de gran alcance.

ATM combina la multiplexación y la conmutación de paquetes en un método universal de transferencia de datos. Soporta redes locales, voz y video. Las celdas (paquetes de ATM) son procesadas rápidamente, debido a su pequeño tamaño. Hay muy poco retardo en la conmutación de paquetes. Esto es importante para las transferencias de voz y video, que son sensibles al tiempo.



ATM es un protocolo de transporte que funciona básicamente en el subnivel MAC de la jerarquía de protocolos. Debido a esto, puede trabajar sobre muchas topologías a nivel físico. ATM no se basa en ningún protocolo determinado. Puede convertir cualquier tipo de paquete en celdas de 53 bytes y transportarlo sobre un backbone o WAN.

ATM está definiendo el futuro de las comunicaciones en redes de gran alcance. Suprimirá la barrera entre LAN y WAN. Esta barrera es la caída en rendimiento asociada con las transferencias de datos sobre redes públicas. Los puentes o routers de LAN a WAN convierten los datos LAN en datos WAN, e introducen retardos al hacerlo. ATM puede utilizar SONET (Synchronous Optical Network, Red óptica síncrona) como medio físico para las redes de gran alcance. SONET es un estándar de cable de fibra óptica que las empresas telefónicas están implementando en la red pública de teléfonos y comunicaciones.

Las velocidades de transmisión de ATM son escalables, dependiendo de la capacidad del nivel físico. Con ATM, no existe un estándar que limite la velocidad de transmisión como en FDDI (100 Mb/seg.). El pequeño tamaño de celda no exige utilizar un procesamiento especial, que es necesario en FDDI. Las celdas ATM son fáciles de construir, mientras que FDDI requiere conversiones de protocolo que originan retardos. Actualmente, ATM puede utilizarse en las líneas T1, T1 secundarias y T3 existentes. Para hacer lo mismo en FDDI, se necesita una conversión. ATM utiliza caminos independientes para los usuarios de la red cuando se implementa en una red local. FDDI es un medio compartido; cuantos más usuarios accedan al cable, más se reducirá el ancho de banda.

Tipo	Velocidad	Uso
ArcNet	2,5 Mb/seg	Redes locales
Token Ring	416 Mb/seg	Redes locales
Ethernet cable fino	10 Mb/seg	Redes locales
Ethernet cable grueso	10 Mb/seg	Redes locales extendidas
Líneas conmutadas	2 400-19.200bits/seg	Conexiones remotas monousuario
Conmutación de paquetes	menor de 64 Kb/seg	Bajo o medio en enlaces WAN
Fractional T- 1	64 Kb/seg	WAN y enlaces redundantes
T-1	1,544 Mb/seg	Alto en enlaces de WAN
T-3	44,184 Mb/seg	Alto en enlaces de WAN
Fibra óptica	1 ó 100 Mb/seg	Alto en enlaces de MAN



ADC/Fibermux es una empresa que está vendiendo hubs backbone ATM de alta velocidad. Este hub, llamado ATMosphere, ofrece conmutación de LAN a nivel de puerto, un mayor control sobre la red y el transporte de datos de voz y de video. El ATM Backplane Matrix de Fibermux puede hacer conexiones internas a 9,6 gigabits por segundo, y el backbone entre hubs transporta datos hasta a 400 megabits por segundo. ATMosphere está basado en el chasis hub Crossbow Plus multi-LAN de 14 placas de Fibermux.

El ATM Backplane Matrix da a cada módulo de E/S dos canales independientes de datos a 200 Mb/seg. para comunicaciones de módulo a módulo o de módulo a bus. Un aspecto a destacar de ATMosphere es que cualquier usuario de la red puede ser agrupado en un segmento de red, aunque el chasis de dicho usuario esté conectado mediante un enlace de larga distancia.

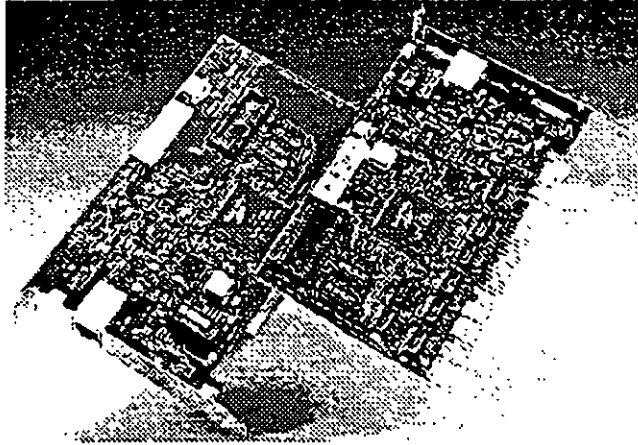
El nivel físico del producto ATMosphere es Fibre Channel, un estándar ANSI para el nivel físico. Este presenta dos backbones a 200 Mb/seg. que pueden funcionar de forma redundante o combinarse para ofrecer un rendimiento superior de 400 Mb/seg. También soporta SONET.

Las conexiones de sobremesa para ATM están en su fase inicial. Hay varios fabricantes que están desarrollando hubs que ofrecen sobre una docena de conexiones ATM a 100 Mb/seg. para estaciones, entre los cuales están IBM y HewlettPackard. Los usuarios de estaciones de trabajo científicas y aquellos que trabajen con imágenes y modelización son posibles candidatos para este tipo de equipos.



Fast Ethernet

REQUERIMIENTOS DE ALTA VELOCIDAD Y SOLUCIONES PROPUESTAS.



Día con día, cada vez más usuarios de PC's se agregan a las redes. Al final de 1994 solo el 40% de las PC's en el mundo estaban conectadas en redes. Al mismo tiempo, la tecnología estaba logrando avances significativos como el lanzamiento comercial de el INTEL PENTIUM y tecnologías como POWER PC, tecnologías de sistemas de almacenamiento en disco duro avanzadas que decrementaban los costos, con el objeto de dar potencia a aplicaciones de redes basadas en PC's de propósito crítico, aplicaciones que hasta recientemente han sido posibles solo en un mainframe.

La capacidad de las PC's ha crecido en forma exponencial, al igual que las aplicaciones que corren en éstas, por lo que las tecnologías para conectar las PC's entre si, empiezan a ser un factor determinante en la funcionalidad de las redes locales.

Aunque no todos los usuarios requieren una red con capacidad de 100 mbps. muchas aplicaciones "lan-intensive" ya empujan los 10 mbps existentes y pueden beneficiarse con la tecnología actual de 100 mbps

Surgieron aplicaciones de datos intensivos como multimedia, trabajo en grupo y bases de datos cliente-servidor, que pronto harán de los 100mbps parte crítica de la mayoría de las Lan's.

Así mismo, como los servidores de red son ahora mas poderosos, han sido reubicados de conexiones locales a centrales de datos, donde necesitan conexiones de alta velocidad a 100 mbps al "backbone" para proporcionar capacidad centralizada al costo óptimo.



¿Que tecnología está mejor situada dentro del crecimiento de los requerimientos de alta velocidad de las redes de hoy?

la respuesta depende del usuario y de las necesidades de la red. **FAST ETHERNET** es una excelente alternativa por las siguientes razones:

ventajas de Fast Ethernet

- ◇ Alto rendimiento.
- ◇ Tecnología basada en estándares.
- ◇ Migración a costo aceptable con máximo aprovechamiento del equipo ya existente (infraestructura de cableado, sistemas de administración de red etc...)
- ◇ Soporte de los principales vendedores en todas las áreas de productos de red.
- ◇ Costo óptimo.

↳ Alto rendimiento.

Una de las mejores razones para cambiar a fast ethernet para grupos de trabajo, es la disponibilidad de manejo de ambas demandas agregadas, de una red multiusuario y el excesivo tráfico ocasionado por el alto desempeño de las PC's y las sofisticadas aplicaciones empleadas. Fast Ethernet es la solución óptima para grupos de trabajo.

↳ Tecnología basada en estándares.

Fast Ethernet está diseñada para ser la evolución más directa y simple de ethernet 10 base-T, la clave de su simplicidad es que fast ethernet usa csma/cd definido en el media access control.

El 100 base-T es una versión escalada del (M.A.C.), usado en ethernet convencional, sólo que más rápido, es la misma tecnología robusta, confiable y económica usada por 40 millones de usuarios hasta hoy, lo que es más, la misma compatibilidad entre 10 base-T y 100 base-T permite la fácil migración a conexiones de alta velocidad sin cambiar el cableado, depurando técnicas de administración de red y más.



Adicionalmente, ambas tecnologías ofrecen ambientes compartidos con conexiones ethernet compartidas o conmutadas permitiendo 10 o 100 mbps a todas las estaciones conectadas al hub. esto es ideal para grupos de trabajo de tamaño mediano con incrementos de demanda de ancho de banda ocasionales, ethernet compartido libera el ancho de banda a un costo muy bajo.

Ambientes conmutados proveen el máximo ancho de banda para cada puerto conmutado del hub. Para grupos de trabajo grandes con demanda agregada que excede los 100 mbps. ethernet conmutado es la mejor solución.

↳ Costo efectivo de migración.

Como el protocolo natural de 10 base-T, virtualmente no cambia en fast ethernet, éste puede ser introducido fácilmente en ambientes de ethernet estandar. la migración es simple y economica en muchos aspectos importantes.

- ◇ Las especificaciones de el cableado para red 100 base-T permiten a fast ethernet correr en la mayoría de cableados comunes en ethernet, incluso categorías 3,4 y 5 de utp, stp y fibra óptica.
- ◇ Experiencia administrativa. los administradores pueden relevar en ambientes 100 base-T con herramientas de análisis de red familiares.
- ◇ La administración informática se traduce fácilmente de ethernet a 10MBPS a redes fast ethernet lo que significa capacitación mínima del personal de administración y mantenimiento de la red.

Software de administración. Las redes fast ethernet pueden ser administradas con un protocolo simple como snmp.

Soporte de software. El software de aplicación y manejo de redes no cambia en redes 100 base-T.



Migración flexible. Adaptadores autosensibles de velocidad dual pueden correr a 10 ó 100 mbps en el medio existente, al igual que los concentradores con 10 100 mbps permiten el cambio dependiendo de la transmisión que se esté realizando

↳ Soporte de los principales fabricantes.

Fast ethernet es soportado por más de 60 fabricantes importantes, incluyendo empresas lider en adaptadores, conmutadores, estaciones de trabajo y empresas de semiconductores como 3Com, SMC, Intel, Sun Microsystems y Synoptics que empezaron a comercializar productos interoperables a fines de 1994.

Estas empresas son miembros de la Fast Ethernet Alliance (FEA), un consorcio cuyo objetivo es acelerar la tecnología fast ethernet a través de la Norma 802.3 del IEEE. Además la FEA estableció procedimientos de prueba y estándares para asegurar la interoperabilidad para los fabricantes de productos 100 Base-T.

↳ Valor óptimo.

Como la estandarización progresa rápidamente y los productos estarán disponibles por una gran variedad de fabricantes, el precio/desempeño de fast ethernet estará regido por la competitividad de las tecnologías de alta velocidad.

Al principio, los precios de fast ethernet superaban 10 veces el desempeño por menos de la mitad del costo por conexión. Ahora los precios están casi a la par de la tecnología de 10 Base-T y aún tienen las ventajas sobre otras tecnologías no ethernet.

↳ La tecnología tras fast ethernet.

Fast ethernet es una extensión del estandar existente 802.3 del IEEE, la nueva tecnología usa el mismo control (Media Access Control), de 802.3 conectado a través de otro control (Media Independent Interface), a otros tres controles de nivel físico, la especificación de M.I.I., es similar a la AUI de 10 mbps y proporciona una sola interface que puede soportar transceivers externos con alguna de las especificaciones 100 Base-T.



100 base-T soporta tres especificaciones: 100 baseTx, 100 base T4 y 100 base Fx, el estándar 100 base-T, también define una interface para concentrador universal y una interface de manejo.

En el diseño del MAC para 100 base-T, el IEEE reduce el tiempo de transmisión de cada bit, del MAC de 10 mbps de csma/cd multiplicado por un factor de 10 proporcionando turbo velocidad al paquete. Desde que el MAC está especificado de manera independiente de la velocidad, la funcionalidad en el formato del paquete no cambia, la longitud, el control de errores y la información de manejo son idénticos a 10 Base-T.

↳ Alternativas de cableado.

- ◇ 100 base-T soporta 3 especificaciones físicas.
- ◇ 100 Base Tx: Cable UTP o STP de un par trenzado eia 568 o categoría 5 para datos.
- ◇ 100 Base T4: Cable UTP de 4 pares trenzados para voz y datos categoría 3, 4 ó 5.
- ◇ 100 Base Fx: sistema estándar de 2 fibras ópticas.

La flexibilidad de estas especificaciones permite a 100 base-T, implementar un ambiente de cable 10 Base-T virtual, permitiendo a los usuarios conservar la infraestructura de cableado mientras emigran a fast ethernet.

Las especificaciones 100 base Tx y 100 Base T4, juntas cubren todas las especificaciones de cableado que existen para redes 10 Base-T, las especificaciones fast ethernet pueden ser mezcladas e interconectadas a un hub como lo hacen las especificaciones 10 Base-T.

100 Base Tx está basado en la especificación PMD (Physical Media Dependent), desarrollada por el ansi x3t9.5, éste combina el MAC escalado con los mismos chips del transceiver y el PHY desarrollados para FDDI y CDDI. Como estos chips están disponibles y el estándar de señalización está completo, 100 Base-T ofrece una solución de tecnología aprobada y basada en estándares y soporta ambientes de cableado 10 Base-T.

100 Base-T permite transmisión a través de cable UTP 5 instalado virtualmente en las redes nuevas.



100 Base T4 es una tecnología de señal desarrollada por 3Com y otros miembros de Fast Ethernet Alliance para manejar las necesidades de cableado UTP 3 instalado en la mayoría de las antiguas redes basadas en 10 Base-T, esta tecnología permite a 100 Base-T correr sobre cableados UTP 3, 4 ó 5 permitiendo a las redes con cableado UTP 5 moverse a la tecnología de 100 Base-T sin tener que recablear.

100 Base FX es una especificación para fibra, ideal para grandes distancias o BackBones o ambientes sujetos a interferencia eléctrica.

↳ Auto-Negociación 10 / 100 MBPS.

Para facilitar la migración de 10 a 100 MBPS el estándar 100 Base-T, incluye un sensor automático de velocidad, esta función opcional permite transmitir a 10 o 100 MBPS con comunicación automática disponible en ambos casos.

Auto-Negociación es usado en adaptadores 10 / 100 MBPS este proceso se da fuera de banda sin interposición de señal, para comenzar, una estación 100 Base-T advierte sus capacidades enviando un barrido de pulsos de prueba para verificar la integridad del enlace llamados FAST LINK PULSE, generados automáticamente al encender el equipo.

Si la estación receptora es un hub con capacidad 10 Base-T únicamente, el segmento operará a 10 MBPS, pero si el hub soporta 100 Base-T, este será censado por el FLP y usará el algoritmo de auto-negociación para determinar la mayor velocidad posible en el segmento, y enviar FLP's al adaptador para poner ambos dispositivos en modo 100 Base-T.

El cambio ocurre automáticamente sin intervención manual o de software, (una RED o un segmento de RED puede ser forzado a operar a 10 MBPS a través de un manejo de mayor jerarquía, aunque éste sea capaz de trabajar a 100 MBPS, si así se desea.)

↳ REGLAS DE TOPOLOGIA.

Fast Ethernet preserva la longitud crítica de 100 metros para cable UTP, como resultado del MAC escalado de la interface Ethernet.

Otras reglas topológicas de 100 MBPS son diferentes de las reglas Ethernet.



La figura 3 ilustra la clave de las reglas topológicas 10 Base-T y muestra ejemplos de como estas permiten la interconexión en gran escala.

La máxima distancia en cable UTP es 100 metros igual que en 10 Base-T.

- ◇ En UTP se permiten máximo 2 concentradores y una distancia total de 205 mts.
- ◇ En topologías con un solo repetidor un segmento de fibra óptica de hasta 225 metros, puede conectarse a un backbone colapsado.
- ◇ Conexiones MAC to MAC, Switch to Switch, o End Station to Switch, se usan segmentos de hasta 450 mts., de fibra óptica bajo 100 Base FX.
- ◇ Para distancias muy largas una versión completamente duplex de 100 Base FX puede ser usada para conectar dos dispositivos a más de 2 KM de distancia.

Al principio, estas reglas topológicas pudieron parecer restrictivas , pero ahora en las redes con backbone, que usan fibra óptica , concentradores y/o ruteadores o puentes, Fast Ethernet puede ser fácilmente implementado en redes de gran escala o corporativas.

↳ ETAPAS DE MIGRACION.

La migración hacia fast ethernet está determinada en etapas, permitiendo al Administrador de la RED emigrar fast ethernet cuando y donde lo necesite.

Aquí tenemos una secuencia típica.

- ◇ Determine el tipo de cableado instalado, si este es categoría 5, se usan adaptadores 100 Base TX, las categorías 3 ó 4 requieren adaptadores 100 Base-T4.
- ◇ Instale adaptadores de velocidad dual 10 /100 MBPS en PC's nuevas; para prepararse a la migración de la nueva tecnología, las PC's deben estar configuradas con adaptadores de velocidad dual, entonces podrán soportar ethernet compartido, ethernet conmutado, fast ethernet y aún fast ethernet conmutado.
- ◇ Instale concentradores 100 Base-T conforme el número de PC's se incremente, o conforme el tráfico de la RED empieza a crecer, comience la



migración con hubs de velocidad dual, use un puente 10 / 100 MBPS para nodos que trabajen aún con 10 Base-T.

- ◇ Instale hubs conmutados 10 / 100 MBPS para las PC's que ya existen en la RED, para usarse con las PC's que no requieren tanta velocidad de comunicación, que además, necesitan conectarse a backbones o servidores a alta velocidad, el único cambio requerido en las conexiones ethernet 10 Base-T compartido a los puertos conmutados 10 /100 MBPS.
- ◇ Extienda 100 Base-T a los backbones. Conecte los grupos de trabajo y servidores a un backbone de alta velocidad, un puente o un ruteador con capacidad fast ethernet.

EL "DOWNSIZING"

La palabra Downsizing suele mal interpretarse. Si en idioma inglés es difícil de entender, mucho más en español, dado que cada quien la traduce como quiere. Downsizing evoca reducciones drásticas, recorte de personal, tirar los mainframes a la basura, y por supuesto, generación de ingresos para otros.

La industria sigue tratando de encontrar algún término que se ajuste más al verdadero objetivo de esta tendencia. Pero dejando a un lado la semántica, se tratarán de mostrar las funciones principales del Downsizing.

Su misión primordial es la de liberar a los mainframes de aquel procesamiento de datos que pueda realizarse en equipos más compactos y más económicos. De hecho no necesariamente significa una reducción en costos, especialmente en los primeros años del proceso, cuando el Gerente de Sistemas tiene que cablear sus instalaciones, adquirir e implantar redes locales, y sobre todo formar a su personal.



Conforme los usuarios han ido aprendiendo a utilizar las herramientas de cómputo, gracias al tremendo auge de las microcomputadoras, tanto ellos como los gurús de Sistemas van observando gradualmente cómo la excesiva concentración de datos en grandes equipos es ineficiente y que no necesariamente los sistemas se verán afectados si se ponen al alcance del usuario. En muchos casos es más eficiente acercar al usuario con su sistema, bajo esquemas compactos que sean sencillos de instalar y mantener.

↳ MAINFRAMES O REDES LOCALES

Downsizing no significa perder poder, más bien significa ofrecer sistemas con mayor eficacia, cantidad y calidad. Es totalmente irreal pretender eliminar por siempre los grandes equipos, pero tampoco es lógico seguir manteniendo aplicaciones en un equipo central que sean utilizadas únicamente por uno o dos usuarios. Además con mercados cada vez más competidos, el típico "backlog" en el desarrollo de aplicaciones en grandes sistemas, es ya imposible de mantener.

Cuántas veces no hemos escuchado decir: "Hace dos años que pedí el sistema y no me lo han entregado". De hecho, en México más que hacer Downsizing, es más común observar el dilema de seguir desarrollando en host o iniciar el desarrollo en redes locales.

Las tecnologías de hardware y software para redes locales han alcanzado el desempeño y las características de una aplicación típica de mainframe. E incluso, la cada vez más dominante arquitectura cliente-servidor permite que los datos sigan permaneciendo en host mientras que el usuario tiene acceso a ellos a través de PC's amigables y económicas.

Downsizing no significa únicamente migrar aplicaciones de host a redes locales, también incluye el desarrollo de aplicaciones bajo las mismas. Lamentablemente, para muchos el desarrollo en LAN (red de área local) significa hacer una aplicación en Xbase, instalarla en un servidor y ofrecer pantallas más o menos agradables a los usuarios. Obviamente esto no compite ni de casualidad con los seguros y confiables sistemas de los mainframes.



↳ POR DONDE EMPEZAR

Si se va a decidir dejar de hacer aplicaciones en mainframes, o apostar al desarrollo de sistemas bajo redes locales, hay que analizar primero dos grandes áreas:

- ◇ La estrategia a seguir para la implantación del sistema.
- ◇ El hardware y software necesario.

Sin pretender dar alguna metodología, se sugieren algunos puntos dignos de tomar en consideración para cada área.

↳ La estrategia a seguir para la implantación del sistema.

1. Seleccionar una aplicación de poca visibilidad y bajo riesgo. Considerar que el proceso de Downsizing lleva varios años, y sobre todo, que no todas las aplicaciones son susceptibles de ser desconcentradas.
2. Formar un grupo interdisciplinario liderado por un "gurú" que conozca ambos mundos, el de los mainframes y el de PC. Involucrar a las áreas de desarrollo (tanto en PC como en host), comunicaciones, PC y mantenimiento de sistemas. Además de involucrar al usuario hay que invitarlo a participar, pero eso sí, no hay que crearle expectativas que no se puedan cumplir.
3. Minimizar el número de proveedores, pero mantener el espíritu integrador. Nadie nos dará la solución completa.
4. Invertir en entrenamiento. Son muy variadas las áreas de experiencia que hay que cubrir. No hay que olvidar considerar la conectividad amplia, bases de datos relacionales, desarrollo de " front ends" (interfaces con el usuario), arquitectura cliente-servidor y telecomunicaciones.
5. No hay que esperar a que sea demasiado tarde para iniciar el proceso de Downsizing. Este no es trivial y lleva tiempo. La experiencia ha mostrado que bajo presión se tienen pocas probabilidades de éxito.



6. Hay que analizar todas las posibilidades pero sin exagerar. No hay que estar evaluando todo el tiempo, hay que aprovechar el momento para motivar al equipo de trabajo y llevarlo al logro de rápidos resultados.
7. Medir el beneficio sin olvidar el antes y después. Eso ayudará a vender la idea más fácilmente. Hay que cuantificar los pesos y centavos del beneficio.
8. Cuidarse de los charlatanes. En México existen pocas empresas serias integradoras de tecnología.

↳ El hardware y software necesario

1. Analizar en detalle la aplicación a implantar. Qué la caracteriza? Es transaccional o más bien es la típica aplicación intensa en procesamiento de datos? Esto será vital para la selección del hardware y software.
2. Seleccionar el hardware. Probablemente sea más adecuado contar con un servidor con excelente manejo de memoria caché, más que con óptimos puertos de entrada-salida. Las características de su aplicación ayudarán a seleccionar el mejor grupo de pruebas de referencia a seguir para evaluar al servidor. Una marca de servidores puede ser más útil para sistemas de información que para aplicaciones transaccionales.
3. No hay que subestimar la importancia del cableado. Esta es una de las inversiones más fuertes y el factor más común de fallas en una red. Es importante considerar su administración y mantenimiento, especialmente en México, en donde los edificios no están preparados para ser cableados.
4. ¿Qué nivel de conectividad se necesita? Tal vez se requiera soporte para servicios SNA o disponibilidad de protocolos de red amplia como TCP/IP. Esto seguramente nos llevará a seleccionar el equipo de interconexión necesario, incluyendo gateways, puentes, concentradores, etcétera.



5. ¿Qué motor de base de datos utilizar? ¿SQL o no-SQL? ¿Cuántos "front ends" lo soportan? ¿Son propietarios o abiertos? No hay que creer que todos los motores de bases de datos son iguales, existen diferencias substanciales en cuanto a programación, ayudas, herramientas de administración, conectividad con otras bases de datos (principalmente mainframes), etcétera. Hay que tomarse el tiempo para entender este punto y pedir referencias.
6. ¿Qué ambiente operativo se utilizará? DOS, OS/2, Unix/Xenix, Macintosh o Windows, entre los más populares.
7. Finalmente, pero no menos importante, hay que determinar qué sistema operativo de red se utilizará. Se recomienda que la información anterior conjunta ayude a decidir este elemento, y no al revés, como comúnmente sucede.
8. Incluir productos que trabajen integrados y sobre todo que hayan sido probados en conjunto. Si es posible, apoyarse en la experiencia de otras empresas.
9. Una implantación inadecuada de las primeras fases del Downsizing puede crear más problemas de los que nos podamos imaginar. Pensar en que justificar fuertes inversiones, y sobre todo, romper esquemas ya establecidos de operación no es nada alentador. Hay que aprender a llevar al grupo a esta tecnología con un buen plan de capacitación.

Normalmente la gente que proviene del esquema centralizado del mainframe ve a las PC's como juguetes y no aceptarán fácilmente que su querido monstruo deje de ser el alma de la empresa.

Por otro lado, hay que considerar también la manera de enfrentar el éxito. No hace mucho, en una empresa financiera se realizó exitosamente la puesta en marcha de una aplicación en una red local en tiempo récord (menos de cuatro meses), con costos bajos y con el beneficio adicional de automatizar al grupo usuario con correo y agendas electrónicas. Fué tal el éxito que la demanda por este tipo de sistemas se incrementó drásticamente.



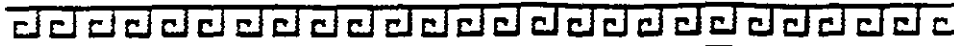
Como en todo, el Downsizing también tiene sus obstáculos. Los siguientes son los principales factores que comúnmente propician el retraso de esta fuerte tendencia. Hay que analizarlos y sacar conclusiones:

1. **Convencimiento:** Si no se está completamente convencido, no se iniciará el cambio. Si la cabeza de la empresa no cree, será difícil que motive y lleve a un feliz término el cambio de estructuras.
2. **Temor al rompimiento de las normas y flujos de información:** El mismo desconocimiento y, en cierta medida, la falta de madurez de algunos elementos, dejan un grado de incertidumbre en la seguridad de la información. Se quiera o no, el usuario tendrá elementos para poder alterar los flujos de información sin que el Gerente de Sistemas se entere. Algunos Gerentes de esta área quisieran estar más seguros de cómo controlar esta situación.
3. **Situaciones técnicas asociadas con el hardware:** Es común encontrar que el hecho de conectar al mainframe con redes y micros implica cambiar o instalar nuevos elementos de hardware. Obviamente la inversión se magnifica.
4. **Situaciones técnicas asociadas con las redes:** Similar al punto anterior, el 11.4% de los entrevistados no está preparado para la instalación de redes, y es difícil de creer, pero en ciertos casos el Gerente de Sistemas ni siquiera piensa que deban depender de él.
5. **Reentrenamiento de usuarios:** El factor entrenamiento podría ser fundamental en el cambio. Muchos usuarios utilizaban sus PC's únicamente como emuladores de terminal. Habría que enseñarles a usar DOS o Windows, a cargar archivos, a usar el ratón, etcétera. Cuando se trata de cientos de personas, este es un factor a evaluar, no hay duda.



6. **Costos e implantación:** En este punto la gran mayoría coincide en que la inversión es el mayor obstáculo. Hay que pensar en que el edificio no está preparado para ser cableado, que se tienen que conectar "n" localidades remotas con esquemas de comunicación más sofisticados, y que no es muy claro el ahorro en costos en el corto plazo. Las opiniones aquí son variadas: una estadística muestra que el 60% de los Gerentes de Sistemas de "Las 500 empresas del Fortune" opina que su organización se vería beneficiada en los siguientes dos años, mientras que tan sólo el 1% piensa que se beneficiaría en los siguientes diez. El restante 33% habla de un período de tres a cinco años.
7. **Convencimiento a la Dirección:** La venta a la Dirección es también un obstáculo importante. El factor seguridad, pero sobre todo la inversión pueden agrandar este obstáculo. Hay que hacer cuentas.
8. Como se puede ver, no sólo basta con romper el paradigma de basar todo en el mainframe, si no que es necesario volverse experto de la noche a la mañana en la tecnología de redes locales, servidores de bases de datos y ambientes operativos, además de convertirse en un buen analista financiero. No hay que desanimarse, de todos modos se tendrá que hacer algún día.





F D D I

**LA RED LOCAL OPTICA
DE ALTA VELOCIDAD**



Notas:



DI

Fiber Distributed Data Interface

Red anillo Token-Passing 100 Mb/s con redundancia.
(ANSI-X3T9)

Anillo principal = Conexión Punto a Punto entre
nodos para transmisión de datos

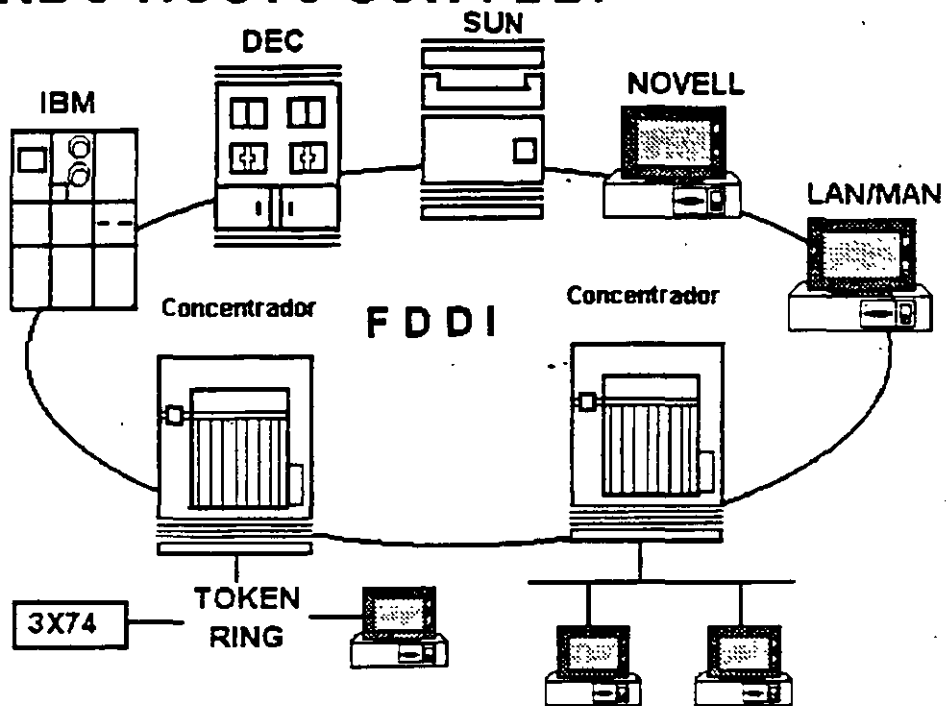
Anillo Secundario = Transmisión de datos/respaldo
del anillo principal en caso de
falla

FDDI provee comunicaciones por conmutación de
paquetes y transmisión de datos en tiempo real.



Notas:

USANDO HOSTS CON FDDI



Notas:



FDDI

ESTACIONES

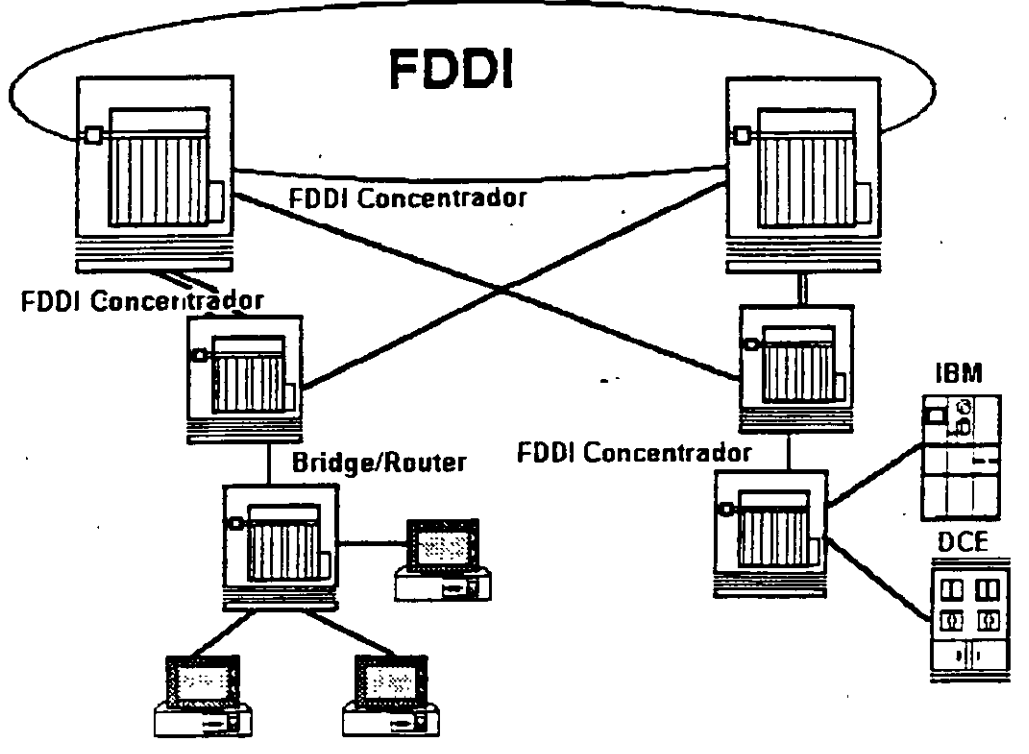
Tipo Clase A: Se conecta directamente al anillo doble

Tipo Clase B: Se conectan al concentrador de puertos múltiples en Red estrella o Estaciones con posibilidad de conexión sencilla. Los concentradores pueden ser conectados en cascada.

Notas:



FDDI: BACKBONES TOPOLOGIAS



Notas:



FDDI

CONSIDERACIONES

Manejo

SMT (Interface SNMP)

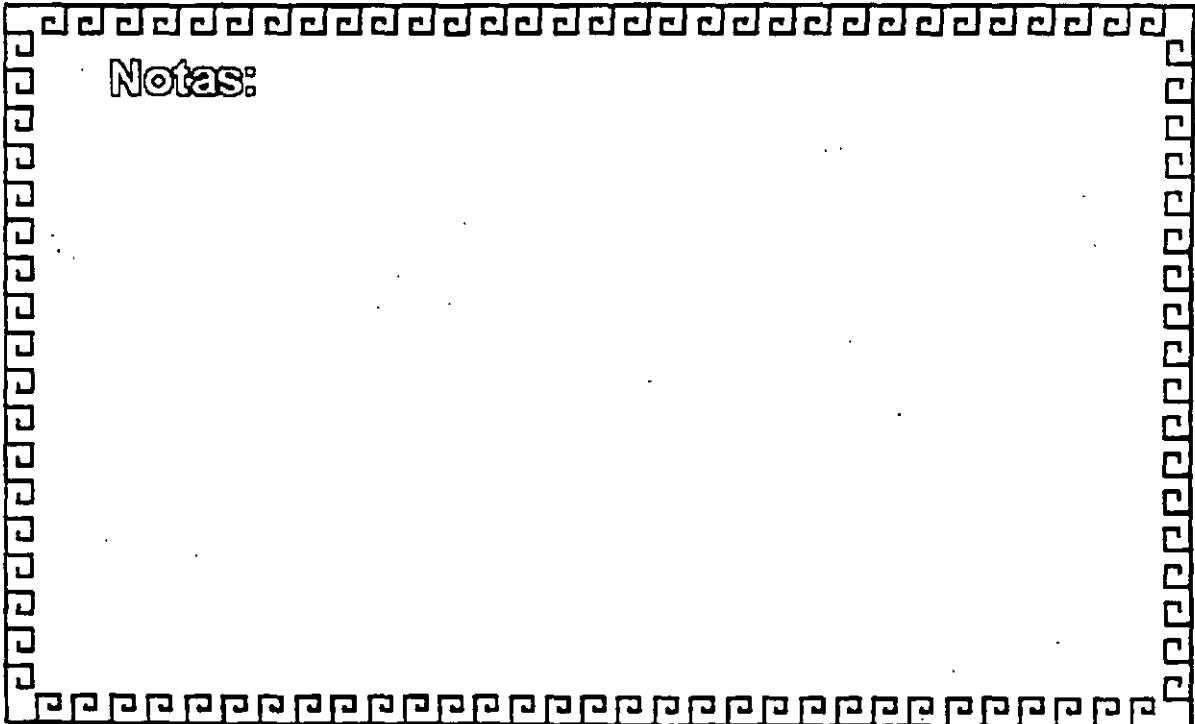
Estadística de las estaciones reset. Soporte para deshabilitar.

300KM-180 Miles

El control es crítico para las Redes de gran tamaño y capacidad.



Notas:





FDDI

- * FDDI Ofrece hasta 1000 conexiones físicas (500 Estaciones) y una distancia total de 200 Km. de extremo a extremo.
- * La distancia máxima entre nodos activos es la de 2 Km
- * Fibras Ópticas empleadas:
 - A) Fibra tipo unimodo. con gran ancho de banda (GHz) y largas distancias (20-30 Km)
 - B) Fibra tipo multimodo. Fibras con núcleo 50-62.5 Micras y Medianas distancias (10-20 Km.) a 1300 nanómetros.



Notas:



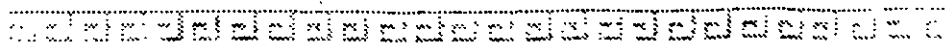
FDDI

TOKEN-PASSING ofrece una transmisión de datos más eficiente, ya que conforme aumenta el tráfico se requiere un mayor ancho de banda. TRT 85 %.

CSMA/CD Resulta más eficiente cuando se utiliza un menor ancho de banda.



Notas:



FDDI

- * FDDI emplea una codificación 4B/1. tasa de transmisión a 100 Mb/125 Mhz 80% de eficiencia en el ancho de banda
 - * ETHERNET Y TOKEN-RING emplea una codificación Manchester
 - * Tasa de transmisión - ETHERNET: - 10Mb/s-20 Mhz
- TOKEN-RING 16Mb/s-32 Mhz
- 50% DE EFICIENCIA EN EL ANCHO DE BANDA**

Notas:



FDDI

FDDI: VS TOKEN - RING 16 MB/S	
* Reloj distribuido recuperación de errores	{ Monitor Activo
* Doble anillo	{ Anillo Sencillo
* Rotación del "TOKEN"	{ Sistema de reservación por prioridad
* Uso de Fibra Optica	{ Uso de Par Trenzado/Fibra Optica



Notas:

TCP/IP



**TCP/IP Y LA INTEGRACION
DE AMBIENTES
HETEROGENEOS**

TECNOLOGIA DE LA INFORMACION

Notas:

TCP/IP

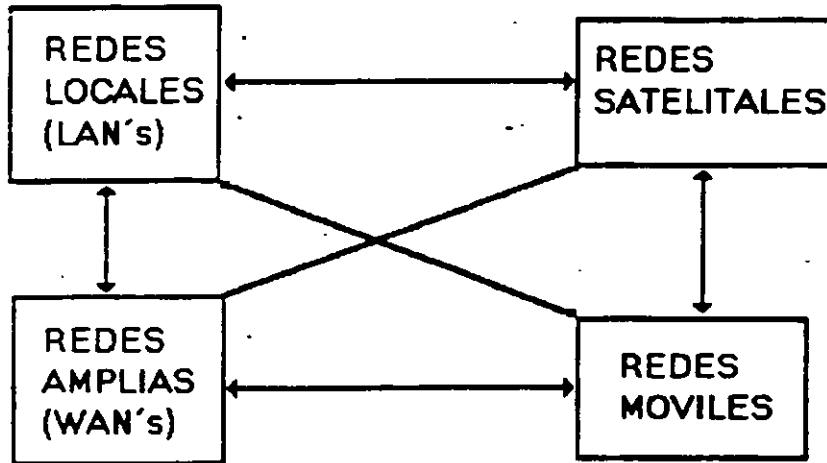


T	ransport
C	ontrol
P	rotocol
I	nternet
P	rotocol

Notas:

TCP/IP

HISTORIA Y GENERALIDADES



Notas:



TCP / IP

HISTORIA Y GENERALIDADES

- * 1969 Empieza el trabajo con ARPANET.
- * 1972 Primera demostracion de ARPANET.
- * 1976 Empieza la implantacion de TCP / IP.
- * 1980 Se libera TCP/IP con Unix 4.1 BSD (Berkley)
- * 1982 TCP / IP reemplaza a NCP en ARPANET.
- * 1983 Se publica TCP / IP con especificaciones militares estándares.
- * 1984 Se separa MILNET de ARPANET.
- * 1989 - 90 Mas de 200 proveedores soportan TCP / IP, más de 600.000 sistemas

ALGUNOS DE LOS TEMAS MAS IMPORTANTES

Notas:

TCP/IP



HISTORIA Y GENERALIDADES

¿Por que TCP/IP?

- * Aceptado ampliamente por los centros de investigación y desarrollo en todo el mundo
- * Desde 1984 fue requerido por el gobierno y la defensa de los E.U.A.
- * Los sistemas basados en Berkley-Unix lo proveen
- * SUN (Sun Microsystems) le da a TCP/IP un posicionamiento comercial.
- * Los ambientes más técnicos adoptan TCP/IP
- * Son los únicos protocolos realmente abiertos y estándares disponibles actualmente
- * Predecesores de los protocolos ISO.

Notas:

TCP/IP



ARQUITECTURA

TCP Y OSI		
7 Aplicación	Servicios de Aplicación	SMTP FTP Telnet, etc.
6 Presentación	Formateo de Datos	
5 Sesión	Regulación de Conversación	
4 Transporte	Integridad de datos de extremo a extremo	TCP, UDP etc.
3 Red	Ruteo y Conmutación	IP, ICMP, etc.
2 Enlace	Transmisión de Frames	Ethernet
1 Físico	Acceso al medio	Arpnet, etc.

Notas:

TCP/IP



ARQUITECTURA

Protocolos a nivel de Red

IP	Internet Protocol
ICMP	Internet Control Message Protocol
ARP	Address Resolution Protocol
RARP	Reverse Address Resolution Protocol
RIP	Routing Information Protocol
EGP	External Gateway Protocol
OSPF	Open Shortes Path First

Protocolos de Nivel de Red

Notas:

TCP/IP



ARQUITECTURA

Protocolos a nivel de Transporte

TCP	Transport Control Protocol
UDP	User Data Protocol
NVP	Network Voice Protocol

ARQUITECTURA

Notas:

TCP/IP



IP: Internet Protocol

Brinda dos servicios básicos

- * Enrutamiento
- * Fragmentación/Re-ensamblaje

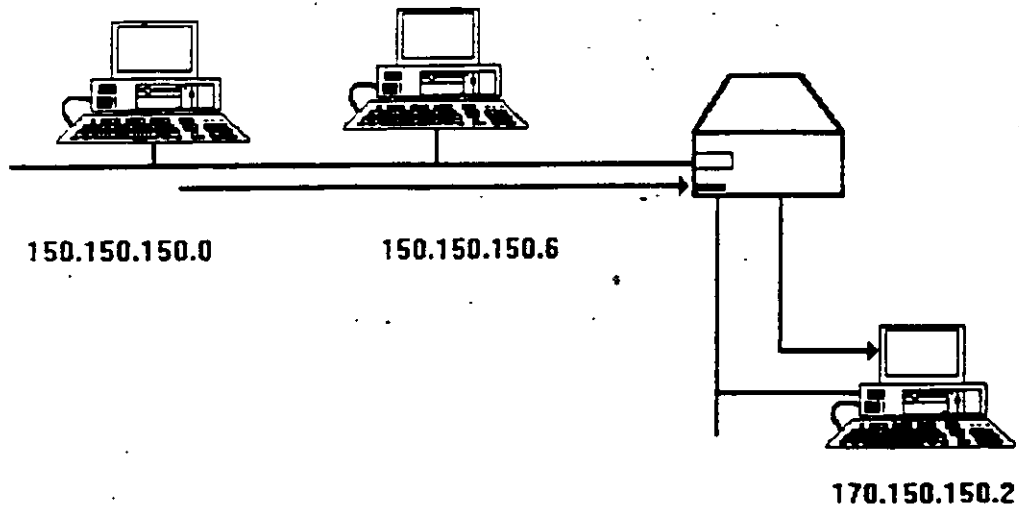
Utiliza direcciones IP para decidir el ruteo

Aisla los protocolos superiores de las características específicas de la Red



Notas:

ENRRUTAMIENTO



Notas:

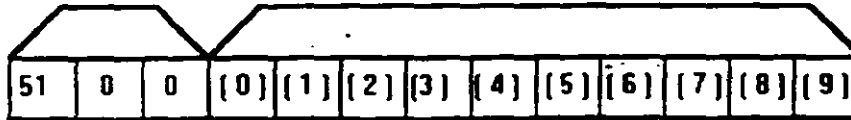
TCP/IP

IP: INTERNET PROTOCOL

FRAGMENTACION

Header de IP

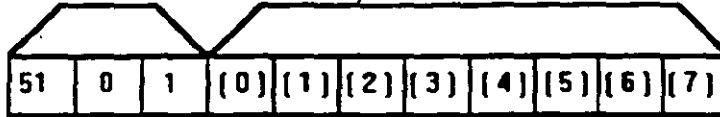
Bytes de Datos



Header de IP

Bytes de Datos

Paquete de 10 Bytes



Header de IP

Bytes de Datos

Fragmento 1

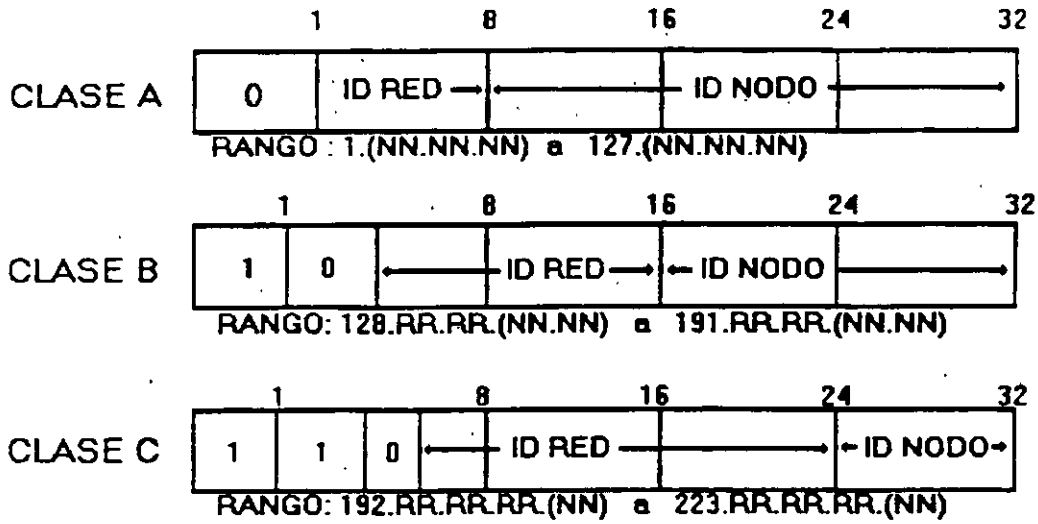


Fragmento 2

Notas:

IP: INTERNET PROTOCOL

Formato de las direcciones IP



Notas:



SNMP



**Simple
Network
Management
Protocol**

Notas:



SNMP

COMPONENTES

- 1.- Agente o Agente apoderado
- 2.- Administrador
- 3.- Base de información (MIB)



Notas:



SNMP

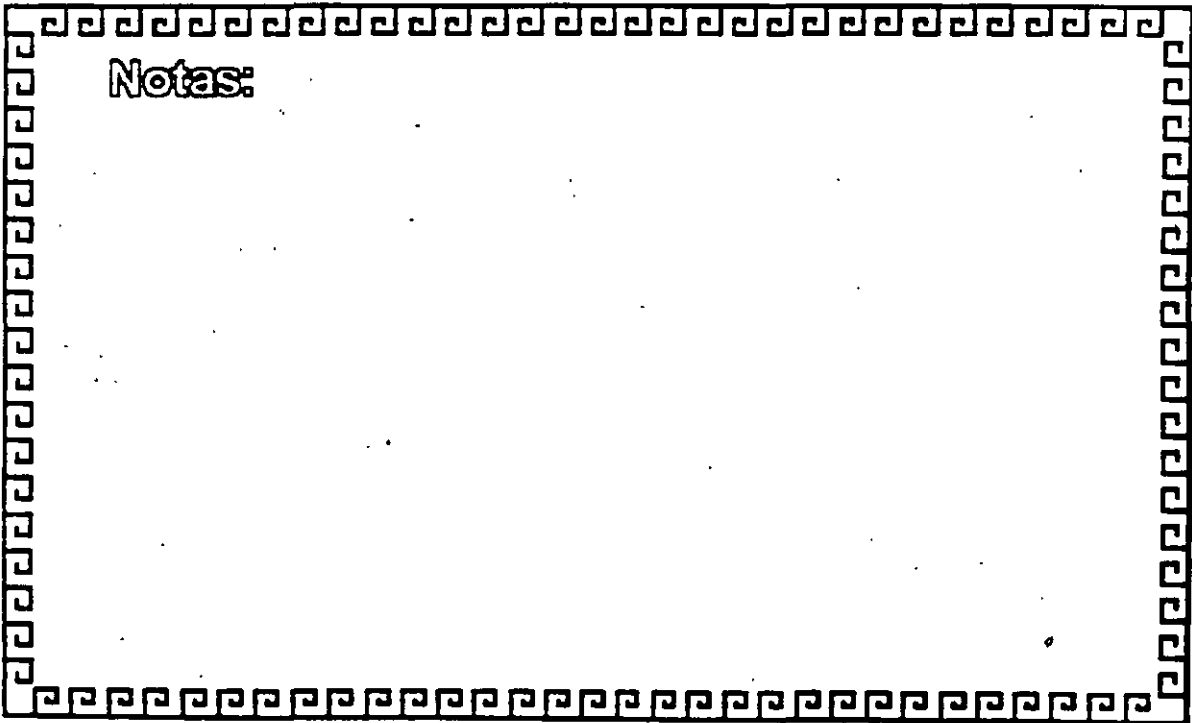
Agente o Agente apoderado

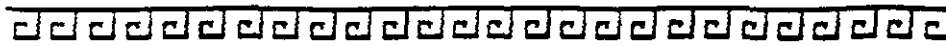
- * Dispositivo compatible con SNMP
- * Monitor de comunicaciones
- * Informa sobre periféricos

El agente apoderado es además un conversor de protocolo.



Notas:





SNMP

CARACTERÍSTICAS DESEABLES DE UN ADMINISTRADOR DE RED

- * Capacidad para modificar ágilmente los proyectos
- * Amplio conocimiento de diversas tecnologías
- * Noción del contenido de los manuales del equipo
- * Análisis de costos y diseño de sistemas
- * Proponer software adecuado o programar a la medida
- * Capacidad para relacionarse y ser paciente con la gente
- * Conocimientos básicos de cableado y sistemas operativos
- * Conocimiento de SNMP para registro cronológico de datos
- * Reacciona a las alarmas de los agentes



Notas:

Empty space for notes, enclosed in a decorative border.



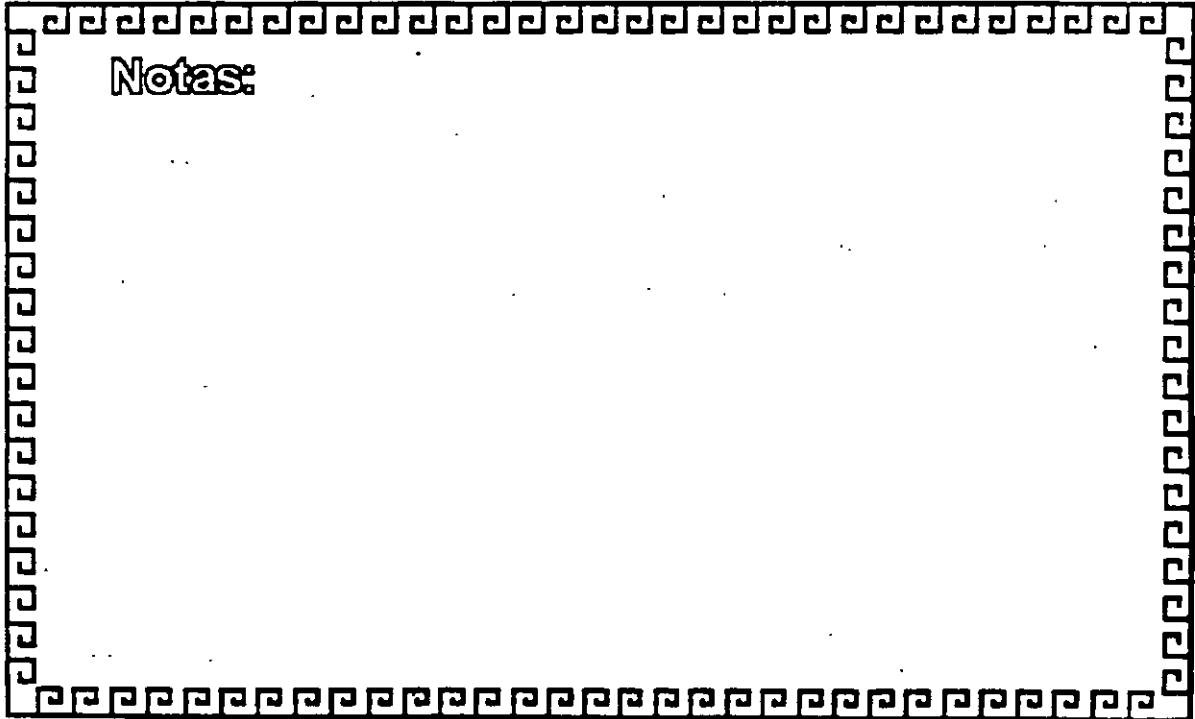
SNMP

EL ADMINISTRADOR

- * Administración de fallas
- * Administración de funcionamiento
- * Administración de configuración
- * Administración de cuentas
- * Administración de seguridad



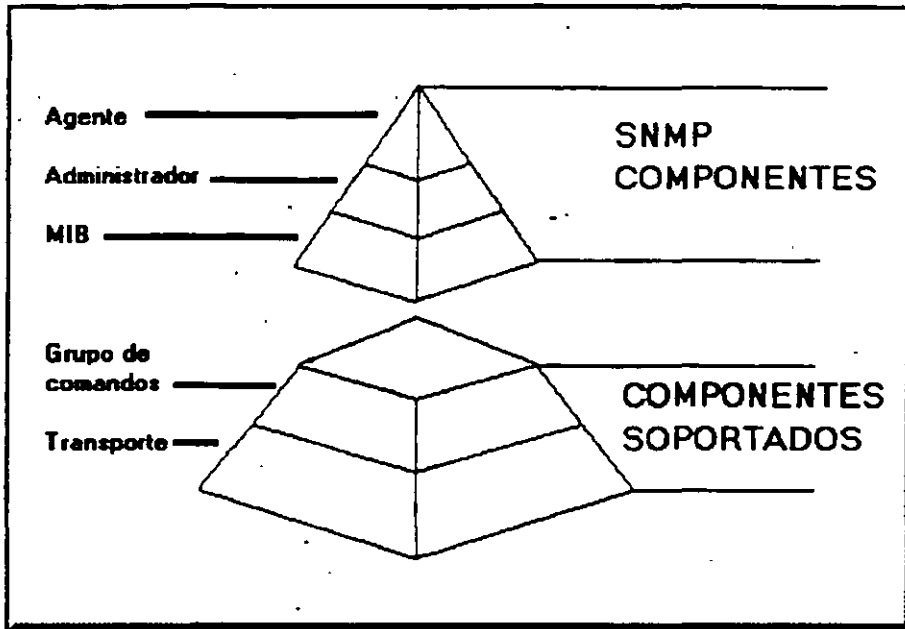
Notas:



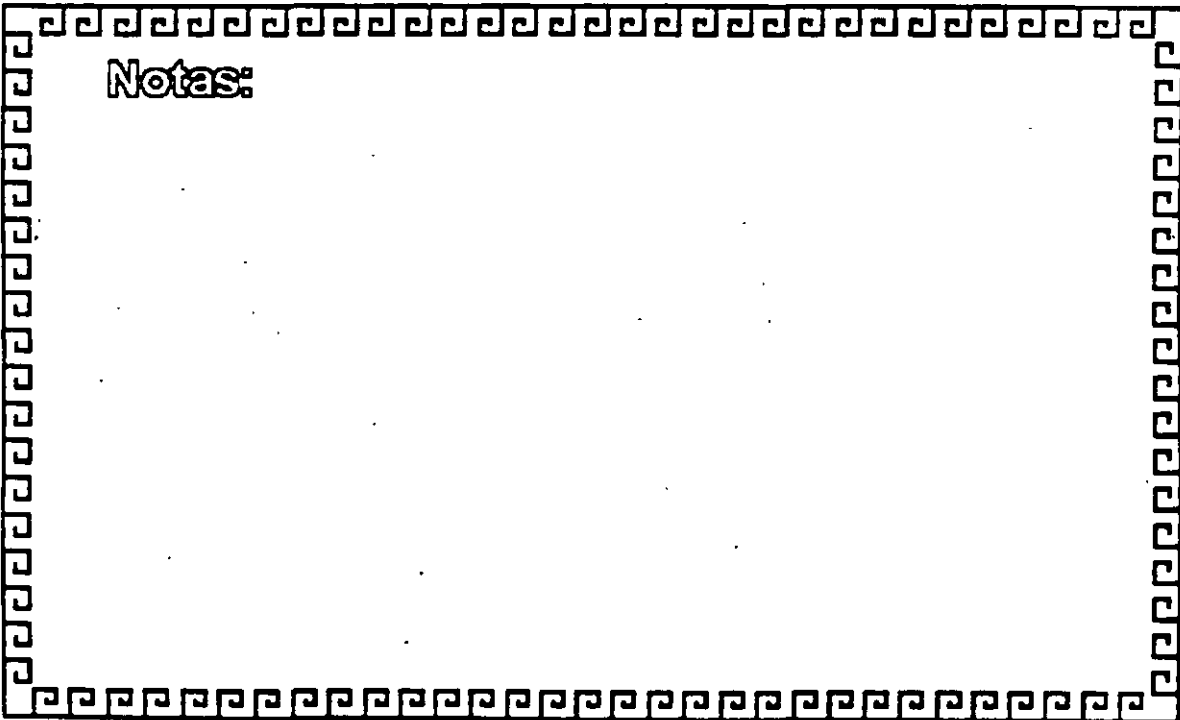


SNMP

COMPONENTES



Notas:





SNMP

BASE DE INFORMACION (MIB)

- * Base de datos dentro del marco de SNMP
- * Con cada enlace de comunicación existen recursos controlables
- * Reside en cada agente o administrador
- * Estándar 802.3 MIB de IEEE



Notas:



SNMP

COMANDOS

- * Es un protocolo de Estímulo-Respuesta
Tiene tres verbos principales:
 - Set, get y trap
- GetRequest - Pide información al agente
- GetResponse - Contesta al administrador
- *SetRequest - Para controlar los dispositivos
- Trap - Alerta en caso de problemas
- Set puede afectar el funcionamiento de la red

Notas:



SNMP

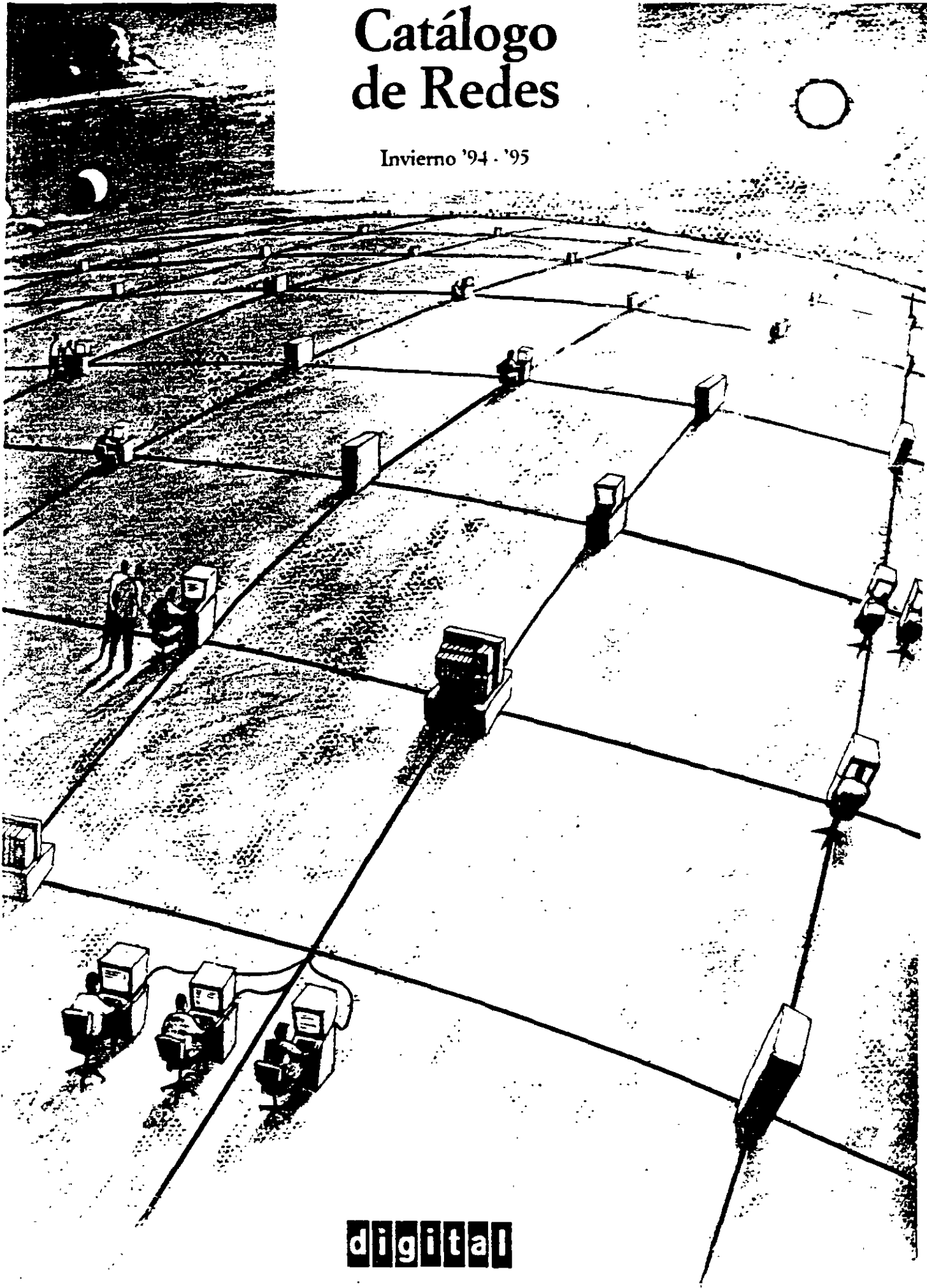
COMANDOS

* Es un protocolo de Estímulo-Respuesta
Tiene tres verbos principales:
Set, get y trap
GetRequest - Pide información al agente
GetResponse - Contesta al administrador
*SetRequest - Para controlar los dispositivos
Trap - Alerta en caso de problemas
Set puede afectar el funcionamiento de la
red

Notas:

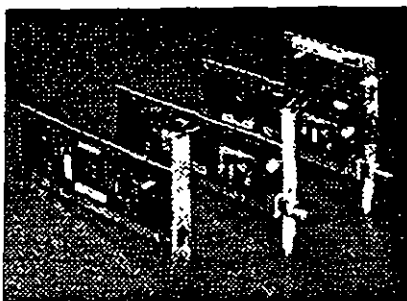
Catálogo de Redes

Invierno '94 - '95



digital

Amplíe fácilmente la conectividad del PC con estas potentes tarjetas de interfaz



Las tarjetas EtherWORKS 3 TURBO de Digital utilizan la tecnología ASIC más moderna en un chip diseñado por Digital.

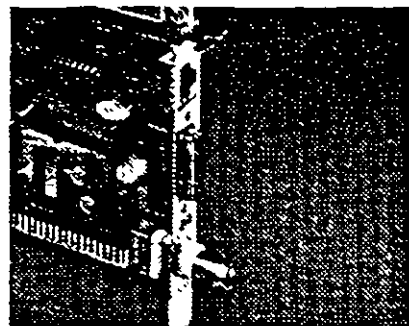
Estas tarjetas NICs diseñadas para obtener el máximo rendimiento, proporcionan a los PCs, a través de toda la red, e incluso de manera remota, acceso a archivos, discos, aplicaciones, impresoras y otros servicios. Nuestras recientes EtherWORKS TURBO EISA y PCI, le ofrecen las más altas prestaciones de red y una eficaz utilización de la CPU. Las tarjetas EtherWORKS TURBO de 16 bits proporcionan soporte multiprotocolo servidor y cliente para PCs ISA e EISA, mientras que las tarjetas EtherWORKS MC le ofrecen una solución Micro Channel para PCs OS/2 y compatibles. Las tarjetas EtherWORKS 3 están también disponibles en:

- paquetes de 5 y 25 unidades a un precio reducido que incluyen un conjunto de drivers de software y documentación
- Paquetes con licencia de cliente para el sistema operativo de red de Digital PATHWORKS V5.0 (LAN Manager y NetWare)

Para obtener el alto rendimiento necesario en los servidores de aplicaciones, la tarjeta EtherWORKS EISA de 32 bits es la solución. También disponemos de ROMs opcionales para habilitar el arranque remoto de los controladores EtherWORKS 3. Los paquetes le supondrán un ahorro importante

CARACTERÍSTICAS

- 100% compatibles con NetWare, LAN Manager, VINES, PATHWORKS, DELnet, y Services para SCO (UNIX)
- Ficheros de instalar y configurar — no se necesitan computadora, ni puentes de conexión
- Capacidad dinámica de la memoria — asigna los buffers necesarios para asegurar un rendimiento óptimo
- Arquitectura de memoria compartida
- Procesamiento paralelo — acepta a estas NICs procesando paquetes de transmisión y recepción de forma concurrente
- Soporte de arranque remoto NCP con DE20M-AR Boot ROM opcional



EtherWORKS TURBO EISA y PCI de Digital proporcionan la solución Ethernet de las más altas prestaciones.

Referencia	Referencia
Tarjetas controladoras más PATHWORKS	
Controlador Turbo EtherWORKS 3 BNC	DE203-AB
Controlador Turbo de par trenzado EtherWORKS 3	DE204-AB
Controlador Turbo BNC/par trenzado EtherWORKS 3	DE205-AB
Controlador Turbo EtherWORKS 3 BNC - Paquete de 5	DE203-BB
Controlador Turbo de par trenzado EtherWORKS 3 - Paquete de 5	DE204-BB
Controlador Turbo BNC/par trenzado EtherWORKS 3 - Paquete de 5	DE205-BB
Controlador Turbo BNC EtherWORKS 3 - Paquete de 25	DE203-CB
Controlador Turbo de par trenzado EtherWORKS 3 - Paquete de 25	DE204-CB
Controlador Turbo BNC/par trenzado EtherWORKS 3 - Paquete de 25	DE205-CB
Controlador Turbo BNC EtherWORKS 3 con licencia de cliente MS-DOS PATHWORKS	DE203-PA
Controlador Turbo de par trenzado EtherWORKS 3 con licencia de cliente MS-DOS PATHWORKS	DE204-PA
Controlador Turbo BNC/par trenzado EtherWORKS 3 con licencia de cliente MS-DOS PATHWORKS	DE205-PA
Opción de arranque remoto	
ROM de arranque remoto EtherWORKS 3 MPO	DE20M-AR
ROM de arranque remoto EtherWORKS 3 RPL	DT-LT101-01
ROM de arranque remoto EtherWORKS 3 ODI	DT-LT101-02
ROM de arranque remoto EtherWORKS 3 TCP/IP	DT-LT101-03
Controladores MC	
EtherWORKS MC, con terminador y conector T	DE210-AB
EtherWORKS MC TP/BNC, con terminador y conector T	DE212-AB
Controladoras EISA/PCI de 32 bits	
EtherWORKS EISA TP/BNC	DE422-SA
(NUEVO!) EtherWORKS TURBO EISA	DE425-AA
(NUEVO!) EtherWORKS TURBO PCI	DE435-AA

* Incluye licencia TCP/IP

Los cables deben pedirse por separado

Lleve consigo la conectividad Ethernet

Los adaptadores Ethernet DEC EtherWORKS Pocket le permite conectarse a cualquier red Ethernet desde un PC tipo laptop, portátil o de sobremesa. Estos nuevos adaptadores amplían la familia

EtherWORKS para proporcionar conectividad Ethernet 10BaseT (par trenzado) y 10Base2 (ThinWire) a los PCs, sin necesidad de utilizar tarjetas interfaz Ethernet internas. Puede acceder a



Conectividad de PC asequible y portátil — (sin PCI)

Referencia	Referencia
Adaptadores DEC EtherWORKS Pocket Ethernet	
Adaptador/TP DEC EtherWORKS Pocket Ethernet (Par trenzado)	DEPEA-AX
Adaptador/BNC DEC EtherWORKS Pocket Ethernet (ThinWire)	DEPEA-BX

archivos, discos, aplicaciones, impresoras o servicios de red, y trabaja con todos los sistemas operativos de red más conocidos. Amplíe los horizontes de red de PCs aun más con la creciente línea de tarjetas de interfaz de red "plug & play" de Digital.

Características

- Conectividad 10BaseT (Par trenzado) o 10Base2 (ThinWire) portátil Ethernet/IEEE 802.3
- Conexión externa a cualquier puerto paralelo estándar o extendido (EPP)
- El kit del producto incluye adaptador fuente de alimentación, conector T (modelo ThinWire) manual de usuario, maletín de cuero y resistente de 3,5" con instrucciones y software de instalación
- El software del controlador admite NetWare de Novell (ODI), Microsoft LAN Manager (NDIS), PATHWORKS de Digital, Windows para Grupos de Trabajo y VINES de Banyan (baso NDIS).

Tabla de comparación de la tarjeta DEC EtherWORKS

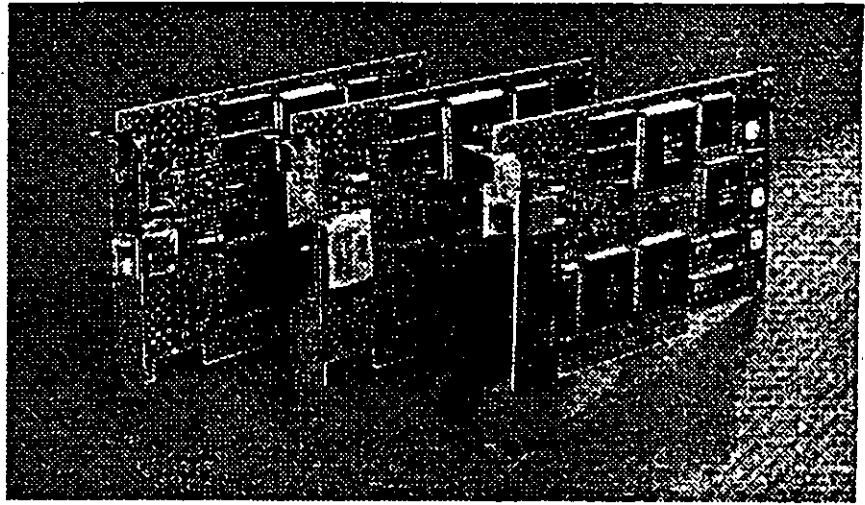
	EtherWORKS 3 TURBO (DE203), TURBO TP (DE204), TURBO PLUS (DE205)	EtherWORKS MC, (DE210) MC/TP (DE212)	EtherWORKS EISA TP/BNC (DE422)	Adaptadores EtherWORKS Pocket Ethernet (DEPEA)	¡NUEVO! EtherWORKS TURBO EISA (DE433) TURBO PCI (DE435)
Bus ruta de arch/datos	ISA y EISA/16 bits	Micro channel/16 bits	EISA/32 bits	Puerto paralelo	EISA: EISA/32-bit; PCI: PCI/32-bit
RAM del buffer de red	128 KB	64 KB	128 KB	128 KB	2-256 bytes
Tamaño de la ranura	Medio	Completa	Completa	N/A (adaptador externo)	EISA: Mead; PCI: Mead (PCI)
Interfaz del cable	DE203: -ThinWire (BNC) DE204: -Par trenzado (RJ45) DE205: -ThinWire (BNC) -Thick wire (AUI) -Par trenzado (RJ45)	DE210: -ThinWire (BNC) -Thick wire (AUI) DE212: -Par trenzado (RJ45) -ThinWire (BNC)	Par trenzado (RJ45) ThinWire (BNC)	Par trenzado (RJ45) (DEPEA-AA) ThinWire (BNC) (DEPEA-AB)	Par trenzado (RJ45) ThinWire (BNC) Thick wire (AUI)
Sistemas operativos para PC soportados	DOS, OS/2, y Windows NT	DOS, OS/2, y Windows NT	DOS, OS/2, y Windows NT	MS-DOS	Windows NT, Windows, SCO UNIX, OS/2
Compatibilidad con LAN para PC	PATHWORKS, ODI, WFW, NT, SCO UNIX, NDIS V2.0, OS/2	PATHWORKS, ODI, NT, NDIS V2.0, OS/2, IPX	PATHWORKS, ODI, NT, SCO UNIX, NDIS V2.0, OS/2	PATHWORKS, ODI, WFW, NDIS V2.0	PATHWORKS, NetWare, LAN Manager, Windows para trabajo en grupo, Windows (Alpha e Intel), SCO UNIX, OS/2, VINES (cliente)
Soporta de atenuación remota	PATHWORKS opción w/DE20M-AR	PATHWORKS SI	PATHWORKS SI	No	No
FCC/VE	Clase B	Clase B	Clase B	Clase B	Clase B
Instalable por el usuario	SI	SI	SI	SI	SI
Documentación incluida	Manual del usuario	Manual del usuario	Manual del usuario	Manual del usuario	Manual del usuario
Cable incluido	No	No	No	No	No*
Uso recomendado	Tarjeta de bajo costo y altas prestaciones para aplicaciones con mucho tráfico y uso de memoria	LANs de par trenzado Bus microcanal (DE212)	Redes de prestaciones muy altas y mucho tráfico, bus EISA	Conectividad de PC portátil de bajo costo	Para prestaciones de red más altas y ubicación menor de la CPU. Diseño de bus maestro DMA. ¡Completamente listo para usar! Suele utilizarse en servidores.

*Se incluye el conector T y el terminator.

¡Nuevo! Adaptadores PCI/controlador DEC FDDI

Los nuevos adaptadores estándar PCI a FDDI de Digital, proporcionan a PCs, servidores y sistemas basados en bus local PCI, conectividad económica FDDI de alto rendimiento. Estos nuevos adaptadores se configurarán automáticamente para operar en modo duplex completo FDDI. Las opciones FDDI incluyen adaptadores Single Attachment Station (SAS) que soportan fibra multimodo (MMF), y adaptadores Single Attachment Station (SAS) que soportan cable de cobre de par trenzado sin apantallar (UTP) (hasta 100 metros entre estaciones). Para sistemas con un bus de E/S PCI, elija el DEC FDDIcontroller/PMC.

Notas:
 Todas las opciones MMF admiten hasta 2 kilómetros entre estaciones.
 Estándares implementados: PCI Local Bus V2.0, PCI BIOS V2.0, ANSI TP-PMD V2.1, y ANSI SMT V7.3.

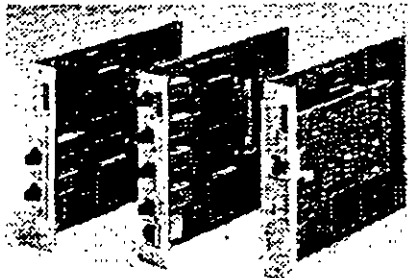


Descripción	Referencia
DEC FDDIcontroller/PCI, SAS/UTP, TP-PMD (RJ45)	DEFPA-1JA
DEC FDDIcontroller/PCI, SAS/MMF, conectores SC duplex	DEFPA-AA
DEC FDDIcontroller/PCI, DAS/MMF, conectores SC de pares duplex	DEFPA-DA

EtherWORKS PCMCIA Turbo

Tarjetas Ethernet para conectar PCMCIA Tipo B, con conectores para par trenzado (TP) o par trenzado/ThinWire TP/BNC. Incluye drivers para NetWare, LAN Manager, PATHWORKS, Windows para Grupos de Trabajo y VINES (Cliente). Configuración automática de red.

Descripción	Referencia
EtherWORKS PCMCIA Turbo (cable TP)	DEPCM-AA
EtherWORKS PCMCIA Turbo Plus (cable TP/BNC)	DEPCM-BA



Las nuevas opciones DEC FDDIcontroller/TURBOchannel proporcionan una disponibilidad más alta y unos costes más bajos.

DEC FDDIcontroller/EISA — soporta PCs Intel y AXP basados en EISA usando el soporte de fibra tradicional (SAS o DAS).

Nuevo! DEC FDDIcontroller/TURBOchannel — Tres nuevas opciones económicas de conectividad FDDI para redes local (LANs) de banda ancha multifabricante Single Attachment Station (SAS) con cable de cobre de par trenzado sin apantallar (UTP) reduce el coste de cableado. SAS con fibra Multimodo (MMF) simplifica la gestión de estación de usuario final.

Dual Attachment Station (DAS) con MMF permite la conexión directa en un anillo FDDI posición dual y soportan un Optical Bypass Relay (OBR) externo de terceros.

La familia FDDIcontroller de Digital está creciendo

La conectividad FDDI se amplía a todos los nuevos sistemas — grandes y pequeños, y a PCs estándar basados en EISA. La familia actual incluye los sistemas basados en OpenVMS, OSF/1, MS-DOS, Windows y SCO UNIX, así como Windows NT para Intel y Alpha. Además soporta los Sistemas Operativos de red PATHWORKS, LAN Manager y Novell. Existe el DEC FDDIcontroller/EISA que complementa el estándar ANSI TP-PMD de conectividad económica FDDI sobre cable de cobre UTP, para PCs Intel EISA y PCs Alpha DECpc AXP.

Descripción	Referencia
DEC FDDIcontroller/EISA para cableado de cobre UTP	DEFEA-UA
DEC FDDIcontroller/EISA, estación de enlace simple (SAS)	DEFEA-AA
DEC FDDIcontroller/EISA, estación de enlace dual (DAS)	DEFEA-DA
DEC FDDIcontroller/TURBOchannel	DEFTA-FA
DEC FDDIcontroller/TURBOchannel SAS/MMF, ST	DEFTA-AA
DEC FDDIcontroller/TURBOchannel DAS/MMF, ST	DEFTA-DA
DEC FDDIcontroller/TURBOchannel SAS/UTP, TP-PMD (RJ45)	DEFTA-UA
DEC FDDIcontroller/Futurebus+, SAS	DEFAA-AA
DEC FDDIcontroller/Futurebus+, DAS	DEFAA-DA
Módulo DEC FDDIcontroller 400 (XMI-a-FDDI) SAS para VAX 6000/7000/10000 y DEC 7000/10000 AXP	DEMFA-AA
Módulo DEC FDDIcontroller 400 (XMI-a-FDDI) SAS para VAX 9000	DEMFA-AB
DEC FDDIcontroller/Q-bus, SAS	DEFQA-S*
DEC FDDIcontroller/Q-bus, DAS	DEFQA-D*

Nota: Los cables deben pedirse por separado. Los controladores para NICs de PC EISA se incluyen con los módulos. Póngase en contacto con su vendedor o Distribuidor Autorizado de Digital para obtener información específica de hardware/software de DEC FDDIcontroller.

* A = pedido con el sistema, F = instalable por el cliente

Familia DEC FDDIcontroller

	DEC FDDIcontroller/ TURBOchannel (DEFTA)	DEC FDDIcontroller/ EISA, EISA para UTP (DEFEA)	DEC FDDIcontroller/ Futurebus+ (DEFAA)	DEC FDDIcontroller/ Q-bus (DEFQA)	DEC FDDIcontroller/ 400 (XMI bus) (DEMFA)	(NUEVO) DEC FDDIcontroller/ PCI/PMC (DEFFA)
Sistemas soportados	DEC 3000 AXP DECstation 5000 VAXstation 4000 Modelo 90	DECpc AXP DECpc y otros PCs estándar	DEC 4000, 7000, y 10000 AXP	VAX 4000 MicroVAX 3100 hasta 3900	VAX 6000/7000 9000/10000 DEC 7000/10000 AXP	Cualquier sistema de bus local compatible con V2.0
Controladores soportados	DEC OSF/1 OpenVMS AXP OpenVMS VAX	PATHWORKS NetWare de Novell LAN Manager Windows NT SCO UNIX DEC OSF/1 OpenVMS AXP	DEC OSF/1 OpenVMS AXP	OpenVMS VAX	OpenVMS VAX OpenVMS AXP DEC OSF/1	Servidor NetWare 3/ NetWare 4; Cliente de NetWare DOS ODI NetWare SFT III IASL; NDIS 2 (DOS, LAN Manager, PATHWORKS); NDIS 2 OS/2 (LAN Manager, PATHWORKS); Windows NT V3.5, Windows para grupos de trabajo V3.11; SCO UNIX
Rendimiento Mbts/sec (proceso-a-proceso)	96	96	96	13	96	>Se han medido 90 Mbts/sec en CPUs Alpha AXP
Rendimiento duplex completo (FDD)	>100 Mbts/sec	>100 Mbts/s	>100 Mbts/s	13 Mbts/s	>100 Mbts/s	Hasta 160 Mbts/s
Configuración SAS (soporte /conector)	Fibra/ST/UTP/MMF	Fibra/MIC UTP/RJ45	Fibra/MIC	Fibra/MIC	Fibra/MIC	UTP/MMF, TP-PMD (RJ45/Duplex SC)
Configuración DAS (soporte /conector)	OBR	Fibra/MIC con OBR	Fibra/MIC con OBR	Fibra/MIC con OBR	n/a	MMF/OBR par de duplex SC/RJ45

Clave: MIC = Conector de interfaz de medios; OBR = Óptico

Nota: El soporte de fibra para todas las opciones es multimodo de 62,5/125 micras.

Conexiones de PC remoto, tipo X.25/QLLC/SNA
 Los controladores síncronos de Digital permiten la conexión de PCs remotos en una red X.25 PSDN o SNA.

El software PATHWORKS X.25 (DOS), utilizado junto

con PATHWORKS for DOS, permite a un PC remoto convertirse via X.25, en un nodo cliente PATHWORKS completo. La licencia de cliente de PATHWORKS para DOS incluye la licencia para ejecutar PATHWORKS X.25 (DOS)

Descripción	Part Number
Controladores PC X.25	
Puerto simple X.25 PC EIA	DS206-AA
Puerto doble X.25 HSI EIA	DS206-CA
Puerto simple X.25 MCA	DS216-AA
Puerto dual X.25 HSI	DS216-BA
Software PATHWORKS	
PATHWORKS X.25 (DOS) (RX23)	QA-008AA-HC
Cables	
Cable modem Eicon PC RS232-C	BC09U-10
Cable modem Eicon HSI V.35	BC09W-10
Cable modem Eicon HSI V.24	BC09V-10
Cable modem Eicon HSI V.21	BC09X-10

CARACTERÍSTICAS

DS206-AA y DS216-AA (MCA)

- 1 MB de RAM
- 1 puerto: 64 Kba
- Transferencia: 80 pps
- Interfaz externa EIA232 C V.24

DS216-BA (bus MCA) HSI

- 1 MB RAM
- 1 puerto: bus 384 K/ba
- Transferencia: 230 pps
- Interfases externas V.24, V.35 y X.21 bus

DS206-CA (bus ISA)

- 2 MB RAM
- 2 puertos: 128 K/ba cada uno
- Transferencia: 230 pps
- Interfases externas V.24, V.35 y X.21 bus

Conexión PC a Token Ring

ProNet-4/16 conecta PCs usando estándares IEEE 802.5 para aplicaciones de red Token Ring de 4/16 Mb/s.

Soporta arquitecturas de bus Extended Industry Standard Architecture (EISA) y arquitectura de bus PC/AT compatible IBM

Soportado por PATHWORKS for OpenVMS, PATHWORKS for DOS y PATHWORKS for software OS/2. Incluye controladores y licencia

Descripción	Part Number
Tarjeta interfaz de red ampliada ProNET-4/16 AT	FR-PCXTN-AB
Tarjeta interfaz de red ProNET-4/16 EISA	FR-PCXTN-AL

Conexión RDSI para PCs remotos

Controlador RDSI para PC

El controlador RDSI de Digital para PCs es un controlador de comunicaciones síncronas, de tarjeta única, que proporciona acceso RDSI Basic Rate Access (BRA; 2B+D) a PCs compatibles AT de 16 bits.

El controlador DI205 RDSI para PCs se combina con PATHWORKS ISDN (DOS) para conectar un simple cliente remoto PATHWORKS para DOS a la red corporativa PATHWORKS, utilizando la red RDSI.

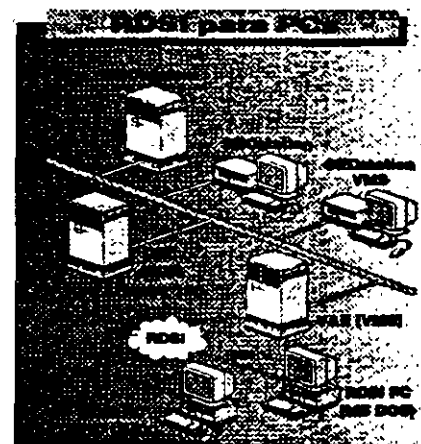
Software PATHWORKS ISDN

El software PATHWORKS ISDN (DOS) junto con este controlador y PATHWORKS for DOS permite a un PC remoto convertirse via RDSI, en un nodo cliente PATHWORKS completo. La licencia PATHWORKS for DOS incluye la licencia para ejecutar PATHWORKS

ISDN (DOS). Para usar TCP/IP, se necesita también la licencia PATHWORKS for DOS (TCP/IP). El kit de software PATHWORKS ISDN (DOS) es una adición al kit de software básico PATHWORKS for DOS

CARACTERÍSTICAS

- Tarjeta PC de tamaño completo con bus AT
- CPU Motorola 68000 a 12 MHz
- Memoria de 512 KB
- Un puerto 50:2B+D
- Transferencias de datos en el canal B en modo X.25



Descripción	Part Number
Controlador RDSI para PC	DI205-AC
Software	
Kit de soporte y documentación PATHWORKS ISDN (DOS) (SPD 45 68)	QA-0H8AB-HB

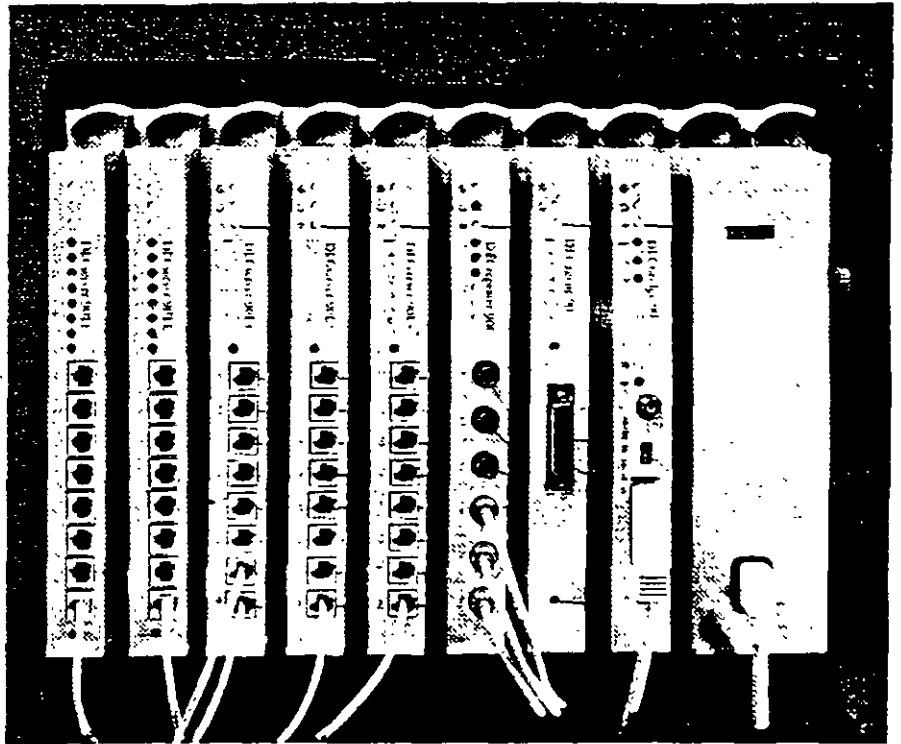
¡Utilice el DEChub 90 como base para sus operaciones de red!

Al ofrecer configuraciones de red flexibles, el DEChub 90 permite crear y administrar una LAN flexible a partir de una unidad fácil de gestionar. El "backplane" DEChub 90 proporciona conexiones ThinWire Ethernet, alimentación de red eléctrica y montaje para ocho módulos compatibles. Además, el diseño revolucionario del hub ofrece un fácil control del hardware, asím como capacidad para sustituir e intercambio en condición activa. Su tamaño compacto es ideal para entornos de oficina. Un soporte de montaje DEHUX y cubierta opcional para el DEChub 90 admite configuraciones que requieren paneles de conexiones.

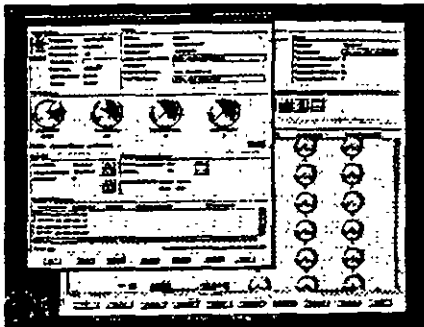
Todos los módulos del hub pueden operar como unidades autónomas.

CARACTERÍSTICAS

- Proporciona un centro de telecomunicaciones integrado en un hub multifuncional.
- Capacidad de reemplazar los módulos en condición activa.
- Compacto — se puede montar sobre una pared o en un bastidor.
- Se pueden conectar 2 hubs en batería.



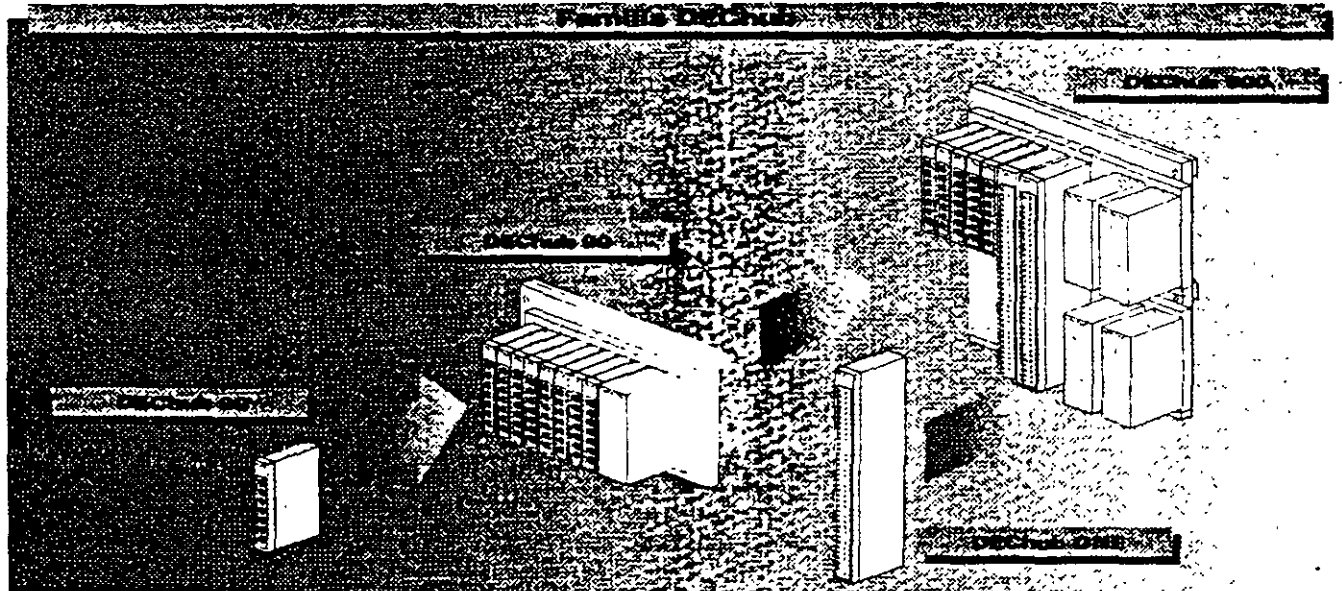
Obtenga una instalación fácil, protección de su inversión y capacidades de red potentes en segundos con la familia DEChub!



Descubre lo fácil que es supervisar y gestionar su DEChub. Consulte la página 12.

Descripción	Referencia
DEChub 90 (con fuente de alimentación, soportes de montaje en bastidor y documentación)	DEHUB-CB
Conjunto de cubierta para DEChub 90 (con montaje y soportes de pared del panel de conexiones)	DEHUX-CA
Paquete de inicio de DEChub	DHTMR-AA
Paquete de inicio de DEChub con gestión	DMTMR-AA
Cubierta posterior (para convertir una unidad basada en hub en una unidad autónoma)	H0342-AA
Fuente de alimentación (para convertir una unidad basada en hub en unidad autónoma)	H7827-AA

Capacidades de la familia DEChub



Los módulos de la serie DEChub serie 90 incluyen:

- DECserver 90L+ un servidor de terminal LAT de múltiples sesiones de 8 puertos (página 25)
- DECserver 90TL un servidor de terminal multiprotocolo de 8 puertos que soporta los protocolos LAT, Telnet y SLIP (página 25)
- DECserver 90M, un servidor de terminal multiprotocolo de 8 puertos que soporta los protocolos LAT, Telnet, SLIP, CSLIP, PPP y TN3270 (página 24)
- DECrepeater 90FS, repetidor de dos puertos 10BaseFL y un puerto ThinWire (página 15)
- DECrepeater 90TS un repetidor STP/UTP de 8 puertos (página 15)
- DECrepeater 90C, un repetidor ThinWire de 6 puertos (página 14)
- DECrepeater 90T+ un repetidor STP/UTP de 8 puertos (página 14)

- DECrepeater 90FL, un repetidor de fibra de 4 puertos para construir una red central en un campus (página 14)
- DECrepeater 90FA, un repetidor que proporciona conexiones de cable coaxial grueso y ThinWire (página 15)
- DECbnoge 90FL un bridge Para grupos de trabajo de alto rendimiento que soporta conexiones a una red central de fibra o cable coaxial grueso (página 22)
- DECbnoge 90, un bridge Para grupos de trabajo de alto rendimiento que proporciona conexiones de red base de cable grueso coaxial y ThinWire (página 22)
- Leafbridge, un dispositivo de red simple y de bajo coste, que es ideal para emplazamientos pequeños y remotos (página 23)

- DECbrouter 90 un bridge router multiprotocolo que soporta el conjunto de protocolos de Cisco (página 27)
- DECwanrouter 90, un router WAN de bajo coste que proporciona una conexión WAN o RDSI desde un emplazamiento remoto a la sede central de su empresa (página 27)
- MUXserver 90 un servidor de terminales remotos que proporciona conexiones para hasta 96 usuarios (página 25)
- DECagent 90, un módulo de gestión SNMP que combinado con software HUBwatch proporciona gestión gráfica para algunos módulos de la familia DEChub (página 12)
- DECpacketprobe 90, un módulo RMON que se usa con software PROBEwatch para supervisar el rendimiento de la red (página 13)

CARACTERÍSTICAS

- Instalación: Cada módulo puede usarse como unidad autónoma o conectada en DEChub 90 o DEChub 900
- Fácil de instalar y usar. No se necesitan herramientas.
- Compacto: cada módulo mide 279 mm (11" x 11 mm (4.3" x 1.46 mm (0.57")
- El DEChub 90 simplemente mide desde 303 mm (12 1/8" x 443 mm (17.5" x 16.3" (6.5")
- Cada módulo pesa 0.77 kg (1.7 lb). El "backplane" DEChub 90 y la fuente de alimentación pesan 4.1 kg (9lb).

¡Conéctese RAPIDAMENTE con el paquete de arranque DEChub!

No hay manera más rápida de crear una red. El paquete incluye un DEChub 90 y tres módulos DECrepeater 90T (Referencia DHTMR-AA). También puede elegir el paquete de inicio con herramientas de gestión que incluye un DEChub 90, tres módulos DECrepeater 90T, DECagent y HUBwatch para Windows. Disponible hasta el 31 de Diciembre de 1994. ☺

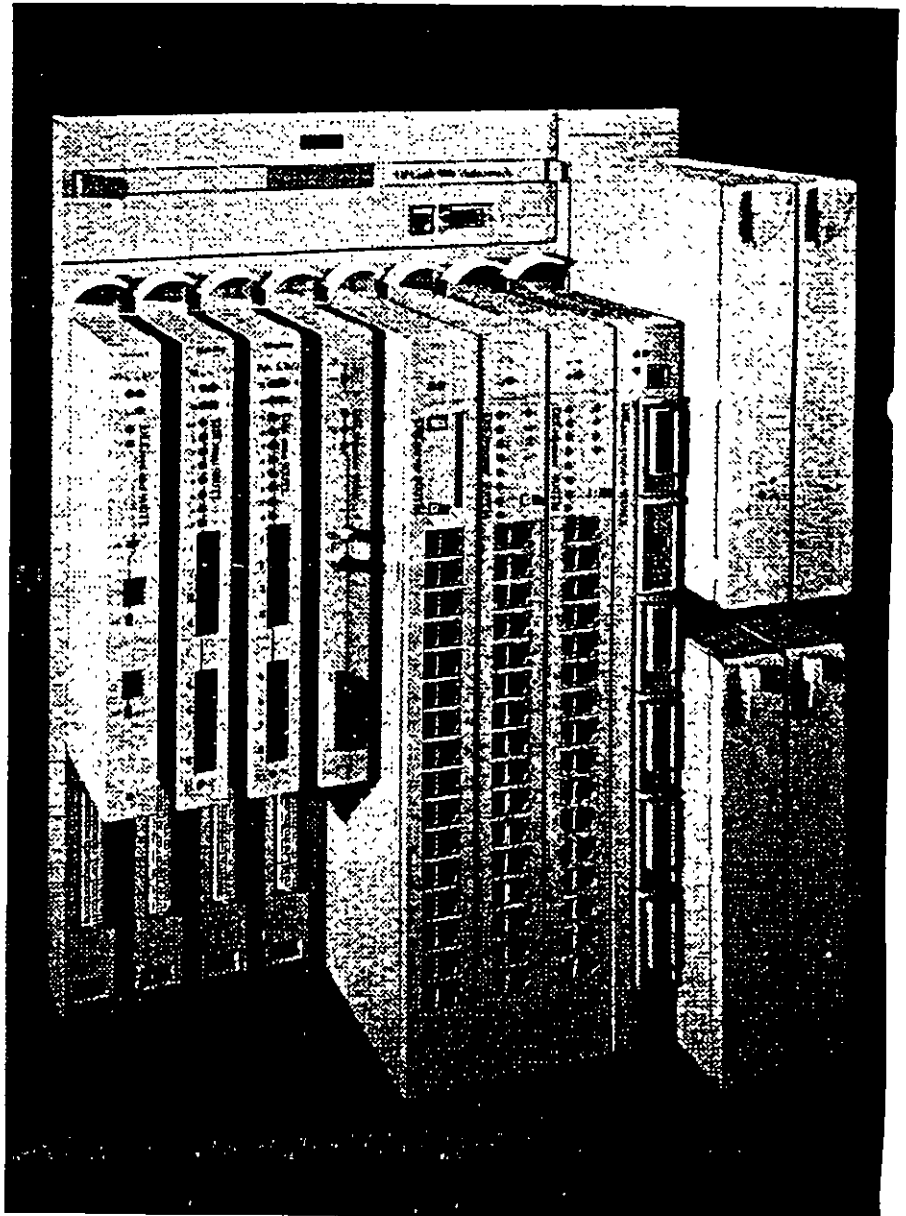
	Referencia
Paquete de inicio DEChub	DHTMR-AA
Paquete de inicio DEChub con herramientas de gestión	DMTMR-A3
DEChub 90	DEHUB-CB
Cubierta posterior (para convertir una unidad basada en hub en una unidad autónoma)	H0342-AA
Fuente de alimentación (para convertir una unidad basada en hub en una unidad autónoma)	H7827-XX

☺ Compruebe su disponibilidad

El DEChub 900 MultiSwitch ofrece funcionalidad vanguardista para soportar las redes más amplias y más complejas. El DEChub 900 soporta múltiples segmentos de LANs Ethernet, Token Ring y FDDI (así como las tecnologías emergentes de alto rendimiento, como ATM) en una amplia gama de configuraciones. Además el software de gestión HUBwatch de fácil uso, permite reconfigurar estos segmentos electrónicamente, conmutando conexiones dentro del propio hub.

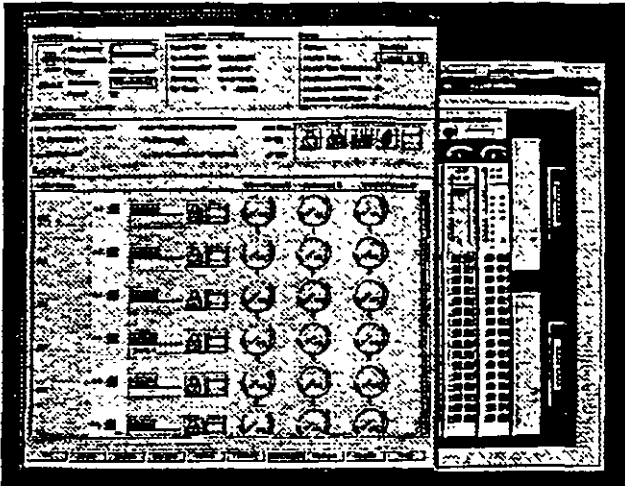
Este hub también complementa al conjunto de productos DEChub 90. El DEChub 90 soporta, sobre

redes Ethernet, grupos de trabajo pequeños con bajos requerimientos de transferencia de datos. Cuando cambie al más potente DEChub 900 MultiSwitch, puede llevar consigo todos los módulos DEChub 90; todos ellos operan en el hub 900. Además, todos los módulos DEChub 90 y DEChub 900 tienen la capacidad única de operar también de manera autónoma en cualquier lugar de la red. Esto se logra mediante la adición de una fuente de alimentación para módulos DEChub 90 o usando la "docking station" DEChub ONE para los módulos más grandes DEChub 900.



CARACTERÍSTICAS

- "Backplane" que soporta un ancho de banda agregado de hasta 1 Gbps.
- Soporta múltiples segmentos de LANs independientes.
- Soporta STP (UTP, ThinWire, Thick Wire y fibra).
- Soporta para ATM.
- Configuración reconfigurable mediante software.
- Gestión integral de red SNMP.
- Operativa en sistema de alimentación redundante y de alta disponibilidad.
- Soporta por el usuario en oficina o en bastidores de cableado.
- Fácil de usar - sus características "plug & play" minimizan los costos de formación y soporte.
- Integramos todos los módulos DEChub serie 90 sin configuración.



El software de gestión de red de Digital facilita la gestión de redes de empresa. (Consulte la página 12.)

Módulos DEChub serie 900:

- DECrepeater 900FP, un repetidor de fibra de 12 puertos (página 17)
- DECrepeater 900GM, un repetidor TELCO UTP/STP de 24 puertos (página 16)
- DECrepeater 900TM, un repetidor Ethernet de 32 puertos (página 16)
- DECSwitch 900EF, una conexión Ethernet a Ethernet y Ethernet a FDDI de alto rendimiento (página 18)
- DECSwitch 900EE, un conmutador Ethernet de 6 puertos (página 18)
- PEswitch 900TX, conectividad personal Ethernet a FDDI para sus sistemas de empresa (página 19)

- DECrepeater 900SL, un repetidor STP Token Ring de 150 ohmios (página 17)
- DECrepeater 900TL, un repetidor UTP Token Ring de 100 ohmios/ STP Token Ring de 150 ohmios (página 17)
- DECmau 900TL, una unidad de acceso a multiestación Token Ring de 8 lobos (página 23)
- DECserver 900TM, un servidor de acceso a red de 32 puertos (página 24)
- DECconcentrator 900MX, un concentrador FDDI de 6 puertos (página 23)

CARACTERÍSTICAS

- DEChub 900
- Altura: 178 mm (7.01")
- Ancho: 445 mm (17.5")
- Fondo, incluyendo chasis: 506 mm (20")
- Peso: 16.65 kg (incluye fuente de alimentación)

Módulo DEChub 900 de altura completa:

- Altura: 382 mm (15") x 3525 mm (67") x 445 mm (17.5")
- Peso: 22 kg (49 lb.)

DEChub 900 MultiSwitch - hub inteligente de 8 ranuras con fuente de alimentación	DMHUB-AX
"Docking station" DEChub ONE, incluye fuente de alimentación y puerto Ethernet AUI para uso autónomo o montado en bastidor	DEHUA-CX
Fuente de alimentación adicional para DEChub 900	H7890-MA

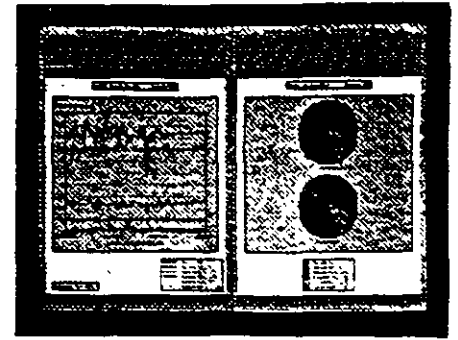
Tanto si posee una pequeña LAN de PCs como una red de empresa, el software HUBwatch permite mantener un control completo de las configuraciones DEChub 90 y 900, incluyendo los módulos autónomos. Las nuevas versiones van aún más allá.

El HUBwatch ahora está disponible para Windows e incluye soporte para HP OpenView para Windows y POLYCENTER Manager para NetView. Puede usarse un ratón para desolazarse a través del software y poder supervisar, configurar y controlar los módulos DEChub hasta los puertos individuales.

La nueva versión OSF/1 AXP V3.1 soporta, al igual que la nueva versión para OpenVMS, la gestión SNMP del GIGAswitch (página 20). El HUBwatch para OpenVMS VAX V3.0 tiene la funcionalidad adicional de supervisar y controlar los nuevos PEs switch 900TX (página 19) y DEC repeater 90TS (página 15), también soporta el estándar de pila IP Multinet TGV y el hopping FDDI LAN en el DEChub 900. Puede usarse el HUBwatch sobre las soluciones de gestión POLYCENTER o ejecutarlo con cualquiera de los sistemas operativos Microsoft Windows, OpenVMS VAX, OSF/1 AXP.

CARACTERÍSTICAS

- El módulo DEChub 900 que usa mensajes SNMP en configuraciones de módulos DEChub
- Soporta para LANs con servidores
- Análisis y relación de ayuda sensible al contexto
- Soporta las funciones de servidor de acceso; dispositivos locales, incluyendo, filtrado de protocolos, bases de datos de puertos individuales — todos ellos con completa seguridad



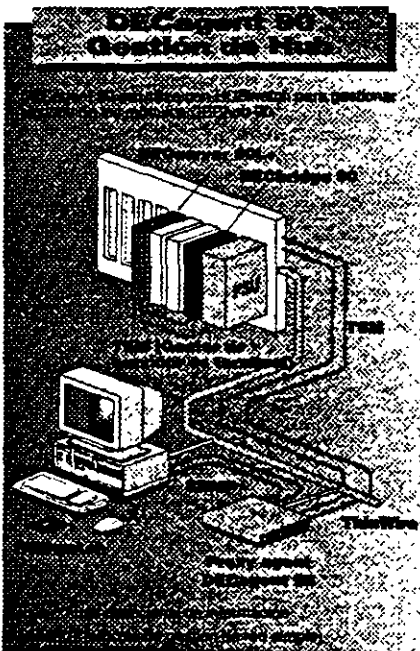
El HUBwatch le proporciona flexibilidad para gestionar módulos en cualquier lugar de la red — dentro o fuera del hub — directamente desde su mesa de trabajo.

Producto	Código de producto	Referencia	OSF/1 AXP Referencia
Licencia	QL-0GEA9-AA	QB-MQDAW-AA	QL-0MWA9-AA
Medios	QB-32VAB-AA	con licencia	QB-32VAC-AA
Licencia de actualización	QL-0GEA9-RA	QL-MQDAW-RA	QL-0MWA9-RA
Kit de Firmware (solamente)	QB-32TAA-SA**	QB-32TAD-SA**	QB-32TAC-SA**

** incluido con HUBwatch excepto en distribución consolidada VAX

Nota: HUBwatch V3.1 para Windows no soporta GIGAswitch/FDDI

Gestione un hub por la mitad del coste con el nuevo y perfeccionado DECagent 90



El módulo DECagent 90 SNMP realiza la gestión hasta el nivel de puerto individual, múltiples hubs o módulos seleccionados.

Con el nuevo firmware del DECagent 90 puede gestionar repetidores en un DEChub 90 sin un DEChub 90/90FL. Esta nueva versión también proporciona soporte SLIP a través del puerto local fuera de banda así como gestión de errores, adición de usuarios e interrupciones de cambio de estado. Cuando se utiliza junto con HUBwatch, el nuevo DECagent 90 ofrece mejor rendimiento de "polling" y soporte para hasta 16 unidades DEChub 90 ó 64 módulos autónomos de la serie 90.

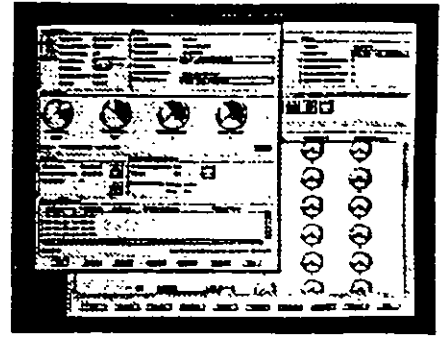
CARACTERÍSTICAS

- Se reduce la flexibilidad autónoma/hub permite la gestión de múltiples hubs dentro o fuera del DEChub 90
- No tiene ninguna posibilidad de fallo: si el módulo tiene una anomalía, sólo queda afectada la gestión, no el funcionamiento del hub
- Soporta hasta de banda RS232 con interfaz gráfico
- Gestiona hasta cuatro unidades DEChub 90 (480 puertos de red) desde cualquier punto de la LAN.

DECagent 90 (modelo basado en hub, fuente de alimentación no incluida)	DENMA-MA
DECagent 90 (para uso autónomo, incluye fuente de alimentación)	DENMA-AX
Kit de inicio del DECagent 90 (incluye DECagent 90 basado en hub y DEChub 90)	DH-DENMA-MA
Kit de inicio del DECagent 90 (incluye DECagent 90 basado en hub y DEChub 90FL)	DH-DENMA-FL
Cubierta posterior para DECagent 90	H0342-AA
Fuente de alimentación para convertir una unidad basada en hub en una unidad autónoma)	H7827-AA

El software PROBEwatch para Windows ayuda a visualizar y analizar datos de tráfico y errores detectados por el DECpacketprobe 90, un módulo compacto que implementa SNMP y supervisa los 9 grupos de objetos MIB RMON.

Con PROBEwatch – ¡y ahora en entornos Windows! es fácil visualizar y analizar datos de tráfico y errores detectados por el DECpacketprobe. Entre sus características se incluyen un interfaz gráfico de usuario de fácil uso y DomainView, que contiene configuraciones predefinidas para diferentes conjuntos de protocolos conocidos.

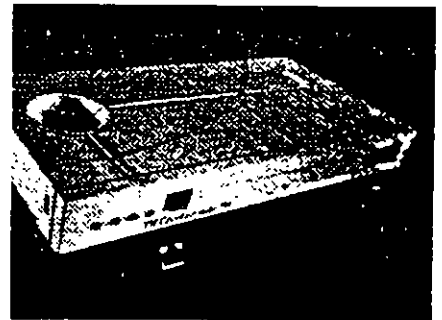


Los gráficos de PROBEwatch simplifican el uso de los MIB RMON.

Descripción	Part Number
PROBEwatch para Windows	QB-218AA-SA
PROBEwatch para Windows – documentación	QA-218AA-GZ
DECpacketprobe 90 (modelo basado en hub)	DERMN-MA
DECpacketprobe 90 (modelo autónomo con fuente de alimentación)	DERMN-AX
Cubierta posterior (para convertir una unidad basada en hub en una unidad autónoma)	H0342-AA

DECpacketprobe 90 – aumenta la disponibilidad y el rendimiento de la red

DECpacketprobe 90, usado en conjunción con el software PROBEwatch, le ayuda a gestionar el rendimiento de LAN Ethernet permitiendo a los usuarios supervisar de forma remota los patrones de tráfico día a día o incluso minuto a minuto. Esto significa que los usuarios pueden observar los cambios resultantes de las adiciones o desplazamientos y realizar los ajustes oportunos, establecer umbrales para niveles de error, generar alarmas de errores y visualizar estadísticas de cualquier segmento Ethernet sin abandonar sus estaciones de trabajo.

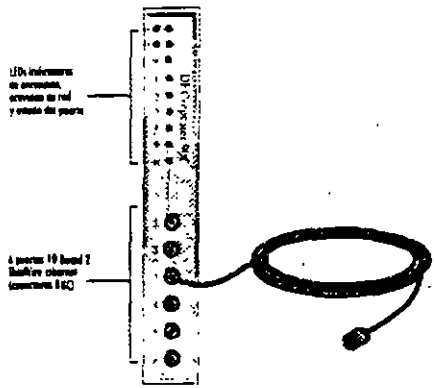
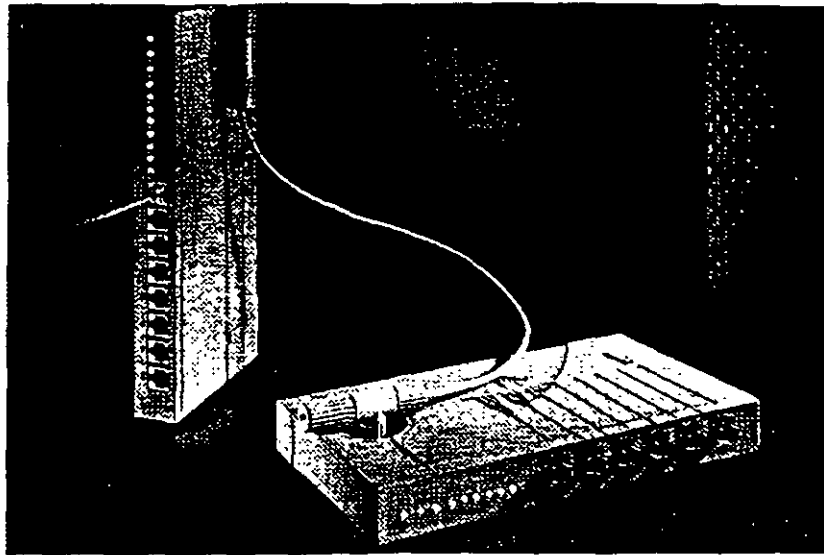


Descripción	Part Number
DECpacketprobe 90	
DECpacketprobe 90, modelo basado en hub	DERMN-MA
DECpacketprobe 90, unidad autónoma con fuente de alimentación	DERMN-AX
Cubierta posterior (para convertir una unidad basada en hub en una unidad autónoma)	H0342-AA
Fuente de alimentación (para convertir una unidad basada en hub en una unidad autónoma)	H7827-AA

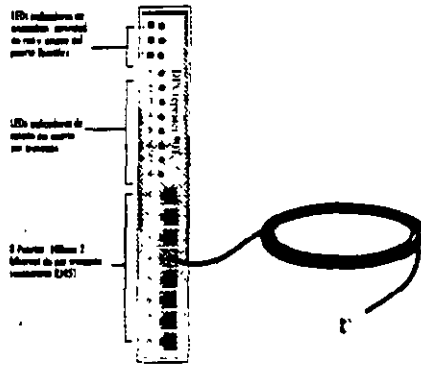
Funciona como unidad autónoma o instalada en DEChub 90 o DEChub 900.

CARACTERÍSTICAS

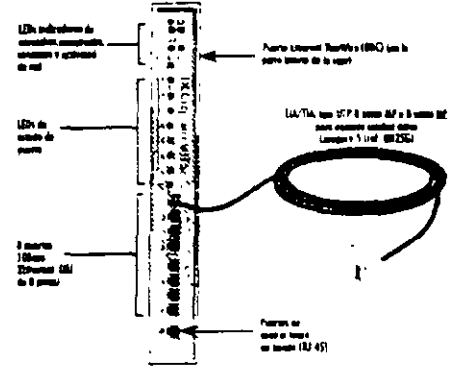
- Implementa la especificación IETF RFC1271 RMON (Remote Monitoring) MIB (Management Information Base)
- Supervisa los nueve grupos de objetos MIB: estadísticas de segmentos, históricos, tabla de hosts, N principales del host, matriz de tráfico, filtros, incidentes operativos, alarmas, capturas de paquetes
- Proporciona interpretación gráfica de datos desde Windows con el software PROBEwatch
- Permite la actualización de la red usando el protocolo TELNET
- Implementa SNMP



DECRepeater 90C admite hasta 185 metros de cable ThinWire para cada uno de los seis puertos. Identifica y aísla automáticamente los puertos defectuosos.



DECRepeater 90T+ admite hasta 100 metros de cable UTP/STP para cada uno de los ocho puertos. Identifica y aísla automáticamente los puertos defectuosos.

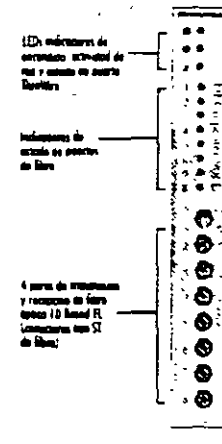
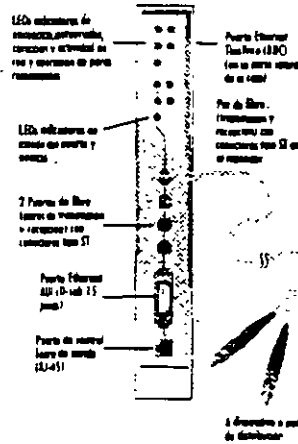
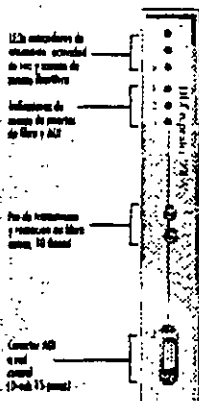
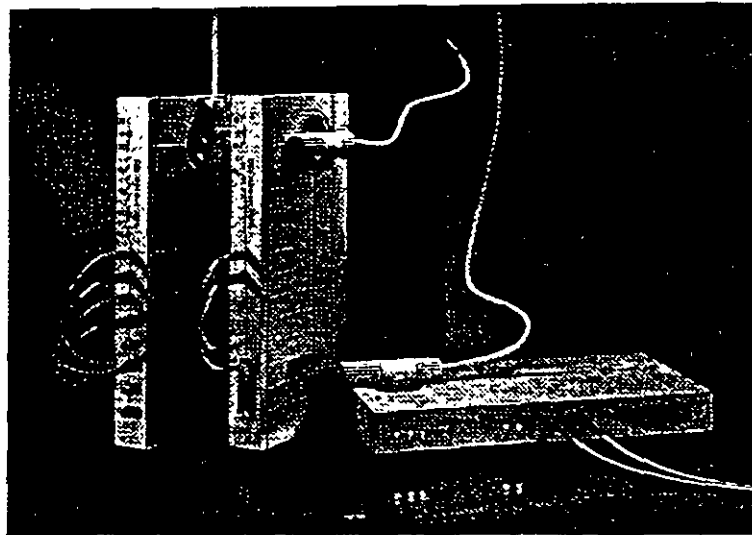


El nuevo DECRepeater 90TS es un repetidor 10BaseT de 8 puertos que proporciona seguridad por puerto y un agente de gestión SNMP interno. Úselo con DEChub 90, DEChub 900 MultiSwitch o en configuraciones autónomas.

Cualquiera que sea su red, hay un DECRepeater para satisfacer sus necesidades. Tanto si utiliza una LAN Ethernet o Token Ring, cableado coaxial, fibra o par trenzado, cualquiera de los repetidores de la gama DECRepeater le permitirán añadir segmentos en el punto de la red que elija. Instale un repetidor multipuerto en el hub, o de manera independiente, o incluso cree una pequeña red autónoma y obtendrá sofisticadas prestaciones tales como gestión SNMP y sincronización completa en cada uno de los puertos. Hay 14 modelos - para satisfacer cualquier necesidad.

Gama DECRepeater 90 Ethernet - expansion de red flexible

Los DECRepeaters Ethernet están diseñados para ampliar la longitud y el alcance de su LAN Ethernet. Los distintos modelos soportan cables coaxiales (ThinWire y AUI) de fibra y de par trenzado apantallado o sin apantallar. Todos los modelos DECRepeater 90 funcionan en el DEChub 90 o como autónomos y su característica multipuerto proporcionará flexibilidad al diseño de su red.



DECrepeater 90FA proporciona conexiones de bajo coste para cable de fibra y coaxial grueso. Identifica y aísla automáticamente los puertos defectuosos.

DECrepeater 90FS proporciona dos puertos de fibra 10BaseFL que pueden configurarse como par redundante. DECrepeater 90FS también proporciona una conexión AUI para conectar el hub a la red Ethernet estándar (cable grueso coaxial).

DECrepeater 90FL conecta múltiples unidades DECchub o productos 10BaseFL/FOIRL a lo largo de una red de cable de fibra con una topología en estrella o multinivel. Identifica automáticamente puertos defectuosos.

Tabla comparativa de DECrepeater

	DECrepeater 90C	DECrepeater 90T*	DECrepeater 90TS	DECrepeater 90FA	DECrepeater 90FS	DECrepeater 90FL
Tipo de repetidor	10Base 2 Ethernet	10BaseT Ethernet	10BaseT Ethernet	10BaseFL Ethernet	10BaseFL Ethernet	10BaseFL Ethernet
Numero de puertos	6	8	8 RJ45, 1 OBM, 1 ThinWire a backbone	2	3	4
Tipo de puerto	ThinWire (BNC)	RJ45	STP/UTP	1 fibra (ST), 1 AUI 15 pines	2 fibra tipo ST, 1 AUI 15 pines	fibra (ST)
Conexión a la red base (como autónomo)	ThinWire (BNC)	ThinWire (BNC)	ThinWire (BNC)	ThinWire (BNC)	ThinWire (BNC)	ThinWire (BNC)
Gestión	HUBwatch/SNMP ¹	HUBwatch/SNMP ¹	HUBwatch	HUBwatch/SNMP ²	HUBwatch/SNMP	HUBwatch/SNMP ¹
Montaje autónomo	Si	Si	Si (versión XX)	Si	Si (versión XX)	Si
Montaje en hub	DECchub 90/900	DECchub 90/900	DECchub 90/900	DECchub 90/900	DECchub 90/900	DECchub 90/900
Referencia	DECMR-MA, DECMR-AX	DETMR-NA, DETMR-DX	DETM-MA, DETMI-AX	DEFAR-MA, DEFAR-AX	DEFMI-MA, DEFMI-AX	DEFMR-MA, DEFMR-AX

¹ Gestionable mediante HUBwatch/SNMP cuando se instala en DECchub 90 con DECagent 90. No requiere DECagent 90 cuando se instala en DECchub 900.

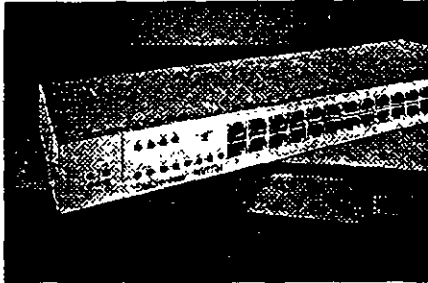
² MAUs disponibles para fibra, UTP y ThinWire.

*Las variantes de la referencia dependen de la configuración. XX = autónoma, MA/NA = basada en hub.

También disponible: Cubierta posterior para DECagent 90 (Referencia: H0342-AA) y fuente de alimentación (para convertir una unidad basada en hub en una unidad autónoma) (Referencia: H7627-AA).

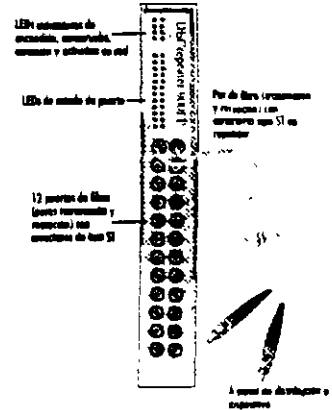
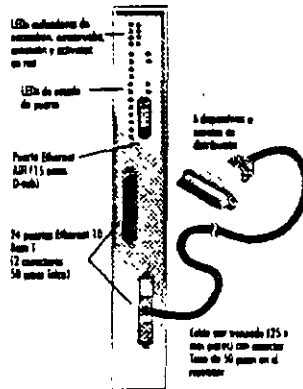
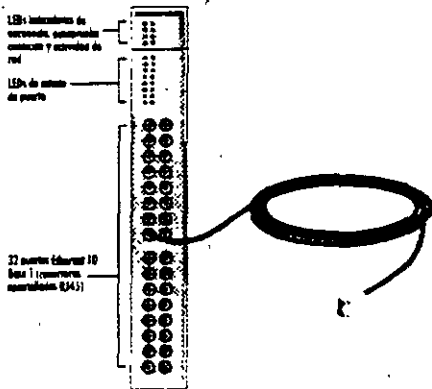
Hubs Ethernet para conectividad MultiSwitch

DECRepeater 900TM proporciona 32 puertos UTP/STP y gestión SNMP integrada a nivel de puerto — así como detección de intrusión y prevención de escuchas. La memoria Flash RAM soporta actualización en línea de software/firmware



DECRepeater 900GM, repetidor flexible de 24 puertos con conectores TELCO, permite crear y gestionar LANs Ethernet de alta densidad, seguras, a muy bajo coste por conexión y usando el cableado actual. Fácil de conectar a redes centrales Ethernet de cable coaxial grueso. Utilice el DECRepeater 900GM de manera autónoma, en el DEChub 900 MultiSwitch o en configuraciones apilables en bastidor

DECRepeater 900FP le permite centralizar su red de fibra. El DECRepeater 900FP es un repetidor que soporta hasta seis pares de puertos redundantes con protección contra fallos o 12 enlaces de fibra individuales proporcionando la máxima flexibilidad de configuración. La conmutación de puertos por par le permite agrupar y reagrupar usuarios sin recableado ni reconfiguración. Puede usarse de forma autónoma como solución de LAN completa combinado con otros productos de red Digital en una configuración apilable en bastidor o instalado en un DEChub 900 MultiSwitch para obtener una solución de red corporativa



Token Ring

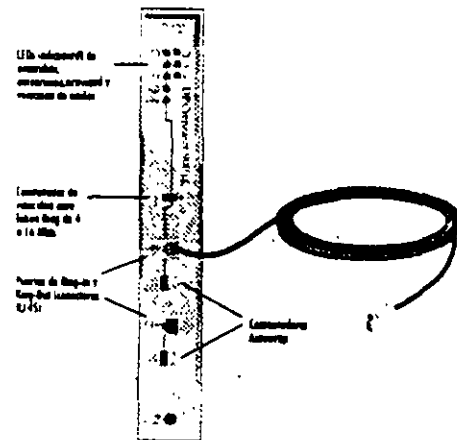
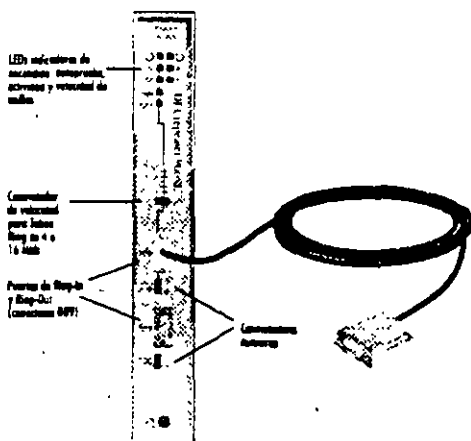
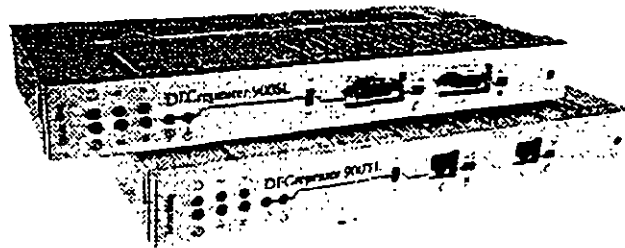
La familia DECRepeater de Digital le ofrece una gran variedad de soluciones

	DECRepeater 900FP	DECRepeater 900GM	DECRepeater 900TM	DECRepeater 900SL	DECRepeater 900TL
Tipo de repetidor	10BaseFL Ethernet	10BaseT Ethernet	10BaseT Ethernet	Token Ring	Token Ring
Numero de puertos	12	24	32	2	2
Tipo de puerto	ST	TELCO	RJ45	DB9	RJ45
Conexión a red central (como autónomo)	AUI ¹ de 15 pines	AUI ¹ de 15 pines	AUI ¹ de 15 pines	DB9	RJ45
Gestión	HUBwatch/SNMP	HUBwatch/SNMP	HUBwatch/SNMP		
Montaje autónomo	En DEChub ONE (DEHUA-CX)	En DEChub ONE (DEHUA-CX)	En DEChub ONE ^{**} (DEHUA-CX)	SI	SI
Montaje en hub	DEChub 900	DEChub 900	DEChub 900	DEChub 900	DEChub 900
Referencia	DEFMM-MA	DETMMA	DETMMA	DTROS-MA	DTROF-MA

¹ MAUs disponibles para fibra, UTP, y ThinWire. MA = basado en hub
^{**} Las versiones autónomas DTROS y DTROF incluyen DEChub ONE.

El **DECrepeater 900SL** es un repetidor Ring In/Ring Out que amplía las conexiones Token Ring hasta 200 metros usando cableado STP de 150 ohmios. También incluye detección automática de la velocidad y cierre automático de anillo.

El **DECrepeater 900TL** es un repetidor Ring In/Ring Out que amplía las conexiones Token Ring hasta 200 metros usando cableado UTP/STP de 100 ohmios o STP de 150 ohmios. También incluye detección automática de la velocidad y cierre automático de anillo.



DEMON — conectividad LAN con un repetidor realmente económico

DEMON — conectividad LAN con un repetidor pequeño y económico

El producto Ethernet Multiport Office Network de Digital — un repetidor 802.3/10BaseT no gestionado de cinco puertos — conecta hasta cuatro dispositivos (PCs, estaciones de trabajo, etc.) mediante cables de par trenzado apantallados de calidad estándar o de par trenzado sin apantallar (UTP). Con todo, no es mayor que un lápiz.

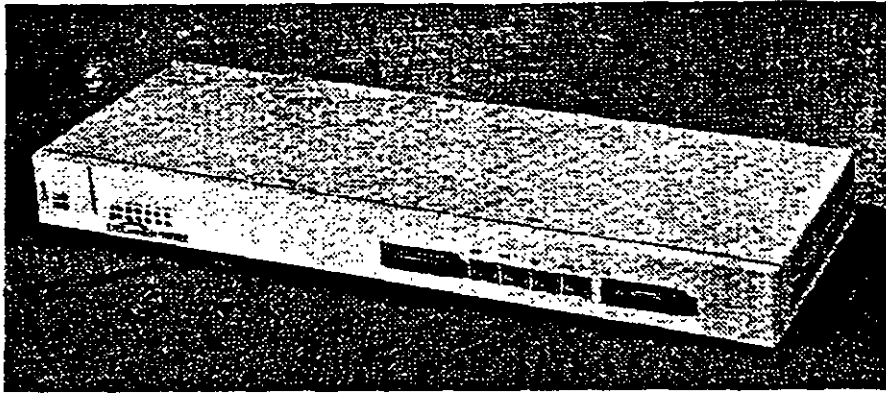


¿Necesita más de cuatro conexiones? Solamente es necesario conectar en batería dos repetidores de red de oficina multipuerto Ethernet de Digital y obtener el equivalente de un repetidor de ocho puertos.

Nota: use BN26K para cableado de par trenzado sin apantallar, use BN26L para aplicaciones de par trenzado apantallado.

Descripción
Repetidor de red de oficina multipuerto Ethernet de Digital

Referencia
DEMON-AX



Con seis puertos configurables, el DECswitch 900EE proporciona máxima flexibilidad.

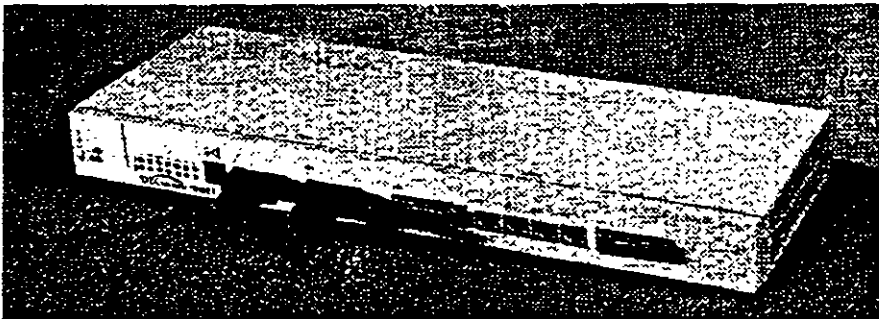
CARACTERÍSTICAS

- Conmutador de bajo coste Ethernet con 6 puertos
- Fácilmente actualizable para funcionalidades futuras (por ejemplo: routing) — mediante RAM Flash cargable por red — con interrupción mínima de la red
- Seis puertos Ethernet en el panel frontal (2 AUI y 4 10BaseT) — con capacidad de conmutación entre los 6 (cualquiera de los 6 puertos del panel frontal puede conmutarse a puertos del "backplane" mediante HUBswitch)
- Interconecta fácilmente múltiples LANs Ethernet

DECswitch 900EE para uso en DEChub 900 MultiSwitch o DEChub ONE
 DEChub ONE de ranura única y fuente de alimentación

Referencias
 DEBMP-MA
 DEHUA-CX

DECswitch 900EF – un conmutador Ethernet/FDDI basado en DEChub 900



El DECswitch 900EF enlaza LANs Ethernet y FDDI

CARACTERÍSTICAS

- Múltiples opciones de filtrado directo fuente destino y tipo de protocolo
- Altas velocidades de filtrado: 14.880 paquetes/s por puerto Ethernet y 400.000 paquetes/s en el puerto FDDI
- Alta velocidad de reenvío: 50.000 paquetes/s (suma de Ethernet para una red central FDDI con velocidades de acceso a la de línea completa siendo los paquetes de tamaño medio de 128 bytes)
- Capacidad de bridge de red central: 8.000 direcciones

Obtenga conmutación de alto rendimiento de red Ethernet a Ethernet y Ethernet a una red central FDDI en un módulo DEChub 900 de fácil gestión. DECswitch 900EF incluye seis puertos Ethernet en el panel frontal (dos AUI y cuatro 10BaseT) y un puerto FDDI de conexión dual (DAS).

Al disponer de puertos configurables por software, DECswitch 900EF ofrece flexibilidad de configuración máxima tanto en una configuración DEChub ONE autónoma o instalado en DEChub 900 MultiSwitch. Además, la memoria flash del módulo permite a los usuarios actualizar fácilmente el firmware, vía red, desde un sistema DOS u OpenVMS. También, al igual que todos los módulos DEChub 900, DECswitch 900EF incluye SNMP integrado para una fácil gestión.

DECswitch 900EF para uso en DEChub 900 o DEChub ONE
 Hub DEChub ONE de ranura única y fuente de alimentación
 Nota: antes denominado DECbridge 900MX

DEFBA-MA
 DEHUA-CX

➤ Consulte la página siguiente para obtener una comparación de conmutadores Digital!

El nuevo PEs witch 900TX de Digital con 10 Mb/s. dedicados a cada usuario, es su solución de Ethernet Personal. Proporciona a los sistemas de sobremesa conectividad en red de alta velocidad. Este conmutador Ethernet a FDDI cumple el estándar 802.1 y ofrece conectividad Ethernet Personal a FDDI, preservando al mismo tiempo, la seguridad de su red.

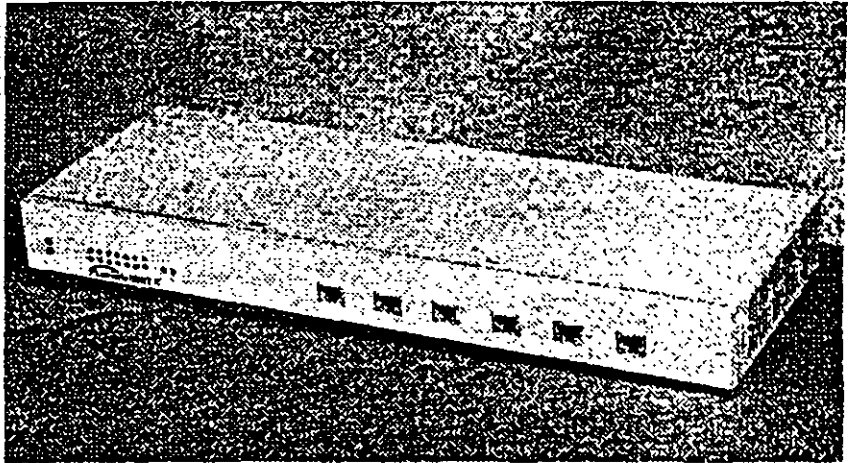
PEswitch 900TX permite conectar un total de 64 usuarios Ethernet a través de los 6 puertos Ethernet — a un coste muy inferior al de otras tecnologías, como FDDI, ATM o Ethernet de 100-Mb. Opera en el DEChub 900 — permitiéndole entremezclar diversas tecnologías — para de este modo gestionar la red completa usando software de gestión. HubSwitch.

¿Por qué Ethernet Personal?

- No hay que realizar cambios de los controladores o cables de los sistemas de sobremesa
- No es necesario cambiar el cableado existente
- No precisa realizar cambios/modificaciones de controladores de dispositivo ni aplicaciones
- Tiempo de inutilización mínimo comparada con otras soluciones
- Ahorro de costes importante en comparación con otras soluciones de alta velocidad.

CARACTERÍSTICAS

- Canales Ethernet personales de alto rendimiento para los usuarios de DEChub 900 a bajo coste por puerto
- Soporta:
 - direccionamiento, direccion destino, y
 - filtrado de tipo de protocolo entre todos los puertos (Ethernet-Ethernet y Ethernet-FDDI)
- Soporta especificado para protocolos sin reducción (IEEE 802.1b) tales como AppleTalk



PEswitch 900TX — Canales Ethernet de 10Mb/s dedicados para sistemas de sobremesa

Compare los productos PEs witch y DECs witch de Digital

	Número de Ethernets	FDDI	Número de direcciones Ethernet	"Bridges" de red base	¿Routing futuro?
DECs witch 900EF	6	1	Hasta 8.000	Si	Si
DECs witch 900EE	6	0	Hasta 8.000	Si	Si
PEs witch 900TX	6	1*	Hasta 64	No	No

* Puerto FDDI sólo para "backplane" DEChub (sin puerto de panel frontal)

Descripción
 PEs witch 900TX
 "Docking Station" DEChub ONE

Referencia
 DESBF-MA
 DEHUA-CX

El conmutador de barras cruzadas GIGAswitch/FDDI es un bridge de conmutación inteligente de alta velocidad que permite que los enlaces FDDI dinámicos logren una conectividad y un rendimiento de LAN sin precedentes — ancho de banda agregado de hasta 3.6 Gbit/s.

Fácilmente gestionables mediante los productos HUBwatch, POLYCENTER u otros gestores SNMP, el GIGAswitch/FDDI proporciona un crecimiento modular y escalable a redes conmutadas de capacidad del orden de magnitud de gigabits: Ethernet → Token Ring → FDDI → FDDI conmutado (es decir GIGAswitch/FDDI).

Además, está listo para ATM — capaz de soportar comunicaciones Asynchronous Transfer Mode (ATM) a medida que van emergiendo. El GIGAswitch/FDDI se integra fácilmente en su red actual a la vez que asegura una transición suave a una red futura. Por ejemplo, use el GIGAswitch/FDDI con estaciones de trabajo Alpha AXP para crear "parques de estaciones de trabajo" para sus operaciones con grandes necesidades de cálculo.

Nota: las conexiones WAN y la distancia amplia se proporcionan mediante servicios DS3 suministrados por operadores públicos.

Nuevo! Enlaces GIGAswitch/FDDI a GIGAswitch/FDDI para LANs y WANs

La nueva tarjeta de línea ATM proporciona conectividad GIGAswitch/FDDI a GIGAswitch/FDDI mediante enlaces ATM, circuitos punto a punto de canal dedicado convencionales T3 o punto a punto de canal dedicado. Los enlaces ATM conectan a circuitos virtuales permanentes en una red de conmutación ATM. Además de la conectividad de LAN GIGAswitch/FDDI a GIGAswitch/FDDI de 100 Mb/s, ahora se da soporte a conexiones de área local o extensa entre sistemas GIGAswitch/FDDI a 155 Mb/s SONET/SDH o 45 Mb/s DS3.

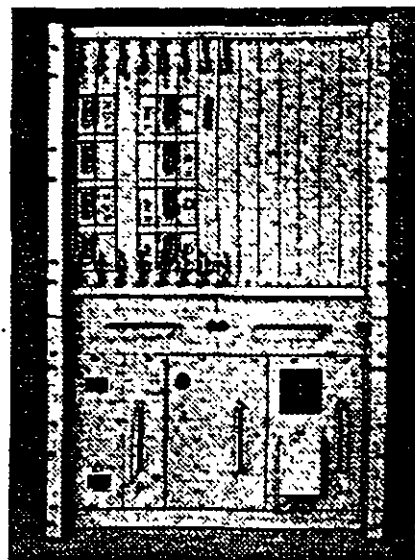
Nuevo! Soporte Dependiente de Medios Físicos (PMD) en par trenzado sin apantallar

El PMD UTP permite las conexiones GIGAswitch/FDDI mediante cableado de cobre de Categoría 5. Es compatible tanto con tarjetas de línea de dos puertos como de cuatro puertos y se configura de la misma manera (SAS o DAS) que los PMDs de fibra existentes.

Nuevo! Además... hasta 34 conexiones FDDI y opciones de alimentación de AC o DC!

CARACTERÍSTICAS

- Reserva de potencia/por puerto de 250 K.
- Reserva de potencia/por puerto de 446 K.
- Conforme con ISO/ANSI, IEEE, FDDI y SNMP.
- Alta disponibilidad mediante capacidad de redundancia e inspección en condición activa.
- Protege las inversiones en redes Ethernet y Token Ring.
- El firmware GIGAswitch/FDDI ahora soporta 16 K direcciones de red a través de todos los puertos.
- La redundancia de encendido es analógica activa e implementación funcional en tarjetas de línea FDDI y ATM/WAN.
- El servidor Integral Address Resolution Protocol (ARP) proporciona seguridad de dirección IP a MAC más rápida y eficaz para las estaciones que lo acceden.
- Se da máxima capacidad de configuración de alojamiento dual de puerto 16 a la tarjeta de línea de dos puertos, proporcionando un tamaño reduciendo de seguridad para dispositivos FDDI conectados a GIGAswitch.



GIGAswitch — independiente de protocolo y listo para ATM

Para ayuda sobre configuración y pedidos de GIGAswitch/FDDI, póngase en contacto con su representante de Digital.

Descripción

GIGAswitch/FDDI, sólo cruzas (no incluye fuente de alimentación, ni tarjetas SCP o de línea)

Módulo GIGAswitch/FDDI Switch Control Processor (SCP)

Fuente de alimentación GIGAswitch/FDDI

Tarjeta de línea FDDI SAS o DAS de 2 puertos, sin PMDs

Tarjeta de línea FDDI de 2 puertos con 2xDAS MMF, 4 PMDs

Tarjeta de línea FDDI (sólo SAS) de 4 puertos, sin PMDs

Tarjeta de línea FDDI de 4 puertos con PMDs 4xSAS MMF

Tarjeta de línea FDDI de 4 puertos con PMDs 4xSAS UTP

FDDI TP-UTP MOD PMD

FDDI (MMF) ANSI MIC PMD, 2 km

FDDI (SMF) ANSI ST PMD, 40 km

Tarjeta de línea ATM de 2 puertos para DS3/SONET

Tarjeta DS3 (45 Mb/s) (para DEFGT-AA)

Tarjeta SONET/SDH 155 Mb/s SMF de alcance intermedio (para DEFGT-AA)

Tarjeta SONET/SDH 155 Mb/s MMF de alcance corto (para DEFGT-AA)

Señales

DEFGA-CA

DEFGP-AA

DEFGB-AB

DEFGI-AA

DEFGI-AB

DEFGI-BA

DEFGI-BB

DEFGI-BC

DEFXU-AA

DEFXM-AA

DEFXS-AA

DEFGT-AA

DEFGI-AA

DEFGS-AA

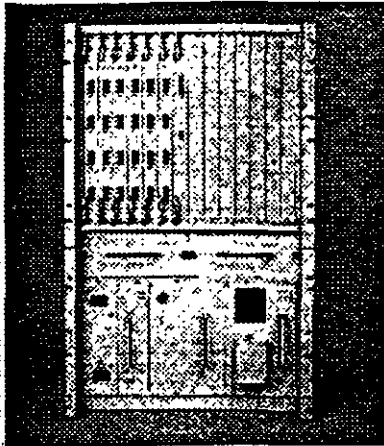
DEFGS-AA

DEFGS-BA

Digital fue galardonada con el premio R&D 100 1994 proporcionado por la publicación R&D Magazine por su desarrollo del GIGAswitch/FDDI, el único conmutador FDDI de redes informáticas a nivel mundial.

¡Nuevo! GIGAswitch™ ATM

¿Su conmutador ATM es una carga para la red? Sin un mecanismo de control de flujo adecuado que impida la congestión en su red ATM, un conmutador ATM podría causar problemas. Las



perdidas de células debidas a congestión obligan a reenviar paquetes enteros de información - empeorando la condición de congestión. El nuevo GIGAswitch/ATM es el primer conmutador ATM con control de flujo FLOWmaster. FLOWmaster controla estrictamente el flujo - asegurando un flujo máximo de tráfico en el ancho de banda necesario, sin pérdida de células.

¡Pero eso no es todo! La calidad de servicio que le proporciona nuestro nuevo GIGAswitch/ATM está garantizada porque este conmutador ATM soporta tráfico con una tasa de bits constante y con tasa de bits variable. Y además, es posible definir sus propios límites de latencia.

CARACTERÍSTICAS

- Conmutador de buses cruzadas de 10.4 Gb/s - con SWITCHmaster™ - permite una utilización cercana al 95%
- Soporta ATM Forum UNI V3.0, Circuitos Virtuales, Permutaciones, Circuitos Virtuales Conmutados, Tasa de Bits Constante (CBR), Tasa de Bits Variable (VBR) y Tasa de Bits Disponible (ABR)
- Gestionable con cualquier gestor de red tipo SNMP. Incluidos POLYCENTER y NetView
- Escalable hasta 52 puertos SONET/SDH 155 Mb/s

Descripción

Chasis GIGAswitch/ATM, sin tarjetas de línea ni de alimentación
GIGAswitch/ATM, tarjeta de línea de 4 puertos, NMF a 155 Mb/s
Fuente de alimentación para GIGAswitch

Referencia

DAGGA-CA
DAGGL-AA
EEFG-AB

¡Incorpore la conectividad TURBOchannel-a-ATM a los sistemas DEC 3000 AXP!

¡Nuevo! El ATMworks™ 750

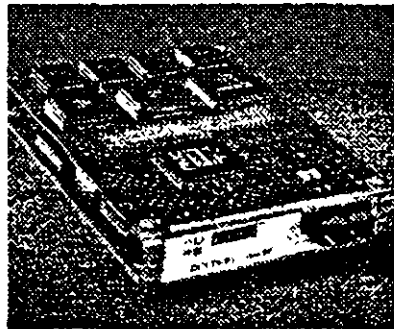
Si desea dar soporte a entornos cliente/servidor y traccsa conexiones de red de alto rendimiento sobre redes ATM, el nuevo adaptador de ATM TURBOchannel de Digital es exactamente lo que usted estaba esperando. Combina la potencia de nuestros sistemas DEC 3000 AXP (las estaciones de trabajo de sobremesa y de pedestal más rápidas del mundo) con la revolucionaria tecnología de redes ATM de banda ancha.

¿Por qué los sistemas AXP DEC 3000

Los sistemas DEC 3000 AXP cumplen perfectamente con los chips más rápidos del mundo. Si se utilizan como servidores, estos sistemas aprovechan las ventajas de la red ATM de banda ancha para servir a multiples clientes - reduciendo la congestión de red y retardos.

¿Por qué ATMworks 750, la tarjeta interfaz ATM?

Las redes ATM son redes de alto rendimiento, que permiten un rápido intercambio de datos con una latencia limitada. Si utiliza sus sistemas con aplicaciones multimedia en red se beneficiará enormemente de las posibilidades de las redes



ATM, debido a su ancho de banda garantizado y la baja latencia, que permite transmitir y recibir con eficacia imágenes a diferentes distancias.

Juntas combinan la velocidad y la potencia - lo cual significa que para usted se abren de par en par las puertas al futuro de la informática.

CARACTERÍSTICAS

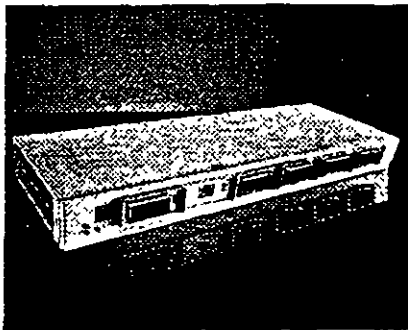
- Velocidad de red ATM 155 Mb/s (OC3)
- Adaptador SONET/SDH
- Soporta Nivel 5 ATM de Adaptación (AAL5)
- Soporta 1024 Canales Virtuales (VC)
- Soporta control de flujo FLOWmaster™ de Digital, que elimina las pérdidas de células y optimiza la utilización de la red.

Descripción

Adaptador TURBOchannel-a-ATM ATMworks 750

Referencia

DGLTA-FA



El DECconcentrator 900MX permite configurar y gestionar FDDI. El DECconcentrator 900MX soporta en su panel frontal seis conexiones a estaciones mediante fibra óptica multimodo, monomodo o cable UTP. Podrá interconectar múltiples módulos DECconcentrator 900MX a través de los puertos del "backplane" con el fin de crear una sola red FDDI. Podrá configurar redes FDDI separadas, todas ellas gestionadas desde el hub. El modelo DEF6X-MA le permite la configuración personalizada del tipo de cableado para cada puerto, mientras que el DEF6M-MA incluye seis puertos ya configurados con ópticas multimodo ANSI MIC.

¡Nuevas opciones preconfiguradas!

Ahora es posible disponer de un DECconcentrator 900MX preconfigurado para diversos tipos de cableado, ahorrándose costos y facilitando su instalación. Además, para un coste mínimo por puerta, se soporta par trenzado no apantallado, así como la posibilidad de extensión a 40 kilómetros combinando fibra monomodo y multimodo.

CARACTERÍSTICAS

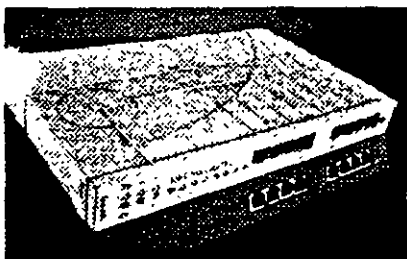
- Incluye seis puertos FDDI en el panel frontal y dos en el "backplane".
- Flexibilidad para especificar óptica según cada puerto.
- Los cambios de medio son sencillos gracias a los conectores de medios modulares que puede usar el propio cliente (MOD-PMD).
- Los puertos seleccionados se pueden configurar mediante software para dar soporte tanto a una conexión directa en anillo como en "hub".

Descripción	Referencia
DECconcentrator 900MX configurable por el cliente, sin conectores MOD-PMD instalados* (modelo basado en el DEChub 900)	DEF6X-MA
DECconcentrator 900MX preconfigurado con seis conectores MOD-PMD multimodo ANSI (modelo basado en DEChub 900)	DEF6M-MA
MOD-PMD fibra multimodo con conector MIC ANSI hasta 2 Kms*	DEFXM-AA
MOD-PMD fibra monomodo con conector ST ANSI*	DEFXS-AA
MOD-PMD cobre UTP*	DEFXU-AA
DECconcentrator 900MX preconfigurado con 6 conectores RJ45 para cable UTP*	DEF6U-MA

* Se pueden pedir hasta seis conectores MOD-PMD para su instalación en el DEF6X-MA.

Nota: para uso autónomo se necesita un DEChub ONE. Para obtener más información póngase en contacto con su Distribuidor Autorizado o con Digital.

El DECmau 900TL añade Token Ring a su Hub



El Módulo de Acceso Multiestación DECmau 900TL funciona en el DEChub 900 Multi-Switch, lo que le permitirá conectar grupos de trabajo Token Ring a su red de área extensa o corporativa.

El DECmau 900TL puede conectar 64 estaciones finales mediante una topología en estrella o bien ampliar un anillo existente a través de sus puertos Ring In/Ring Out.

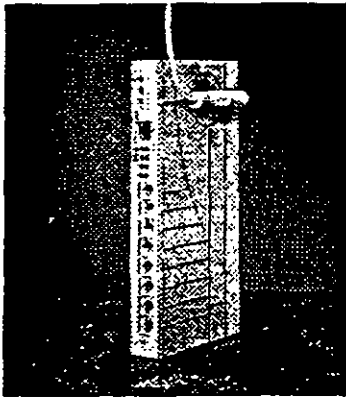
Soporta velocidades de anillo de 4 y de 16 MB/s con detección automática de la velocidad con el fin de impedir daños a los equipos si se conectaran a una velocidad errónea. La capacidad de cierre automático del anillo mantiene el integridad del mismo en el caso de fallo en un cable o en un dispositivo.

CARACTERÍSTICAS

- Soporta IEEE 802.3
- Funcionamiento en 100 ohm UTP/STP o 150 ohm STP* - admite todo el cableado de Token Ring actualmente utilizado.
- El cierre automático de la velocidad reduce la inercia de estaciones a velocidades desadaptadas.
- La cobertura automática de anillos elimina las anomalías en los anillos basadas en dispositivos o cables.*
- Los puertos Ring In/Ring Out permiten la extensión de los anillos sin necesidad de dispositivos de hardware adicionales.

➤ Para repetidores Token Ring, consulte la página 16.

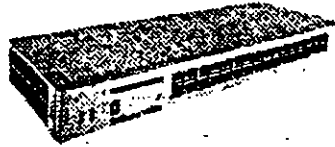
Descripción	Referencia
DECmau 900TL para uso en el DEChub 900	DTMAU-MA
Configuración autónoma con hub de reserva simple DEChub ONE y fuente de alimentación	DTMAU-AX



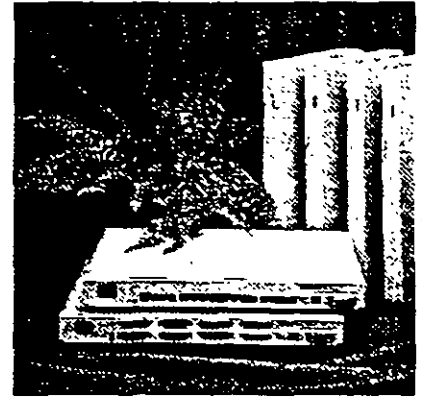
El DECserver 90M - para la ampliación de conexiones multiprotocolo: soporta los protocolos LAT, Teinet, SLIP, TN3270, CSLIP y PPP

¡Compare estas características!

Todo lo que sus comunicaciones necesitan lo encontrará en un servidor Digital



El DECserver 900TM - para 32 puertos, comunicaciones multiprotocolo de alta velocidad que soportan los protocolos LAT, Teinet, SLIP, TN3270, CSLIP y PPP



El DECserver 700 - para comunicaciones multiprotocolo de alta velocidad y control total del modem

Ahora con memoria flash de fábrica que le permite reprogramar sin necesidad de hacer una carga desde el host

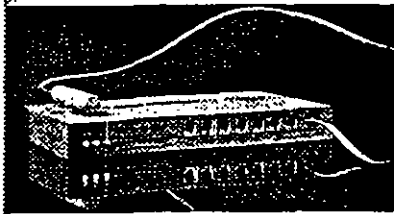
Cuadro comparativo de los DECserver

	DECserver 90M	DECserver 900TM	DECserver 700
Numero de puertos	8	32	8 ó 16
Sesiones por puerto	8	8	8 ó 16
Velocidad de la línea (máxima/puerto)	57.6 Kbits/s	115.2 Kbits/s	115.2 Kbits/s
Rendimiento	30.000 cps	215.000 cps	215.000 cps
Memoria (estándar)	4 MB	4 MB actualizable por el cliente	4 MB actualizable por el cliente
Memoria (máxima)	4 MB	8 MB	8 MB
Tipo de conector	RJ45	RJ45	DB25 ó RJ45
Conexión de red	ThinWire (BNC) 10BaseT (RJ45)	ThinWire (BNC) 10BaseT (RJ45)	AUI, 10BaseT (RJ45) ThinWire (con MAU)*
Control del modem	DTR/DSR	Parcial	Total Parcial
Software soportado	DECserver de acceso a la red	DECserver de acceso a la red	DECserver de acceso a la red
Carga en línea descendente	No	Si	Si
Autocarga con ROM	Si	N/A	N/A
Autocarga con Flash	Opcional	Opcional	Opcional
Gestión	HUBwatch/ SNMP/TSM	HUBwatch/ SNMP/TSM	SNMP/TSM
Instalación autónoma	Si	Si	Si
Instalación en hub	DEChub 90/900	DEChub 900	No
Instalación en bastidor	con automontaje H9544-MS	con estación de carga DEChub ONE**	Si
Referencia*	DSRVH-NA con flash DSRVH-DX con flash y fuente de alimentación	DSRVZ-MA DEHUA-CX DEChub ONE H0345-AA opción flash de 2 MB MS40-WA 1 MB SIMM MS40-WB 4 MB SIMM	DSRVW-FC 8 líneas OSRVW-HC 16 líneas H0345-AA 2 MB opción de flash

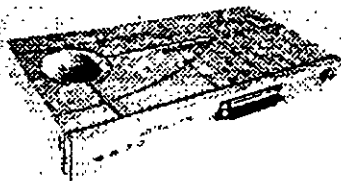
* Las referencias difieren según la configuración

** El soporte software y la documentación se encargan por separado (consulte la lista de precios adjunta)

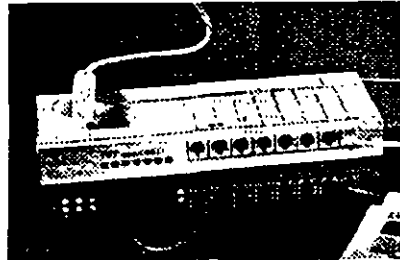
* Existen MAUs disponibles para fibra óptica, UTP y ThinWire



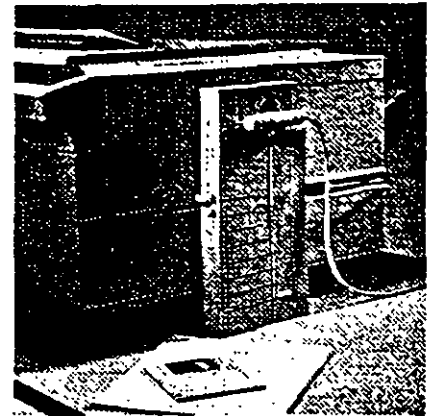
El DECserver 90L+ - para las conexiones terminal/host a bajo coste, sobre LANs Ethernet que utilicen protocolo LAT



El MUXserver 90 - para la conexión de los terminales de grupos de trabajo remotos en entornos LAT o TCP/IP.



El DECserver 90TL - para conexiones terminal/host multiprotocolo sobre LANs Ethernet que utilicen protocolos Telnet, LAT y SLIP



El LATprint Interfaz Ethernet ThinWire - Para compartir la impresora de forma rentable entre diversos sistemas

Cuadro comparativo de los DECserver

	DECserver 90L+	DECserver 90TL	MUXserver 90	LATprint
Número de puertos	8	8	1	2
Sesiones por puerto	4	8	Hasta 96 usuarios y 384 sesiones	N/A
Velocidad de líneas (máxima/puerto)	38,4 Kbits/s	57,5 Kbits/s	64 Kbits/s	38,4 Kbits/s
Rendimiento	35.000 cps	30.000 cps	15.000 cps	36.000 cps
Memoria (estándar)	1 MB	1 MB	4 MB	1MB
Memoria (máxima)	1 MB	4 MB	N/A	1MB
Tipo de conector	MMJ	MJ/RJ45	conector de 50 pines	MMJ
Conexión de red	ThinWire (BNC)	ThinWire (BNC)	ThinWire (BNC)	ThinWire (BNC)
Control del modem	N/A	DTR/DSR	Sí (para DECmux 300, DM308, DM316)	N/A
Software soportado	basado en ROM	DECserver TL 1.1	se requiere MUXserver V2.0	basado en ROM
Carga	N/A	Sí	Sí	N/A
Autocarga con ROM	Sí	N/A	N/A	Sí
Autocarga con Flash	N/A	N/A	No	N/A
Gestión	HUBwatch/ SNMP/TSM	HUBwatch/ SNMP/TSM	SNMP/TSM	HUBwatch/ SNMP/TSM
Instalación autónoma	Sí	Sí	Sí	Sí (también se conecta a la impresora)
Instalación en hub	DEChub 90/900	DEChub 90/900	DEChub 90/900	DEChub 90/900
Instalación en bastidor	con automontaje H9544-MS	con automontaje H9544-MS	con automontaje H9544-MS	con automontaje H9544-MS
Referencia*	DSRVG-AX MA = DEChub 90 H7827-AA = Fuente de alimentación H0342-AA = Tapa posterior	DSRVE-AX DECserver 90TL MA = DEChub 90 H7827-AA = Fuente de alimentación H0342-AA = Tapa posterior	DSRZF-AX ME = DEChub 90 H7827-AA = Fuente de alimentación H0342-AA = Tapa posterior	LNXXD-AX

* Las referencias difieren según la configuración

** El soporte software y la documentación se encargan por separado. Consultenlos

* Existen MAUs disponibles para fibra óptica, UTP y ThinWire

Desarrollado conjuntamente por Digital y Cisco Systems, Inc., el DECrouter 90 soporta los productos Cisco — incluido su IGRP propietario — al tiempo que implementa los protocolos estándar tales como el IS-IS integrado. De hecho, proporciona soporte a más protocolos de área local y de área extendida que cualquier otro producto actualmente disponible. Además de su fácil instalación en los "backplanes" del DECchub 900 o del DECchub 90 el DECrouter 90 posee un funcionamiento totalmente autónomo.

Protocolos/Enlaces de datos

Redes:	Cisco totalmente compatible, TCP/IP, DECnet IV, DECnet V, CLNP (OSI), Novell IPX, AppleTalk (Fase II), Xerox XNS, VINES de Banyan, SNA/SDLC
Routing:	IGRP, IS-IS integrado, RIP, EGP, BGP, OSPF RIP (IPX), RTMP, SDLC en IP
Bridgeing:	IEEE 802.1d
Datos:	HDLQ, PPP, X.25, frame relay, SMDS, RDSI
Gestión:	SNMP, consola/Telnet (fuera de banda)

CARACTERÍSTICAS

- Funciona con un puerto y con dos puertos*
- Memoria Flash diseñada para el arranque y la actualización en línea del software de red.
- SNMP integrado para proporcionar soporte a las aplicaciones de gestión de SNMP de Digital y de otras.
- Bridgeing y conexión LAT para proporcionar soporte a las conexiones LAT de área local.
- Traducción de protocolos para mayor flexibilidad en comunicaciones entre área local y externa.
- Múltiples enlaces de datos.
- Interoperabilidad con DECnet 500/600 para acceso a otros centrales multiprotocolo basados en estancias.
- El modelo de un solo puerto en tipo T1/E1: los modelos de dos puertos DECwanrout T1/E1 y otro de área extendida de 64 Kbit/seg. Los modelos de dos puertos proporcionan compatibilidad de cable y protocolo hasta a través de áreas externas desde cualquier velocidad T1.

Descripción	Part number
DECrouter 90 con un solo puerto T1/E1	DEWB1-DX/NA
DECrouter 90 con doble puerto (un T1/E1 y otro 64 Kbit/seg)2	DEWB2-DX/NA
DECrouter 90 con doble puerto (un T1/E1 y otro 64 Kbit/seg)3	DEWB3-DX/NA
Conectores/Cables del adaptador WAN (con los estándares aplicables)	BC12x-06

2 = Los cables para el interfaz en serie que se desee han de pedirse aparte.

3 = Utilice el conector BC12H, BC12J o BC12K con el DECrouter 90 DEWB1 o DEWB2. Utilice el BC12G con el DEWB1 o el DEWB3.

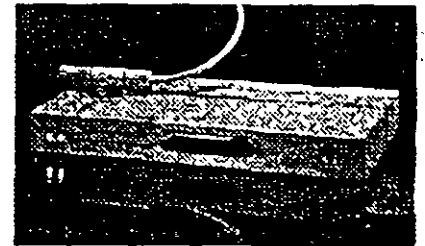
- 1 Proporciona conexiones en serie con V.35, V.24/V.28, X.21, EIA-232, 422, 423, 449 y 530-A.
- 2 Proporciona conexiones en serie con EIA422, 423, 449, 530-A, X.21, V.24/V.28/EIA232 y V.36.
- 3 Proporciona conexiones en serie con V.35, V.24/V.28, EIA232 y X.21.

DECwanrouter 90 – ahora con funcionalidad RDSI

El DECwanrouter 90 enlaza fácilmente las unidades DECchub 90 en ubicaciones remotas. Este router Ethernet-WAN, versátil y multiprotocolo, incorpora un agente SNMP integral para la gestión remota de los routers autónomos o basados en hub, e incorpora un puerto ThinWire para conexión a la LAN. Y ahora, los nuevos DECwanrouter 90 incluyen soporte para RDSI y memoria Flash, además del routing del protocolo Novell IPX.

Hemos añadido a estos nuevos modelos, más interfaces serie para soportar 2 x 64 Kb/s ó 1 x 64 Kb/s más 1 x RDSI BRA – de gran utilidad sobre todo si se usa un enlace RDSI como protección ante fallos.

El DECwanrouter 90 es ideal para acceder a área extensa desde emplazamientos remotos y LAN centrales con tráfico de red pequeño o mediano. Es posible cargar varios routers mediante un solo kit, desde cualquier sistema MS-DOS u OpenVMS.



El DECwanrouter 90 es fácil de usar* con un solo puerto, enlaza rápidamente las unidades DECchub 90.

CARACTERÍSTICAS

- Soporta plataformas con RDSI y memoria Flash.
- El nuevo software permite el routing IPX, así como un acceso de bajo costo a los servicios telefónicos básicos.
- El software del WANrouter 90 se puede cargar ahora desde un PC.
- Configurable en modo hub o autónomo.
- Las nuevas interfaces serie incrementan la flexibilidad.
- Routing de IP, DECnet y X.25 en una sola línea mediante un protocolo IS-IS integrado.
- El puerto WAN soporta velocidades de hasta 64 Kbit/s.
- Gestionable mediante SNMP.

☞ Compruebe su disponibilidad

Descripción	Part number
DECwanrouter 90 con 1 puerto 64 Kbit/s WAN (para uso autónomo; incluye fuente de alimentación)	DEWAR-AX
DECwanrouter 90 (modelo basado en hub; fuente de alimentación no incluida)	DEWAR-ME
DECwanrouter 90 RDSI con memoria Flash (para uso autónomo; incluye fuente de alimentación) + cable RDSI	DEWIR-AX
DECwanrouter 90 RDSI con memoria Flash (modelo basado en hub; fuente de alimentación no incluida) + cable RDSI	DEWIR-DX
DECwanrouter 90 con memoria Flash y 2 puertos WAN 64 Kbit/s (para uso autónomo; incluye fuente de alimentación)	DEWA2-AX
DECwanrouter 90 con memoria Flash y 2 puertos WAN 64 Kbit/s (modelo basado en hub; fuente de alimentación no incluida)	DEWA2-ME
Cables de Adaptador WAN para DEWAR	BC19x-##
Cables de Adaptador WAN para DEWA2/DEWIR	BC12x-##
Tapa posterior (para convertir en autónoma una unidad basada en hub)	H0342-AA
Fuente de alimentación (para convertir en autónoma una unidad basada en hub)	H7827-AA
Kit de distribución Software y Documentación del WANrouter ISDN	QA-20HA*-H*
Kit de distribución Software y Documentación del WANrouter 90/250	QA-GZZA*-H*
El Kit de distribución del Software y la Documentación pueden pedirse por separado.	
## = Longitud del cable	
H* = Substitúyalo por la letra o el número adecuado a la hora de realizar su pedido.	
A = OpenVMS	C = RISC/LTRIX
F = MS-DOS	S = TK50
	M = M79
	C = RX23X



CARACTERÍSTICAS

- Certificado Novell para enrutamiento LAN IPX con software PCLAN DECNIS opcional
- El enlace de disco HDLC Cisco que mejora el funcionamiento conjunto con el DECrouter 90 y los routers de Cisco
- La utilidad de configuración y gestión de copia del PC gestiona el DECNIS desde los sistemas DOS
- Routing de TCP/IP, OSI y DECnet a través del protocolo IS-IS integrado - proporciona también routing OSPF a redes TCP/IP
- El bridging remoto opcional con protocolo VCP da soporte a los bridges Trucon LAN NSC/Vitalink
- Soporta LAN FDDI y/o 802.3 Ethernet en áreas extensas con tasas de datos de hasta 2 Mbit/s
- Se arranca desde NVRAM tras la carga inicial
- Gestionable desde estaciones de gestión de red SNMP con estaciones de servidores

Dimensiones (mm)
(altura x ancho x fondo)

DECNIS 500 - 207 x 483 x 393

DECNIS 600 - 334 x 483 x 473

CARACTERÍSTICAS SOFTWARE

- La licencia del router DECNIS soporta routing de IP, DECnet, OSI y routing "gateway" X.25 y es estándar en todos los sistemas
- La licencia del bridge DECNIS (QLCZNA9-AA) soporta el bridging local y/o remoto topológico en algunos sistemas
- La licencia opcional DECNIS PCLAN (QL85VAP-AA) soporta la integración de NetWare y/o de AppleTalk
- La licencia opcional DECNIS Vitalink (QL0PDA9-AA) soporta los bridges remotos NSC/Vitalink TruconLAN

La familia DECNIS 500/600 de routers/bridges multiprotocolo

Los DECNIS (DEC Network Integrator Server) 500 y 600 de Digital son bridges/routers de red central de alto rendimiento, que soportan múltiples tecnologías de red local y de área extensa a través de tarjetas modulares de interfaz de red (NICs). Las tarjetas NIC realizan el reenvío de paquetes con el fin de aumentar el rendimiento general cuando se añaden interfaces de red. Las tarjetas NIC se pueden introducir o extraer sin necesidad de apagar la unidad.

Los DECNIS 500 y 600 entazan sistemas ubicados en una LAN o conectados a un DECNIS mediante líneas sincronicas. Estos sistemas pueden ser hosts TCP/IP, sistemas compatibles con CS, nodos DECnet Phase IV o servidores PC NetWare de Novell o AppleTalk.

El DECNIS 600 posee 7 ranuras de interfaz, e DECNIS 500 posee dos.

Tarjetas de interfaz de red DECNIS (NICs)

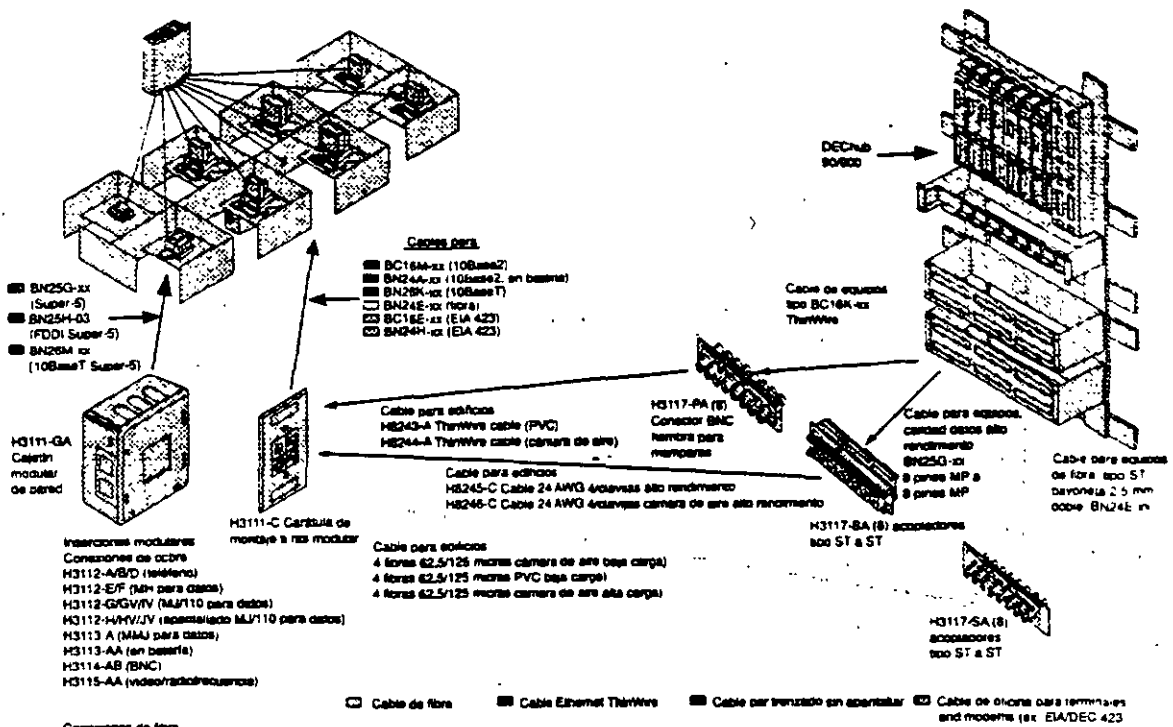
Los módulos controladores DECNIS estan disponibles para crear, expandir o actualizar las configuraciones de DECNIS.

Los productos DECNIS y sus usos

Embalaje/Sistema Base	Interfaz	Referencia	Configuración Hardware	Licencias Software	Propósito
DECNIS 500-EP (LC 601 + WC 622) con NIC	X.21	DNSDA-BC	Procesador 8 MB Memoria de 2 MB 1 Ethernet 2 T1/E1 sinc	Licencias de router y bridge DECNIS	Para routing y bridging de baja velocidad
	V.35	DNSDB-BC			
	RS422	DNSDC-BC			
DECNIS 500-RP (LC 601 + WC 618) con NIC	V.35	DNSDG-BC	Procesador 8 MB Memoria de 2 MB 1 Ethernet 8 64 K sinc	Licencia del router DECNIS	Para routing de baja velocidad
	RS422	DNSDH-BC			
	RS232	DNSDI-BC			
DECNIS 500-RPM (LC 601 + WC 614) con NIC	No sin cables de adaptación	DNSDJ-BC	Procesador 8 MB Memoria de 2 MB 1 Ethernet 4 128 K sinc	Licencia del router DECNIS	Para servicios de "gateway" X.25 y de routing de alta velocidad
DECNIS 500-LP con NIC LC 602	2 puertos 802.3 (AUI) + ranura libre 2 puertos 802.3 (TW) + ranura libre	DNSDK-BC	Procesador 8 MB Memoria de 2 MB 2 Ethernet...	Licencias del router y bridge DECNIS	Para routing y bridging local
		DNSDL-BC			
Kit nacional para el DECNIS 500	N/A	DNSXD-AX			
DECNIS 600-EP (LC 601 + WC 622) con NIC	X.21 (5 ranuras extras) V.35 (5 ranuras) RS422 (5 ranuras)	DNSEA-BC	Procesador 8 MB Memoria de 8 MB 1 Ethernet 2 T1/E1 sinc	Licencias del router y bridge DECNIS	Para routing y bridging de alta velocidad
		DNSEB-BC			
		DNSEC-BC			
DECNIS 600-RP (LC 601 + WC 618) con NIC Kit nacional para el DECNIS 600 DNSXC-AX	V.35 (5 ranuras extras) RS422 (5 ranuras) RS232 (5 ranuras)	DNSED-BC	Procesador 8 MB Memoria de 8 MB 1 Ethernet 8 64 K sinc	Licencias del router DECNIS	Para routing de baja velocidad
		DNSEE-BC			
		DNSEF-BC			

* Consulte las codificaciones de "referencia" de "referencia" de la página siguiente.

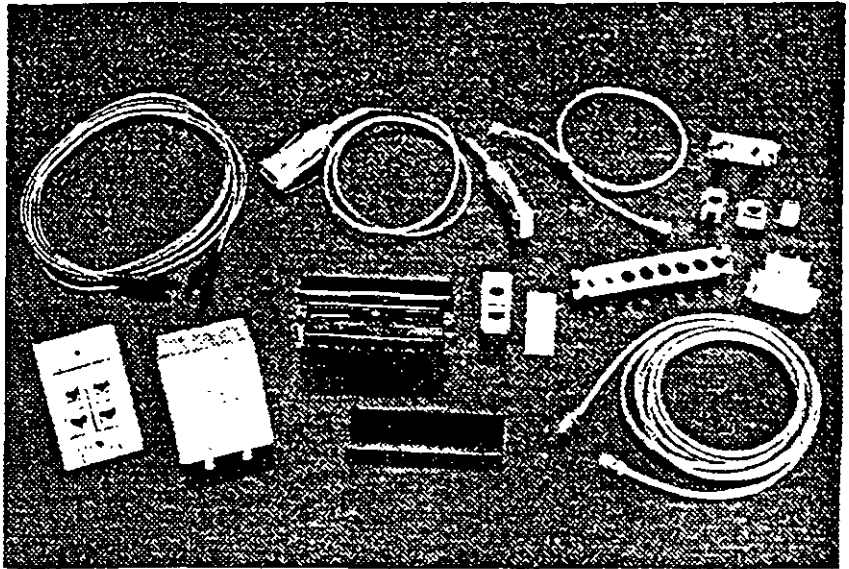
Para obtener más información acerca de o que recibe cada sistema equipamiento, consulte con su Distribuidor Autorizado de Digital. Si desea encargar una configuración "personalizada" de los sistemas DECNIS, no dude en llamarlos.



El sistema de cableado estructurado OPEN DECconnect proporciona una solución completa para suministrar conexiones físicas entre dispositivos de redes individuales en la red de área local. Basado en estándares, el sistema OPEN DECconnect admite redes - desde la más pequeña de área local a una multiproveedor corporativa - con productos que han sido rigurosamente probados a nivel de componentes y del sistema. El sistema OPEN DECconnect cumple con el estándar para cableado de edificio comercial EIA/TIA 568 y el estándar internacional ISO/IEC 11801 para cableado genérico y soportará servicios a nivel mundial para diseñar, instalar y gestionar redes que protejan sus inversiones en redes.

Componente	Referencia
Conectores de OPEN DECconnect	
Conector BNC, ThinWire	E0-H8222
Conector en T, ThinWire con envoltura	E0-H8223
Conector Barrel, ThinWire con envoltura	E0-H8224
Terminador ThinWire con envoltura	E0-H8225
8 carátulas, con inserciones	H3111-C
8 celdas de pared modulares, montaje de superficie	H3111-GA
8 conectores AT&T para teléfonos AT&T	E0-H3112-A
8 conectores NT para teléfonos NT	E0-H3112-B
8 conectores telefónicos universales	E0-H3112-D
8 conectores datos MU 8 pines, sin icono	H3112-E
8 conectores datos MU 8 pines, con icono	H3112-F
8 conexiones MU 8-pines, con 110 perforaciones	H3112-G
8 tomas en daisy chain, ThinWire	E0-H3114-AA
8 conectores BNC	E0-H3114-AB
UTP 8 MJ-50pos para H3108 PA/BA	H3117-MA
UTP 8 MJ-8 MJ para H3108 PA/PB	H3117-NA
ScTP 8 MJ x 8 MJ para H3108 PA/PB	H3117-NB
8 BNC pasante para H3108 PA/PB	H3117-PA
Cordón de conexión de 6 conductores	E0-BC16E-##
Conjunto cable de conectores macho BNC x macho BNC	E0-BC16K-##
Cable ThinWire de PVC RG58	E0-BC16M-##
Cable de oficina en daisy chain, 2,5 metros	E0-BN24A-##
Conector D-sub de 50 pines a 15 pines X.21	BC12F-06
Conector D-sub de 50 pines a 34 pines V.35	BC12G-06
Cable adaptador sinc. de 80 cm V.35 DMB32	E0-BC19F-02
Cable BMP-BMP DETPR	BN24F-##
Conjunto de cable de 3 metros 8MP x 6MMP 3 UTP	BN24H-##
Conjunto de cable de 3 metros 8MP x 6MMP 3 UTP	BN24J-03
8 x BMP a 50 pines Teico	BN26R-C3
Cable adaptador 100-150ohm	BN26T-03
Conector MP 50 pines a 12 8 pines, 10BaseT	BN26U-C3
# = longitud cable	

El sistema Categoría 5 de Digital es una solución completa constituida por cables, latiguillos de parcheo y conectores para soportar los estándares EIA/TIA 568 y ISO/IEC D.S. 11801, que definen el más alto rendimiento de sistemas UTP del sector. El sistema Categoría 5 está también disponible como una solución completa ScTP (apantallada). Los componentes que comprenden este sistema han sido probados con independencia por UL y/o ETL para verificar el cumplimiento de las especificaciones de rendimiento de la Categoría 5 para cables UTP, ScTP y conectores. Para una red con rendimiento propio de alta tecnología, utilice en el diseño de su Red de Área Local el sistema Categoría 5 y nuestros componentes de fibra óptica.

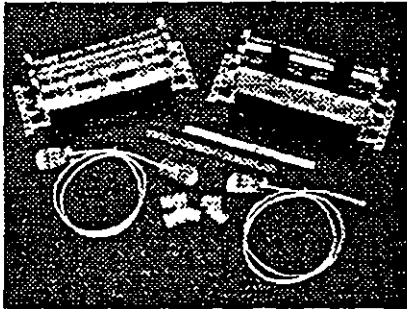


Nuestros productos Categoría 5 soportan el más alto rendimiento del sistema en el sector.

Descripción	Referencia
Inserciones Panel Conexiones	
Inserción UTP 8 MJ-110, T568A, Super-5	H3117-LA
Inserción ScTP 8 MJ-110, T568A, Super-5	H3117-LB
Inserción UTP 8 MJ-110, T568B, Super-5	H3117-LC
Inserción ScTP 8 MJ-110, T568B, Super-5	H3117-LD
Inserción UTP 8 MJ a 50 posiciones Teico	H3117-MA
Inserción 8 ST acoplador de fibra óptica	H3117-SA
Inserciones de Carátulas	
8 UTP MJ-110, T568A, Super-5	H3112-GV
8 ScTP MJ-110, T568A, Super-5	H3112-HV
8 UTP MJ-110, T568B, Super-5	H3112-IV
8 STP MJ-110, T568B, Category 5 Super-5	H3112-JV
8 conectores de resortes FDDI juego	H3114-FE
8 conectores bayoneta 2.5 mm doble insertable a presión	H3114-FF
Cables de conexión en equipos	
Cable de conexión UTP 8MP-8MP Super-5	BN25G-##
Cable de conexión STP 8-pin MP Super-5	BN26M-##
Cable cruce UTP para FDDI-TIP PMD	BN25H-##
Conjunto de cable F/O FDDI a FDDI	E0-BN24B-##
Conjunto de cable F/O FDDI a 2.5 mm Bayoneta	E0-BN24D-##
Conjunto de cable F/O 2.5 mm Bayoneta doble	E0-BN24E-##
Cables para Edificios	
Cable UTP Bulk PVC Category 5 105 metros	H8245-C
Cable STP Bulk PVC Category 5 105 metros	H8245-D

= Longitud del cable

Una gama de productos 110 IDC, conforme a la Categoría 5 ha sido añadida al Sistema de Cableado Estructurado de OPEN DECconnect, que proporcionará un sistema de cableado de voz/datos completamente integrado. Los kits de bloques de cableado Digital 110 (H3217-AB/AC/AD) se suministran en configuraciones de 50, 100 y 300 pares, que son modulares en diseño. El sistema es completamente compatible con la tecnología 110 IDC existente y se recomienda para los nuevos y los sistemas actuales.



Descripción	Código
Bloque de terminales de 50 pares, kit precableado Categoría 5	H3207-AB
Bloque de terminales 50 pares, con orejetas, Categoría 5	H3208-AA
Bloque de terminales 100 pares, con orejetas, Categoría 5	H3208-AB
Bloque de terminales 300 pares, con orejetas, Categoría 5	H3208-AC
Bloque de terminales 50 pares, sin orejetas, Categoría 5	H3208-BB
Bloque de terminales 100 pares, sin orejetas, Categoría 5	H3208-BC
Soporte de etiquetas, paquete de 6	H3208-KA
Etiquetas, paquete de 90	H3208-Kx
Kit bloque terminales 50 pares, conector 4 pares, Categoría 5	H3217-AB
Kit bloque terminales 100 pares, conector 4 pares, Categoría 5	H3217-AC
Kit bloque terminales 300 pares, conector 4 pares, Categoría 5	H3217-AD
Bloque conexión cableado 3 pares, paquetes de 100, Categoría 5	H3217-AE
Bloque conexión cableado 4 pares, paquetes de 100, Categoría 5	H3217-AF
Bloque conexión cableado 5 pares, paquetes de 100, Categoría 5	H3217-AG
Bloque de terminales 100 pares panel montaje bastidor, Categoría 5	H3217-AH
Cable 110-BMP, paquetes de 10, 568A, Categoría 5	BN25U-xx
Cable de conexiones 110-110, paquete de 10, Categoría 5	BN25V-x

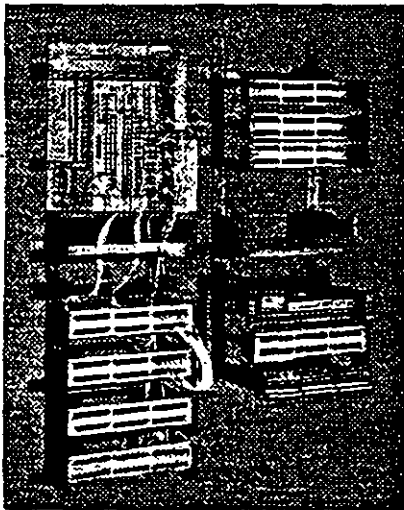
xx, variaciones de color de etiquetas o longitud de cable. Para información completa para el pedido, llamemos.

Sistema de montaje modular OPEN DECconnect

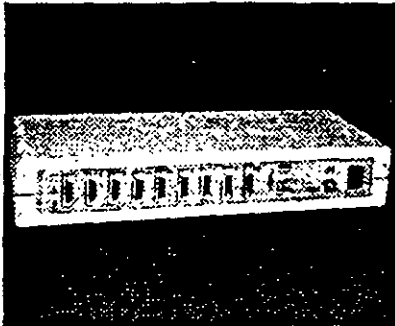
El sistema de Montaje Modular OPEN DECconnect permite un flexible montaje en pared, con acceso frontal a todas las conexiones, para entornos de espacio limitado. El sistema admite el conjunto completo de productos pasivos de OPEN

DECconnect — incluyendo el DEChub 90/900 de Digital — y cualquier otro producto que conforme el estándar RETMA. Las opciones incluyen soporte de montaje de particiones, paneles de conexiones con soportes, bandejas de superficie de trabajo para los

paneles de conexiones, soporte de cables bastidor RETMA, y cubiertas de seguridad con bloqueo de cerradura con llave.



Soporte de montaje en pared para DEChub 90/900 y elementos pasivos	DERMS-AA
Kit de ampliación -AA con soporte de tapa única	DERMS-BA
Soporte de montaje de particiones para DERMS-AA	DERMS-CA
Tapa de doble altura para DERMS-AA	DERMS-DA
Tapa de altura simple para DERMS-BA	DEHUX-DA
Kit de DERMS-AA y DERMS-DA	DERMS-FA
Cierre para tapa	DERMS-EA
Accesorios	
Soporte de cables	H3108-CR
Soporte de cables, con anillos	H3108-CS
Soporte RETMA, hardware — H3108-CS	H3108-CT
Soporte de montaje en pared para H3108-CR	H3108-CW
Kit de panel de conexiones con soporte en U	H3108-PA
Kit de panel de conexiones con soportes de bastidor	H3108-PB
Soporte de bastidor RETMA, bastidor de montaje en pared	H3108-RA
Bandeja de trabajo para H3108-PA/PB	H3108-TA
Panel de montaje en bastidor, superficie de trabajo	H3108-TB
Tomillera de montaje para cuatro H3108-TB	H3108-TH



Interconexión de Red Local Ethernet de Digital (DELNI)

¡Reduce el coste en el caso de múltiples conexiones Ethernet!

El DELNI es una implementación Ethernet completa en un solo dispositivo de tamaño de sobremesa. Sustituye al cable coaxial de Ethernet y a ocho transceptores Ethernet independientes. Utilízelo bien de forma autónoma o bien conectado a la red existente. El DELNI proporciona un rendimiento consistente de Ethernet a 10 Mb/s, independientemente de la configuración que posea. Si necesita conectar más de ocho sistemas, servidores de comunicaciones o bridges, conecte el primer DELNI a ocho dispositivos DELNI adicionales y enlace 64 estaciones Ethernet en un solo centro de datos.*

* En esta configuración los DELNI no se pueden conectar a un cable de red central Ethernet.

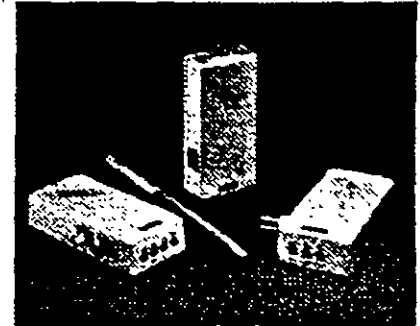


Transceptor Estándar Ethernet H4005

¡Realice las conexiones sin interrumpir su red 802.3/Ethernet!

¿Necesita una conexión flexible a Ethernet/802.3? El transceptor H4005 le facilitará la adición o sustitución de los dispositivos de red. Los mecanismos electrónico y físico de conexión de los cables, en esta unidad, son elementos independientes. Para instalarlos, simplemente quite el módulo electrónico y, a continuación, monte el pequeño conector macho en el cable coaxial instalado Ethernet. No es necesario cortar el cable Ethernet ni interrumpir el funcionamiento de la red. El módulo electrónico actúa como una partición y se sujeta con dos conectores. Una vez instalado, este compacto dispositivo envía y recibe señales a 10 Mb/s, detecta colisiones y asista el cable de la red central Ethernet de la estación.

Para la instalación del H4005 es necesario el juego de herramientas de instalación del transceptor Ethernet.



MAU de par trenzado 10ra y ThinWire

¡Adquiera estos compactos MAU para conexiones de bajo coste del AUI a ThinWire UTP y fibra óptica!

- Múltiples LEDs de estado — proporcionan un diagnóstico inmediato.
- Conexión directa a un puerto AUI — no es necesario el cable AUI.
- Se conecta fácilmente a un DEChub ONE (DEHUA-CX).

Unidad de acceso de par trenzado

Este MAU proporciona conectividad a cualquier dispositivo Ethernet/802.3 que posea un interfaz estándar AUI de 15 pines. Utilícelo para conectar su PC a un repetidor 10BaseT o a un DEChub 90. Incluye siete LEDs y los conmutadores para activar y desactivar las funciones de prueba del SQE y de la integridad del enlace.

Unidad de acceso ThinWire

Utilice este MAU para conectar cualquier dispositivo Ethernet/802.3 que posea un interfaz AUI de 15 pines a un repetidor 10Base2 o a un DEChub 90. Este MAU incluye cinco LEDs y un conmutador para activar y desactivar la función de prueba del SQE.

Unidad de acceso de fibra óptica

Este MAU conecta el interfaz AUI de un dispositivo Ethernet/802.3 a un repetidor 10BaseF o a un repetidor FOIRL. Incluye siete LEDs y un conmutador para activar y desactivar las funciones de prueba del SQE y de la integridad del enlace.

Notas acerca de la configuración

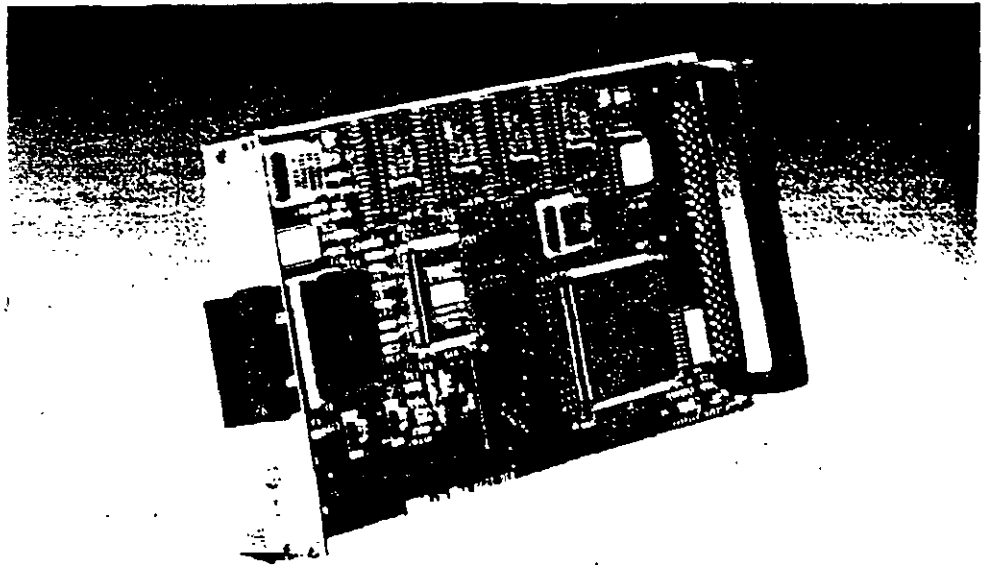
Cada MAU tiene un LED de transmisión, recepción, colisión SQE y encendido de la unidad. Además, el MAU de fibra óptica tiene LEDs para la prueba de integridad del enlace y de polaridad de recepción. El MAU de par trenzado incorpora también estas funciones de integridad del enlace y de polaridad de recepción.

Interconexión de red local Ethernet de Digital	DELNI-BB
Transceptor H4005	H4005-00
Kit de herramientas de instalación del transceptor	12-24664-02
Unidad de acceso de par trenzado	DETPM-AA
Unidad de acceso ThinWire	DECXM-AA
Unidad de acceso de fibra óptica	DEFLM-AA



ATMLink™ SBus-155 ATM Adapters

*High-performance, standards-based ATM connectivity
for Sun workgroups and high-end servers*



ATMLink network adapters bring ATM performance to high-end Sun servers and bandwidth-intensive applications and offer full compatibility with legacy systems

ATMLink adapters provide a smooth migration to Asynchronous Transfer Mode (ATM) for high-performance workstations and high-end servers. ATMLink adapters are part of 3Com's end-to-end ATM solution, which includes the CELLplex family of ATM and Ethernet/ATM switches and the LinkSwitch 2700 Ethernet/ATM workgroup switch. Companies making the transition to ATM can

now look to 3Com as a single-source provider of ATM products and services

ATMLink adapters, like all 3Com ATM products, support ATM Forum LAN Emulation, which integrates ATM with legacy systems across the enterprise. LAN Emulation lets companies scale up to ATM incrementally, for maximum performance with minimal disruption of ongoing network activity.

Key Benefits:

- **Complete end-to-end solution.** ATMLink adapters, along with 3Com CELLplex ATM and LinkSwitch 2700 Ethernet/ATM switches, provide end-to-end 155 Mbps connectivity
- **Bandwidth for demanding applications.** Bandwidth-intensive applications, such as medical imaging and 3D-modeling, enjoy high performance with 3Com's ATM solutions
- **Standards-compliant design.** ATMLink adapters conform to ATM Forum UNI 3.0 and 3.1 signaling and ILMI specifications
- **High-performance architecture.** ATMLink adapters support 1024 virtual connections (VC) and achieve optimal efficiency through hardware-based segmentation and reassembly (SAR) and AAL5.
- **ATM Forum LAN Emulation.** ATMLink adapter software incorporates recently approved ATM Forum LAN Emulation for interoperability between legacy LANs and ATM systems. The software also enables ATMLink adapters to participate in multiple virtual LANs.
- **Traffic management.** Extensive VBR, CBR, and UBR traffic shaping and congestion mechanisms control VC traffic contracts.
- **Network management.** SNMP (ATM MIB), SNMP2 MIB, and ILMI conformance offer full manageability.

ATMLink SBus-155 ATM Adapters



3Com Corporation
 P.O. Box 58145
 5400 Bayfront Plaza
 Santa Clara, CA 95052-8145
 Phone: 800-NET-3Com
 or 408-764-5000
 Fax: 408-764-5001
 World Wide Web
<http://www.3com.com>

3Com ANZA
 ANZA East 61 2 958 3020
 ANZA West 61 3 9653 9515

3Com Asia Limited
 Beijing, China 8610 8492568
 Shanghai, China 86 21 3740220
 Ext. 6115
 Hong Kong 852 2501 1111
 Indonesia 6221 523 9181
 Korea 822 732 4434
 Malaysia 60 3 233 6162
 Singapore 65 538 9368
 Taiwan 886 2 377 5850

3Com Benelux B.V.
 Belgium Luxembourg 32 2 716 4880
 Netherlands 31 3402 55033

3Com Canada
 Calgary 403 265 3266
 Montreal 514 874 8008
 Toronto 416 496 3266
 Vancouver 604 434 3266

3Com European HQ
 1628 897000

3Com France
 33 1 69 86 88 00

3Com GmbH
 Germany 49 89 627320
 Poland 48 2 6254901
 Switzerland 41 31 9984555

3Com Ireland
 353 1 820 7077

3Com Japan
 81 3 3345 7211

3Com Latin America
 U.S. Headquarters 408 764 6075
 Argentina 541 312 8612
 Brazil 55 11 505 2318
 Chile 562 633 9242
 Mexico 525 531 0591
3Com Northern Latin America
 Miami, Florida 305-261-3266

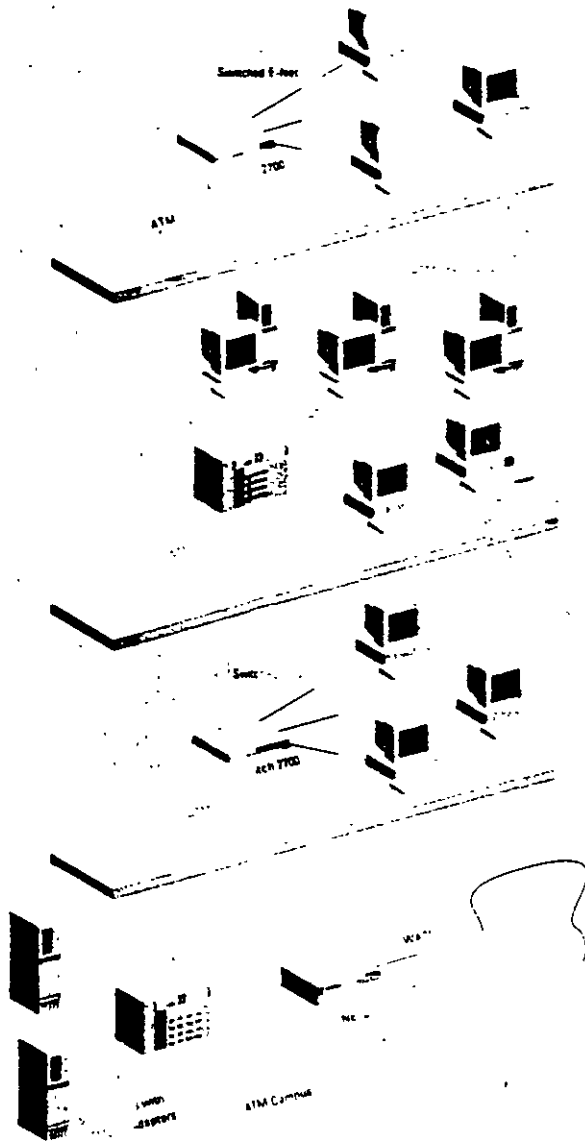
3Com Mediterraneo
 Milano, Italy 39 2 273 02041
 Rome, Italy 39 6 5917756
 Spain 34 1 3831700

3Com Middle East
 977 4 349049

3Com Nordic AB
 Sweden 46 8 632 91 00
 Norway 47 22 18 40 03
 Denmark 45 33 37 71 17
 Finland 358 0 435 420 67

3Com South Africa
 27 11 803 7404 5

3Com UK Ltd.
 Buckinghamshire 44 1628 897000
 Manchester 44 161 873 7717



ATMLink adapters interoperate with CELLplex 7200 ATM-to-Ethernet switches at the department level and CELLplex 7000 switches in the backbone to provide a complete ATM solution. In this network, a CELLplex 7000 extends ATM links to LinkSwitch 2700 workgroup switches on floors 2 and 4. High-speed ATM bandwidth eliminates potential bottlenecks at the switches, while legacy workstations enjoy improved performance from dedicated switched bandwidth. On floor 3, a CELLplex 7200 uses ATM Forum LAN Emulation to provide full interoperability between ATM-capable workstations and switched Ethernet systems. In the basement, the CELLplex 7000 provides downlinks to ATM campus and WAN backbones and to Sun servers with ATMLink adapters.

Specifications

ATMLink SBus-155 ATM Adapters

Compatibility

Software

ATMLink SBus-155 ships with drivers for the Solaris™ 2.3 and 2.4 and SunOS™ 4.1.3 operating systems and with the following software modules:

- LEC (LAN Emulation client)
- RFC 1577 (IP over ATM)
- UNI 3.0 and 3.1
- ILM1

Hardware

SBus-compatible platforms

Network Interface

155 Mbps multimode (SONET/SDH) fiber

Connectors and Operating Distances

Duplex SC connector supports network segments up to 1.2 mi/2.0 km over 62.5/125 multimode fiber

Random Access Memory

512 KB on board

LEDs

Single LED reports link status

Physical Dimensions

Single-slot SBus adapter
 Length 5.8 in. (14.7 cm)
 Width 3.3 in. (8.4 cm)
 Weight 4 oz

Power Requirements

1.5 max. @ +5V

Environmental Ranges

Temperature: 32 to 131°F (0 to 55°C) operating
 Humidity: 5% to 95% noncondensing

Safety and Electromagnetic Compatibility

Meets the requirements of FCC Part 15, Subpart J, Class A

Order Information

ATMLink SBus-155
 Fiber Adapter: **AC9701**

Warranty Summary

3Com provides a limited one-year warranty for ATMLink SBus-155 adapters. Refer to the warranty statement in the product manual for details.

To learn more about 3Com products, visit our World Wide Web site at <http://www.3com.com>.

© 3Com Corporation 1995. All rights reserved. 3Com is a publicly owned corporation (NASDAQ: COMS). 3Com is a registered trademark, and ATMLink, CELLplex, and LinkSwitch are trademarks of 3Com Corporation. Solaris and SunOS are trademarks of Sun Microsystems, Inc.

All specifications are subject to change without notice.

Printed in U.S.A. 400204 001 8/95

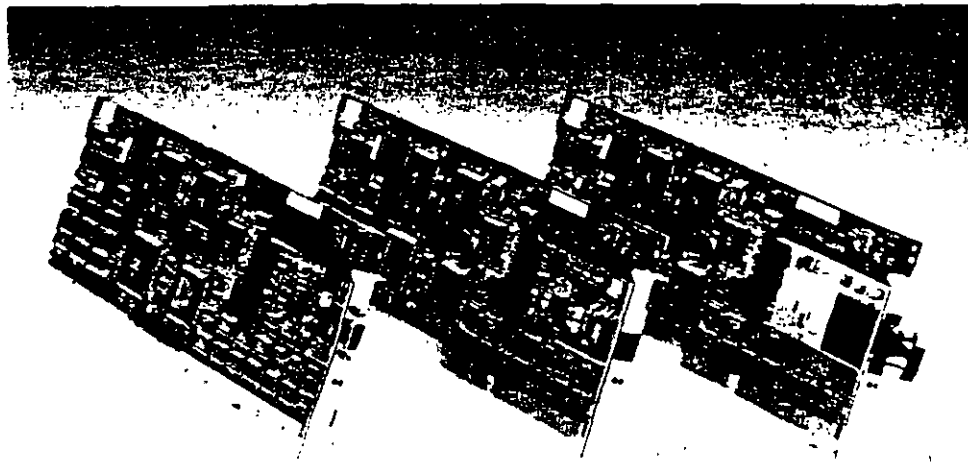


3C771A, 3C775A, 3C772

FDDILink

32-Bit EISA FDDI Adapters

Revolutionary flexibility that simplifies changes in FDDI media, plus excellent performance and reliability



FDDILink-STP, left, combines the FDDILink-UTP adapter and a plug-in module for STP type 1 copper connection. FDDILink-F, center, provides support for glass fiber connection. FDDILink-UTP, right, supports UTP category 5/level 5 copper connection

3Com FDDILink™ network adapters provide state-of-the-art flexibility and performance. Operating as a single-slot, single-MAC, single-attach interface, FDDILink lets 32-bit Extended Industry Standard Architecture (EISA) PCs take advantage of high-speed, high-bandwidth FDDI and CDDI networks.

FDDILink performance, employing bus mastering 33-MB burst mode data transfers and an on-board 128-KB-RAM buffer, meets the demands of network servers and high-performance workstations by transferring a high amount of data with very low CPU utilization.

Using 3Com's new Resilient Home Architecture (RHA) and FDDILink adapters in a NetWare or Windows/NT environment, you can protect your mission-critical servers' connection to the network and increase uptime. RHA lets you install multiple FDDILink adapters in a server and attach them to multiple hubs in a LAN, creating MAC-level resiliency. If a link, adapter, or hub fails, server traffic is automatically transferred to backup FDDILink adapter, with no downtime for users.

Key Benefits.

- High performance, featuring an on-board 128-KB RAM buffer and 33-MB burst-mode transfers supported by bus mastering and direct memory access (DMA).
- Easy installation, supported by menu-driven configuration and diagnostics and by two status LEDs.
- Worry-free operation in compliance with the FDDI standard of the American National Standards Institute (ANSI) X3T9.5

committee, providing a mean time between failure (MTBF) rate of 70 years, backed by a lifetime warranty.

- Wide-ranging hardware and software compatibility, including NetWare 3.1x and 4.x, NDIS (Network Driver Interface Specification) 2.01 and Windows NT drivers on the 3Com FDDIDisk bundled with the adapter. SCO UNIX drivers available via 3Com's CardBoard™ and SCO.

© 1993 3Com Corporation. All rights reserved. FDDILink is a registered trademark of 3Com Corporation.



**FACULTAD DE INGENIERIA U.N.A.M.
DIVISION DE EDUCACION CONTINUA**

DIPLOMADO DE REDES LAN DE MICROCOMPUTADORAS

MODULO II

REDES LAN DE MICROCOMPUTADORAS

COMPLEMENTO

SEPTIEMBRE DE 1997

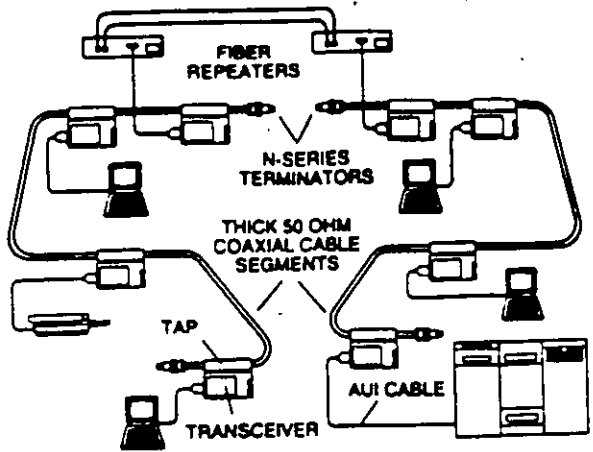


Figure 1
Thicknet (10BASE5)

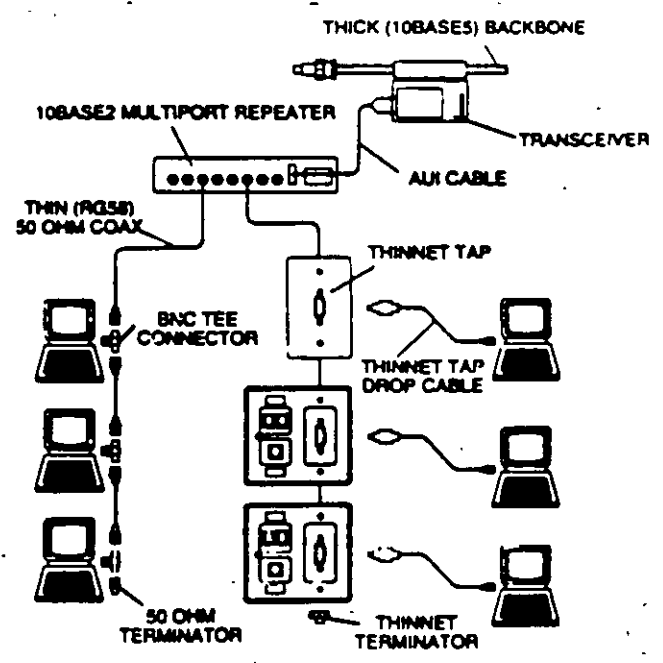


Figure 2
Thinnet (10BASE2)

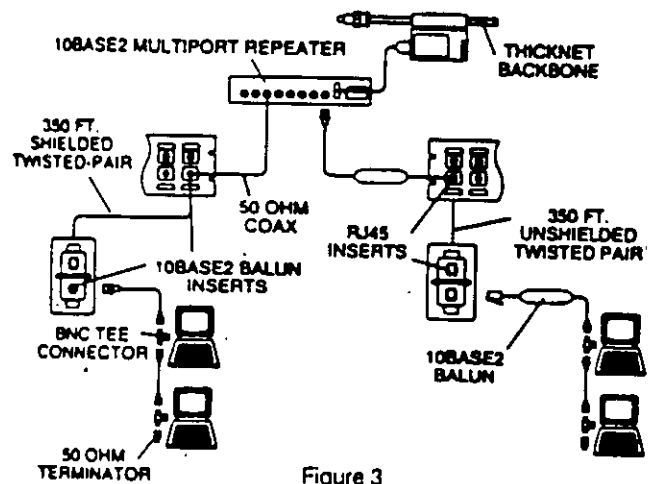


Figure 3
10BASE2 Baluns

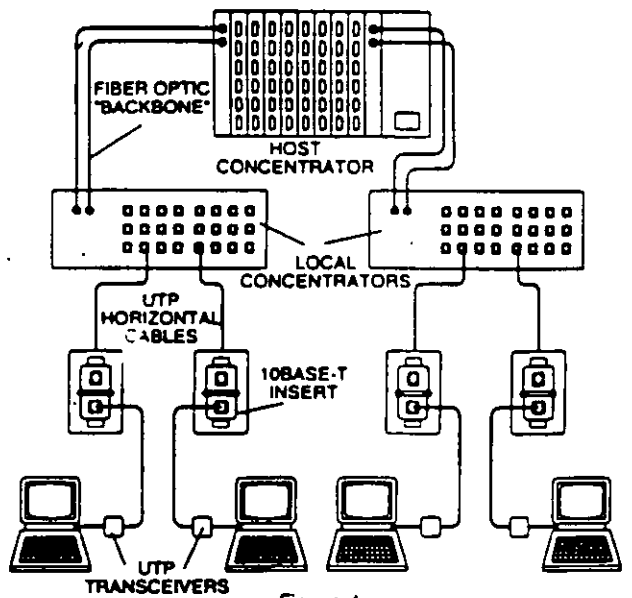


Figure 4
IEEE 802.3 10BASE-T



FIBRAS OPTICAS



Notas:



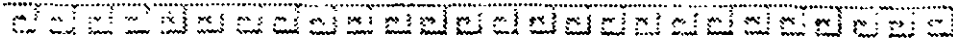
FIBRAS OPTICAS

VENTAJAS

- * Ligeras y compactas
- * Muy baja atenuación
- * Gran capacidad de información
- * Libres de interferencias eléctricas
- * Poca posibilidad de intercepción
- * Flexibilidad en manejo de servicios
- * Bajo costo por circuito y consumo de energía
- * Modularidad de crecimiento



Notas:



FIBRAS OPTICAS

APLICACIONES

- ↳ Redes a larga distancia
- ↳ Líneas interurbanas de teléfono
- ↳ Redes de comunicación locales
- ↳ Líneas de cable de televisión
- ↳ Cable submarino
- ↳ Area de interferencia electromagnetica
- ↳ Control de automatización de oficinas
- ↳ Sistema de control
- ↳ Ambientes explosivos
- ↳ Aplicaciones Militares
- ↳ Sistema de transporte y control de trafico



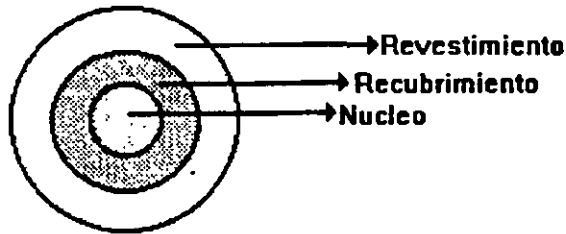
Notas:



FIBRAS OPTICAS

ELEMENTOS

- ↳ Nucleo (vidrio o plastico)
- ↳ Recubrimiento (vidrio o plastico)
- ↳ Revestimiento



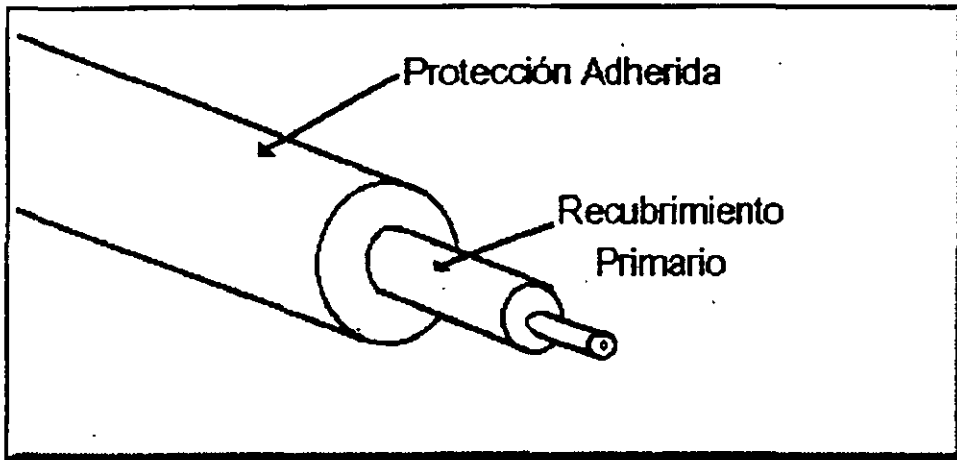
Vertical text on the right side of the page, possibly a page number or reference.

Notas:

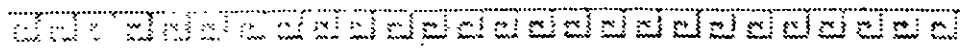


FIBRAS OPTICAS

ESTRUCTURA DEL CABLE OPTICO



Notas:



FIBRAS OPTICAS

TIPOS DE FIBRAS

- Multimodales
 - ↳ De perfil escalonado
 - ↳ De perfil graduado

- Unimodales

REPORTE DE LABORATORIO

Notas:



FIBRAS OPTICAS

DIMENSIONES

F. O.	Diámetro Núcleo (Micras)	Diámetro Revestimiento (Micras)	Longitud de onda Nanómetros
UNIMODO	8.10	125	1300, 1500
MULTIMODO	50	125	850, 1300
IBM	100	140	850, 1300
LAN	62.5	125	850, 1300



Notas:



FIBRAS OPTICAS

CUADRO COMPARATIVO DE ATENUACION

Cable	Longitud de Onda o Frecuencia	Atenuación (db/km)
Coaxial	100 Mhz	61
F.O. MM	850 Nm	2.4 - 3.2
F.O. MM	1300 Nm	1.0 - 1.5
F.O. UM	1300 Nm	Menor a 0.5
F.O. UM	1550 Nm	Menor a 0.25



Notas:



FIBRAS OPTICAS

RANGO DINAMICO TIPICO 35 DB

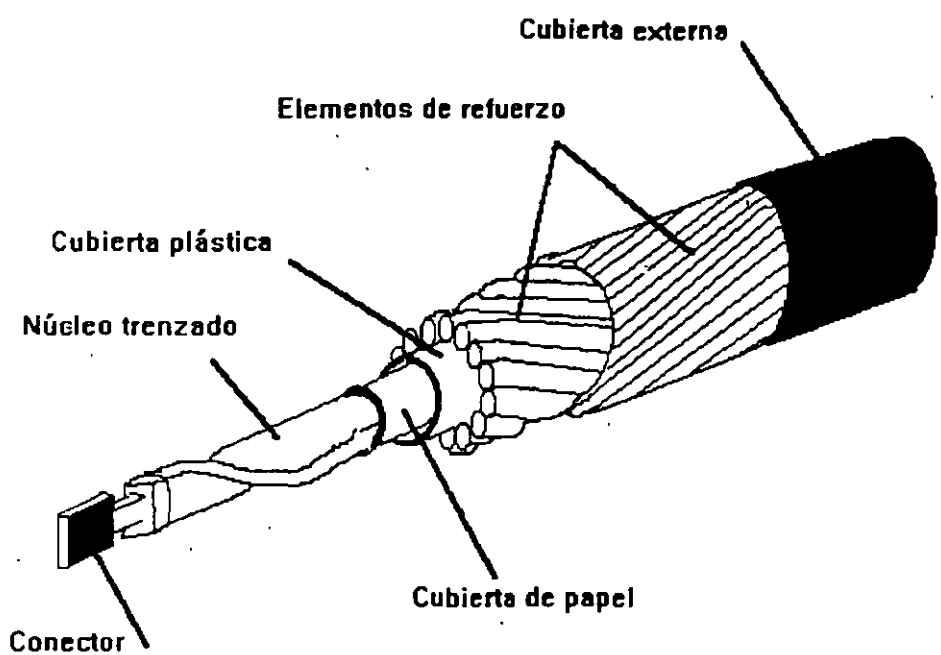
Cable	Distancia Mxima sin Repetidor (M)
Coaxial	570
F.O. MM a 850 NM	10,000
F.O. MM a 1300 NM	20,000
F.O. UM a 1300 NM	60,000
F.O. UM a 1550 NM	120,000



Notas:



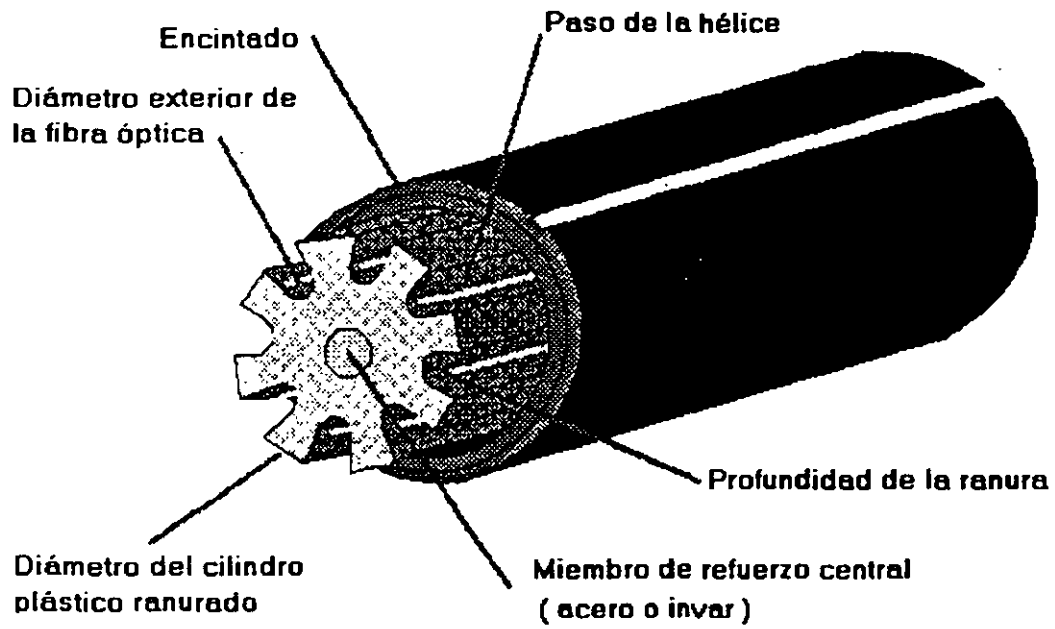
CABLE OPTICO QUE CONTIENE 144 FIBRAS



Notas:



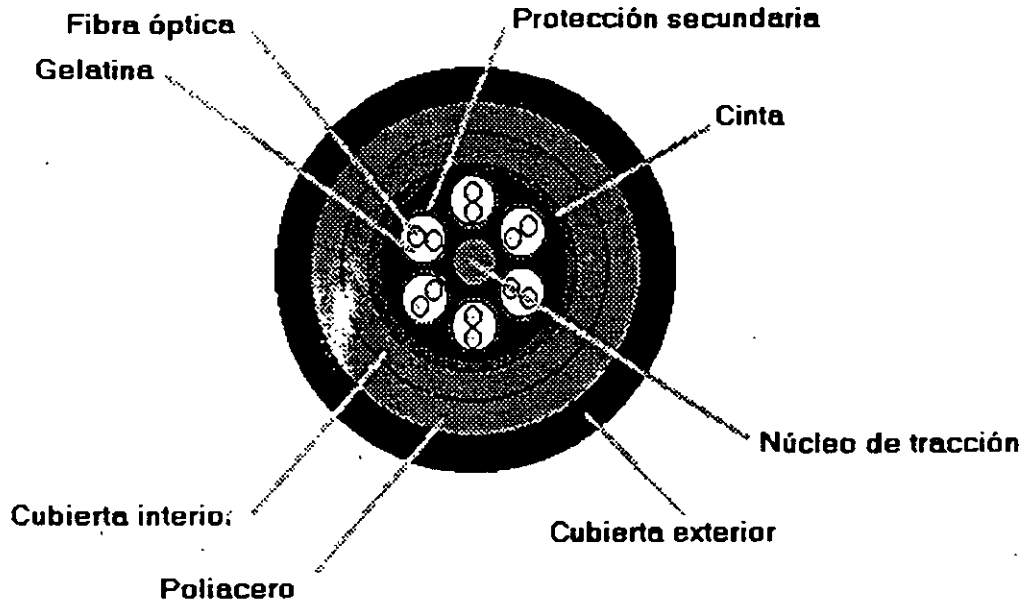
ESTRUCTURA CILINDRICA RANURADA EN V



Notas:



CABLE OPTICO ARMADO CON 12 FIBRAS



Notas:

FIBRAS OPTICAS



PARAMETROS DE RENDIMIENTO

- Longitud de onda
- Frecuencia
- Atenuación
- Dispersión
- Amplitud

Notas:

FIBRAS OPTICAS



INDICE DE REFRACCION

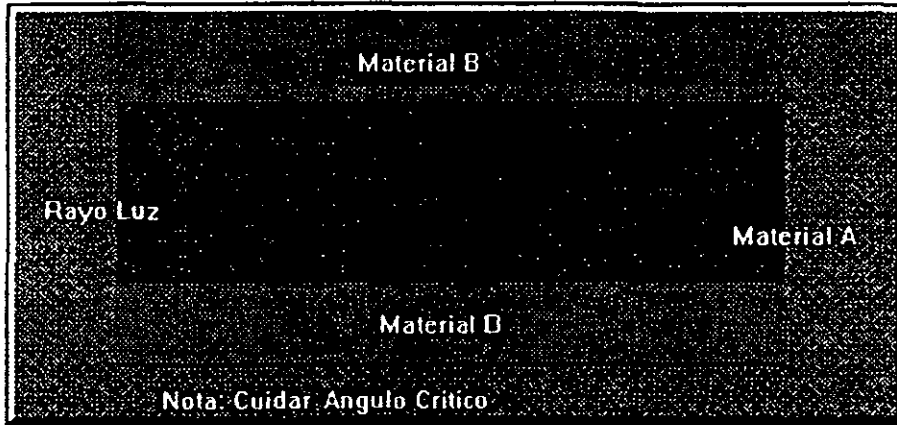
$IR = \frac{\text{Vel. de la luz en el vacio}}{\text{Vel. de la luz en un medio}}$	MEDIO	IR TIPICO
	Vacio	1.0
	Aire	1.0003
	Agua	1.33
	Nucleo	1.48
	Recubrimiento	1.46

Notas:

FIBRAS OPTICAS



REFLEJON INTERNA TOTAL

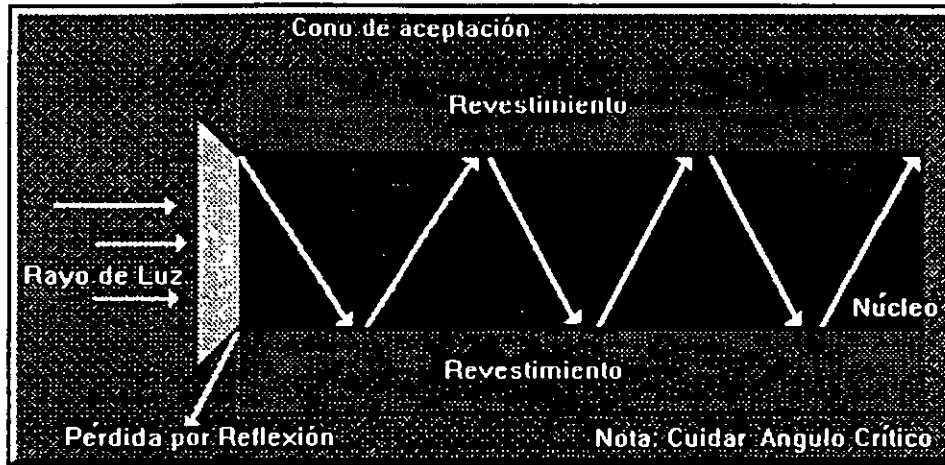


Notas:

FIBRAS OPTICAS



PRINCIPIOS DE OPERACION



Notas:

FIBRAS OPTICAS



PRINCIPIO DE OPERACION

- Índice de refracción
- Refracción de la luz
- Angulo limite
- Reflexión interna total
- Cono de aceptación

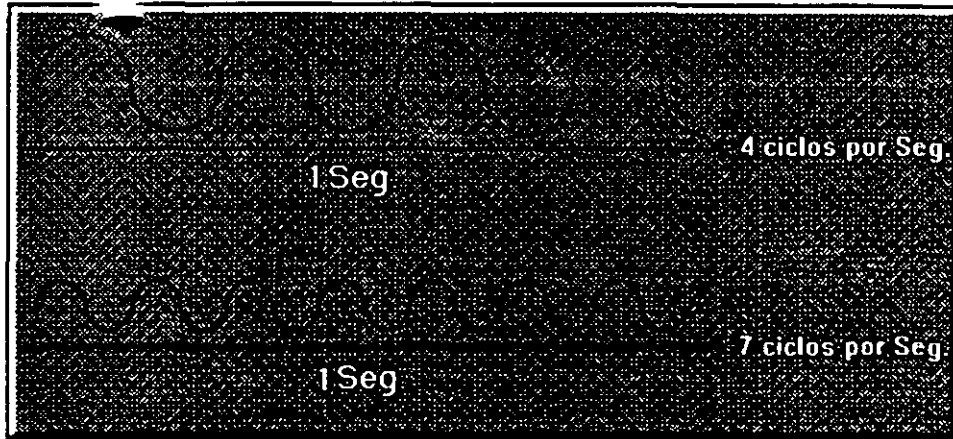
Notas:

FIBRAS OPTICAS

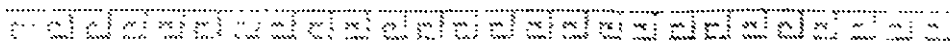
PARAMETROS DE RENDIMIENTO



Frecuencia



Notas:



FIBRAS OPTICAS

PARAMETROS DE RENDIMIENTO

- Atenuación
 - ↳ Intrinseca
 - ✓ Absorción
 - ↳ Extrinseca
 - ✓ Expansimiento
 - ✓ Macrocurvatura
 - ✓ Microcurvatura
 - ✓ Dispersión



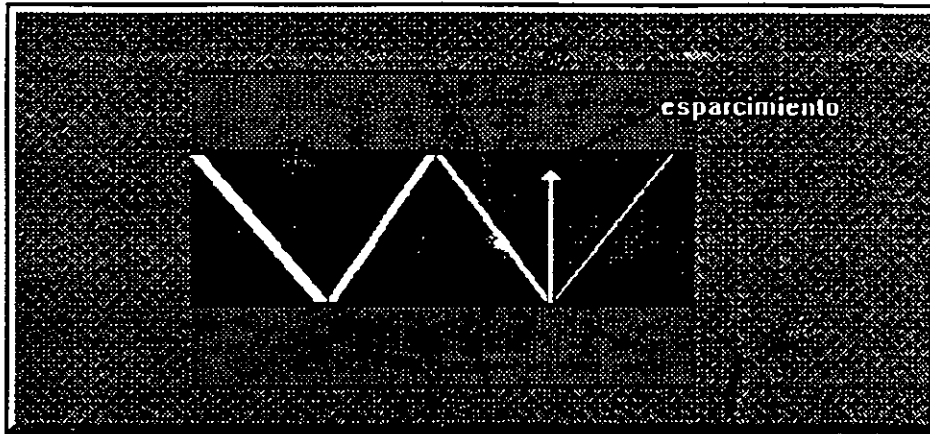
Notas:

FIBRAS OPTICAS

PARAMETRO DE RENDIMIENTO



Atenuación

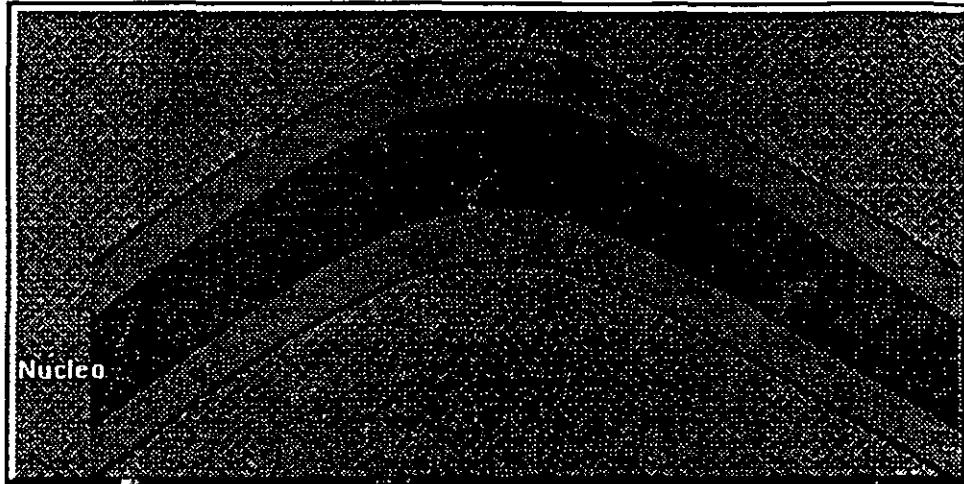


Notas:

FIBRAS OPTICAS



ATENUACION: MACROCURVATURA

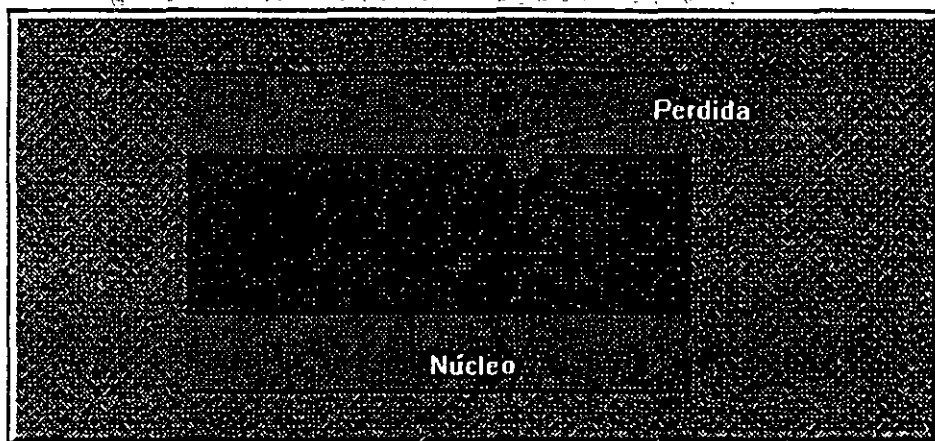


Notas:

FIBRAS OPTICAS



ATENUACION: MICROCURVATURA

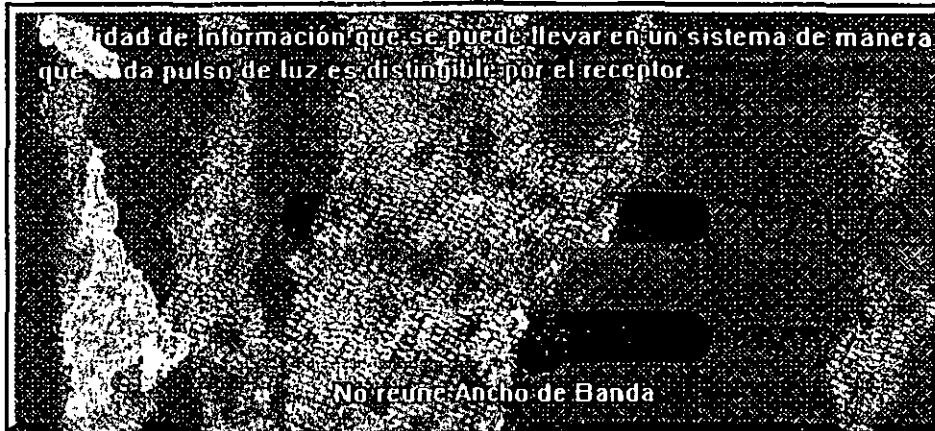


Notas:

FIBRA OPTICAS



ANCHO DE BANDA



Notas: